BRAVO SCREENFUN

BRAVO

öS 38 · sfr 4,70 · Lire 6.700 · hfl 5,50 · bfr 110
Ptas 580 · FF 21,50 · Dr 1.150 · SIT 780

Nr. 8 August 2001 DM 4,50

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Heißer Sommerreifen!

GRAN TURISMO 3

Der neue Kick

FIFA 2002

Für Umsiedler

VÖLKER 2

Runde Sache

KIRBY 64

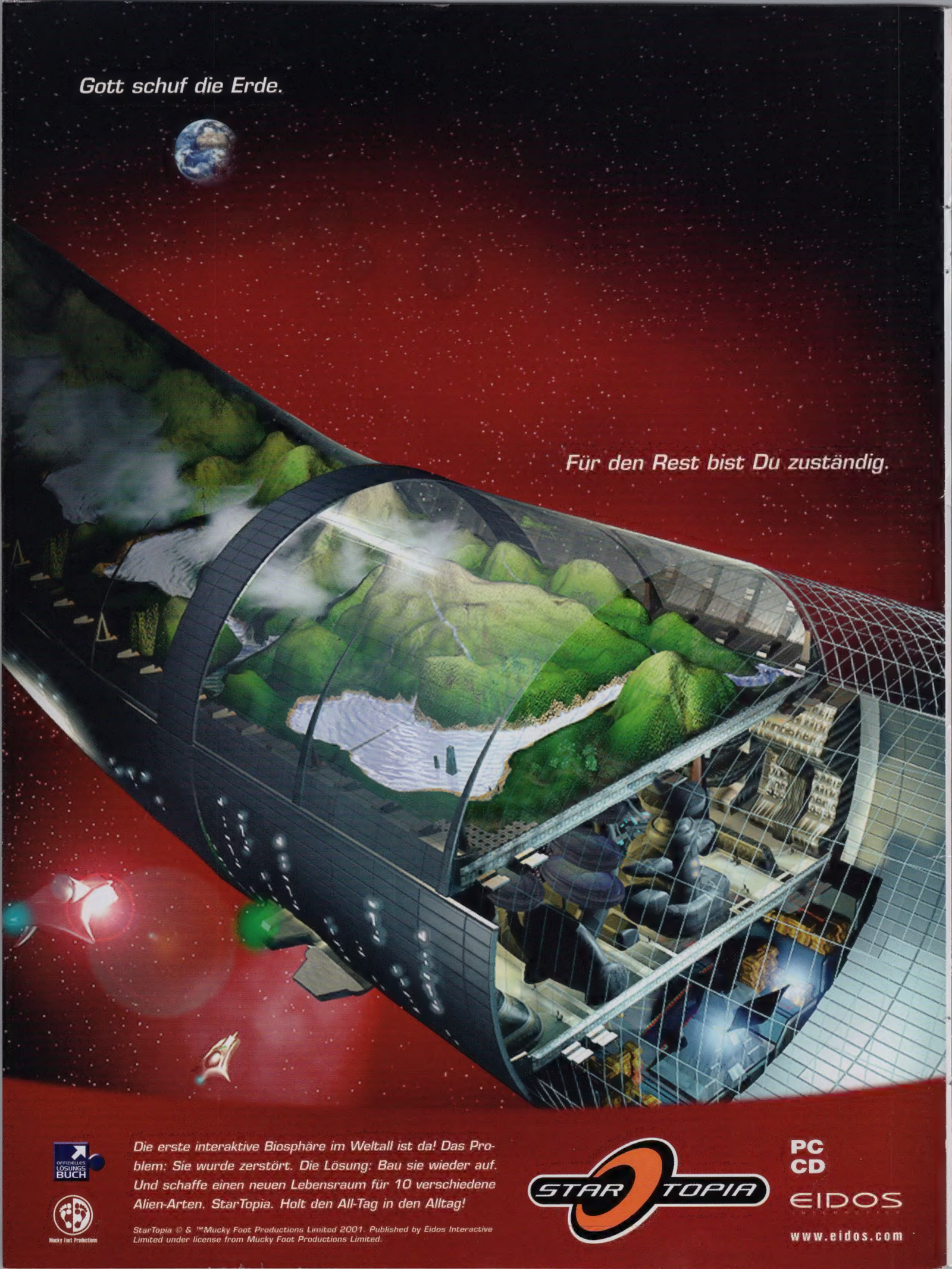
DIABLO II EXPANSION SET

Für Deinen PC: 8 Grafikkarten im Härtetest

4 Vielseitig: SUPER POSTER!

4 394316 204501 08

Komplettlösungen: Half-Life: Blue Shift + Onimusha + Alone in the Dark 4



OFFIZIELLES LÖSUNGS BUCH

Mucky Foot Productions

Die erste interaktive Biosphäre im Weltall ist da! Das Problem: Sie wurde zerstört. Die Lösung: Bau sie wieder auf. Und schaffe einen neuen Lebensraum für 10 verschiedene Alien-Arten. StarTopia. Holt den All-Tag in den Alltag!

StarTopia © & ™Mucky Foot Productions Limited 2001. Published by Eidos Interactive Limited under license from Mucky Foot Productions Limited.

STAR TOPIA

PC CD

EIDOS

www.eidos.com

Spiele ...und mehr

DIABLO II EXPANSION SET – LORD OF DESTR. S. 22

GRAN TURISMO 3 S. 24

DIE VÖLKER II S. 26

BREATH OF FIRE IV S. 29

DIE NEUEN ONLINE-SPIELE S. 10

Was sie leisten, was sie kosten, wie Du sie einbaust: Grafikkarten. Ab Seite 81

ANGESPIELT

4 **FIFA 2002**
EA Sports will den virtuellen Kick neu erfinden

6 **Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex**
Fiesling Cortex jagt Crash bald auf PS2 und GBA

8 **The Legend of Zelda für GBC**
Zwei neue Link-Abenteuer: „Oracle of Seasons" und „Oracle of Ages" lassen sich verkabeln!

9 **Rasante Action auf vier und zwei Reifen**
F1 2001, Dave Mirra Freestyle BMX 2 – plus wichtige Spiele-Erscheinungstermine

SPECIAL SPIELE

10 **Die neuen Online-Spiele für PC**
Motor City Online, Star Wars Galaxies, Die Sims Online, PlanetSide, Earth and Beyond, Neocron, Sovereign

CHARTS

18 SCREENFUN-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

CHECK

Alle Spiele alphabetisch

20 So bewertet BRAVO SCREENFUN
37 **Alone in the Dark: The New Nightmare**
34 **Bloody Roar 3**
29 **Breath of Fire IV**
38 **Crazy Taxi 2**
22 **Diablo II Expansion Set – Lord of Destruction**
26 **Die Völker II**
24 **Gran Turismo 3: A-spec**
30 **Kirby 64 – The Crystal Shards**
40 **Mega Man X5**
43 **Operation Flashpoint**
42 **Roswell Conspiracies**
43 **Train Simulator**
33 **UEFA Challenge**
44 **Spiele für Game Boy Advance und GBC**
46 **Weitere Spiele & Umsetzungen**
48 **Gut & billig** Spiele-Klassiker für wenig Geld

HARDWARE

81 **Know-how**
So funktioniert eine Grafikkarte

82 **Acht Grafikkarten im Vergleichstest**
Exakte Werte für 3D-Flitzer von 200 bis 1000 Mark

86 **Die 3D-Karte in sechs Schritten einbauen**
Anleitung plus Vergleich: lohnt sich das Aufrüsten?

88 **Glühendes Plastik**
Heiße Neuheiten: Pads, Soundsysteme, GB-Bags...

90 **Schnäppchenliste**
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

SOFTWARE

92 **Ertappt! Dein PC als Alarmanlage**
Mit Mikro, Webcam und „Wachhund"-Programm

CONNECTIONS

94 **So peppst Du Deine Mailboxansage auf**
Lass C3PO ans Handy gehen – mit Tricks und Spartipps

96 **Handy-News**
„Tomb Raider"-Handy, Logo-Quellen, SIM-Leser...

98 **ICQ – Welcher Freund ist gerade online?**
Das Programm sagt Dir, mit wem Du chatten kannst

100 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

Die Echsen beißen wieder! Ab Seite 104

KINO/TV

104 **Jurassic Park 3**
Vorsicht, Dinos: jetzt tauchen und fliegen sie sogar

107 **Mexican**
Julia Roberts & Brad Pitt auf witzigem Abenteuertrip

108 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**

110 **Topaktuell auf Video & DVD**

113 **Mircomania**
Neu: Mirco Nontschew blödelt freitags im Comic-Look

114 **TV-Highlights** im Juli/August

RUBRIKEN

14 **News** Infos und Trends in aller Kürze

116 **Fun** Witze, Rätsel, Comics

118 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**

120 **Die große Lesergalerie – 183 Fotos von Euch!**

121 **Vorschau & Impressum**

122 **Gewinne satt:**
Der SCREENFUN-Jackpot

TIPPS & TRIX

SCREENFUN bietet Euch Tipps und Lösungen zu Spielen an – diesmal zu „Half-Life: Blue Shift", „Alone in the Dark 4", „Onimusha Warlords" u.v.a.

Nutzt zusätzlich den Service »Trix per Fax«, die fixe Hilfe für akute Spielprobleme. Rund um die Uhr, 7 Tage in der Woche, schneller als ein Brief (s. S. 51 und 118). Oder schickt Eure Spiele-Fragen (mit Systemangabe) per Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN »Trix per Post«
Postfach 200221, 80002 München
Die gewünschte Lösung wird Euch dann schnellstmöglich zugeschickt.

HALF-LIFE: BLUE SHIFT S. 52

FIFA 2002

Auf zur Weltmeisterschaft: „FIFA 2002" will nicht nur mit verbesserter Optik, sondern auch einem neu durchdachten Spielsystem punkten.

Spiel zu mir! In „FIFA 2002" fordern Deine Team-Kollegen den Ball regelrecht an

Vom Gesicht über die Haarpracht bis hin zum Schuhwerk: Die Spielermodelle sollen gegenüber dem Vorgänger um einiges detaillierter ausfallen

Zeig mir Deinen Weg: Mit dem Arm deutet Dein Mitspieler seine Laufrichtung an

Der neue dynamische Sound unterscheidet zwischen Heim- und Auswärtsspiel

Die Gruppenspiele in der WM-Qualifikation basieren auf den echten Daten

Bereits im November 1993 feierte „FIFA International Soccer" auf dem Sega Mega Drive sein Debüt. Von diesem Moment an entwickelte sich die „FIFA"-Serie plattformübergreifend zum populärsten Vertreter des virtuellen Fußballspiels. **Doch während die Grafik und die Realitätsnähe Jahr für Jahr verbessert wurden, verlangsamte sich der Fortschritt bei der Spielbarkeit zunehmend.** Zwischen den letzten „FIFA"-Vertretern waren die spielerischen Unterschiede kaum noch auszumachen.

In den Stadien von „FIFA 2002" soll allerdings bald ein anderer Wind wehen: **Angespornt von der starken Konkurrenz „ISS Pro Evolution 2" will EA Sports im neuesten Update mit einem neuen revolutionären Pass-System glänzen.** Bislang konnte man den Ball entweder flach oder hoch zum freistehenden Kollegen spielen. Bei „FIFA 2002" erweitern sich die Möglichkeiten ungemein – und das fast ohne den Gebrauch zusätzlicher Knöpfe: Mit Ⓧ wird wie gewohnt ein flaches Zuspiel ausgeführt, allerdings reguliert die Länge des Knopfdrucks die Stärke und somit auch die Weite des Passes. Der Vorteil liegt auf der Hand. Statt stumpf den Ball direkt durch die eigenen Reihen wandern zu lassen, ist es nun möglich, den freien Raum auszunutzen.

Deine Team-Kollegen greifen Dir praktischerweise dabei etwas unter die Arme. Durch heben der Hand signalisieren sie ihre Anspielbereitschaft, zudem zeigt eine eingeblendete Linie ihren voraussichtlichen Laufweg. Passt Du nun mit exakter Stärke, bekommt Dein Mitspieler den Ball perfekt in den Lauf und rennt alleine auf das Tor zu. Wenn Du dazu

Bis das Timing stimmt, vergehen zahllose Matches. Dafür sehen Deine Gegner beim erfolgreichen Steilpass ziemlich alt aus!

Der ballführende Spieler (mit dem roten Dreieck über dem Kopf) hat die Qual der Wahl: Diagonal in den Strafraum passen oder lieber die rechte Außenlinie entlang?

noch L oder R drückst, verleiht das der Kugel beim Passen zusätzlichen Effekt. Damit lassen sich in der Flugbahn stehende Gegner elegant umkurven. Zuspiele mit ◎ führen übrigens zum gleichen Ergebnis, nur wird der Ball dann hoch gespielt.

Keine Neuerungen ohne Nebeneffekte: **Sowohl Einsteiger als auch „FIFA"-erprobte Zocker müssen sich auf das Pass-System völlig neu einstellen.** Selbst ein einfaches kurzes Zuspiel kann bei falschem Knopfdrucktiming beim Gegner oder im Aus landen. Dafür erweitert sich die Lernkurve gegenüber den Vorgängern enorm – mit der Zeit gelingen Dir einzigartige Angriffe, trickreiche Kombinationen und traumhafte Spielzüge. Bleibt abzuwarten, ob EA Sports bis zur endgültigen Version noch andere Raffinessen, wie den Doppelpass, perfekt in das neue Spielsystem einbindet.

Fest steht dagegen der neue WM-Qualifikations-Modus: Mit einem Team Deiner Wahl spielst Du in den originalen Gruppen-Konstellationen um das WM-Ticket nach Korea und Japan. Zudem gibt's erstmals ein Belohnungs-System: Schaffst Du es, Dich mit Deiner Mannschaft für die WM zu qualifizieren, werden versteckte Spiel-Modi oder Cheats freigeschaltet.

Damit das Umfeld wieder stimmt, hat sich EA Sports zahlreiche Lizenzen gesichert: **Über 500 verschiedene Club- und Nationalmannschaften laufen mit originalen Namen und Spielern auf – und das dank der deutlich verbesserten Charakter-Modelle schöner und detaillierter als je zuvor.**

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

FIFA 2002

Sportspiel

Start: Herbst 2001

EA Sports | geplant für 1-4 Spieler

Für Spieler mit Leder im Blut: Die nächste „FIFA"-Generation verspricht einen spielerischen Quantensprung

geplant für PC, PS, NGC, GBA, Xbox

Interview mit Lothar Matthäus

Der Ex-Weltmeister arbeitet eng mit EA Sports zusammen

SCREENFUN: Was hältst Du von den modernen Computerspielen?

Lothar Matthäus: Ich finde die neuen Spiele sehr interessant. Es ist faszinierend, wie nahe die Spiele mittlerweile an die Realität herankommen.

SCREENFUN: Du hast ja auch für EA Sports Motion-Capturing-Aufnahmen gemacht. Wie war Dein Eindruck davon?

Lothar Matthäus: Ich war letztes Jahr in Vancouver, um diese Aufnahmen zu machen – mit den ganzen Verkabelungen am Körper. Es war eine ganz besondere Erfahrung und ich war ziemlich verwundert, wie die Daten so übertragen werden, dass ich mich später im Spiel wieder erkenne. Da ist schon fast eine gewisse Zauberei dahinter…

SCREENFUN: Wie weit kann man die neuste „FIFA"-Generation mit den Spielen in der echten Bundesliga vergleichen?

Lothar Matthäus: Da sind sicher noch gewisse Unterschiede. Der richtige Fußball entwickelt sich allerdings auch immer weiter, mit Tricks und Feinheiten, die man vor 20 Jahren noch nicht kannte. So gesehen werden beide Seiten sich durchgehend verbessern. Der Computer wird aber Jahr für Jahr aufholen, bis der Abstand zur Realität irgendwann sicher ganz verschwindet.

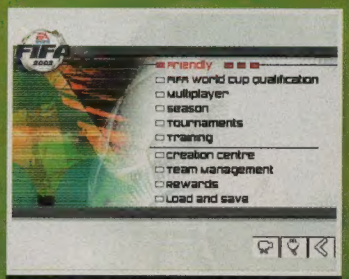
SCREENFUN: Spielst Du in Deiner knappen Freizeit auch gelegentlich Videospiele?

Lothar Matthäus: Weniger – das gebe ich offen zu. Meine drei Kinder zocken für ihr Leben gerne und wenn es die Zeit im Urlaub zulässt, spielen wir hin und wieder mal zusammen. Die kleinen sind dann immer besonders stolz, wenn sie gegen mich gewonnen haben – und das passiert fast immer (lacht). Mein neunjähriger Sohn ist der schlimmste, er hat so ziemlich alle Konsolen daheim und spielt jede freie Minute.

SCREENFUN: Wie sehen Deine Zukunftspläne nach Deinem kurzen spielerischen Abstecher nach New York aus?

Lothar Matthäus: Computer-Fachmann werde ich sicher nicht werden (lacht). Ich hatte schon einige interessante Angebote, als Trainer anzufangen. Aber ich werde noch etwas abwarten.

Nicht nur Pässe, sondern auch Schüsse können mit Effet ausgeführt werden



Die Spiel-Modi im Überblick: Bis auf die WM-Qualifikation nichts Neues

Mischung nach Wahl: Wer statt mit den originalen Mannschaften lieber mit einer Wunsch-Elf spielen will, kann sich im Team-Editor die Stars selbst zusammensuchen

Text: Michael Stapf

Das hohe C des Jump&Run-Genres: Crash, Coco und Cortex erobern PS2 und Game Boy Advance.

CRASH BANDICOOT™ THE WRATH OF CORTEX

Vorsicht vor den Nitro-Kisten: Bei Berührung fliegen sie in die Luft

Auf zu neuen Abenteuern: In der Playstation2-Version erforscht Crash sechs verschiedene Welten

Nur nicht nach hinten schauen: Der grüne Drache jagt Crash durchs Schloss

Abgedrehte Vehikel

Mit der Bordkanone auf dem Segelflugzeug holst Du die Gegner vom Himmel

Der stählerne „Crash-Mech" ist zwar etwas schwerfällig, dafür gut gepanzert

Dank Jetpack schwebst Du problemlos durch Höhlen und über Abgründe hinweg

Spaß auf vier Rädern: Mit dem Jeep bretterst Du über verstaubte Wüstenstraßen

Das mit der Weltherrschaft hatte sich Neo Cortex um einiges leichter vorgestellt. Schon dreimal ist der Professor mit seinen hinterhältigen Plänen an seinem Gegenspieler Crash Bandicoot gescheitert. Damit soll jetzt Schluss sein: In seinem Labor bastelt das verrückte Genie an einer neuen Waffe, um das Übel direkt an der Wurzel zu packen. Konzipiert ist die Maschine einzig und allein auf ein Ziel hin: den sprungstarken Nasenbeutler Crash für immer aus dem Weg zu räumen!

Neo Cortex fehlen nur noch die mächtigen Elementar-Kristalle – dann ist der Roboter funktionstüchtig. Was er allerdings nicht wusste: Die besagten Klunker halten die vier Erde-, Feuer-, Luft- und Wasser-Götter im Schlaf. Mit dem Verschwinden der Kristalle erwachen die Elementar-Mächte und richten ihre gebündelte Zerstörungskraft gegen die hilflose Erde.

Bei dieser doppelten Bedrohung braucht Crash natürlich tatkräftige Unterstützung. **Nach einem kleinen Gastauftritt in „Crash Bandicoot: Warped" wird seine Schwester Coco nun zum voll spielbaren Charakter befördert. So durchstreift das Team über 30 Levels, um die gestohlenen Kristalle zu finden und an ihren ursprünglichen Platz zurückzubringen.**

In ihrem gemeinsamen Abenteuer verschlägt es Crash und Coco an völlig neue Orte: Eine feuerspuckende Vulkaninsel, der afrikanische Dschungel, die Wüste von Mexiko, selbst eine japanische Kleinstadt müssen auf der Suche nach den Edelsteinen auf den Kopf gestellt werden. Dabei triffst Du auf bekannte Spielelemente, wie Wirbel- oder Sprungattacken, sowie die zerschmetterbaren Kisten, die Äpfel, Extra-Leben oder Dynamit freisetzen. **Zudem hat das Action-Duo auch zahlreiche neue Moves (Bodyslam) im Gepäck und steigt in neue Fortbewegungsmittel (siehe Bilderserie).**

Obwohl spielerisch vieles beim Alten bleibt, hat sich gerade im Umfeld einiges getan: Entwickelt wurde der erste PS2-Auftritt des Hüpfhelden nicht mehr von den Crash-Erfindern Naughty Dog (diese widmen sich dem neuen Projekt „Jak and Daxter"), sondern von Traveller's Tale. Das britische Team war unter anderem auch für „Toy Story Racer" und „Buzz Lightyear of Star Command" verantwortlich.

Optisch ist „Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex" ein Spiel erster Güte: Mit exzellenten Licht- und Schatten-Berechnungen sowie gezielt eingesetzten Rauch- und Partikeleffekten nutzen die Entwickler die Fähigkeiten der PS2 konsequent aus. **Umgebung und Charaktere erstrahlen nach einer radikalen Polygon-Kur in neuer Detailfülle auf dem Bildschirm.** Apropos Bildschirm: Mit etwas Glück hüpfen Crash und Coco schon Anfang Herbst über Deine Mattscheibe.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex
3D-Jump&Run

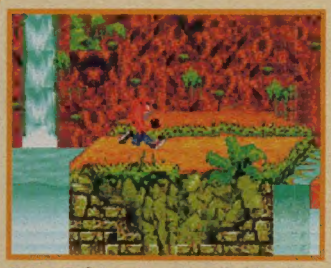
Start: Herbst 2001

Vivendi Universal | geplant für 1 Spieler

Mit Charme zurück auf den Schirm: Der flinke Nasenbeutler wird auch im 128-Bit-Gewand für Furore sorgen

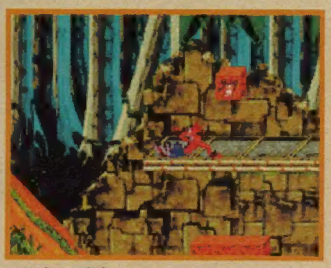
Text: Michael Stapf

GAME BOY ADVANCE



Gut zu Fuß: In seinem Handheld-Debüt durchspurtet der Nasenbeutler 20 Levels

In den Unterwasser-Levels entdeckt Crash versunkene Schiffe und Schätze



Mit dem Slide-Move zertrümmerst Du komplette Kistenreihen in einem Rutsch

Gegner wie diese fleischfressende Pflanze erledigt Crash mit der Wirbelattacke

Crash wird mobil: Jetzt ist der sympathische Jump&Run-Held nicht mehr nur exklusiv auf Playstation und Playstation2 zu haben: Der Xbox-Titel war schon seit längerem angekündigt, nun wurden erste Details zu der Umsetzung für den Game Boy Advance preisgegeben. **Bis März nächsten Jahres will Universal den Nasenbeutler auf Taschenformat gebracht haben.**

Verantwortlich für das ambitionierte Projekt ist das Team Vicarious Visions, das bereits mit der Umsetzung von „Tony Hawk's Pro Skater 2" auf Nintendos neues Handheld eine sensationelle Leistung vollbrachte.

Mit Wirbel- und Sprungattacken bekämpfst Du Neo Cortex und seine Kreaturen in 20 Levels, die meist seitlich über den Bildschirm scrollen. In sechs einzigartigen Welten findest Du neben den gewohnten Jump&Run-Einlagen auch witzige Tauch- und Flugsequenzen.

Die 2D-Optik erinnert stark an den SNES-Klassiker „Donkey Kong Country" – Crashs Handheld-Auftritt bietet aber noch zusätzliche 3D-Passagen: Wenn Du in einer Eishöhle vor wild gewordenen Yetis flüchtest oder eine Rakete durch dicke Wolken lenkst, wird der Game Boy Advance erst richtig gefordert!

Wie im Klassiker „Marble Madness" dirigierst Du die Kugel vorsichtig durch den Level

Nichts Neues in Sachen Steuerung: Du steuerst Crash in der Seitenansicht

Voll im Trend: Coco hat nicht nur eigene Moves, sondern auch praktische neue Fahruntersätze

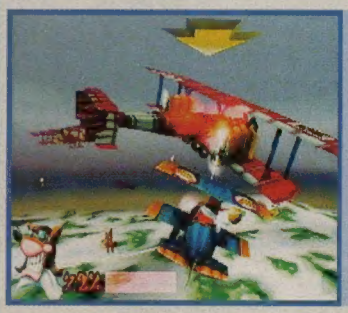
Seit fünf Jahren auf Playstation: Die Crash-Historie

Crash Bandicoot (1996)

Das erste Abenteuer des Nasenbeutlers aus Australien setzte mit seiner 3D-Optik neue Maßstäbe auf der Playstation. Du steuerst Crash von hinten durch farbenfrohe Dschungel- und Ruinen-Levels und setzt Schildkröten und Stinktiere mit Wirbelattacken außer Gefecht. Nebenbei vereitelst Du Neo Cortex' Versuch, mittels einer Tierarmee die Weltherrschaft an sich zu reißen...

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back (1997)

Neo Cortex entdeckt in einer Höhle eigenartige Kristalle. Daraufhin entwickelt er eine Strahlenkanone, die – in die Umlaufbahn geschossen – eine ultimative Waffe ergeben würde. Neo Cortex fehlen nur noch 25 Kristallsplitter für die Konstruktion. Hier kommt Crash ins Spiel: Du musst die Edelsteine finden, bevor Cortex seinen Plan ausführen kann.



Crash Bandicoot 3: Warped (1998)

Aller guten Dinge sind drei: Mithilfe von Uka Uka und N. Tropy strebt Neo Cortex erneut nach der Weltherrschaft. Um in den Besitz der 25 Kristalle zu kommen, reist das Trio jetzt sogar durch die Zeit. Mit seiner Schwester Coco folgt ihnen Crash durch die unterschiedlichen Epochen. Der letzte Teil des Abenteuers, gespickt mit Mini-Spielen, ist der Serienhöhepunkt.

Crash Team Racing (1999)

Auf den Spuren von Diddy Kong und Mario: Nach drei erfolgreichen 3D-Jump&Runs macht es Crash seinen berühmten Hüpfspiel-Kollegen nach und klemmt sich erstmals hinters Steuer. Mit Neo Cortex, Coco und Papu-Papu Tiger sind viele Charaktere der Serie am Start. Der Fun-Racer besticht durch fehlerfreie Grafik, abwechslungsreiche Strecken und erstklassiges Spielgefühl.

Kurzer Rückblick: Seit fünf Jahren tobt Crash auf der Playstation

Crash Bash (2000)

Der letzte 32-Bit-Auftritt des Nasenbeutlers wurde nicht mehr von den Crash-Erfindern Naughty Dog entwickelt. Die Rechte an dem sympathischen Charakter wurden an Universal verkauft. Dennoch blieb der unnachahmliche Charme des Originals in der Mini-Spiel-Sammlung „Crash Bash" erhalten. Wie in „Mario Party" forderst Du bis zu vier Freunde zu spannenden Geschicklichkeitsprüfungen heraus.

Zwei neue Link-Abenteuer auf einen Schlag: „Oracle of Seasons“ und „Oracle of Ages“ lassen sich verkabeln!

Zartbesaitete Magierin: die schöne Din aus „Oracle of Seasons“

Link und die Musik: Diesmal spielt der Grünhut auch auf der Harfe

Der Zelda-Doppelpack: „Oracle of Ages“ in blau, „Oracle of Seasons“ ist rot

Hexen-Hinterhalt: In „Oracle of Ages“ folgst Du der Entführerin Veran in die Vergangenheit

Riesenkrebse vermöbelst Du mit Schwertstich und Rundumschlag („Oracle of Seasons“)

SCREENFUN AKTION!

Tigerstarkes Equipment für alle Jahreszeiten: Wir verlosen je 3 Kellogg's TeamTiger Uhren + Taschen. Wie Ihr bei der Verlosung mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 122.

Frostige Schatzsuche

Im Herbst ist der Inselschatz für Link unerreichbar, deshalb spricht er...

...einen Winterzauber und marschiert übers Eis! („Oracle of Seasons“)

Date im Wald

Link als Ladykiller: Die schöne Din lädt Dich zu ihrer Fete...

...auf der Du mit dem Mädchen das Tanzbein schwingst

Doch der böse Onox schickt einen Wirbelsturm, der die Gäste zerzaust und...

...Din in seinen Tempel bläst. Dort beschwört Onox das Wetterchaos („OoS“)

Das Triforce beamt Link in zwei Märchenwelten: **Im Gegensatz zu „Pokémon“ sind „Oracle of Seasons“ und „Oracle of Ages“ zwei Abenteuer mit eigenständiger Handlung, deren Held Du samt Breitschwert, Schild und Zauberringen von einem Modul ins andere übertragen kannst.** Außerdem entdeckst Du Passwörter, die im jeweils anderen „Zelda“ Schneeschuhe, Zaubersäbel und Mini-Spiele (zum Beispiel Zielschießen und Monster füttern) freischalten.

In „Oracle of Seasons“ purzelst Du in den Schoß der schönen Din, die mit ihrem Tanz den Sommer in Winter, den Herbst in Frühjahr verwandelt. Kaum hast Du Dich mit ihr angefreundet, wird die Magierin von General Onox entführt – das Land stürzt ins Wetterchaos. Mit dem „Stab der Jahreszeiten“ knackst Du die Rätsel des Abenteuers: Da Du nicht schwimmen kannst, verzauberst Du den See in eine Eisfläche und läufst drüber. Dafür versperren nach dem Winterzauber plötzlich Schneehaufen den Weg. Das Klima beeinflusst auch Tiere und Landvolk: Im Herbst schwirren Dir Mücken um die Ohren und im Winter wärmen sich Bauern am Kamin, statt auf dem Acker zu frieren.

In „Oracle of Ages“ wechselst Du nicht die Jahreszeit, sondern reist durch die Jahrhunderte: Um eine Festung zu erklimmen, pflanzt Du in der Vergangenheit einen Baum, beamst Dich in die Zukunft und kraxelst einfach rauf. Bösewicht des Action-Abenteuers ist die Hexe Veran, die in der Vergangenheit die Entstehung des Zauberbaums Maku verhindert.

„Oracle of Seasons“ und „Oracle of Ages“ haben auch Gemeinsamkeiten: In beiden Abenteuern triffst Du Tiere, die Deinen Schützling im Kampf und auf der Wanderschaft unterstützen. Der geflügelte Bär Moosh hüpft den Monstern aufs Dach, und das Känguru Ricky trägt Dich im Beutel und verteilt auf Tastendruck KOs.

Dank Link-Funktion spielst Du beide Abenteuer zweimal durch, um alle Geheimnisse zu entdecken. Der Heldentransfer klappt per Passwort oder Kabel: Vernetzt dürfen beide Spieler auch magische Freundschaftsringe basteln und einen Blick in die Zukunft werfen – ab Herbst auch in deutscher Sprache.

Verführerisch böse: Die Hexe Veran gibt den Oberfiesling in „Oracle of Ages“

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

The Legend of Zelda
Action-Adventure

Start: Herbst 2001

Nintendo | geplant für 1 Spieler

Links Zeitreise: Die beiden Action-Adventures faszinieren mit Heldentransfer und geheimen Mini-Spielen

Text: Oliver Ehrle

PC PS2

Schumi hängt sie alle ab: Bei gutem Wetter rast der Deutsche aus der Box (PS2)

F1 2001

Kennst Du eins, kennst Du alle. Auf Formel-1-Simulationen trifft das Motto leider häufig zu. Gerade im PC-Sektor, wo liebend gern „ganz nah an der Realität" simuliert wird, unterscheiden sich die Konkurrenten nur noch in Sachen Grafik-Engine, Gegnerintelligenz und Jahrgang der offiziellen FIA-Lizenz. Interessanter sieht die Sache auf dem Konsolensektor aus: Nette Arcade-Modi und Fahrschulen peppen das trockene Formel-1-Geschehen auf.

EA Sports will mit „F1 2001" genau in diesen Sektor treffen. Das Spiel will auf PC und PS2 sowohl den Simulations-Fans gefallen als auch eine gemütliche Mittagsrunde im Arcade-Stil bieten. Die Grafik soll mit wechselnden Wettereffekten, sportlicher Detailfülle und schön animierten Boxen-Crews begeistern. **Besonders interessant ist auch die Möglichkeit, während der Rennen mit der Box zu kommunizieren.**

Ein aufwärmender, motivierender Trainingsmodus, in dem Du bestimmte Aufgaben erfüllen musst, und die offizielle Formel-1-Lizenz der aktuellen Saison runden den Boliden ab. Bleiben die Entwickler in der Spur, so schalten die Ampeln im Herbst auf Grün.

An alles gedacht: Bei Trainingsrunden bleiben die Zuschauerränge leer (PC)

Die Post fährt aus der Box: Die Autos sollen detailreich wie nie sein (PC)

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

F1 2001
Rennsimulation

Start: Herbst 2001

EA Sports | gepl. für 1-8/1-4 Spieler

Schnittige Optik, wohliges Handling und knackige Gegner – EAs zweites Formel-1-Spiel will an die Spitze rasen

PS2 XBOX GBC GBA

Die neue Grafik-Engine lässt extrem detaillierte Fahrer und Umgebungen zu (Xbox)

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Wenn es von „Tony Hawk" jetzt bald einen dritten Teil geben soll, muss „Dave Mirra BMX" auch seine Fortsetzung haben. Das „Tony Hawk" auf zwei Rädern will bei Erscheinen Ende des Jahres – die Xbox-Variante kommt bei uns natürlich erst im Frühjahr – die Vorzüge des Playstation-Originals mit einer ganzen Stange neuer Elemente verbinden. **Als Erstes fällt natürlich die neue Optik auf. Auf PS2 und Xbox lassen die Entwickler von Z-Axis die Polygone in Massen tanzen:** Sowohl Fahrer als auch Bike und Umgebung wirkten schon in der frühen Preview-Version ziemlich ausgereift. Doch auch spielerisch will der BMX-König auftrumpfen. Neben acht komplett neuen Levels, die vier mal so groß wie die des Originals sein werden, wurde auch das Aufgaben-System verändert. So steht am Level-Beginn nur ein zu knackender Score an. Danach suchst Du Dir die Aufgaben direkt im Level und duellierst Dich mit BMX-Locals in einem One-on-One-Duell.

Ein Rider- und Park-Editor sowie satte zehn verschiedene Mehrspieler-Modi sollen das Fahrrad-Erlebnis abrunden. Speichen-Fans dürfen gespannt sein.

Cooles Duell: Wer die Levelvorgabe schafft, tritt gegen die Locals an (PS2)

Abgedreht: „Devil's Peak" heißt dieser knochige Wüstenlevel (Xbox)

PC | PS | PS2 | XBOX | GBC | GBA | E/D

Dave Mirra Freestyle BMX 2
Sportspiel

Start: Ende 2001

Z-Axis/Acclaim | geplant für 1-2 Spieler

Eine schon jetzt verdammt gut aussehende Drahtesel-Trickserei mit viel versprechenden neuen Elementen

Wann kommt was?

„Aquanox": Hammergrafik aus der Heimat

August 2001

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
18 Wheeler
Acclaim – Rennspiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Conquest Frontier Wars
Ubi Soft – Strategiespiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Mech Commander 2
Microsoft – Echtzeitstrategie

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Soul Reaver 2
Eidos – Action-Adventure

September 2001

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Aquanox
Fishtank – 3D-Shooter

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Evil Twin
Ubi Soft – Jump&Run

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Paper Mario
Nintendo – Rollenspiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Red Faction
THQ – 3D-Shooter

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Star Trek: Bridge Commander
Activision – Strategiespiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Wiggles
JoWood – Strategiespiel

Oktober 2001

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Bundesliga Manager 2002
EA Sports – Simulation

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
GTA 3
Take 2 – Actionspiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC
Silent Hill 2
Konami – Action-Adventure

Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Knut Gollert

Die neuen Online-Spiele

Mit Bleifuß um den Globus: Electronic Arts startet die erste Rennsimulation im Internet. Gib Gas!

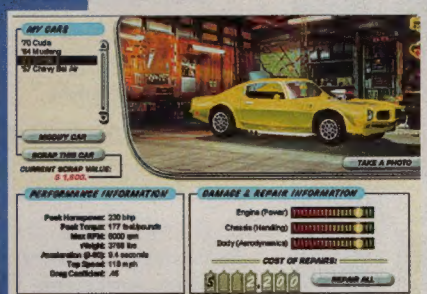
Heiße Reifen garantiert: Bei Sonderprüfungen kannst Du massiv Bargeld einfahren

So ein Schiff schluckt gut und gerne seine 20 Liter auf 100 km

Motor City Online

Motor-Menüs

Auf der Startseite von „Motor City Online" gibt's wichtige Infos für die Fahrer



Der 73er Pontiac Firebird geht für lockere 2200 Dollar in die Reparatur

In „Joe's Paint Palace" wird Deine Chevrolet Chevelle von 1967 flott in die Lieblingsfarbe umgespritzt

Im Arcade-Modus kannst Du sorgenfrei Gas geben. Baust Du einen Crash, dann bleibt Dein kostbarer Wagen trotzdem heil

Jetzt wird es ernst: Bei Rennen im Simulations-Modus muss der Wagen nach jedem Crash zur Inspektion in die teure Werkstatt

Flower-Power! Du kannst Deine Boliden sogar bemalen und mit Logos verzieren

Dein 73er Chevrolet Cabrio fährt sich zwar wie ein durchgelegenes Sofa und säuft wie ein Kamel, sieht dafür aber verdammt cool aus. In Electronic Arts' Internet-Rennspiel „Motor City Online" fährst Du rattenscharfe amerikanische Straßenkreuzer. **Die Kisten haben mindestens zehn Zylinder, verbrauchen locker ihre 20 Liter auf 100 Kilometer und machen einen Heidenspaß.**

Du startest Deine Rennkarriere mit einem verhältnismäßig günstigen Wägelchen und arbeitest Dich durch diverse Rennligen mit 15 Kursen und zusätzlichen Spezialprüfungen bis zur Spitze vor. Für jede Teilnahme an Rennen sackst Du Spieldollars ein, die Du dann in bessere Wagen oder Upgrades investierst. Electronic Arts will dafür mehr als 1000 authentische Fahrzeugteile und 50 lizenzierte Wagen online zur Verfügung stellen. Die PS-starke Hardware kannst Du in der Schrauberwerkstatt erstehen oder vielleicht günstiger in regelmäßigen Online-Versteigerungen ergattern.

Einen Teil Deiner Barschaft solltest Du aber auf jeden Fall für Reparaturen zurücklegen. Wenn Du in den schon jetzt sehr schön anzusehenden 3D-Rennen einen Crash baust, wird es richtig teuer. Dann muss Dein Bolide zum Schrauber und wird dort gegen Bargeld ausgebeult. Sind einmal die ersten Online-Rennen heil überstanden, kannst Du etwa einem Rennclub beitreten oder selbst einen gründen. Die Geldprämien der Clubmitglieder werden dann brüderlich geteilt. Mit den eingenommenen Dollars könnt Ihr Euch einen besonders heißen Clubwagen kaufen und damit abwechselnd an den Start gehen. Infos unter: *www.motorcityonline.com*

Hersteller:	**Electronic Arts**
Genre:	**Rennsimulation**
Kommt:	**Herbst 2001**

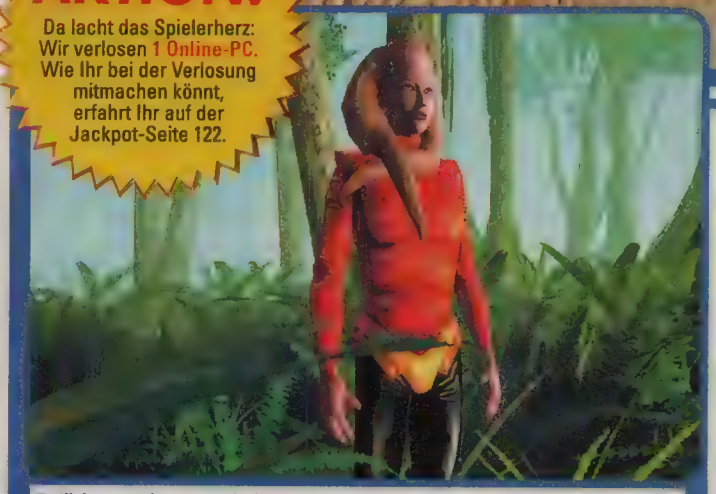
Wer glänzt denn da? Auf C3PO muss auch der Internet-Jedi nicht verzichten

Star Wars Galaxies

Goldene Zeiten für alle „Star Wars"-Fans: Endlich entwickelt LucasArts ein Online-Rollenspiel.

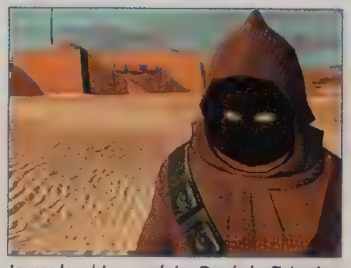
AKTION!

Da lacht das Spielerherz: Wir verlosen 1 Online-PC. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 122.



Twi'leks vom Planeten Ryloth sind die geborenen Diplomaten. Strebst Du also eine Karriere als Politiker oder Unterhändler an, ist diese Rasse Deine erste Wahl

Zabraks fallen sofort durch ihre ungewöhnlichen Tätowierungen auf



Jawas leuchten auch im Dunkeln. Tatooine ist nur ein Planet von vielen im Spiel

Die intelligenten Mon Calamari stammen von Amphibien ab und können unter Wasser weite Strecken ohne technische Hilfsmittel zurücklegen

Mal ehrlich, Du kennst alle vier „Star Wars"-Filme im Schlaf und wärst am liebsten selbst ein Jedi-Ritter. Im nächsten Jahr wird Dir dieser ungewöhnliche Wunsch erfüllt. **In dem Online Rollenspiel „Star Wars Galaxies" kannst Du die entbehrungsreiche Laufbahn von Luke und Obi-Wan einschlagen.** LucasArts stellt den gesamten „Star Wars"-Kosmos ins Internet. Du startest Deine galaktische Laufbahn als unerfahrener Raumneuling und wirfst Dich auf Seiten der Allianz oder des Imperiums in das allgemeine Getümmel.

Damit Du den Bürgerkrieg der beiden verfeindeten Fraktionen heil überstehst, musst Du Deinen Helden kräftig aufpäppeln. Nachdem Du Dich für eine von acht Rassen entschieden hast, kannst Du dann diverse berufliche Laufbahnen eingehen. So wandelst Du etwa als Söldner auf Bobba Fetts Spuren, kannst als Heiler Gutes tun oder bei entsprechend miesem Charakter sogar ein Dark Lord werden. Gekämpft wird mit den handelsüblichen „Star Wars"-Waffen, und selbstverständlich ist dabei auch ein Lichtschwert im Angebot. Wie üblich im Rollenspiel sackst Du für jede erfolgreiche Aktion und jeden gewonnenen Kampf Erfahrungspunkte ein, die Deinem Helden im weiteren Leben zugute kommen. So verbesserst Du elegant seine Charakterwerte und erlernst zur gleichen Zeit noch neue und wichtige Fähigkeiten

LucasArts verspricht, dass alle bekannten Figuren aus den Filmen im Spiel auftauchen. Einem intimen Online-Flirt mit Leia sollte also nichts im Wege stehen. Infos unter: *starwarsgalaxies.station.sony.com*

Hersteller:	**LucasArts**
Genre:	**Rollenspiel**
Kommt:	**Sommer 2002**

Schon jetzt im Netz:

Ultima Online

Origins Rollenspiel ist zwar technisch veraltet, inhaltlich aber ein Knaller
www.uo.com

Asheron's Call

Keilereien sind in Microsofts Internet-Rollenspiel an der Tagesordnung
zone.msn.com/asheronscall/

EverQuest

Verants Online Rollenspiel steht auf Platz Eins der Beliebtheitsliste
everquest.station.sony.com

Allegiance

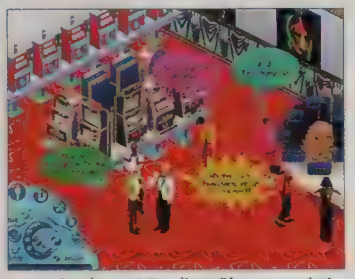
Mit Microsofts Space Shooter gibt's heiße Raumgefechte im Internet
zone.msn.com/allegiance/

Text: Knut Gollert, Volker Weitz

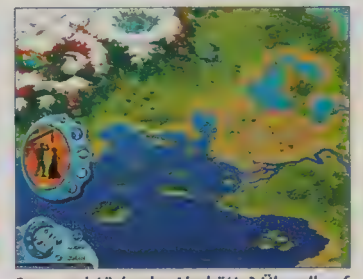
Die Sims Online

Eine Sims-Siedlung aus der Vogelperspektive: Jeder Online-Mitspieler startet mit einem kleinen Haus, kann sich aber im Laufe der Zeit eine spektakuläre Villa zusammensparen

Zum Plausch in die nächste Eckkneipe: Selbstverständlich kannst Du Dich mit allen Personen in der Sims-Welt zu einem gepflegten Online-Chat treffen



Im Casino kannst Du die mühsam erarbeiteten Sims-Dollar wieder verjubeln



Seegrundstück oder Almhütte? Überall auf der Sims-Welt sind noch Grundstücke frei

Schade, dass es so etwas nicht in der realen Welt gibt: In „Die Sims Online" ist Dein Baugrundstück völlig kostenlos. Mit dem ersten Spielgeld kannst Du darauf zwar nur eine Winzbude bauen, aber wenn Du fleißig zur Arbeit gehst, steht einer Luxusvilla nichts im Wege. Dort triffst Du Dich dann mit Deinen Nachbarn aus dem Internet, veranstaltest eine Party oder verhökerst Selbstproduziertes.

Anders als in der ersten Version von Electronic Arts' Erfolgsprogramm „Die Sims" werden Deine Mitbewohner und Freunde jetzt nicht mehr vom Computer gesteuert, sondern sind wirkliche Personen irgendwo auf der Welt. Du musst Dich also möglichst „real" verhalten und mit der Umwelt sinnvoll in Kontakt treten. Das könnte spannend werden. Infos unter: *www.TheSimsOnline.com*

Hersteller:	**Maxis/EA**
Genre:	**Simulation**
Kommt:	**Frühjahr 2002**

PlanetSide

Je nachdem für welche Seite Du Dein Online-Leben riskierst, gibt es unterschiedliche Schutzrüstungen genauso wie insgesamt 30 verschiedene Waffen und sogar Implantate

Fahrzeuge spielen zur Überbrückung großer Entfernungen eine wichtige Rolle, können – genau wie alle Waffen – gekauft und von mehreren Spielern besetzt werden

Der Scharfschütze (rechts) ist flinker als die Kollegen, aber auch sehr ungeschützt

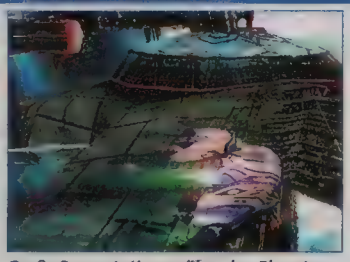
Der Kampfanzug schenkt Gegnern mit kleinen Projektilen nur ein müdes Lächeln

Die Idee liegt nah, wurde aber bis jetzt noch nicht in diesem Umfang umgesetzt: ein echter 3D-Shooter auf Online-Basis, in dem Du nicht wie in „Tribes" oder „Counter-Strike" partielle Gefechte auskämpfst, sondern in dem der Krieg rund um die Uhr läuft. Die „EverQuest"-Designer Verant trauen sich an ein solch großes Unterfangen und ernteten auf der E3 in Los Angeles bewundernde Blicke für „PlanetSide". Dort streiten sich drei große Reiche um die Welt, die in mehrere Kontinente und Regionen geteilt ist. Du kämpfst mit Deinem Charakter, der an Erfahrung gewinnt und Ränge aufsteigt, für eines dieser Reiche. Mit gleich gesinnten Kämpfern attackierst Du feindliche Basen, verteidigst Satellitenanlagen oder planst auch mal einen echten Großangriff. Mehr Infos: *www.station.sony.com/planetside/*

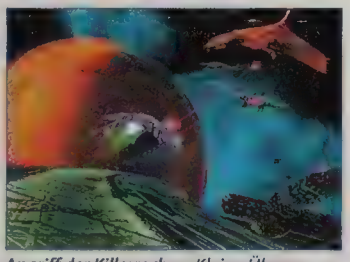
Hersteller:	**Verant**
Genre:	**Online-3D-Shooter**
Kommt:	**2002**

Earth and Beyond

Gigantische Weltraumkrabben, Mantas und sogar Drachen greifen Dich auf dem Weg durch Raumtore an, die alle 100 Sektoren des Spiels miteinander verbinden



Große Raumstationen über den Planeten dienen als zentrale Anlaufstellen



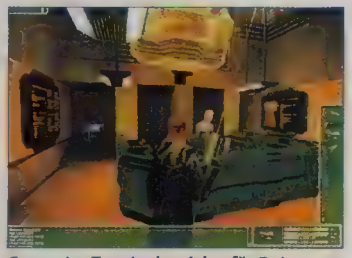
Angriff der Killerrochen: Kleine Überraschung auf dem Weg nach Hause

Alle Mann in die Raumanzüge, es wird kalt da draußen! Ähnlich wie in Microsofts „Allegiance" versammeln sich bei „Earth and Beyond" vernetzte Raumhelden in einer Galaxie, die bislang auf 100 Sternsysteme geplant ist. Als Händler, Krieger oder Forscher sammelst Du kräftig Erfahrung und Kohle, um bessere Schiffsausrüstungen oder – bei einer Rang-Erhöhung umsonst – gleich ein dickeres Schiff zu fliegen. Dein Handlungsfreiraum soll laut Entwickler Westwood („Command & Conquer") immens sein, egal, ob Du Kopfgeldjäger, Erzhändler oder Jäger übergroßer Raum-Monster bist. Technisch in aktuell-flotte 3D-Grafik verpackt, soll „Earth and Beyond" Ende 2001 losfliegen. Infos: *ebweb.westwood.ea.com*

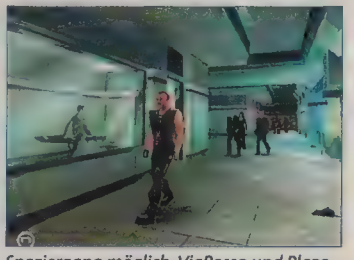
Hersteller:	**Westwood / EA**
Genre:	**Space-Shooter**
Kommt:	**Winter 2001**

Neocron

In der Outzone ist's gefährlich. Wer sich so weit aus den gesicherten Stadtvierteln wagt, sammelt viel Erfahrung, stirbt aber auch schneller, als man üblicherweise plant



Computer-Terminals spielen für Deine Avatar-Verwaltung eine zentrale Rolle



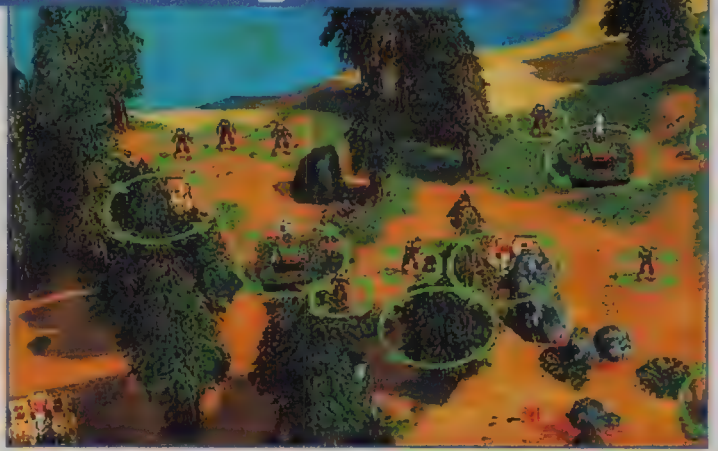
Spaziergang möglich: ViaRosso und Plaza sind die einzig sicheren Viertel der Stadt

Schon lange in der Entwicklung und nun in der heißen Testphase ist das ambitionierte deutsche Projekt „Neocron". In diesem Online-Rollenspiel teilst Du Dir irgendwann im 27. Jahrhundert mit tausenden Mitspielern die Internet-Stadt „Neocron" und tust all das, worauf Du Lust hast.

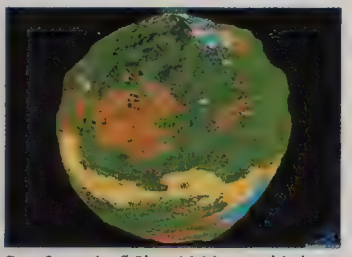
Das Hauptaugenmerk der Entwickler liegt neben den typischen Online-Community-Funktionen aber vor allem auf dem Abenteuer-Teil. Wie in einem echten First-Person-Shooter lieferst Du Dir Auseinandersetzungen mit mutierten Monstern oder boshaften Mitspielern. Zwei sichere Stadtviertel lassen Dich vom Stress ausruhen und zufrieden handeln, chatten oder Deinen Charakter pflegen. Mehr Infos: *www.neocron.com*

Hersteller:	**Reakktor Media**
Genre:	**Action-Adventure**
Kommt:	**Herbst 2001**

Sovereign



Du kannst Deinen Armeeteilen individuelle Einsatzbefehle geben oder gleich eine ganze Angriffstruppe per Mausbefehl in die Schlacht schicken



Der „Sovereign"-Planet ist in verschiedene Einfluss-Sphären aufgeteilt

Mit dem Truppentransporter bringst Du die Armeen zum nächsten Einsatzort

Im Echtzeit-Strategiespiel „Sovereign" kabbeln sich gleich mehrere Online-Staaten um die Vorherrschaft auf einem Planeten. Wie bei „Command & Conquer" baust Du eine leistungsfähige Infrastruktur auf, produzierst frische Einheiten und entwickelst neue Technologien.

Damit Dein Staat brummt, schürfst Du nach Bodenschätzen und treibst Handel mit befreundeten Staaten. Richtig feurig wird die Lage, wenn einer Deiner lieben Internet-Nachbarn zum Sturm auf Dein Hoheitsgebiet ansetzt. Dann sprechen die Waffen zu Wasser, zu Lande und in der Luft. Hoch gerüstete Staaten antworten dann sogar mit einem Atomschlag oder chemischer Kriegsführung. Infos unter: *http://sovereign.station.sony.com*

Hersteller:	**Verant**
Genre:	**Strategiespiel**
Kommt:	**2002**

TICKER

„Final Fantasy XI" nur online

Squares **Spielenetzwerk PlayOnline** wird im April 2002 mit „Final Fantasy XI" starten. Neben der beigelegten Zugangssoftware brauchst Du noch eine PS2-Festplatte und ein Breitband- oder 56k-Modem. Das Netzwerk soll 100.000 (!) Spieler gleichzeitig zulassen. Die Beta-Tests beginnen im November. Infos: *www.playonline.com*

„Tekken 4" gesichtet!

Als Fan von Jin, King und Law kannst Du endlich aufatmen: Der jüngste Teil der Kult-Klopperei wird derzeit für die Spielhalle entwickelt. Eine nahezu identische PS2-Version soll kurz darauf auch Euer Wohnzimmer aufmischen. Wann genau, steht allerdings noch nicht fest.

Yo Man! HipHop-Software

Hast Du die Nase voll von der Charts-Dudelei? Dann mix Dir die Tracks selbst! Für HipHop-Fans könnte die neue Musiksoftware **„eJay Street Style"** hilfreich sein. Zu den über 4000 Samples aus R&B, HipHop sowie Funk & Soul gibt's auch Musiksamples des angesagten HipHoppers DJ Tomekk. Preis: rund 70 Mark. Näheres bei *www.ejay.de*

MP3-Dateien noch kleiner

Thomson Multimedia hat mit **„mp3Pro"** eine Möglichkeit gefunden, Musikdateien noch weiter einzuschrumpfen. MP3 Pro-codierte Dateien klingen genauso gut wie herkömmliche MP3 Files, sie benötigen aber lediglich den halben Speicherplatz.

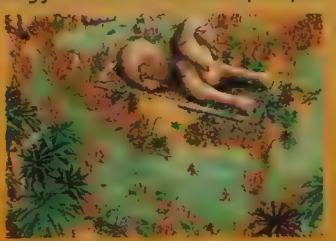
Erfreulich: auch die alten MP3-Player können die Pro-Dateien abspielen.

Ein kostenloses Aufnahme- und Abspielprogramm gibt es unter www.mp3.com

E3 Awards: Gamecube wins!

„Tony Hawk's Pro Skater 3" soll für fast alle Systeme erscheinen und erhielt in Los Angeles die heiß begehrte Auszeichnung für das beste Konsolen-Sportspiel

Solid Snake kassierte für seinen zweiten Auftritt gleich zwei E3-Awards

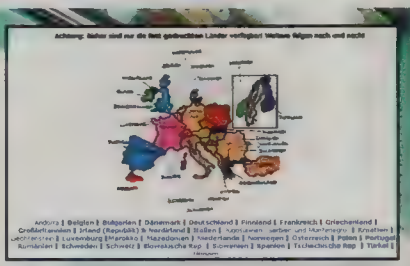


„Age of Mythology" wurde zum besten PC-Strategiespiel gekrönt

Nach zahlreichen Nominierungen stehen jetzt die Gewinner der diesjährigen „E3-Awards" fest.

Jährlich werden nach der weltgrößten Computerspielemesse „E3" in Los Angeles die besten Soft- und Hardwarevorstellungen gekürt. **Nintendos Gamecube sackte überraschenderweise die Awards „Highlight der E3" sowie „Beste Konsole" ein und ließ damit die Konkurrenten Xbox und Playstation 2 leer ausgehen.**

Während man „Star Wars Galaxies" als bestes PC-Spiel feierte, kassierte „Metal Gear Solid 2" neben dem Preis für das herausragendste Konsolenspiel auch den Award für das beste Action-Adventure bei Videospielen. Fightspiel Nr. 1 wurde „Super Smash Bros. Melee", das exklusiv für den Gamecube erscheint. Weitere Awards: „Neverwinter Nights" (bestes PC-Rollenspiel) und „The Sims Online" (beste PC-Simulation).



Komm auf die Schiene: www.interrailers.net

Interrail

Europa in einem Ticket

Ich will weg – und zwar ohne Eltern! – Mit dem Interrail-Ticket kommst Du quer durch Europa. Die umfangreiche Webseite *www.interrailers.net* bietet Dir neben Infos zum Ticket auch alles zu Reisevorbereitungen, Krankenschein oder Reisepartnern.

Rucksack packen ist angesagt. Für längere Reisen nicht den Game Boy vergessen!

GBA-Verkäufe

Nintendo gegen Sony

Während in Deutschland in den ersten zwei Tagen 50.000 GBAs ihren Besitzer wechselten, verkündete Nintendo USA, dass der GBA dort das am schnellsten verkaufte Spielesystem sei. In der ersten Woche wanderten 500.000 GBAs über den Ladentisch. Sony nörgelte einen Tag später zurück, sie seien mit 510.000 verkauften PS2-Exemplaren in den ersten 48 Stunden immer noch Inhaber des Schnellverkaufs-Rekords...

Am 22. Juni hier eingetroffen: der Game Boy Advance

Top Downloads

Für alle nebenstehenden Demos ist ein Download diesen Monat empfehlenswert. In der letzten Spalte siehst Du, wie lange Dein Rechner zum Herunterladen benötigt, wenn Du über ein 56K-Modem verfügst. Mit ISDN geht's natürlich flotter.

Titel	Internetadresse	Genre	Sprache	Größe	56 KB/s
Alone in the Dark 4	www.games.de	Adventure	Englisch	86 MB	3:35 Std.
Anstoß Action	www.games.de	Fußball	Deutsch	59 MB	2:28 Std.
Bacteria	www.gamesweb.de	3D-Ballerei	Deutsch	52 MB	2:10 Std.
Startopia	www.games.de	Strategie	Deutsch	101 MB	4:12 Std.
Toon Cars	www.3dfiles.com	Fun-Racer	Englisch	35 MB	1:28 Std.

Madonna

Die Pop-Diva im Netz – mit einem Film von Ehemann Guy Ritchie

Abgefahren: BMW hat vier Top-Regisseure beauftragt, Kurzfilme für die Edelmarke zu produzieren – und zwar nur fürs Internet! Einer davon ist Guy Ritchie. Die Hauptrolle in seinem sechsminütigen Streifen übernahm Gattin Madonna. *www.bmwfilms.com*

Jetzt aber zügig! Madonna hat's eilig, schnauzt ihren...

...Fahrer an. Gummi zu geben. Wie's die Herrin befiehlt!

Am Ende der irren Tour ist die Pop-Diva ein Häufchen Elend

YOU-Erfolg

Viel los bei SCREENFUN

Fast 250.000 jugendliche Leute zwischen dem 14. und 17. Jahr zur „YOU"-Messe nach Essen – und wir natürlich auch am SCREENFUN-Stand in Halle 5. Dort gab's Action satt: etwa bei 28 Konsolen (von Nintendo, Sega und Konami) oder auf der SCREENFUN-Bühne, wo sich auf dem Blaze-Rennsimulator Schumi-Fans austobten. Währenddessen wurde auf der Konami-Tanzmatte gezappelt und die PS2-„Debugging-Station" von zahlreichen „GranTurismo3"- und „Metal Gear Solid 2"-Fans umlagert.

Die Displays voll im Visier: Auf satten 28 Konsolen wurde gedaddelt

Sechs Mark kostet das Special mit Atompilz

Gift für Gelblinge

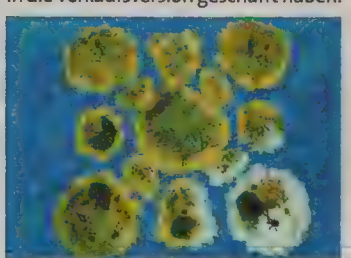
Springfield von „Mad" gestürmt!

Für „Mad", das durchgeknallte Magazin, ist nichts zu heilig. Nach „Star Wars" und „Star Trek" geht's den „Simpsons" an den Kragen. Mit den Worten „Mad macht Schluss mit dem Gelbfieber" droht der Chaos-Familie aus Springfield der Supergau in Form eines „Mad"-Atompilzes. Da kann Homer schon mal die Wampe einziehen und Bart das Skateboard anschnallen. Das „Simpsons"-Special gibt's ab 8. August am Kiosk.

Black & White: Gratis Add-Ons

Simulationsfutter zum kostenlosen Download

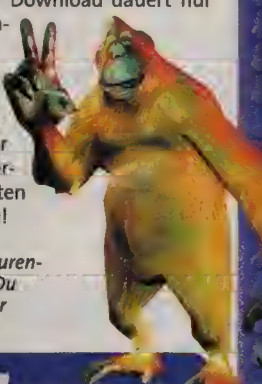
Auf der „Black & White"-Internetseite *www.bwgame.com* gibt es jetzt bereits vier von sechs angekündigten Erweiterungen zum Herunterladen. Neben drei neuen Mehrspielerkarten finden Simulationsfans auch Features wie den MP3-Player, die es nicht mehr in die Verkaufsversion geschafft haben.



Auf dieser Karte kämpfen bis zu vier Götter um die Stadt in der Mitte

Bis zum 6. August sollen alle Add-Ons verfügbar sein, sogar der Instant-Messenger und die Chat-Funktion.

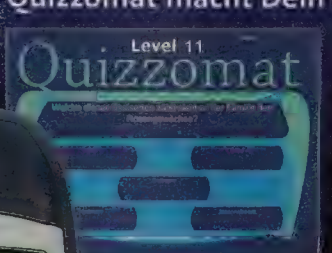
Unter *www.bweditors.com* gibt's außerdem einen inoffiziellen Editor, mit dem Du eigene Kreaturen erschaffen kannst – der Download dauert nur wenige Sekunden. „Black & White" erhielt hierzulande bereits Platin für 200.000 verkaufte Einheiten seit April 2001!



Mit dem Kreaturen-editor kannst Du eigene Monster erschaffen

Kleines Quiz für unterwegs

Quizzomat macht Dein Handy zum Quizmaster



Ob im Internet oder per WAP auf Deinem Handy: Quizzomat sorgt für rauchende Köpfe

Ratespaß zum Mitnehmen bietet das Internet-Quizspiel **„Quizzomat.de"**. Auf Deinem Handy kannst Du versuchen, Dich durch fünfzehn Levels zu kämpfen. Vorsicht: Sowohl die Internet-Variante als auch die WAP-Version bieten in höheren Levels einen knackigen Schwierigkeitsgrad. Nicht ohne Grund lautet der Wahlspruch des Spiels „Einfach nur schwer!" Wer an der Günther-Jauch-Konkurrenz teilnehmen will, surft im Web zu *http://quizzomat.de* oder per WAP zu *http://quizzomat.de/wap/*

AKTION!

Football-Klamotten von zwei deutschen Top-Teams und je 10 Stifte? Wer das gewinnen möchte, sollte die Jackpot-Seite 122 lesen und mitmachen.

TICKER

Teuerster Rechner bei YOU!

Der **„Highpaq D XD Power 1400"** von Vobis (*www.vobis.de*) ist ein echtes Schnäppchen. Er ist bestückt mit einem AMD Athlon 1,4 GHz, 128 MB DDR-Ram, 38 GB Festplatte, 16fach DVD, GeForce2 MX und Windows Me. Der Preis? 1999 DM! Zugreifen, denn 3D Realms gab bekannt, dass für „Max Pain" ein Rechner mit 1000 MHz optimal wäre...

Spiellösungen für Dreamcast

Jetzt ist's leider amtlich: „Half-Life" (PC-Version) und „Black & White" werden nicht für die Dreamcast erscheinen. Schon abgesagt, da die DC-Versionen fast fertig waren: Shooter-Freunde können sich trotzdem freuen: „Outtrigger" und „I-Project" sollen noch dieses Jahr Deine Dreamcast zum Qualmen bringen.

Atari lebt! Mal wieder...

Der Name Atari ist ungefähr so alt wie das Computerspiel selbst. Etliche Male ge- und verkauft worden, ist die Marke jetzt im gut betuchten Schoß von Infogrames gelandet. Was nicht weiter bemerkenswert wäre, wenn Infogrames-Chef Bruno Bonnell nicht so unheimlich stolz auf seinen Kauf wäre. Denn ab Oktober sollen alle großen Titel unter der Atari-Flagge gelauncht werden. Im Gespräch: „Deus ex" und sogar die „Unreal"-Serie. Der Kult kann [illegible]

Jar Jar ruhig gestellt

Wie Buchhalter sterben an „Star Wars: Episode 1" vor allem eins: der für Slapstick sorgende Jar Jar Binks. Nun ist eine illegale „Special Corrector's Edition" im Internet und bei US-Comic-Händlern aufgetaucht, bei der sich ein anonymer „Phantom Editor" des Problems angenommen hat. Mit dem Ergebnis, dass der Film nun ganze 20 Minuten kürzer ist. Noch mehr Infos unter: *www.theforce.net/episode1*

Foto: Cinetext (1)

Unsere 1-Top 10
der letzten drei Monate

Alone in the Dark: The New Nightmare	PS	Action-Adventure
Banjo – Tooie	N64	Jump&Run
Excitebike 64	N64	Rennspiel
Eurofighter Tycoon	PC	Simulation
Formel Eins 2001	PS	Rennspiel
NBA Street	PS2	Sportspiel
Pocket Soccer	GBC	Sportspiel
Pokémon Gold & Silber	GBC	Rollenspiel
Red Faction	PS2	3D-Shooter
Tropico	PC	Simulation

Holiday-Handy
Preistrick mit Calling Card

Mobil-Telefonieren im Ausland: Billiger wird's mit einer Calling Card wie der **Mox TravellerCard**. Du kannst sie auch mit einem Prepaid-Handy nutzen. Die Karte enthält ein Guthaben von 20 oder 50 Mark, einen PIN-Code und Einwahlnummern für verschiedene Länder. Nach der Einwahlnummer gibst Du die PIN ein, dann die Zielrufnummer. Bei einem Gespräch von Österreich nach Deutschland sparst Du so zirka 1,50 Mark pro Minute. Info: *www.mox.de*

Die TravellerCard gibt's zum Beispiel bei Photo Porst

Lara bei ihrer Lieblingsbeschäftigung: Blechmonster vermöbeln

Das pompöse Gefährt kostet fast 70.000 Märker

Für echte TR-Fans: Der Lara-Jeep
Plastik-Laras und Filmjeep jetzt erhältlich

In einer limitierten Stückzahl von 1000 Exemplaren bringt Land Rover den **„Defender Tomb Raider"-Jeep** auf den Markt. Für schlappe 68.900 Mark können betuchte Lara-Fans die Mühle erwerben, die in der gleichen Aufmachung im Kinofilm zu sehen ist.

Nicht ganz so reiche amerikanische Fans können neben den bereits erhältlichen Plastikfiguren der Computerspiele-Lara auch **Miniatur-Angelinas** bei Playmate Toys erwerben. Die fünf Modelle kosten pro Stück zehn Dollar. Wann die Plastik-Laras Europa erreichen, ist noch unklar.

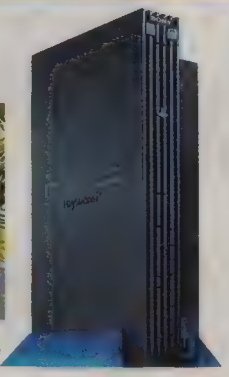
SCREENFUN AKTION!

Sommer, Sonne, Simulation: Urlaub auf Balkonien? Macht nichts, bei „Tropico" erschaffst Du selbst Deinen Inselstaat! Wollt Ihr gewinnen? Schaut auf Jackpot-Seite 122.

Neues Playstation-2-Bundle
„GT3" gibt's für PS2-Käufer gratis

Über eine offizielle Preissenkung vor dem Weihnachtsgeschäft denkt Sony trotz des etwas enttäuschenden PS2-Absatzes noch nicht nach. Erst knapp über 200.000 Konsolen wurden bislang in Deutschland verkauft. Dafür kündigte der Elektronik-Riese nun ein interessantes Bundle für Rennspiel-Fans an: Mit dem Erscheinen von **„Gran Turismo 3"** bekommen Playstation-2-Käufer ab 1. August zum alten Preis von 869 Mark die Rennspiel-Referenz ohne Aufpreis dazu.

Realistischer geht's fast nicht mehr: Ab Seite 24 erfährst Du alles über „GT3"



Günstig ins Netz

Auf ins Internet! In der Tabelle haben wir die günstigsten Internet-Provider gesammelt. Welches Angebot das beste für Dich ist, hängt davon ab, wie viel Zeit Du monatlich im Netz verbringst. Der obere Tabellenteil zeigt Preise für eine durchschnittliche Surfzeit von fünf bis 50 Stunden. Die Telefonkosten sind bei allen Anbietern inbegriffen.

Power-Surfen

Für Leute, die mehr als 50 Stunden pro Monat im Netz sind, gibt es spezielle Angebote. Hier zahlst Du eine Pauschale für eine festgelegte hohe Stundenzahl oder sogar für ganz unbegrenzte Surfzeit.

Anbieter & Tarif	Monatliche Grundgebühr	Preis pro Online-Minute	Gesamtkosten online	Info-Telefon	
Freenet Special Call by Call	entfällt	1,7 Pf (18-9 Uhr)	51,00 DM	(0180) 30 10 431	50 Stunden Surfzeit
Commundo Profi	entfällt	1,8 Pf (25 Stunden mindestens)	54,00 DM	(01805) 53 44 55	
Jippiisurf	5 DM	1,68 Pf (geht nur in Großstädten)	55,40 DM	(0800) 020 02 02	
Freenet Special Call by Call	entfällt	1,7 Pf (18-9 Uhr)	20,40 DM	(0180) 30 10 431	20 Stunden Surfzeit
Arcor Internet by Call	entfällt	1,9 Pf	22,80 DM	(0800) 10 70 800	
CompuServeOffice	entfällt	1,9 Pf (von 9-18 Uhr)	22,80 DM	(0800) 511 17 77	
Freenet Special Call by Call	entfällt	1,7 Pf (18-9 Uhr)	5,10 DM	(0180) 30 10 431	5 Stunden Surfzeit
Arcor Easy	entfällt	1,9 Pf (ab 18 Uhr)	5,70 DM	(0800) 107 08 00	
CompuServeOffice	entfällt	1,9 Pf (von 9-18 Uhr)	5,70 DM	(0800) 511 17 77	

Anbieter & Tarif	Einrichtungsgebühr	Kündigungsfrist	Mindestlaufzeit	Preis pro Monat	Info-Telefon	
AOL Schülertarif (Mo-Fr 14-18 Uhr)	entfällt	30 Tage	keine	19,90 DM	(0800) 51 11 222	99 Stunden Surfzeit
Talknet Flatrate*	59,90 DM	30 Tage**	6 Monate	59,90 DM	(0180) 538 38	
T-Online Surftime 90 (90h/Monat)	entfällt	30 Tage	keine	79 DM	(0800) 33 05 500	

*Mo-Fr von 18-9 Uhr, sonst ganztägig · **Nach Ablauf der Mindestlaufzeit · Stand: Anfang Juli 2001 · alle Angaben ohne Gewähr

Dreamcast lebt weiter!

Sony bringt sieben Sega-Hits für die Playstation 2

Nächstes Jahr dürfen sich Playstation-2-Besitzer in „Virtua Fighter 4" kloppen

„Head Hunter" erscheint für Dreamcast sowie PS2 und sieht beeindruckend aus

Sony Computer Entertainment Europe hat ein exklusives Vertriebsabkommen mit Sega abgeschlossen und wird Produktion, Marketing sowie Distribution von sieben für die Playstation 2 entwickelten Titeln in allen PAL-Gebieten übernehmen.

Von diesen Sega-Spielen ist die Rede: **„Space Channel 5"** (zwei Teile), **„K-Project"** (vorläufiger Arbeitstitel), **„Virtua Fighter 4"**, **„Ferrari F-355"**, **„Head Hunter"** und **„Ecco the Dolphin"**. Alle genannten Spiele werden in deutscher Sprache erscheinen.

Elektro-Pad

Schocks beim Spielen

Peripherie-Hersteller Mad Catz plant einen **Game Controller**, der Force Feedback noch weit in den Schatten stellt: das gute Stück soll mit Elektroschocks arbeiten! Das kann bedeuten, dass beispielsweise beim Kämpfen in „Tekken 3" Deine Unterarme anfangen zu zucken und der Controller durchs Zimmer fliegt. Brrrzzzz!

Ob der „Bioforce" jemals in den Handel kommt, ist noch ungewiss

Gamecube-Titel

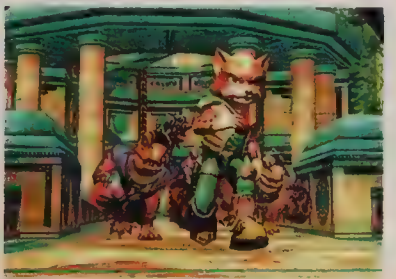
17 Spiele zum US-Launch

Folgende Titel sollen bereits zum Gamecube-Start am 5. November in den USA erhältlich sein:

- All-Star Baseball 2002
- Batman Dark Tomorrow
- Dave Mirra Freestyle BMX 2
- Eternal Darkness
- Extreme G3
- Luigi's Mansion
- Madden NFL 2002
- NBA Courtside 2002
- NFL Blitz 2002
- NHL Hitz 2002
- NFL Quarterback Club 2002
- Pikmin
- Star Fox Adventures: Dinosaur Planet
- Super Smash Brothers Melee
- Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2
- Super Monkey Ball
- Wave Race: Blue Storm

Die Wahrscheinlichkeit ist hoch, dass viele dieser Games auch zum Konsolenstart in Deutschland (März 2002) verfügbar sind.

In „Luigi's Mansion" überzeugt neben den tollen Transparenzeffekten auch die Mimik



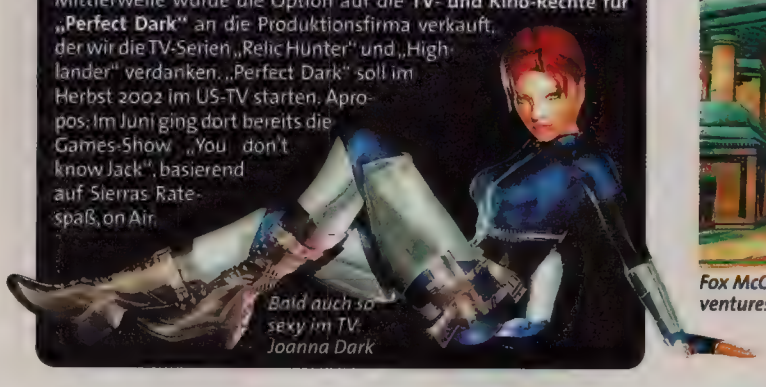
Fox McCloud heißt der Held in „Star Fox Adventures", in dessen Rolle Du schlüpfen musst

Konkurrenz für Lara

Joanna Dark als Kino- und TV-Heldin?

In den USA verkaufte sich die Agenten-Action über eine Million Mal

Der „Tomb Raider"-Film spielte in den ersten 14 Tagen in den USA 84 Millionen Dollar ein. Die Jagd nach Videospiele-Vorlagen für lohnende Film- und Fernsehprojekte geht deshalb munter weiter. Mittlerweile wurde die Option auf die **TV- und Kino-Rechte für „Perfect Dark"** an die Produktionsfirma verkauft, der wir die TV-Serien „Relic Hunter" und „Highlander" verdanken. „Perfect Dark" soll im Herbst 2002 im US-TV starten. Apropos: Im Juni ging dort bereits die Games-Show „You don't know Jack", basierend auf Sierras Ratespaß, on Air.



Bald auch so sexy im TV: Joanna Dark

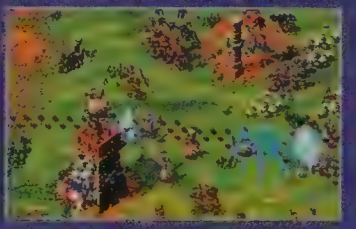
TICKER

Cate Archer lives forever

Monolith hat vor kurzem den **Sourcecode** zu „No One Lives Forever" veröffentlicht. Damit können sich gewiefte Programmierer eigene Modifikationen zum Thriller im 60er-Jahre-Stil erstellen. Man muss sich jedoch mit der Programmiersprache Visual C++ auskennen. Infos: *www.noonelivesforever.com/downloads*

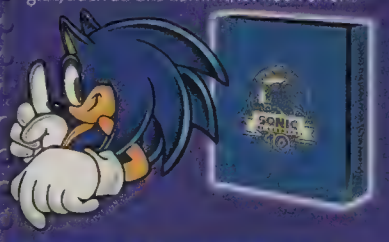
Siedler IV: Mission-Pack

Noch im Juli soll eine **erste Mission-CD** allen „Siedler"-Begeisterten die Wartezeit auf das für Herbst geplante Add-On versüßen. Sie wird zwar kein weiteres Volk, dafür aber 55 neue Karten, Map-Editor und einen Zufallskartengenerator enthalten. Spieltechnische Verbesserungen und spannende Missionen gibt's auch.



Happy Birthday, Herr Igel!

Extra zu Sonics 10. Geburtstag gibt es den limitierten **„Sonic 10th Anniversary Folder"** mit goldener Sonic-Münze, einem Booklet, dem Dreamcast-Spiel „Sonic Adventures 2" und einer CD mit seinen besten Musikstücken. Ob die Edition, die es für umgerechnet 110 Mark in Japan gibt, auch zu uns kommt, ist noch offen.



Onboard-Chips voll nVidia

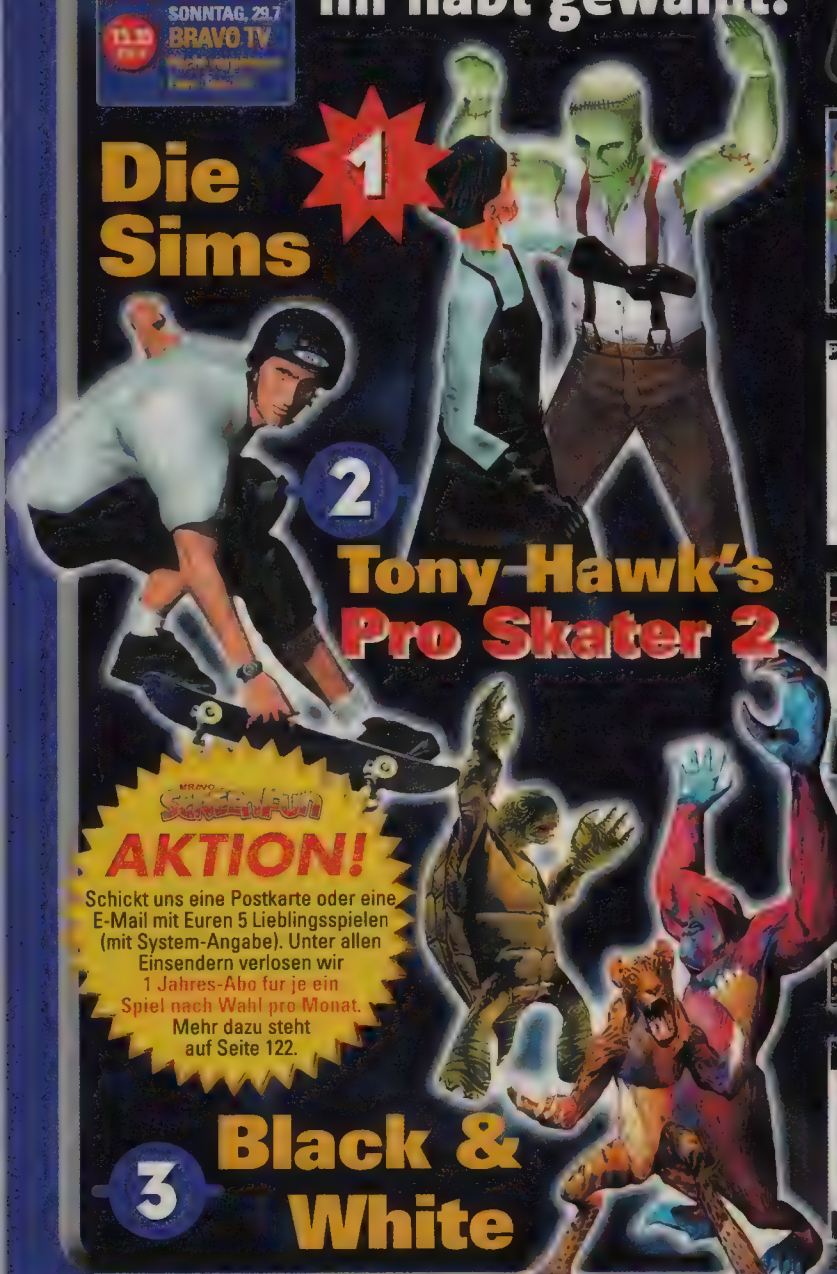
Onboard-Chips haben einen schlechten Ruf. Die billigen Ersatzlösungen für Grafik- und Soundkarte versagen im Spielbetrieb meist recht kläglich. Jetzt startet nVidia mit dem **nForce** einen neuen Versuch. Dieser Chip soll die Leistung einer GeForce2 MX erreichen.

Der Soundchip ist der gleiche wie auf der Xbox. Er kann sogar Dolby Digital in Echtzeit berechnen. Erste AMD-Boards sind ab Herbst erhältlich.

BRAVO TV
SONNTAG, 29.7
BRAVO TV

Ihr habt gewählt:

Eure



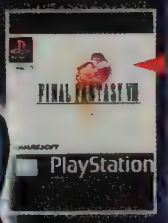
1 Die Sims

2 Tony Hawk's Pro Skater 2

3 Black & White

AKTION!

Schickt uns eine Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Unter allen Einsendern verlosen wir 1 Jahres-Abo fur je ein Spiel nach Wahl pro Monat. Mehr dazu steht auf Seite 122.



1	Die Sims	MAXIS/EA – PC	(1) Auf der Site www.sim-avenue.de gibt's neben Tipps auch zahlreiche Downloads
2	Tony Hawk's Pro Skater 2	NEVERSOFT/ACTIVISION – PC, PS, DC, GBC	(2) Frauen an die Skaterfront! In Teil Drei grinden erstmals selbst erstellte Skaterinnen
3	Black & White	LIONHEAD/EA – PC	(6) Die magische Drei: erst dreimal dabei und schon auf dem dritten Platz! Respekt
4	Age of Empires II	MICROSOFT – PC	(3) Nach satten 16 Monaten verließ der Echtzeit-Strategieklassiker die Top Drei
5	Final Fantasy VIII	SQUARESOFT – PC, PS	(4) Squall liegt mit 86 Stimmen vor seinem Konkurrenten Zidane aus Teil Neun
6	Final Fantasy IX	SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS	(5) Auch ohne Sprachausgabe ist dieser „FF"-Teil wieder wunderschön und komplex
7	Diablo II	BLIZZARD/HAVAS – PC	(7) Für 40 Mark könnt Ihr Euch die Unterwelt-Action bei www.gameworld.de bestellen
8	FIFA 2001	EA SPORTS – PC, PS, PS2	(8) Die Abwehr leistet ganze Arbeit. Seit drei Monaten verteidigt sie den achten Platz
9	Pokémon Gold/Silber	NINTENDO – GBC	(17) Wegen der eingebauten Uhr spielt es eine Rolle, wann Du das Rollenspiel zockst
10	Zelda: Majora's Mask	NINTENDO – N64	(13) Köpfchen und Knöpfchen sind bei den Rätsel- und Jump&Run-Einlagen gefragt

System

PC

1	Die Sims	MAXIS/EA	Simulation ca. 75 DM
2	Black & White	LIONHEAD/EA	Strategiespiel – ca. 90 DM
3	Age of Empires II	ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT	Strategiespiel ca. 80 DM
4	Tony Hawk's Pro Skater 2	NEVERSOFT/ACTIVISION	Sportspiel ca. 60 DM
5	Diablo II	BLIZZARD/HAVAS	Action-Rollenspiel – ca. 80 DM

PLAYSTATION

1	Tony Hawk's Pro Skater 2	NEVERSOFT/ACTIVISION	Sportspiel ca. 80 DM
2	Final Fantasy VIII	SQUARESOFT/SONY	Rollenspiel ca. 50 DM
3	Final Fantasy IX	SQUARESOFT/INFOGRAMES	Rollenspiel – ca. 115 DM
4	Tekken 3	NAMCO/SONY	Fightspiel – ca. 50 DM
5	Metal Gear Solid	KONAMI	Action-Adventure – ca. 50 DM

PLAYSTATION 2

1	Tekken Tag Tournament	NAMCO/SONY	Fightspiel ca. 120 DM
2	SSX	EA SPORTS BIG	Sportspiel ca. 120 DM
3	Dead or Alive 2	TECMO/SONY	Fightspiel ca. 120 DM
4	FIFA 2001	EA SPORTS	Sportspiel ca. 120 DM
5	NHL 2001	EA SPORTS	Sportspiel ca. 120 DM

NINTENDO 64

1	Zelda: Majora's Mask	NINTENDO	Action-Adventure – ca. 130 DM
2	Zelda 64: Ocarina of Time	NINTENDO	Action-Adventure – ca. 120 DM
3	Perfect Dark	RARE/NINTENDO	3D-Shooter ca. 120 DM
4	Banjo – Tooie	RARE/NINTENDO	Jump&Run ca. 130 DM
5	Conker's Bad Fur Day	THQ	Actionspiel – ca. 160 DM

Top 20

11 Metal Gear Solid
KONAMI – PC, PS, GBC
(15) *Snake schleicht seit über zwei Jahren hier herum. Wann löst ihn der Nachfolger ab?*

12 Tekken 3
NAMCO/SONY – PS
(11) *Sony schickt den sympathischen Eddy Gordo im vierten Teil in den Ruhestand*

13 C&C: Alarmstufe Rot 2
WESTWOOD STUDIOS/EA – PC
(9) *Dank abwechslungsreicher Missionen und Spielwitz verzeiht man der mauen Grafik*

14 Die Siedler IV
BLUE BYTE – PC
(16) *Die Mission-Pack-CD erscheint Ende Juli und wird fünf Kampagnen enthalten*

15 GTA 2
DMA DESIGN/ROCKSTAR – PC, PS, DC, GBC
(10) *Der Charts-Dauerbrenner! Im dritten Teil soll man sogar Züge steuern können*

16 Zelda 64: Ocarina of Time
NINTENDO – N64
(24) *Grünmütze Link hält gleich mit zwei Abenteuern in den Charts die N64-Fahne hoch*

17 Tekken Tag Tournament
NAMCO/SONY – PS2
(21) *Schon das versteckte Tekken-Bowling-Turnier entdeckt? Nein? Dann ran an die Pads!*

18 Half-Life (dt. Version)
VALVE/SIERRA – PC
(14) *Das neue Levelfutter „Half-Life: Blue Shift" ist zwar günstig, jedoch viel zu kurz*

19 Gran Turismo 2
989 STUDIOS/SONY – PS
(18) *In Japan sorgt der Nachfolger für leere Regale. Teil Zwei fängt hier das Stottern an*

20 Tomb Raider: Die Chronik
CORE DESIGN/EIDOS – PC, PS, DC
(12) *Auweia! Wird die Lara-Gedenkfeier bald ein trauriges Charts-Ende nehmen?*

Spiele für die Insel

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

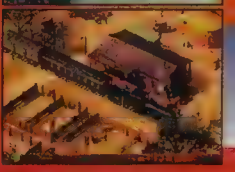
Tim Sander

Der Schauspieler aus „GZSZ" beneidet Spieletester!

Der 22-jährige Berliner war schon als Sechsjähriger beim TV tätig. Tim synchronisierte viele Trickfilmrollen, bevor er 1998 zu „GZSZ" kam. In der Soap spielt er den schnoddrigen Kai Scholl, dem Partys, Freunde und Computerspiele wichtiger sind als Schule. Zu den drei Gegenständen, die Tim aus seinem brennenden Haus retten würde, gehört übrigens auch seine Playstation!

1 Final Fantasy Tactics (PS)
Der US-Import bietet viel für den Soap-Star: Schlachten, Intrigen, Verschwörungen

2 Metal Gear Solid (PS)
Wenn Tim genug vom Seifen-Sunnyboy hat, schlüpft er in die Rolle des knallharten Snake

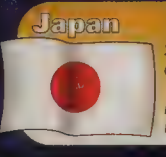


3 Desperados: Wanted Dead or Alive (PC)
25 knackige Missionen müssen erledigt werden, um Bösewicht El Diablo abzumurksen

No1 Internationale Charts

Zelda: Oracle of Season
NINTENDO – GBC
Genre: Rollenspiel
Das Orakel, das für Frieden sorgte, wurde entführt! Link muss wieder einspringen

Formel Eins 2001
STUDIO 33/SONY – PS2
Genre: Sportspiel
Während die Formel Eins dank Schumi fast langweilig ist, bleibt hier alles offen



Phantasy Star Online Ver. 2
SEGA – DC
Genre: Rollenspiel
Die zweite Version bietet massig Waffen, mehr Monster und erweiterte Spielmodi

DREAMCAST

1. **Shenmue** – AM2/SEGA – *Adventure-Rollenspiel – ca. 100 DM*
2. **Crazy Taxi** – SEGA – *Rennspiel – ca. 90 DM*
3. **Phantasy Star Online** – SONIC TEAM/SEGA – *Action-Rollenspiel – ca. 90 DM*
4. **Virtua Tennis** – SEGA SPORTS – *Sportspiel – ca. 90 DM*
5. **RE: Code: Veronica** – CAPCOM/EIDOS – *Action-Adventure – ca. 100 DM*

GAME BOY

1. **Pokémon Gold/Silber** – NINTENDO – *Adventure – ca. 80 DM*
2. **Pokémon Rot/Blau** – NINTENDO – *Adventure – ca. 70 DM*
3. **Harvest Moon GB** – NINTENDO – *Simulation – ca. 70 DM*
4. **Zelda – Link's Awakening DX** – NINTENDO – *Adventure – ca. 70 DM*
5. **Dragon Quest Monsters** – ENIX/EIDOS – *Adventure – ca. 65 DM*

most Wanted

Spiele, auf die alle warten

1 Commandos 2
PYRO STUDIOS/EIDOS – PC
Genre: Echtzeit-Strategie
Erscheinungstermin: Herbst 2001

2 Silent Hill 2
KONAMI – PS2
Genre: Action-Adventure
Erscheinungstermin: Winter 2001

3 Mech Commander 2
MICROSOFT – PC
Genre: Strategie
Erscheinungstermin: Herbst 2001

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 80 Mark oder 140 Mark kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Kino", „TV" und „Connections".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Im roten Kästchen steht, für welches System SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC: MS-DOS- und Windows-Rechner
PS: Sony Playstation und PSone
PS2: Sony Playstation 2
DC: Sega Dreamcast
N64: Nintendo 64
GB: Game Boy
GBC: Game Boy Color
GBA: Game Boy Advance

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Systemanforderungen

PC-Besitzer finden hier Informationen, ab welcher technischen Ausrüstung das Spiel vernünftig läuft. *Min.* steht für die Minimal-Ausrüstung, *Empf.* für die empfohlene Ausstattung. Weniger Rechenpower sollte Euer PC nicht haben, sonst leidet der Spielspaß. Konsolenbesitzer erfahren hier, ob das Spiel zusätzliche Hardware wie zum Beispiel Spezial-Joypads oder Memory Cards unterstützt.

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viel Ihr auf den Tisch blättern müsst. Da die Preise je nach Händler erheblich schwanken, geben wir die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers an.

Wer sich ein bisschen umsieht und vergleicht, kommt mit ein wenig Glück billiger an die Spiele.

Die Macher

Wer war's? Insider erkennen vielleicht den Namen einer bekannten Programmierfirma wieder. Doch Vorsicht: Ein wohlklingender Herstellername macht noch lange kein gutes Spiel.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig rankönnen – die entsprechende Anzahl von Gamepads oder Joysticks vorausgesetzt. Wir lassen es gelten, wenn man an einem PC (auf geteiltem Bildschirm), im speziellen Internet-Modus oder per PC-Netzwerk gleichzeitig spielen kann.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Hier nennen wir die Noten von Versionen für andere Systeme, die wir bereits im Heft getestet haben.

Geplant: Hier steht, für welches System bzw. welche Systeme das getestete Spiel noch erscheinen soll.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Note sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Die allerbesten Spiele zeichnet der goldene SCREENFUN-Award aus. Dann geht's mit ganzen, Plus- und Minusnoten bis zur 6 runter.

1 / 1- Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 / 2+ / 2- Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

3 / 3+ / 3- Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 / 4+ / 4- Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 / 5+ / 5- Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 / 6+ Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Die Genres

Rollenspiel mit Adventure-Einschlag oder Strategie-Jump&Run? Damit keine Verwirrung aufkommt, findet Ihr hier die wichtigsten Genres.

ADVENTURE

Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte. Hervorragend: die „Monkey Island"-Serie und „Grim Fandango".

ACTION-ADVENTURE

Hier geht's actionreich zu. Zu empfehlen: „Dino Crisis 2", „Metal Gear Solid", „Resident Evil 3" (dt. Version) sowie die Serien „Zelda" und „Tomb Raider".

3D-SHOOTER

Schnelle Baller-Action aus Sicht des Spielers. Mit die besten: „Red Faction", „Unreal", „Unreal Tournament", „Half-Life" (dt. Version) und „Perfect Dark".

FIGHT

Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte? „Soul Calibur", „Dead or Alive 2" sowie Serien wie „Tekken", „Street Fighter" und „Ready 2 Rumble Boxing" machen vor allem zu zweit Spaß.

SPORT

Ob Fußball, Basketball oder Eishockey: Sportarten aller Art werden simuliert. Exzellent: „Tony Hawk's Pro Skater 2", „Virtua Tennis", „ISS Pro Evolution 2" sowie die Serien „FIFA", „NHL" und „NBA" von EA Sports.

SIMULATIONEN

Ob Renn-, Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten ein Höchstmaß an Realismus. Zu empfehlen: „Gran Turismo 2" und „Grand Prix 3", „Falcon 4.0", „Die Sims" und die „SimCity"-Reihe.

RENNSPIELE

Diese Raser sind klasse: „Formel Eins 2001", „MSR", „Sega GT" und die Serien „Ridge Racer", „Need for Speed" und „WipEout".

ROLLENSPIELE

Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern. Referenzklasse: „Diablo II", die „Final Fantasy"-Serie, „Gothic", „Grandia II", „Deus Ex" und „Phantasy Star Online".

JUMP & RUN

Geschick und genaues Timing sind hier gefragt. Sehr gute Vertreter: „Banjo – Tooie", „Donkey Kong 64", plus die Hit-Serien „Spyro", „Rayman", „Super Mario" und „Crash Bandicoot".

STRATEGIE

Bei solchen Spielen sind Taktik und Planung Trumpf – oft finden sie in Echtzeit statt. Die Prominenz: die Serien „Command & Conquer", „Age of Empires" und „Die Siedler", die Spiele „Commandos" (dt. Version) und „Anno 1602".

SONSTIGE

Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Billardspiele, Knobel- und Geschicklichkeitsspaß (wie etwa „Crash Bash") machen die Vielfalt komplett. Und manche Spiele lassen sich beim besten Willen keinem bestimmten Genre zuordnen, zum Beispiel „Beatmania".

Nothing is for sure – except your fear.

PSG 6/01

OPM 7/01

Maniac 7/01

PlayStation2 7/01

Players 7/01

PlayPlayStation 6/01

PS Gamer

PlayoScreenfun Nr. 6

Desiege Deine furch[illegible]en
Alone in the Dark-Dom[illegible]machten

- [illegible] 15.06.01 Cinemaxx Dresden
- Sa 16.06.01 Cinemaxx Berlin Colosseum
- So 17.06.01 Cinemaxx Hamburg Dammtor
- [illegible] 22.06.01 Cinemaxx Essen
- Sa 23.06.01 Metro Stuttgart
- So 24.06.01 Metro Hamburg
- [illegible] 29.06.01 Cinemaxx Offenbach

www.aloneinthedark.com

ALONE IN THE DARK

THE NEW NIGHTMARE

Coming soon on PC CD ROM

Coming soon on Dreamcast

PlayStation

GAME BOY COLOR

DARKWORKS

INFOGRAMES

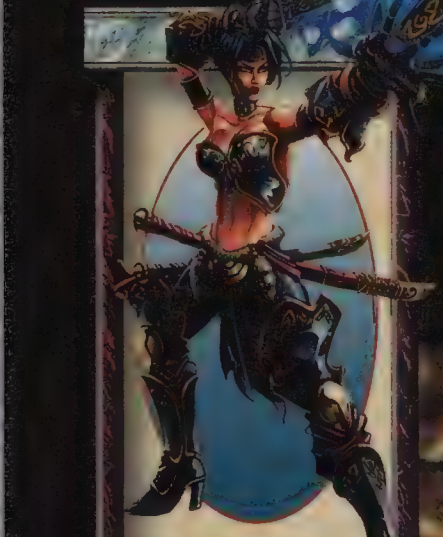
© INFOGRAMES 2001 Alone in the Dark is a trademark of INFOGRAMES, developed by Darkworks. Dreamcast is a registered trademark of Sega Enterprises Ltd. GAME BOY is a trademark of NINTENDO CO., LTD. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. - PIMENT - RC Paris B 316 486 406.

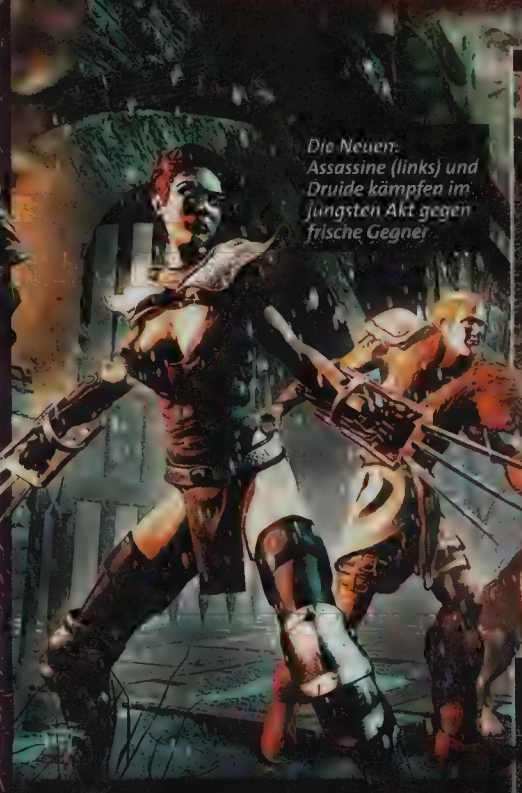
DIABLO

EXPANSION SET

LORD OF DESTRUCTION

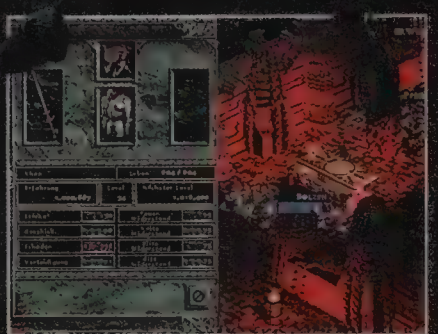
Ein neuer Akt, zwei neue Charaktere und viele kleinere Verbesserungen stecken im ersten „Diablo II"-Add-On.





Die Neuen: Assassine (links) und Druide kämpfen im jüngsten Akt gegen frische Gegner

Kopf einziehen! Der Armageddon-Zauber löst einen Meteoritenschauer aus



Endlich möglich: Dank eigenem Inventory kannst Du Deine Söldner jetzt selbst ausrüsten

Die Geisterwölfe des Druiden sorgen hier im Dreierpack für Ordnung. Das eingefrorene Mädchen (rechts) muss befreit werden

Assassine

Eigenschaften:
Als passionierte Nahkämpferin baut die Assassine auf ihre Krallen, tolle Fallenzauber und fetzige Finishing Moves.

Fertigkeiten:
An jeder Hand eine Kralle, ist die Assassine total auf Nahkampf ausgelegt. Bei dicken Gegnern nutzt sie zusätzlich ihre Finishing Moves, die entweder riesenhaft mehr Schaden oder spezielle Zauberwirkungen entfalten.

Ansonsten ist die Assassine zaubertechnisch reichlich unterbelichtet. Einige Psycho-Sprüche verwirren die Gegner zwar glänzend, bringen aber nicht wirklich viel.

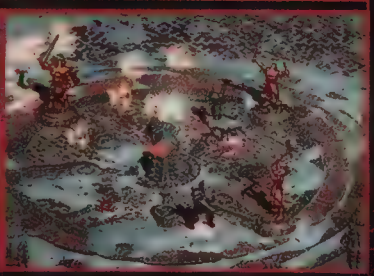
Amüsanter und schnell lebenswichtig sind da schon die Fallen. Vom anfänglichen Feuerstoß – wirksame Feuerbomben gegen Gruppen – bis zur sehr mächtigen Todeswächter-Falle, die mit Blitzen alles grillt, was in die Nähe kommt, machen diese Mechanismen viel Spaß. Vor allem Entfernungsangriffe sind relativ leicht möglich und auch effektiv. Richtig nervig ist nur die extrem arrogante Stimme der Assassine.

Das Intro: Baal – böser Bruder, gut gerendert

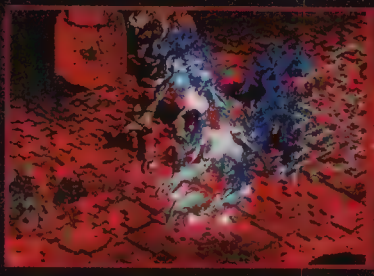
Kampf der Entscheidung: gegen Gut und Böse

Du willst in den Berg Arreat zum Weltenstein

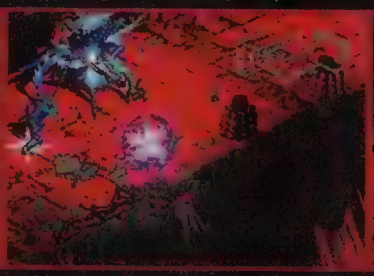
Die an sich guten Wächter der Nephalem...



...musst Du dafür zuerst besiegen



Im Berg hetzt Baal seine Krieger auf Dich...



...doch Dein Eiszauber verwandelt ihn

...in einen schockgefrosteten Eis-Baal

Fies ist er, der Todesprügler, denn seine Tentakel greifen unterirdisch an

INFO

Alle Neuerungen auf einen Blick

- Zwei neue Charakterklassen: die Assassine als Nahkämpferin und der Druide als Gestaltwandler/Zauberer
- Ein neuer, fünfter Akt, in dem Du Baal und seine ebenfalls komplett neuen Monster besiegen musst
- In der größeren Schatztruhe kannst Du nun doppelt so viele Gegenstände aufbewahren
- Mit der höheren Auflösung von 800 x 600 Punkten gibt es mehr Übersicht aber auch höhere Hardware-anforderungen
- Neue Gegenstände in Form von Sets, „Elite"-Gegenständen, Runen, Edelsteinen, tragbaren Zaubern und speziellen klassenspezifischen Items
- Stark verbessertes Interface zu NSC-Söldnern. Endlich kannst Du die Mitstreiter selbst ausrüsten!
- Neue Rezepturen für den Horadrim-Würfel
- Zwei verschiedene Waffen-Konfigurationen sind möglich, die sich per Tastendruck jederzeit umschalten lassen
- Acht neue Tasten für die Belegung mit Fertigkeiten
- Wahlweise neuartiges Automapping mit kleinerer Karte, „Alles Reparieren"-Knopf beim Schmied

Diablo ist tot! Ein für alle Mal hast Du dem Höllenfürsten am Ende von „Diablo II" das Licht ausgeblasen. Doch die Geschichte mit dem Weltenstein, der die Welt vor allem Bösen bewahrt, ist noch nicht gegessen. Denn jetzt kommt Baal! Der und Diablo haben sich schon immer blendend verstanden, und so verwundert es nicht, dass Baal mal wieder Richtung Weltenstein greift. Mit einer riesigen Armee marschiert Baal gen Harrogath, der letzten Festung des Lichts, und nichts kann ihn aufhalten.

Stimmt nicht ganz, denn jetzt kommst Du! In einem brandneuen Kapitel der „Diablo II"-Zusatz-CD „Lord of Destruction" liefert sich Dein Held mit Baal ein Wettrennen um den Weltenstein. Wer zuerst da ist, gewinnt die Welt. Keine Frage, dass Du mit einem kleinen Level-6-Ritter gänzlich chancenlos bleibst. **Du musst Diablo mindestens einmal besiegt haben, erst dann kannst Du den neuen Akt spielen – das heißt, wer seinen Spielstand nicht aufgehoben hat, darf das Original noch einmal komplett durchspielen.** Als Gegenleistung bieten die Macher von Blizzard zwei neue Mitstreiter an. Der Druide ist als Tierwandler, Beschwörer und Magier ein mächtiger Charakter. Mit Wolf und Bär ist er per Du, beschwört die tierischen Helfer oder verwandelt sich gleich selbst in ein tierisches Monster. Die Assassine dagegen ist ganz auf Nahkampf, Gedankenblitz und Fallenstellerei spezialisiert. Mit der richtigen Kralle und passenden Fallenzaubern kommt sie sogar mit großen Monstergruppen klar.

Doch die Charaktere und das neue Kapitel, welches übrigens von komplett neuem Monsterpack bevölkert wird, sind nicht die einzigen Neuheiten des „Diablo II Expansion Set". **Am augenscheinlichsten ist die neue, höhere Auflösung von 800 x 600 Punkten.** Etwas mehr Übersicht, aber auch ruckelnde Grafik auf älteren Systemen ist die Folge. Des Weiteren wurde die Automap-Funktion mit einer Mini-Karte bereichert, die nun nicht mehr störend über den gesamten Bildschirm eingeblendet wird.

Spielerisch sind die neuen Waffen, Rüstungen und Gegenstände ein Kaufanreiz. So gibt es jetzt spezielle Items, die nur von bestimmten Charakterklassen benutzt werden können. Selbstverständlich gibt es viele neue Sets, unzählige magische Waffen und Rüstungen plus spezielle „Elite"-Items. **Toll auch, dass Du jetzt viel mehr Kontrolle über die NSC-Söldner hast.** Diese können von Dir ausgerüstet und mit Lebenselixieren versorgt werden. Außerdem ist Dein Held jetzt fähig, zwei Waffen-Sets – zum Beispiel Fern- und Nahkampf – zu tragen, die per Tastendruck umgeschaltet werden können.

Alles in allem bietet das „Lord of Destruction Expansion Set" wunderschön viel Spielstoff für „Diablo"-Bezwinger. Der für ein Add-On recht hohe Preis und der Zwang, für den neuen Akt das Original durchgespielt zu haben, sind dabei nur geringfügige Nachteile. Baal soll nur kommen!

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Diablo II Expansion Set – Lord of Destr.

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 DM | Blizzard/Universal | 1-8 Spieler

Min.: Pentium II, 32 MB RAM, Win 95, 650 MB HD, „Diablo II". *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 1,5 GB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Zwei interessante neue Charaktere, großer fünfter Akt, fetzige Items

Nur ein neuer Akt, hoher Preis, Hardwarehunger bei 800 x 600-Auflösung

Teufel, Teufel! Dank vieler Verbesserungen muss dieses Add-On in jeden „Diablo II"-Haushalt

1-

Druide

Eigenschaften:
Robuster Beschwörer-Zauberer-Mischling, der im Nahkampf auf seine Haustiere baut.

Fertigkeiten:
Das Tolle am Druiden ist seine Vielseitigkeit. Er kann sowohl als Nahkämpfer, unterstützt von Raben, Wölfen oder dem Bären gut vorankommen, als auch in verwandelter Form als Bär oder Werwolf. Seine Zauber schließen Wind-, Eis- und Feuer-Magie ein, die allerdings nie so direkt angreifen, wie die der Zauberin. Anfangs interessant ist das Felsenfeuer. Damit rollt eine dicke Lavakugel in einen Haufen Feinde und zerbirst dort. Ganz zum Schluss zahlt sich der sehr effektive Hurrikan aus.

Neben den wirkungsvollen Tierbeschwörungen ist später im Spiel die „Aasranke" eine große Bereicherung. Diese füllt aus getöteten Gegnern Deine Lebensreserven auf – Elixiere werden so fast immer überflüssig.

Verwandlungen als Werwolf oder Werbär sind besonders in Kombination mit Spezialattacken wie Feuerkrallen effektiv.

Text: Knut Gollert

Ich glaub, ich bin im Kino! Der 16:9-Modus sorgt für spannende Rennen im luxuriösen Widescreen-Format

Zu zweit auf regennasser Fahrbahn – da kommt richtig Spaß auf

Schon mal mit einem Mini-Cooper über den Monaco-Kurs gedüst?

Beeindruckendes Lichterspiel: Nachts erhellen zahllose Lampen die Kurse

GRAN TURISMO 3

THE REAL DRIVING SIMULATOR

SCREENFUN AWARD

Genial! In langjährigem Feintuning hat Sony ein Rennspiel entwickelt, das nur noch wenige Pixel vom realen Autofahren entfernt ist.

Blankpolierter Lack und röhrende Motoren. Blitzende Scheinwerfer im Abendlicht. Satter Sound aus den Boxen untermalt die Rennen der Extraklasse. Auf dieses Fahrgefühl haben wir lange gewartet. Einst als Starttitel der 128-Bit-Konsole gehandelt, braust der dritte Teil der Rennspiel-Serie „Gran Turismo" nun endlich auf der Überholspur den PS2-Fans entgegen.

Die exzellente Optik verzückt auch eingefleischte Autofans: **Kleinste Staubpartikel wirbeln durch die Luft, Lichtquellen spiegeln sich auf schimmernden Karossen. Ausgeklügelte Detailarbeit ermöglicht eine Realitätsnähe, die man woanders lange sucht.** Grafikfehler sind selbst bei sehr hohem Gegneraufkommen nur mit einem Mikroskop zu entdecken.

Daneben hat Sonys Edelrenner auch unter der Motorhaube einiges zu bieten. Wie gehabt, wählst Du zwischen einem schnellen Rennen in der Arcade-Option oder einer Rennfahrer-Karriere im Gran-Turismo-Modus. In der Spielhallen-Variante stehen Dir eine erlesene Auswahl an Mittelklasse- und Sportwagen sowie einige Rallye-Fahrzeuge zur Verfügung. 20 Strecken werden nach und nach freigeschaltet. Diese lassen sich teilweise in umgekehrter Richtung befahren, machen somit 36 Varianten möglich. Drei Härtegrade sorgen für besondere Motivation, denn nur in den oberen Klassen winken Dir Bonusfahrzeuge.

Die Jagd nach Prämien und Extra-Wagen steht auch im Mittelpunkt des Gran-Turismo-Modus. Mit kleiner Börse startest Du ins Rennfahrer-Leben und motzt nach den ersten erfolgreichen Cup-Rennen Deinen Wagen zum PS-Monster auf. Natürlich kannst Du auch einfach für ein neues Vehikel sparen oder an Wettbewerben teilnehmen, in denen Dir Nobelkarossen als Preise winken. Obwohl das Tunen des eigenen Fahrzeugs in 44 Kategorien unterteilt ist, verläuft die virtuelle Schrauberei problemlos. Infos über die PS-Zunahme und das veränderte Fahrverhalten findest Du en masse.

Wie nah „GT3" hierbei der Realität kommt, merkst Du in den Prüfungen zu den sechs Fahrlizenzen, die Voraussetzung für die meisten Cups sind. Während Dir in den ersten Tests noch eingezeichnete Ideallinien den Weg weisen, bist Du ab der dritten Lizenz allein auf Dich gestellt. Zur Not kannst Du die Computer-Demos betrachten und mithilfe zahlreicher Optionen analysieren. Der Bildschirm zeigt Lenkbewegungen sowie den Status von Gas und Bremse an. Du kannst nachverfolgen, wie der CPU-Wagen den Kurs in Bestzeit nimmt.

Möchtest Du Dein Können mit dem der Computer-Vorlage vergleichen, hilft ein komfortabler „Data Logger" bei der Analyse. Ob als doppeltes Video oder Diagramm, Du kommst Deinen Fahrfehlern nach wenigen Klicks auf die Spur, statt stundenlang an ein und derselben Passage herumzuprobieren.

Zusätzlich motiviert der angehobene Schwierigkeitsgrad: Im Gegensatz zu den beiden Vorgängern müssen in „GT3" Prämien und Bonus-Wagen hart erkämpft werden. Selbst einen Satz neuer Reifen zahlst Du hier nicht mal eben aus der Portokasse...

Fetzige Songs unterstützen während der vielen Rennen den satten Motorsound. Leider ist das Repertoire nicht mehr ganz so umfangreich wie im japanischen Original. Ein weiterer Mangel: Nach wie vor fehlen verschiedene Wettereffekte, worüber auch die beiden Kurse auf brillant inszenierter, regennasser Fahrbahn nicht hinwegtäuschen können. **Trotz dieser minimalen Lackkratzer ist „Gran Turismo 3: A-spec" schon jetzt das Rennspiel des Jahres. Erstklassige Präsentation und ausgewogene Spielbarkeit fesseln von Anfang an.** Und wer sechs Konsolen und Fernseher zusammenträgt, kann im i.Link-Modus mit bis zu fünf Freunden an den Start gehen.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Gran Turismo 3: A-spec

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 120 DM | Polyphony Digital/Sony | 1-6 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, i.Link, GT-Lenkrad

Grafik 1 | Sound | Dauerspaß 1

Beeindruckende 16:9-Grafik, hoher Motivationsgrad, viele Wagen und Strecken

Fehlende Wettereffekte, i.Link-Modus ohne CPU-Gegner, kein Schadensmodell

Hammer-Optik und extrem umfangreich: „GT3" ist das Rollenspiel unter den Rennspielen

1

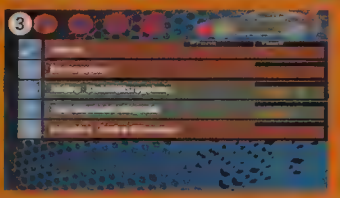
Die Sonne brennt über Seattle: Jeder Kurs hat seine eigene Farbgebung und Stimmung

Transparente Staubwolken bei Rallye-Rennen bewirken große Realitätsnähe

Das Herz des Spiels

Im „Gran Turismo-Modus" kaufst Du Autos, fährst Rennen...

... doch dafür ist mindestens eine der sechs Fahrlizenzen nötig



Vor den Rennen wechselst Du Teile aus oder schraubst an den Einstellungen

Super! Im „Data Logger" analysierst Du Deine Replays...

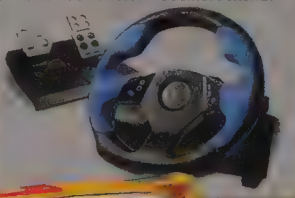
... um blitzschnell Deine Fahrfehler aufzudecken

INFO

Der Reiz des Zubehörs

Logitech geht mit dem offiziellen „GT3"-Lenkrad an den Start. Es wird im Bundle mit dem Spiel für 333 Mark angeboten. Dank starkem Motor und echter Force-Feedback-Funktion genießt Du mit diesem Controller Rennspaß wie in der Spielhalle. Hierfür sorgt auch der i.Link-Modus, in dem sich bis zu sechs Konsolen vernetzen lassen. **Spannende Duelle sind vorprogrammiert, wenn ausreichend Spiele und Fernseher vorhanden sind.**

Leider fehlen dabei Computergegner, genau wie im so genannten Live-Modus: Hier bilden die zusätzlichen TVs die Seiten- und Rückfenster – beeindruckend!



Gut investiert: Mit der Einführung von „GT3" wissen PS2-Inhaber ihre teure Konsole erst richtig zu schätzen

Text: Michael Martin

Die Völker

Ein neuer Job für alle Hobby-Siedler: Die knuffigen Völkchen sind eigenartig und ziemlich umtriebig. Aufbaustrategen haben alle Hände voll zu tun.

Auf dem Planeten Lukkat ist alles ein wenig anders: Der Storch bringt die Babys, blaue Pimmons stellen Pilzschnaps her und vollbusige Amazonen backen Beerentörtchen. Nicht zu vergessen die insektenartigen Sajikis, die ständig damit beschäftigt sind, ihre Nachbarn in die Pfanne zu hauen. Wie schon im Vorgängerspiel von 1998 übernimmst Du die Herrschaft über eines dieser vollkommen andersartigen Völker.

Während die friedliebenden Pimmons besonders für Einsteiger zu empfehlen sind, eignen sich die knackigen Amazonen und ganz besonders die hinterhältigen Sajikis eher für Fortgeschrittene. **Jede dieser drei Rassen wartet mit unterschiedlichen Baustilen und Vorlieben sowie anderen Spezialgebäuden auf.**

Das Spiel beginnst Du meist mit nur einer Handvoll Untergebener und einigen wenigen Ressourcen. Zunächst müssen eine ordentliche Infrastruktur aufgebaut und lebensnotwendige Rohstoffe wie Stein, Holz und Nahrung hergestellt oder beschafft werden. Oberstes Ziel ist es, Deine Bevölkerung glücklich zu stimmen. Der Bau von Wohnhäusern ist somit unumgänglich, niemand schläft gerne auf der Straße. In der Schule werden Arbeiter ausgebildet, die im Wirtshaus ihre Mittagspause verbringen.

Fortschrittliche Gebäude wie die Fischerhütte oder eine Tischlerei müssen zuerst entwickelt werden. Ab der zweiten von drei Entwicklungsstufen steigen dann aber auch die Bedürfnisse der Dorfbewohner. Bald verlangen sie nach Luxusgütern wie Seife, Tequila oder Gebäck, die Du entweder selbst herstellen oder im Tauschhandel erstehen kannst. Wenn Du noch keine Goldmine Dein Eigen nennst, gelangst Du über diesen Weg auch an das Edel-

Die durchgeknallten Sajikis stellen aus Kakteen Tequila her

Der Dünger aus dem Kompostsilo fördert das Kornwachstum

Der Bäcker sorgt für Brot und das Luxusgut Gebäck

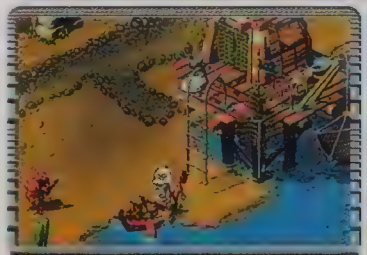
Kriminelle werden in der Polizeistation wieder resozialisiert

Früchte, Fische und Wild sind im Gegensatz zu allen anderen Rohstoffen unbegrenzt zu haben

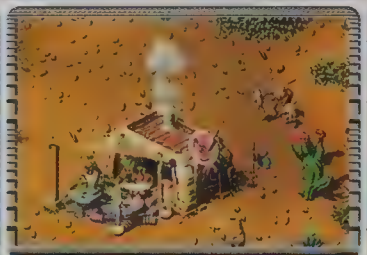
Ohne ihren Pilzschnaps werden die sonst friedliebenden Pimmons schnell ungemütlich

Ein Tag im Leben des Fischers Gronk

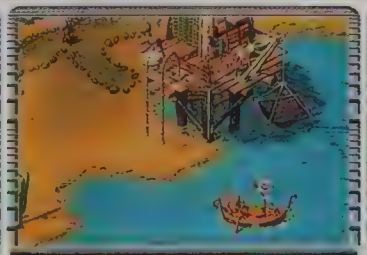
Jeder Bewohner auf Lukkat hat einen ganz eigenen Tagesablauf, so auch der Sajiki-Fischer Gronk



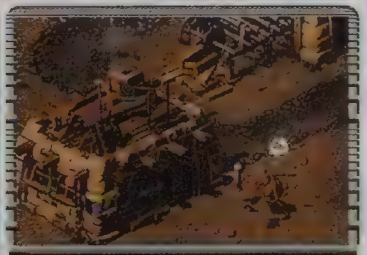
Gronk hat gut geschlafen und geht fröhlich zu seinem Fischerboot



Gegen zwölf Uhr verdrückt er eine deftige Mahlzeit im Wirtshaus



Am Nachmittag beißen die Fische hervorragend an, Gronk ist guter Laune



Nachdem seine Frau von der Messe kommt, schleicht auch er nach Hause

Das witzige Renderintro und die drei kurzen Zwischensequenzen sind von beeindruckender Qualität

Die Kriegerinnen der Amazonen sind alles andere als graziös. Wo sie hinhauen, da wächst kein Gras mehr

metall, das als Sold für Ritter und Forscher dient. Zur Verteidigung der Stadt lassen sich ab der zweiten Stufe Palisaden errichten und Wachsoldaten ausbilden. Für einen eigenen Angriff sind jedoch Krieger notwendig, die Dir nach dem Bau einer Burg ihre Dienste anbieten.

Im Diplomatiemenü können neue Verbündete gewonnen oder auch Bestechungen vorgenommen werden. Kommt es dann zur Rangelei, können Ritter und ihre Gefolgsleute als einzige Einheiten im Spiel direkt angesteuert werden. Taktisches Geschick, überlegtes Vorgehen sowie Art und Stärke Deiner Soldaten sind oft ausschlaggebende Faktoren für einen Sieg. Zahlenmäßige Überlegenheit ist dabei natürlich nie verkehrt. Und wer bereits vor längerer Zeit einen Tempel errichtet hat, kann zu guter Letzt auch noch die Allmächtigen um göttliche Unterstützung bitten.

Im vierstufigen Tutorial werden neben der Steuerung sogar Spielzusammenhänge ausführlich erklärt. Der Endlosmodus ermöglicht das freie Siedeln ohne Vorgaben, wobei hier der Computergegner defensiv agiert und nie zuerst angreift. So wirst Du beim Aufbau Deines Dorfes nicht von einer Horde wilder Sajikis überrascht, wie es im Vorgängerspiel häufig der Fall war.

Multiplayer-Duelle sind wieder für bis zu acht Spieler via Internet oder über ein lokales Netzwerk möglich. **Pro Volk gibt es außerdem je eine Kampagne mit neun teilweise etwas zu schwer geratenen Missionen, die in nette Geschichten verpackt wurden.** Dennoch hat der Spieler meist lediglich die Aufgabe, eine bestimmte Anzahl von Gebäuden zu errichten oder auch Güter zu erwirtschaften.

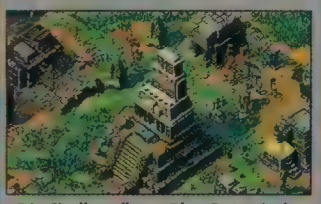
Die Steuerung geht leicht von der Hand, übersichtliche Menüs sowie stufenloser Zoom sorgen für Durch- und Überblick, auch wenn sich die Perspektive nicht drehen lässt.

Grafisch präsentiert sich „Die Völker II“ äußerst detailverliebt. Den knuffigen Untertanen kann man allerdings nicht nur bei ihrer Arbeit zusehen, sondern auch zuhören. Selbst die Hintergrundmusik ist gelungen, lediglich ein paar Stücke mehr hätten es der Abwechslung halber ruhig sein können. Freunde komplexer Aufbaustrategie werden aber in jedem Fall bestens bedient.

INFO

„Die Siedler 4“ oder lieber „Die Völker II“?

In Sachen Knuddelfaktor, Komplexität und Detailverliebtheit können „Die Völker II“ mit Blue Bytes Siedlern durchaus konkurrieren. Nur am Schwierigkeitsgrad hätte man bei JoWood noch ein wenig feilen sollen. Einsteiger kommen anfangs mit den Siedlern besser zurecht, weil die Völker manchmal ziemlich sturköpfig sind. Grundsätzlich sind beide Programme echte Freizeitkiller und immerhin unterschiedlich genug, um sie abwechselnd zocken zu können.



„Die Siedler 4“ von Blue Byte sind ein wenig einsteigerfreundlicher

Im Rathaus und in Lagern lassen sich alle 24 Rohstoffarten bis zum Bedarf bunkern

Die Pimmons dieser Siedlung suchen im Tempel religiöse Erfüllung, was die Götter gnädig stimmt

Frauen kümmern sich um Nahrung und Nachwuchs

Bei den Amazonen sind die Frauen das starke Geschlecht. Die Männer sammeln Früchte und gehen einkaufen

PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Die Völker II

Strategiespiel für Fortgeschrittene

ca. 90 DM	JoWood	1-8 Spieler

Min.: Pentium II 350, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III 500, 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HD

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 2

Detailverliebte Grafik, individuelle Dorfbewohner, viele Verbesserungen zu Teil 1

Für Einsteiger etwas zu schwer, kleinere Ungereimtheiten im Spielverlauf

Komplexes, süchtig machendes Aufbaustrategical zwischen „Cultures“ und „Die Siedler“

2

Text: Timo Koch

HALF-LIFE

BLUE SHIFT

Und dabei sollte es ein ganz normaler Arbeitstag werden...

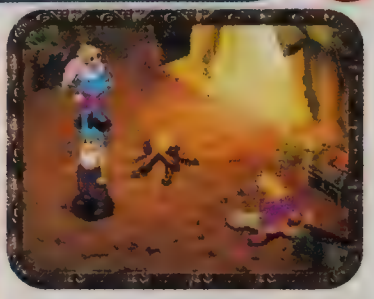
Eine neue offizielle Episode aus dem Half-Life Universum

Capcoms Erfolgsserie geht in eine neue Runde: Durchschlagende Verbesserungen sind leider nur spärlich gesät.

BREATH OF FIRE IV

Schamane Cray kann nicht nur zuhauen. Er hat auch ein paar nette Zauber auf Lager

Sieht aus wie R2D2, hat aber eine leckerere Füllung: Ershin ist ein Mädchen!



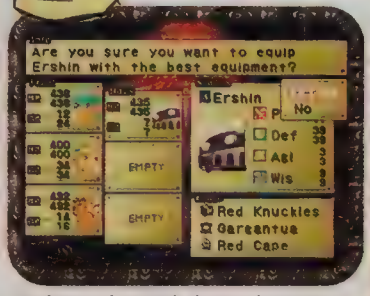
Unterwegs kannst Du ein Lager aufschlagen und Dich erholen

Ryu muss wieder ran. Capcoms berühmter Hausheld stürzt sich in sein viertes Abenteuer und leidet noch immer unter seiner gespaltenen Persönlichkeit. Wir erinnern uns: Schon in den ersten Teilen der „Breath of Fire"-Saga verwandelte sich Ryu auf Knopfdruck in einen Drachen und setzte seinen Feinden dann besonders zu. Klare Sache, dass es auch im neuen Abenteuer reichlich Gelegenheit gibt, diese bemerkenswerte Fähigkeit einzusetzen.

Diesmal ist Ryu zusammen mit der lieblichen Prinzessin Nina und vier weiteren Freunden unterwegs. Er hilft ihr bei der Suche nach ihrer verschwundenen Schwester. Der Konsolenspielplatz wird, wie gehabt, von schräg oben präsentiert. Längere Reisen legt die Truppe auf einer Landkarte zurück und besucht so im Laufe der Handlung mehrere Kontinente. Dort warten nicht nur massenweise Gegner, sondern auch jede Menge Minispielchen und originelle Rätsel. Die lockern die ansonsten konventionelle Rollenspielgeschichte auf und wirken schön motivierend.

Weniger erfreulich sind die vielen Zufallsbegegnungen. Kaum ist Deine Truppe ein paar Meter gelaufen, schon wird wieder zum Kampf geblasen. Das wirkt auf Dauer ermüdend und dürfte nur Konsolenrittern mit ganz viel Ausdauer behagen. Die werden für ihren Langmut mit taktischen Finessen und einem ausgeklügelten Kampfsystem belohnt.

Die für Playstation-1-Verhältnisse durchaus ansehnliche Grafik leidet etwas unter den vielen toten Winkeln in der Landschaft. Damit Du keine Gegenstände übersiehst, hilft nur nerviges, manuelles Drehen der Kamera. Das ist im Jahr 2001 nun wirklich nicht mehr zeitgemäß und sollte spätestens im fünften Teil von Ryus Abenteuern endgültig der Vergangenheit angehören.



Auf Wunsch verteilt das Spiel automatisch die sinnvollste Ausrüstung

Leider nur auf Englisch: Dein Held Ryu beim Plausch in der sicheren Stadt

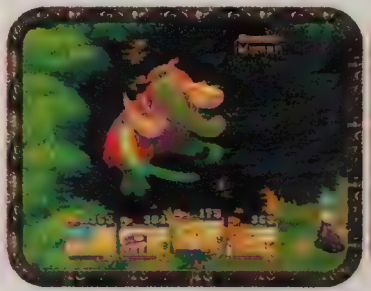
INFO

Freiwillige vor!

Im dritten „Breath of Fire"-Spiel haben nur drei Helden gekämpft, jetzt geht's mit sechs Charakteren an die Front.

Während drei in der ersten Kampfreihe zuschlagen, kann sich das hintere Trio ausruhen. Durch geschickte **Variation der Kampfaufstellung** kannst Du so angeschlagene Kämpfer regenerieren oder ihre Zauberpunkte wieder aufladen. Ein Vorteil für Deine Seite, mit dem Du auf jeden Fall experimentieren solltest.

Die erste Reihe leidet unter einem Zauber, Held vier ruht sich aus



Das feindliche Mammut leidet erheblich unter einem Energiewirbel...

...revanchiert sich aber im nächsten Zug mit einem Erdbebenzauber

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Breath of Fire IV

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 DM | Capcom/EA | 1 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Frisches Skillsystem, nette Mini-Spielchen, schmackhafte Rätselkost

Keine deutsche Version, häufig tote Winkel, viele Zufallsbegegnungen

Fast innovationsfreies Classic-Rollenspiel, das mit üppigem Spielumfang überzeugt

2-

Text: Volker Weitz

Leise rieselt der Sand: Wer es nicht schnell auf das Dach schafft, wird unter den Massen begraben

Fee, Vogel und Maler begleiten Kirbys Abenteuer. Sie schenken ihm Früchte und Extraleben

Zwei Feuermonster im Bauch verwandeln Kirby in einen Meteoriten

Rosa Pummel mit dicken Backen: Kirby handelt zielgerichtet – schwups ist der Gegner verschluckt.

KIRBY 64
The Crystal Shards

Nintendos Kuschelkissen Kirby hüpft und kullert seit den 80er Jahren durch rosarote Jump- und Puzzle-Spiele auf allen Nintendo-Konsolen. N64-Fans kennen den Hosenmatz aus der Keilerei „Super Smash Bros".

Jetzt spendiert Nintendo dem kinderfreundlichen Helden ein neues Abenteuer: **Kirby durchstöbert sechs Planeten nach 72 Kristallstücken, die ein Schattenwesen gemopst hat. Auf jedem Planeten warten vier Levels auf den Schatzsucher, außerdem fordert Kirby Wächter und Endgegner zum Duell um die Kostbarkeiten:** Im Alienraumschiff versetzt er der Würfeldrohne satte Elektroschocks, dem Baummonster spuckt er die eigenen Früchte ins Gesicht. Dabei steuerst Du Kirby mit dem digitalen Steuerkreuz: Der Weg durch 3D-Canyons und Polygon-Festungen ist vorgegeben, die Kamera zeigt Kirby von der Seite und schwenkt bei Brücken und Kurven in die Schräge.

Der Kuschelheld hat's in sich: Vorlaute Gegner saugt Kirby einfach ein und bunkert sie in seinen dicken Backen. Du kannst sie als tödliche Geschosse wieder ausspucken oder aber runterschlucken, um magische Kräfte zu ergattern. **Schnabulierst Du einen Feuerteufel, brennst Du als glühender Meteorit; mit einem Steinbeißer im Bauch walzt Du jeden Gegner platt.** In Deinem Magen ist sogar Platz für zwei Monster. Die sieben Zauber kannst Du zu 28 Superattacken kombinieren: Du schwingst einen Morgenstern, spuckst zielsuchende Raketen und brutzelst Deine Feinde mit Blitzschlag. Das gefräßige Special-System lässt Dir viel Platz für Experimente, weil Du in jedem Level auf Monster mit neuem Zauber triffst.

Ein Besuch in früheren Welten lohnt sich immer wieder, denn mit den eroberten Talenten kannst Du dort neue Rätsel lösen:

Mit der Kirby-Kreissäge zerstörst Du Felsen, der kalte Atem lässt Deinen Gegner zum Eisklotz erstarren – eine prima Steighilfe oder Deckung! Zudem kann sich Kirby ducken, hüpfen, tauchen und die Luft anhalten, um zu schweben: Trotz der vielen Manöver und Specials kommt die Steuerung mit nur drei Knöpfen aus.

Die 24 Levels sind kurz, aber mit knackigen Prüfungen und Mini-Spielen gespickt: Im Wüstentempel flüchtest Du vor herabrieselndem Sand, bei der Wildwasserfahrt im Dschungel überspringst Du Baumstämme und Seeigel.

Für Nervenkitzel sorgen die tückischen Bosse, die Dich mit Flossenschlägen durchs Wasser wirbeln, mit Obst unter Beschuss nehmen und mit rotierenden Schwertern zu waghalsigen Sprüngen zwingen.

Optisch wirkt „Kirby 64" wie mit Wachsmalkreide hingeworfen – knallige Optik und niedriger Härtegrad richten sich an jüngere Spieler. **Profis zocken das Spiel an einem Wochenende durch, um sich danach mit drei Multiplayer-Varianten zu vergnügen:** Äpfel fangen und Hürdenlauf sind unspektakuläre Zugaben, während sich in der Arena namens Checker Board Chase harte Fights entwickeln – vier Spieler sprinten über ein Schachfeld und ziehen sich den Boden unter den Füßen weg. Wer fünf Mal abstürzt, ist raus!

PC | PS | PS2 | **N64** | DC | GBC | E

Kirby 64 – The Crystal Shards

Jump&Run für Einsteiger

ca. 120 DM | Nintendo | 1-4 Spieler

- unterstützt Batterie-Speicher, Rumble Pak

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Einfache Steuerung trotz vieler Talente, knifflige Kristallsuche

Zu kurz, keine Seitenpfade und Abzweigungen wie „Klonoa 2"

Putziges Jump&Run mit einfacher Steuerung und vielen Zaubersprüchen

2+

Kirby im Duell

In den drei Mehrspieler-Arenen schubst Du Deine Kumpels aus der „Checker Board Chase"-Arena...

...sprintest und hüpfst mit ihnen beim kurzweiligen „100-Yard Hop" um die Wette und...

...schnappst Dir Fallobst im „Bumper Chop Bump"-Wald, bevor sie mit ihren Körben anrücken

INFO

Kuller Kirby

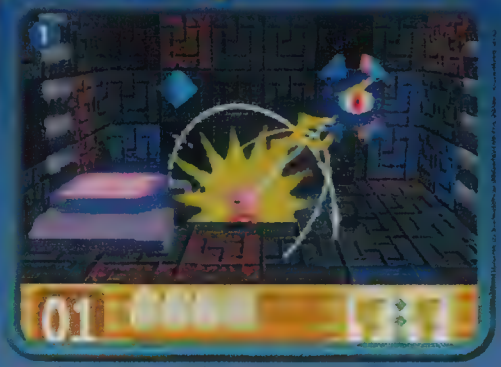
„Kirby 64" war als eines der ersten N64-Spiele angekündigt und sollte eine Mischung aus Renn- und Hüpfspiel werden. Das ausgefallene Spielkonzept hat Nintendo auf den Game Boy Color verfrachtet: Im Herbst erscheint **„Kirby Tilt'n'Tumble"**, in dem Du mit dem Nintendo-Helden durch Höhlenlabyrinthe kugelst. Du steuerst Kirby mit dem im Modul eingebauten Neigungssensor: Halte das Handheld schräg, damit Kirby losrollt!

„Kirby Tilt'n'Tumble" für Game Boy Color

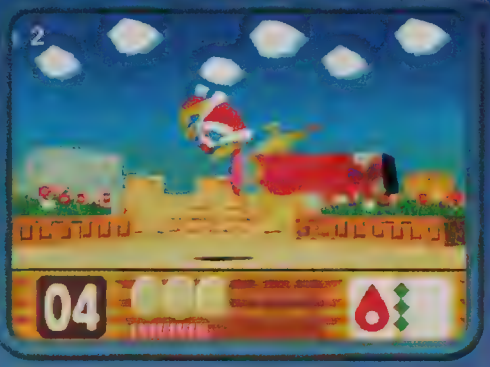
Schnapp Dir die Sterne: Ist Dein Bonuscontainer gefüllt, gibt's ein Extraleben!

Lustige Minispiele wie die spannende Wildwasserfahrt bringen Abwechslung in die Kristallsuche

Besiege die Obermotze

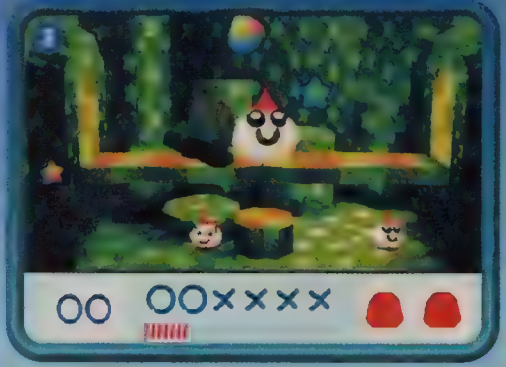


Für jeden Boss eine Waffe: Mit Blitz besiegst Du Roboter...



...den gefiederten Santa Claus flambierst Du als Meteorit

Kreisverkehr: Beim Kampf mit dem Riesenfisch schwimmst Du im Strudel



Zwerge plätten: Als Fels stampfst Du alle Gegner nieder...

...und die Kristalle schießt Du mit geschluckten Gegnern ab

Picknick nach jedem Level: Ergattere eines der Extras, bevor die anderen zugreifen!

Luft anhalten und tauchen, stacheln und saugen: Kirby ist ein sehr vielseitiger Hüpfheld

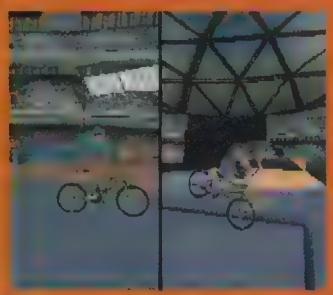
Text: Oliver Ehrle

DER ÜBERFLIEGER!

Das Spiel, das die Fans zu ebenso großen Höhenflügen bringt wie Tony Hawk's Pro Skater™

Fahr wie der König des BMX – Mat Hoffman.

Zieh Hunderte von Trick-Kombos in acht Leveln durch.



Kopf-an-Kopf-Rennen im Zweispielermodus

MIT DEN BMX-PROFIS:

ESCAMILLA / HOFFMAN
KOWALSKI / MCCOY
NASTAZIO / ROBINSON
TABRON / THORNE

SOUNDTRACK VON

PENNYWISE
AGENT ORANGE
BAD BRAINS
OUTKAST
JURASSIC 5
& MEHR

Der gefragteste aller BMX-Profis und weitere sieben der berühmtesten Fahrer auf unserem Planeten schließen sich zusammen, um das mit Spannung erwartete Spiel auf die PlayStation zu bringen. Steig ein in die Welt von Mat Hoffman, voller realistischer Vert-Rampen, Straßenkurse, Geländestrecken und dem berüchtigten Hoffman Bikes' Park. Mit dem Kurseditor kannst du Strecken erstellen, die genau so wahnwitzig sind wie Mat Hoffman sie sich wünschen würde. Du kannst im Karriere-Modus die Karriereleiter mit Hunderten von Trick-Kombos und typischen Moves der Profis erklimmen und so selbst zum gefragtesten BMX-Fahrer werden. Was willst du mehr?

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

Basierend auf der Spiele-Engine von Tony Hawk's Pro Skater™.

MAT HOFFMAN ZEIGT EINEN NEUESTEN TRICK, DEN "PEACOCK".

ERHÄLTLICH AB JUNI 2001

blond

freedombmx

NEVERSOFT

RUNECRAFT

PlayStation

GAME BOY COLOR

ACTIVISION O2

SPORTS REVOLUTION

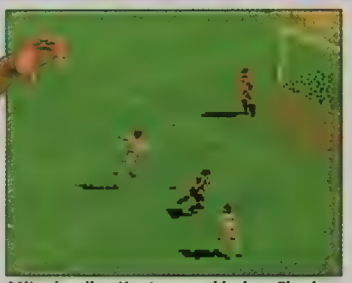
www.activision02.de

Activision, Inc. und die zugehörigen ... Mat Hoffman ist ein Warenzeichen von Mat Hoffman. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America für die Verwendung auf der PlayStation. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO®, GAMEBOY™ AND GAME BOY COLOR™ ARE TRADE-

UEFA Challenge

Von Effenberg bis Figo: In „UEFA Challenge" kämpfst Du mit Europas Fußballer-Elite um den Sieg.

Ballkünstler unter sich: Luis Figo von Real Madrid (l.) und Sonny Anderson aus Lyon (r.)



Mit schnellen Kontern und hohen Flanken bezwingst Du jedes Abwehrbollwerk (PS)

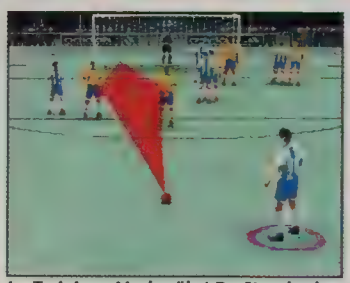
Gähnende Langeweile in der Fußball-Sommerpause? Dann bleibt dem Sportfan noch der Griff zum Gamepad: In „UEFA Challenge" fordern Dich die besten Club- und Nationalmannschaften Europas heraus. Damit auch die Umgebung passt, laufen die Teams im Turnier- oder Saison-Modus in 20 originalen Stadien auf – vom Old Trafford in Manchester bis zum San Siro in Mailand.

Aber es sind nicht nur große Namen, detailgetreue Grafik oder gute Kommentatoren, die in erster Linie eine gute Fußballsimulation auszeichnen, sondern die Spielbarkeit. Und genau hier kommt „UEFA Challenge" böse ins Straucheln.

Der automatische Spielerwechsel funktioniert nur selten reibungslos. Oft dauert es zu lange, bis der am besten stehende Spieler aktiviert ist. Wenigstens klappt das Passen: Ob kurz oder lang, hoch oder flach – das runde Leder findet in der Regel einen Abnehmer in den eigenen Reihen. Auch Doppelpass und das berüchtigte Zuspiel in den freien Raum sind möglich.

Das dümmliche Verhalten der Kollegen auf dem Platz sorgt allerdings schnell für graue Haare. Vor allem Playstation-Besitzer brauchen starke Nerven: Teilweise rennen die Mitspieler wie ein aufgescheuchter Hühnerhaufen über den Rasen und flüchten regelrecht vor dem Ball, statt sich sinnvoll in den Angriff einzuschalten.

So bleibt „UEFA Challenge" ein bemühter, aber glückloser Action-Kick mit zugkräftiger Lizenz. **PC-Besitzer halten zu „FIFA 2001", Konsolen-Spieler zocken weiter „ISS Pro Evolution 2".**



Im Trainings-Modus übst Du Standardsituationen wie Eckball und Freistoß (PS)

Stürmerleiden: Der elegant umkurvte Verteidiger packt den Holzhammer aus (PC)

Auf dem PC überzeugt die hoch auflösende Grafik durch wunderschöne Rasentexturen und extrem detaillierte Spieler-Modelle (PC)

Ballkünstler und Traumtänzer

Mit schnellem Antritt spurtet der Flügelspieler die linke Außenlinie entlang...

...und flankt punktgenau in den Strafraum. Der Stürmer gibt dem Keeper...

...nicht die geringste Chance für eine Abwehr – die Freude ist groß! (PC)

PS2 | N64 | DC | GBC | D

UEFA Challenge

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80/90 DM | Infogrames | 1-4 Spieler

Min.: Pentium II-266, 64 MB RAM, Win 95, 260 MB HD, 8-MB-3D-Karte, *Empf.:* Pentium III-500, 128 MB RAM, 510 MB HD, GeForce

Grafik 2 | Sound 4 | Dauerspaß 3

PC-Grafik ordentlich, über 125 Club- und Nationalteams, komplexe Spielfunktionen

Nervige Steuerung, schwacher Sound, Design-Macken, klobige PS-Modelle

PC: Kein „FIFA"-Killer, sondern zweitklassiger Action-Fußball mit ansprechender Grafik

3

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

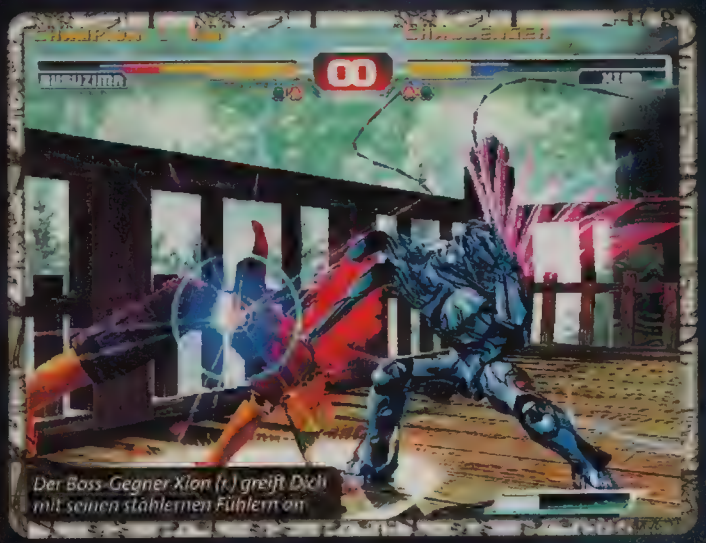
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

PS: So spannend wie ein Abstiegsduell in der Oberliga. Durchschnitts-Kick ohne Pep

3-

geplant für PS2

Text: Michael Stapf

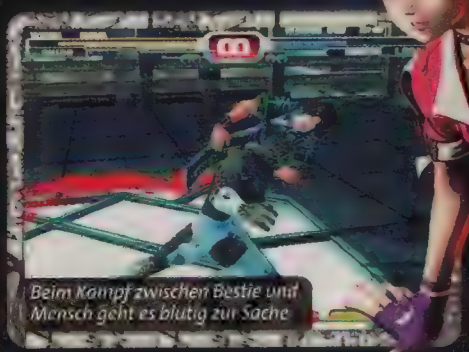


Der Boss-Gegner Xion (r.) greift Dich mit seinen stählernen Fühlern an

Der Moment der Verwandlung: Tiger Inside!

Mensch oder Bestie – wer hat im Duell die Nase vorn? Kämpfe mit grausamen Monstern und zeig ihnen, dass Du das Auge des Tigers hast!

BLOODY ROAR 3



Beim Kampf zwischen Bestie und Mensch geht es blutig zur Sache

Unblockbare Moves kündigen sich durch helle Energiekreisel an

Schulmädchen Alice transformiert sich in ein süßes Häschen

Du kennst „Tekken Tag Tournament" schon in- und auswendig und „Dead or Alive 2" ist Dir zu komplex? Dann bietet Dir „Bloody Roar 3" neuen, unverbrauchten PS2-Fightspiel-Stoff, angereichert mit einem pfiffigen Extra-Spielelement.

Mit einem krachenden Roundhouse Kick endet eine spektakuläre Kombination im Gesicht des gegnerischen Kung-Fu-Meisters, der unsanft auf dem Boden der Tatsachen aufschlägt. War das bereits der Sieg? Möglich. Doch was geschieht da? Inmitten eines grellen Lichtblitzes verwandelt sich Dein Kontrahent in einen schlecht gelaunten Werwolf! Jetzt beginnt die Schlacht erst richtig: Übernatürliche Zwitterwesen beherrschen das Schlachtfeld vor Dir.

Jeder der zwölf Charaktere kann sich bei entsprechend aufgeladener Energie-Leiste in sein tierisches Alter Ego verwandeln. Die Palette reicht dabei von Tiger, Löwe und Leopard bis hin zu Fledermaus, Chamäleon und Insekt. Die Vorteile liegen auf der Hand: Deine Angriffs-Palette wird um einen zusätzlichen Knopf (Beast-Button) erweitert, mit dem mehr Combos möglich werden. Mit vernichtenden Super-Special-Moves kannst Du selbst in – auf den ersten Blick – ausweglosen Situationen den Kopf noch aus der Schlinge ziehen.

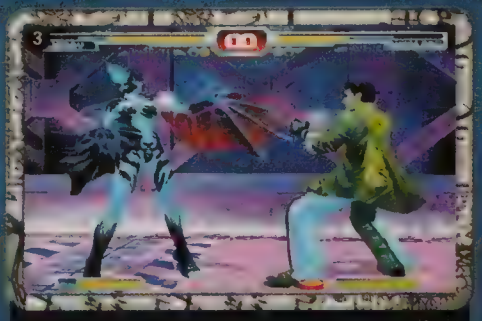
Doch aufgepasst: Auf die richtige Taktik kommt es an. Verwandelst Du Dich zu früh, bleibt Dir nur wenig Zeit im tierischen Körper, und ein geblockter Super-Move kostet Dich glatt die komplette Beast-Energieleiste. Erfolgreiche Manöver sind dagegen ein wahrer Augenschmaus: **Lichtblitze zucken, Feuerschweife umgeben die Kontrahenten und viele Motion-Blur-Effekte (Bewegungsunschärfe) kündigen ein Finale Furioso an.** Die schnell erlernte Spielmechanik erlaubt es sogar Anfängern, mit einfachen Tasten-Kombinationen schnell zu sichtbaren Erfolgen zu kommen. Das Meistern von Kontern und unblockbaren Attacken erfordert jedoch mehr Training.

Gekämpft wird wie in den zwei „Bloody Roar"-Vorgängern in umzäunten Arenen, die genug Raum für allerlei gemeine Juggle Combos (der Gegner wird in der Luft gehalten) las-

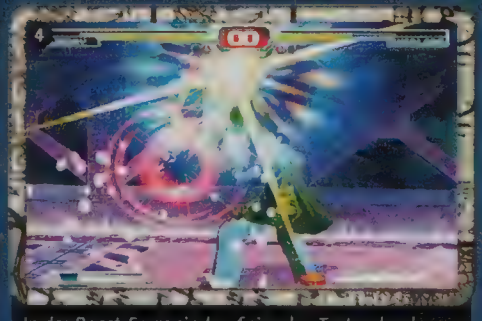
Sexy Batgirl Jenny

Sobald die Energieleiste unten links gelb wird, kann sich Dein Charakter in eine Bestie verwandeln...

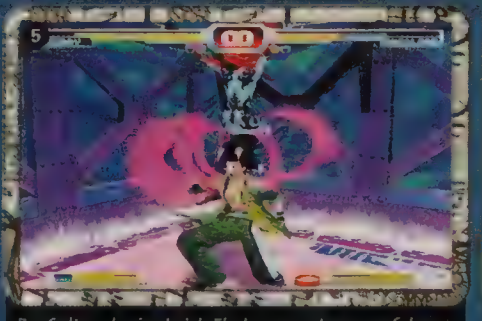
...und startet per Druck auf L1 die von Lichtblitzen und Energieschüben untermalte Transformation...



...von sexy Jenny in ein Blut saugendes Geschöpf der dunklen Nacht: Batgirl ist geboren!



In der Beast-Form sind auf simplen Tastendruck nun spektakuläre Multi-Hit-Moves möglich...

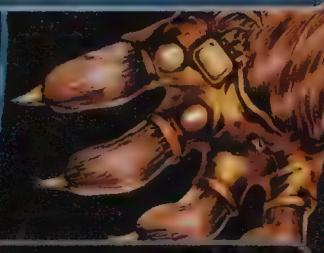


Per Salto schwingt sich Fledermaus-Jenny auf den Hals des Kontrahenten, schleudert ihn in die Luft...

...und trampelt anschließend kräftig auf dem verdutzt am Boden liegenden Opfer herum!

Als Super-Beast bist Du für wenige Sekunden nahezu unbezwingbar

Das Chamäleon schleudert die Gegner mit seiner Zunge durch den Ring



sen. Zudem ist es wiederum möglich, den Kontrahenten mit einem gezielten Move durch die splitternde Ringbegrenzung zu schicken.

Im Hinblick auf Teil eins und zwei ließ Entwickler Hudson bei diesem 128-Bit-Update jedoch insgesamt die Kreativität auf Sparflamme köcheln: Bis auf die beiden Endgegner Xion und Uranus sind alle Figuren des zwölfköpfigen Ensembles bereits hinlänglich bekannt. Auch die Martial-Arts-Choreografie unterscheidet sich nicht wesentlich von den 32-Bit-Ahnen. **Die einzigen nennenswerten Neuerungen verstecken sich hinter der Hyper-Beast-Verwandlung (bei voller Leiste mit unbegrenzten Super-Moves) und den 3D-Seitschritten, die allerdings mittlerweile Genre-Standard sind.**

Die Präsentation lässt ebenfalls zu wünschen übrig: Mit Text unterlegten Standbildern als Vor- und Abspann reizt man keinen Fightspiel-Fan zu einer neuen Runde. Dazu kommt die mit Arcade, Survival, Training und 2-Player-Modus magere Spielmodi-Ausbeute, die in Kombination mit wenig erspielbaren Extras die Motivation dämpft.

Das gelungene Charakter-Design, die simplen, aber effektgeladenen Spielelemente und natürlich auch die knackigen Mädels werden Freunde des Genres jedoch nicht enttäuschen. Eine echte Konkurrenz zu „Tekken TT" oder „Dead or Alive 2" ist „Bloody Roar 3" trotzdem nicht. **Für die Bestnote hätte Hudson dem Spieldesign deutlich mehr Feinschliff verpassen müssen, anstatt Dir nur ein mit PS2-Optik aufgepepptes Update eines Playstation-Klassikers vorzusetzen.** Freunde ungewöhnlicher Fightspiele dürfen dennoch mit einem Kauf liebäugeln.

PC | PS | **PS2** | N64 | DC | GBC | E

Bloody Roar 3

Fightspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 120 DM | Hudson/Virgin | 1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Cooles Verwandlungs-Feature, starkes Charakter-Design, schneller Spielablauf

Kaum Innovationen, wenig neue Kämpfer und Extras, simple Präsentation

Weck den Tiger in Dir: Schnelles Fightspiel mit coolen Moves, aber wenig Neuem

2

Special-Boss Uranus erinnert an Ivy aus Soul Calibur

Die „Bloody Roar"-Macher

Das in Tokio ansässige Team von Eighting/Raizing machte sich in Japan in erster Linie durch fulminante, vertikal scrollende Arcade-Ballerspiele einen Namen. Viele davon (etwa „Terra Diver" oder „Battle Garegga") schafften es zwar als Heimversion auf den Sega Saturn, doch leider nicht nach Europa. 1997 gelang der von Hudson Soft („Bomberman") unter Vertrag genommenen Truppe mit ihrem ersten Fightspiel „Bloody Roar" auf der Playstation der große Wurf: Mit einem so noch nicht dagewesenen Verwandlungs-Feature begeisterte man die Kampfsport-Fans.

„Bloody Roar": Ende 1997 aus der Spielhalle auf die Playstation

„Bloody Roar 2": Grafisch ein Quantensprung zu Teil eins

Text: Ralph Karels

Mehr Spaß – weniger Pickel!
Pickel
Clearasil

fun & win!

Clearasil erfüllt 5 Spaß-Ideen für

2.500 €

**Und? Wie sieht euer Spaß aus?
Idee an Clearasil schicken ...
und gewinnen!**

Einfach kreativ sein:
Ideen-Vorschlag (am liebsten mit Foto, Video oder selbstgemalten Bildern – was ihr wollt!) zusammen mit Coupon schicken an: **G2 "fun & win", Schanzenstraße 20, D-40549 Düsseldorf** oder e-mail: **clearasil@go-g2.de**

Die neuen Clearasil fun-Waschcreme ... ab Mitte September, überall wo es Clearasil gibt!

Einsendeschluss: 27.07.01

Mehr Infos? www.clearasil.funonline.de

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

e-mail

Ich bin damit einverstanden, dass meine Angaben für Werbezwecke elektronisch verarbeitet und genutzt werden (Angabe beeinflusst nicht deine Gewinnchance).

○ JA ○ NEIN

Unterschrift

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich. Teilnahmeberechtigt sind alle, außer den Mitarbeitern der beteiligten Unternehmen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

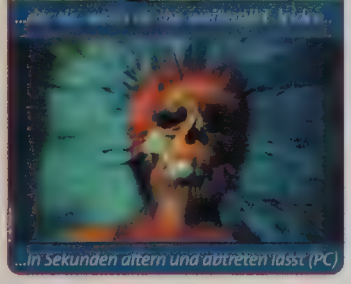
BRAVO SCREEN FUN

fun & win mit Clearasil

Nach gelungenem Playstation-Gruseln lässt Infogrames jetzt auch die Fans von PC und Dreamcast erschauern.

Edward Carnby und Aline Cedrac erforschen eine alte, viel zu dunkle Villa

Die schlechte Wahl



...in Sekunden altern und abtreten lässt (PC)

Stirb, Monster! Edward kämpft mit einem Angreifer aus der anderen Dimension (DC)

Nicht nur Licht- und Schattenspiele sind eine Augenweide, auch die Wassereffekte machen Laune (DC)

Auf PC am schönsten: Aline Cedrac freut sich über große Texturen und viele Polygone (PC)

Was ist da hinterm Schrank? Edward muss dieses Hindernis zur Seite schieben (PC)

Das Spiel hat vor fast zehn Jahren ein Genre ins Leben gerufen: „Alone in the Dark" war das erste 3D-Action-Adventure und Vorbild von Konsolen-Megasellern wie „Resident Evil" oder „Dino Crisis". Fünf Jahre pausierte die „Alone in the Dark"-Serie, jetzt gibt es mit „The New Nightmare" den vierten Teil, der brav die Traditionsfahne hoch hält. Wieder steuerst Du Held (Edward Carnby) oder Heldin (Aline Cedrac) durch ein fürchterlich verwunschenes Haus und erwehrst Dich allerlei Monstergetier. **Im Gegensatz zu „Resident Evil" oder „Silent Hill" gibt es im vierten „Alone in the Dark" aber auch extrem viele, exzellente Rätsel, die oft genaues Lesen oder Zuhören voraussetzen.** Anspruchsvoll.

Die wunderschöne Playstation-Variante erschien als Erstes (Test in SCREENFUN 6/01), jetzt folgen die PC- und Dreamcast-Versionen, die spielerisch identisch sind. Grafisch wird natürlich wesentlich mehr geboten. **Die Auflösung beider Versionen ist höher, die 3D-Objekte und Charaktere sind um einiges detaillierter geformt. Die Lichteffekte sind genauso blendend, allerdings wirken die Schatten auf PC und vor allem Dreamcast viel realistischer.**

Auf dem PC wäre technisch in Sachen Effekte und Auflösung noch mehr drin gewesen. Doch dem Spielfluss tut dies keinen Abbruch: „Alone in the Dark: The New Nightmare" spielt sich genauso gut und flüssig wie auf der Playstation. Das Gruseln wird durch den hohen Detailreichtum vielleicht noch einen Tick intensiver.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Alone in the Dark: The New Nightmare

Action-Adventure für Fortgeschrittene bis Profis

ca. 80 DM | Infogrames | 1 Spieler

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 400 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 64 MB RAM, Win 95, 400 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 Sound 2 Dauerspaß 1

Dichte Atmosphäre, detaillierte Grafik mit schönen Licht-Effekten, viele Rätsel

Etwas unmotivierte, wenig intelligente Monster, unschöne Sprachausgabe

PC: Dunkle Villa, dunkles Spiel: Eine schön dichte und ziemlich spannende Abenteuerei — 1

- unterstützt Vibration Pack, VM

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 1

DC: Ein superspannendes Grusel-Muss für Sega-Fans, die kein Alptraum-Problem haben — 1

bereits getestet für PS 1

Text: Knut Gollert

Wohow! Angeschnallt fährt es sich doch noch am sichersten...

CRAZY TAXI 2

Ganz schön lebendig für eine „tote" Konsole: Sega bringt die Fortsetzung der Arcade-Taxi-Randale exklusiv auf Dreamcast.

Telefonzellen, Kisten und Schilder werden einfach über den Haufen gefahren

Das „Gib Gas, ich hab's eilig" hätte sich der Passagier lieber verkneifen sollen. Aber jetzt gibt's kein Zurück mehr – mit qualmenden Reifen hat sich das Taxi bereits ruckartig in Bewegung gesetzt. Auf der linken Spur rasend, umkurvt der Fahrer entgegenkommende Autos wie Slalomstangen, benutzt Grünstreifen zum Überholen und missbraucht Rampen kurzerhand als Sprungschanzen. Kreischend versucht sich der Passagier am Sitz festzukrallen, während sein Gesicht langsam grün wie eine unreife Tomate wird: Willkommen bei „Crazy Taxi 2"!

Fast 18 Monate werkelte Entwickler Hitmaker an dieser Fortsetzung des Spielhallen-Klassikers. **Die zwei bekannten Städte aus Teil eins wurden durch völlig neue Areale ersetzt.** Diese erinnern optisch stark an die US-Metropole New York City. Auch die vier Charaktere wurden komplett ausgetauscht – statt Axel, B.D. Joe, Gina und Gus fluchen nun die nicht weniger coolen Slash, Iceman, Cinnamon und Hot-D hinter dem Steuer um die Wette. Die „Crazy Pyramide" ersetzt den bisherigen Trainings-Modus. Hier gilt es, lustige Aufgaben gegen die Uhr zu bewältigen. Dabei winken Bonus-Fahrzeuge oder Stadtkarten als reizvolle Belohnungen.

Das simple Spielprinzip wurde nahezu unverändert übernommen: **Auf Zeit schlängelst Du Dich mit Deinem gelben Schlitten durch den Großstadtdschungel, gesucht werden zahlungskräftige Passagiere.** Ist der Kunde erst mal eingeladen, startet ein Countdown und ein grüner Pfeil zeigt Dir den direkten Weg zum Ziel. Je zügiger man sich durch den Verkehr drängelt, desto mehr Kohle springt am Ende heraus. Bei besonders waghalsigen Manövern und weiten Sprüngen tickt das Taxameter gleich doppelt so schnell weiter.

Läuft die Uhr vor Erreichen des Wunschortes ab, springt der Gast wütend aus dem Taxi – Dein Portemonnaie bleibt leer. Neu ist die Möglichkeit, ganze Gruppen aufzusammeln, und diese nach und nach zum Ziel zu bringen. Gegen eine Ladung Cheerleader auf der Rückbank hat schließlich niemand etwas auszusetzen...

Dank des neuen „Crazy Hop"-Moves überspringst Du spielend den Verkehr

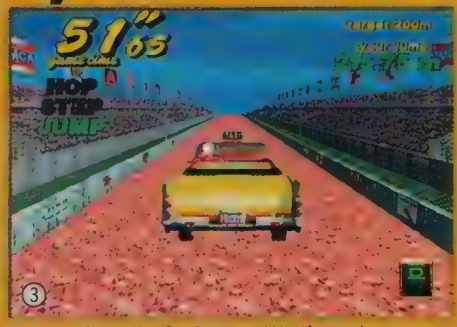
Jetzt wird abgerechnet: Für schnelles Kutschieren gibt's Extra-Zeit

Text: Michael Stapf

Höher, weiter, schneller: Die „Crazy Pyramide"

Crazy Golf: Ramme mit Vollgas den übergroßen Golfball und schleudere ihn mindestens 100 Yards weit

Crazy Balloons 2: Zerplatze in der vorgegebenen Zeit alle liegenden und schwebenden Ballons



Crazy-3-Jump: Im Dreisprung-Wettbewerb musst Du mit Deinem Taxi über 200 Meter weit hüpfen

Crazy Ramps: Springe mit Hilfe der Rampen über die Ziegelmauern, um den Fahrgast rechtzeitig abzuliefern

Crazy Stairs: Springe unter Zeitdruck von Stufe zu Stufe, bevor die schmalen Straßen zu Ende sind

Crazy Rush 2: Springe über Hochhausschluchten und bringe nacheinander die vier Passagiere zum Zielort

Die Disco-Charaktere sind nur eine von vielen Gruppen

Die neuen blauen Symbole zeigen einzusammelnde Gruppen an: Die vier steht für die Anzahl der Gäste...

... – in diesem Fall die Cheerleader – die Du durch die Stadt gondeln darfst

Die Steuerung erfolgt denkbar einfach: Per Steuerkreuz oder -stick manövriert man das Taxi durch die belebten Straßen, mit den analogen Schultertasten wird beschleunigt und gebremst. Neben dem Einlegen des Vorwärts- und Rückwärtsgangs gibt es noch eine zusätzliche Funktion gegenüber dem Original: **Durch das Drücken von Ⓨ vollführt Dein Asphaltkreuzer einen eleganten Sprung. So überfliegst Du die entgegenkommenden Autos regelrecht, oder hüpfst auf die höher liegenden Highways.**

Kaum verbessert wurde die Optik. Die Städte-Grafik unterscheidet sich lediglich durch andere Gebäude und neue, leider etwas farbarme Texturen. Dafür stören weder Geschwindigkeitseinbrüche noch auffallend starke Pop-Ups den Spielverlauf. Im Gegenteil: Die Weitsicht wurde gegenüber dem ersten Teil um einiges erweitert.

Und was wäre eine rasante Taxi-Fahrt ohne die treibenden Punk-Rock-Klängen von The Offspring? Neben einer Handvoll frischer Tracks der US-Gitarren-Schrammer steuert diesmal auch die Newcomer-Band Methods of Mayhem einige fetzige Stücke bei. Schade nur, dass die Kult-Rocker von Bad Religion diesmal keine Songs am Start haben.

Wer schon Teil eins bis zur totalen Erschöpfung gezockt hat, wird von „Crazy Taxi 2" sicherlich etwas enttäuscht sein. **Die Verbesserungen sind eher unerheblich ausgefallen. Jegliche Mehrspieler- und Online-Duelle hat sich Sega für die Xbox-Variante „Crazy Taxi Next" aufgespart.** Neulinge im harten und kurzweiligen Taxi-Gewerbe sollten dennoch einen Blick riskieren.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Crazy Taxi 2

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 90 DM | Hitmaker/Sega | 1 Spieler

- unterstützt VM, Vibr. Pack, 60 Hz-Modus

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Witzige „Crazy Pyramide"-Levels, flotter Sound, simples und fesselndes Spielprinzip

Optisch fast wie der Vorgänger, keine Mehrspieler-Modi, wenig Neues

Unspektakuläre Fortsetzung des Arcade-Klassikers mit alten Stärken und wenig Schwächen

2-

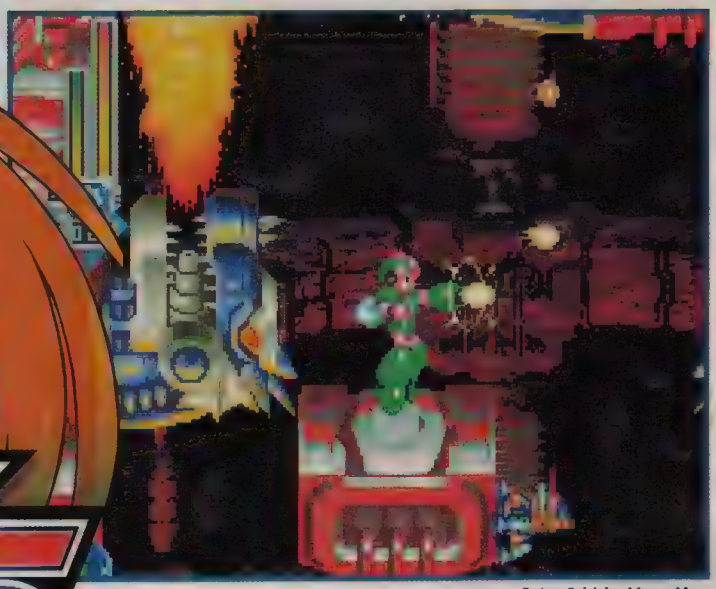
Slash: *Der 25-Jährige hasst Passagiere, die sich während der Fahrt mit ihm unterhalten wollen!*

Cinnamon: *Sie ist nicht nur die einzige Frau, sondern mit ihren zarten 18 Jahren auch das Küken im Feld*

Hot-D: *Vor seiner Taxi-Karriere war der 78-Jährige Stunt-Fahrer. Daher auch sein ruppiger Stil*

Iceman: *Weil der 28-Jährige das Fahren liebt, strich er sein Auto gelb und machte sein Hobby zum Beruf*

Das dynamische Duo besucht zum dritten Mal die Playstation

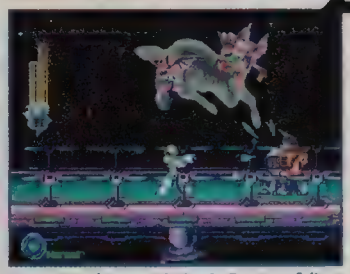


Retro-Schick: „Mega Man X5" entführt Dich in eine Zeit, als Hüpfspielwelten noch zweidimensional und knallbunt waren

MEGA MAN X5

Old-School-Action: Auch im dritten Playstation-Spiel präsentiert sich Japano-Held Mega Man im 2D-Look der frühen 90er Jahre.

Lust oder Frust?



Mega Man konzentriert sein Feuer auf die Schwachstelle des Wächters. Die Flieger...

...werfen Bomben – hier helfen nur eine Wirbelattacke...

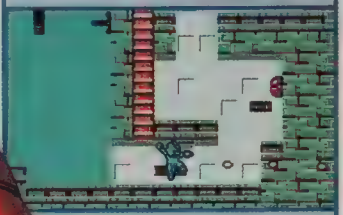
...und Flucht auf die Plattform. Doch nach drei Sekunden greifen die Feinde wieder an...

...und Du hast nur eine kleine Scheibe unter den Füßen – Deine Chancen schrumpfen!

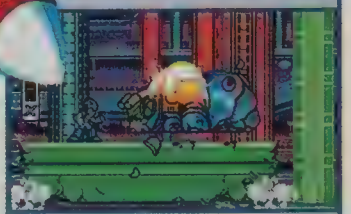
Blondschopf Zero weicht seit 1993 nicht von Mega Mans Seite

Historisches

Bis Mitte der 90er Jahre bleibt die „Mega Man"-Serie übersichtlich: Im Hauptzyklus kämpfen der blaue Roboterjunge und sein Hund Rush gegen Dr. Willy, während sich die **„X"-Erweiterung** (ab 1993) mit dem roten Androiden Zero verbündet. Beide Serien sind sich spielerisch ähnlich und wurden ohne Veränderung des Konzepts vom NES auf den Game Boy und Super NES übertragen. Als moderne 3D-Alternative zu den 2D-Jump&Runs veröffentlicht Capcom schließlich **„Mega Man Legends"**. Mit viel Smalltalk in Englisch erscheint der zweite Teil diesen Monat auch bei uns.



Während alte „Mega Man"-Episoden (Bild: NES 1987) und die...



...ähnliche „Mega Man X"-Serie (Bild: Super Nintendo, ab 1993) in 2D scrollen...

...präsentiert sich „Mega Man Legends 2" als 3D-Action-Adventure mit viel Handlung

Willkommen in alten Zeiten: Mega Man hält im Gegensatz zum Oldie-Kollegen Mario nichts von 3D und tobt auch 2001 durch platte Kulissen. Um den geflügelten Squid Adler Sigma und sechs weitere Bosse aus seitlich scrollenden Labyrinthen zu vertreiben, bleibt Mega Man in Bewegung, springt von Plattform zu Plattform und duckt sich unter vorbeidüsenden Geschossen.

Sein linker Metallarm spuckt Laser und – wenn Du den Knopf gedrückt hältst – fette Plasmabrocken. Durch Doppeldruck aufs Steuerkreuz aktivierst Du den Dash: Mega Man düst mit blauem Motion-Blur-Schatten ab und springt doppelt so weit! Mit dem Wall-Jump sind Wände kein Problem für ihn.

Der Waffenarm ist weniger beweglich als der Rest des Megakörpers und kann nur nach links oder rechts gerichtet werden. Um flexible Reaktion auf Feinde jeder Größe zu ermöglichen, rüstet sich Mega Man mit den Waffen besiegter Endgegner – der Kaliber-Wechsel ist in allen „Mega Man"-Spielen wichtig.

Schweißnasse Hände und Hornhaut an den Fingern sind bei „Mega Man X5" garantiert: Die Koordination von Ducken, Springen, Ballern und Drehen ist knifflig, jedes Manöver will schnell und pixelgenau ausgeführt werden. Selbst Joystick-Perfektion schützt nicht vor dem Absturz: Einmal musst Du mutig ins Leere springen, ein anderes Mal bedeutet ein ähnlicher Hopser den Tod – unfair! Nur geduldige Pad-Akrobaten mit einem Faible für Anime- und Retro-Optik bleiben auch beim zigsten Anlauf cool:

Mit schriller Synthie-Musik bringt die Action-Serie klassischen Jump&Run-Spaß zurück auf den Bildschirm. Im Gegensatz zu anderen 2D-Serien von Capcom („Street Fighter") bequemt sich „Mega Man X5" aber zu keiner grafischen Steigerung.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Mega Man X5

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 DM | Capcom/EA | 1 Spieler

- unterstützt Memory Card

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Präziser Levelaufbau, faire Rücksetzpunkte, Continues verhindern Frust

Im Vergleich zu anderen 2D-Spielen ist „Mega Man" spielerisch angerostet

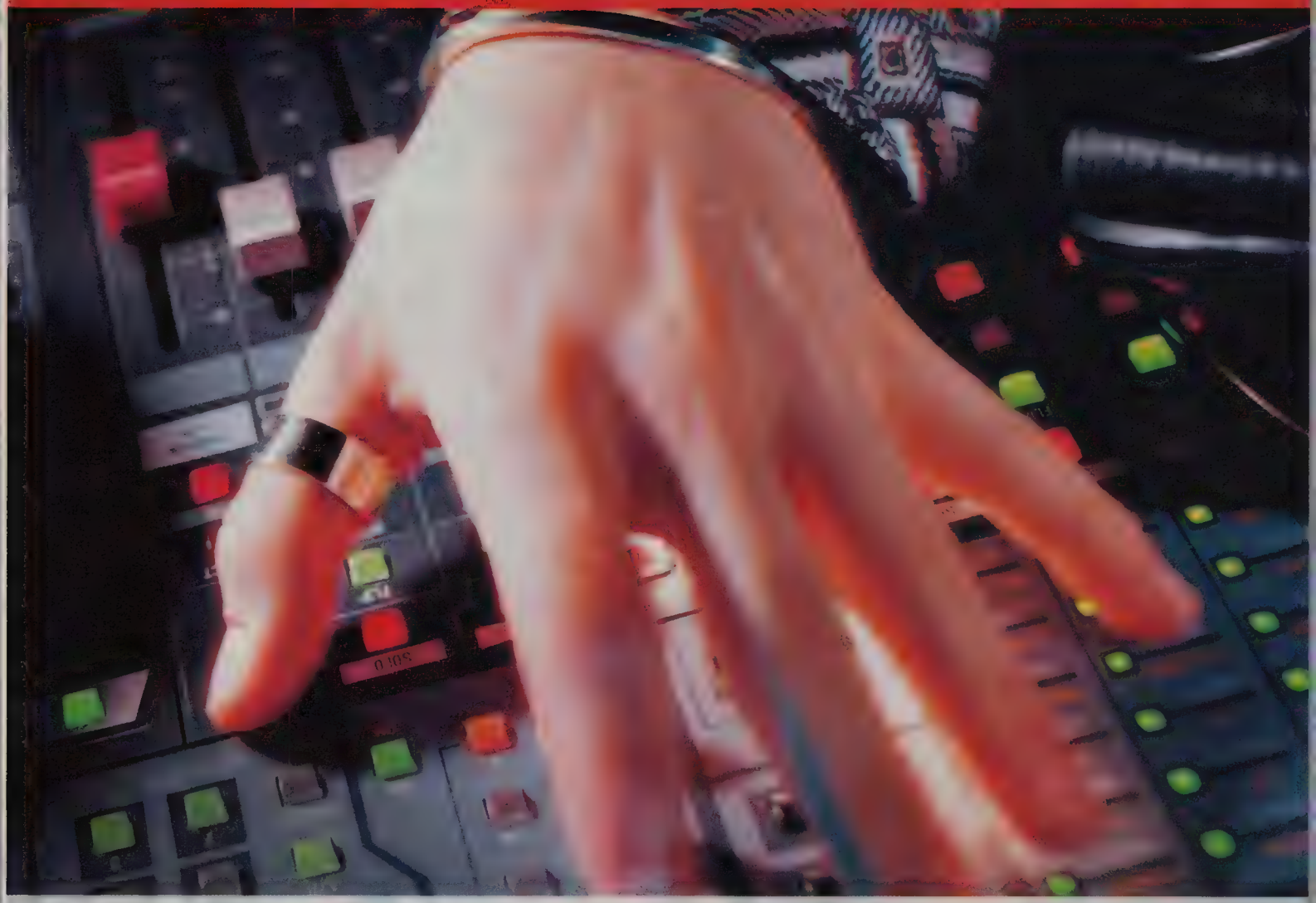
Knüppelhartes 2D-Jump&Run im Old-School-Design: Ein Fall für Anime- und Retro-Fans

3

Text: Winnie Forster

www.stabilo.com

STABILO



Mach mal blau!

Pfeif auf die Schule.
Gewinn lieber einen Tag in den Hamburger Boogie-Park-Studios – für dich und deine ganze Klasse. Trefft Ole, den Sänger des Soul Hits „Mach sie an". Er und seine Produzenten geben euch den ultimativen Einblick ins Music-Bizz.

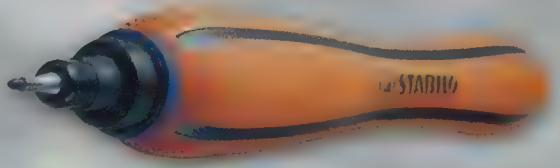
Die totale Anmache:
Auf CD oder www.ole-soul.de

BMG
BMG ARIOLA MUENCHEN GMBH

uboot

Die Befreiung wartet im Handel, unter www.stabilo.com, www.uboot.com oder per SMS (160 Zeichen) unter 0170/31 81 301. Mach mal blau – alles andere ist krank.

Dein perfekter Schul-Mix:
STABILO 's move the elastic writer



STABILO swing cool

STABILO Pen 68

STABILO point 88

ROSWELL Conspiracies

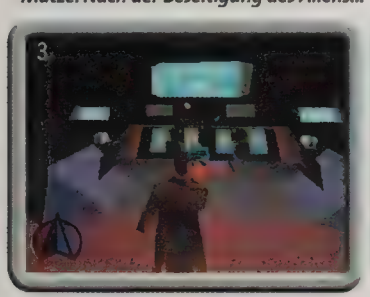
ALIENS, MYTHS & LEGENDS

Aliens, Mythen, Aberglaube – das klingt nach Unterhaltung pur. Von wegen! Die Umsetzung der TV-Serie ist eine Pleite erster Güte.

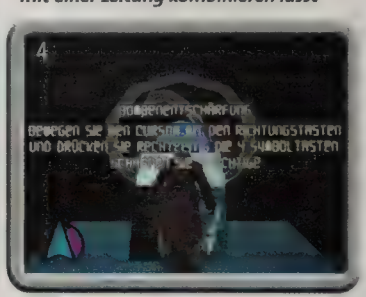
Dieser Obermotz im Blechkostüm ist einer der wenigen originelleren Gegner

Potzblitz! Jetzt gibt's aber eins auf die Mütze. Nach der Beseitigung des Aliens...

...findet Logan einen Apparat, der sich mit einer Leitung kombinieren lässt



Nun kann er den Aufzug bedienen und gelangt so in das Alien-Mutterschiff



Hier müssen vier Bomben entschärft werden. Klingt schwer, ist kinderleicht

Bis vor kurzem noch lief die Zeichentrickserie zum mysteriösen UFO-Absturz von 1947 wochentags ab 17 Uhr auf Super RTL. Jetzt wurde erstmals die Lizenz für ein gleichnamiges Videospiel – im wahrsten Sinne des Wortes – verbraten.

Nichts Neues heißt die Devise, was den Inhalt betrifft: 1946 kommen Geheimdienstagenten dahinter, dass sich auf der Erde außerirdische Rassen verstecken. Unter strenger Geheimhaltung inszenieren sie ein Jahr später in der Nähe von Roswell eine UFO-Landung, um die Bevölkerung über die wahre Natur der außerirdischen Bedrohung im Unklaren zu lassen. Die Allianz wird gegründet, eine Untergrundorganisation. Ihre Agenten verfolgen mit moderner Ausrüstung Alienaktivitäten. Du schlüpfst in die Rolle des Kommandanten Nick Logan – und sollst jetzt die ganze Wahrheit über den uneinschätzbaren Feind herausfinden.

Die Hintergrundgeschichte bietet eigentlich Stoff in Hülle und Fülle für eine gute Story. Doch stattdessen bleibt der Eindruck, dass die 15 Missionen mit Gewalt aneinander gekettet wurden, ein Handlungsfaden ist kaum zu erkennen.

Bei manchen Fernsehern ist wegen der viel zu düsteren Umgebung zuerst eine Helligkeitsveränderung nötig – Gegenstände und Durchgänge kann man sonst leicht übersehen. Doch die Taschenlampe zückt Dein Agent leider nur dann, wenn er es für nötig hält. Zusätzlich glänzen die Aliens durch einen auffallenden Mangel an Intelligenz, was den Spielablauf nicht eben spannender macht. Sie schießen nur, wenn man ihnen direkt vor die Linse läuft und rennen Dir noch nicht einmal hinterher.

Im Inventory lassen sich immerhin Gegenstände kombinieren. Deine grauen Zellen werden dabei aber so gut wie überhaupt nicht beansprucht, da Du ohnehin meist nur ein paar seltsame Utensilien mit Dir durch die Gegend schleppst.

Auch optisch ist die TV-Vorlage um einiges besser. Animationen und die in Spielgrafik erstellten Zwischensequenzen sind wahrlich keine Meisterleistung. Spektakuläre Spezialeffekte sucht man vergeblich. Musik hört man selten, und an Sounds wurde ebenfalls gespart. Fazit: Selbst die Zeichentrickserie ist grusliger.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Roswell Conspiracies

Action-Adventure für Einsteiger

ca. 60 DM	Ubi Soft	1 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 5	Sound 4	Dauerspaß 5

Deutsche Sprachausgabe, relativ einfache Steuerung, original Serienlizenz

Strohdumme Gegner, schwache Präsentation, keine richtige Story

Langweilige Alienjagd mit öder Grafik, aufgesetzten Missionen und plumpen Rätseln

5

Text: Timo Koch

Kurzes Feuergefecht im Busch: Wer zuerst schießt, lebt auf Everon länger

Über den Wolken: Später kämpfst Du auch als Pilot eines Hubschraubers

Operation Flashpoint

Selten war ein Spiel so vielseitig: In Codemasters' Ost-West-Konflikt greifst Du als Infanterist, Panzerfahrer oder gar Pilot ein.

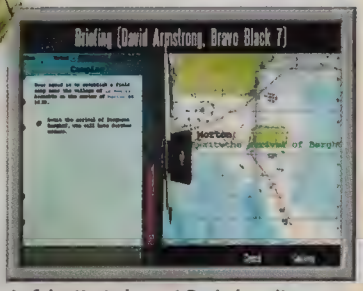
Gemein: Gegnerische Hinds sind für die Infanterie die Hölle auf Erden

Das Jahr 1985 aus der Sicht des Spiels: Nach Gorbatschows Machtübernahme zetteln urkommunistische Armeekreise ihren ganz eigenen Minikrieg auf der Insel Everon an. Die Nato hat in der Nähe einen geheimen Stützpunkt, und Du landest als junger Soldat mitten auf der umkämpften Insel. Ziel ist es, den Inselstaat Malden zu befreien und einen Militärputsch zu verhindern.

Im Laufe der insgesamt 40 Missionen steuerst Du Private Armstrong, Deinen Helden, durch Wald und Wiese. Anfangs hörst Du noch auf den Lieutenant, später kommandierst Du selbst. In der Haut weiterer Akteure wird später sogar Panzer gefahren oder es werden Einsätze mit einem Apache-Kampfhubschrauber geflogen.

Famos an „Operation Flashpoint" sind die gnadenlose Realitätsnähe der Militärsimulation und der hohe Grad an Abwechslung in den Missionen, denn die Entwickler haben die Story nicht vergessen. Ein taktisch anspruchsvolles Shooter-Vergnügen für PC-Generäle.

Witzig: An Bord eines Trucks fährst Du Dein Platoon durch die Gegend



Auf der Karte kannst Du jederzeit Missionsgebiet und -ziele überblicken

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Operation Flashpoint

Action-Strategiespiel für Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Codemasters	1-12 Spieler

Min.: Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 95, 450 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 450 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

+ Abwechslungsreiche Missionen, einfaches Handling, spannende Story

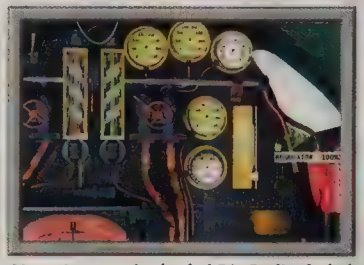
− Teilweise hässliche Grafik, gewöhnungsbedürftige Speicherfunktion

Feuer frei! Dieser prächtige Taktik-Shooter setzt in Sachen Spieldesign neue Maßstäbe

1

Text: Knut Gollert

Welcher Knopf zuerst? Zum Glück gibt's ein exzellent gemachtes Handbuch



Atomstrom, nein danke! Die Bedienhebel der Dampflok Gölsdorf 380

Train Simulator

Genug gemeckert: Mit Microsofts Loksimulator kannst Du beweisen, dass sich ein Schienennetz ohne Verspätungen befahren lässt.

Deiner Dampflok geht kurz vor Salzburg die Puste aus. Mit der Beförderung zum Oberlokomotivführer ist es jetzt wohl Essig. Vielleicht hättest Du doch nicht so unbekümmert am letzten Kohledepot vorbeifahren sollen.

In die exotische Welt der Zugführer und ihrer PS-starken Maschinen entführt Dich Microsofts „Train Simulator". Zehn unterschiedliche Loks und sechs Strecken in England, den USA, Japan und Österreich warten auf Deine Fahrkünste. Du kannst Dich entweder – im freien Modus – auf die Bedienung Deiner Lok konzentrieren oder zusätzlich knackige Missionen abfahren. Happige Zeitvorgaben, Unwetter oder sogar Brückeneinstürze nagen dann am eng gestalteten Fahrplan. Bist Du nicht pünktlich, gibt's einen Rüffel vom Vorgesetzten.

Für Abwechslung ist also gesorgt, was aber nichts am eher behäbigen Spielprinzip ändert. **Normalspieler werden schnell vor Langeweile in die Schiene beißen. Bist Du dagegen ein Eisenbahnfreak, wartet erhöhter Lustgewinn auf Dich.** Nur schade, dass noch keine deutschen Strecken eingebaut sind. Microsoft verspricht dem digitalen Lokführer aber eine bundesdeutsche Mission-CD.

Die Bahn kommt! Zwei gekoppelte GP38-2-Triebwagen verlassen das Depot

Nicht von schlechten Eltern: Der mitgelieferte Streckeneditor ist hoch komplex

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Train Simulator

Simulation für Einsteiger bis Profis

ca. 120 DM	Microsoft	1 Spieler

Min.: Pentium II 266, 32 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 1,5 GB HD

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 1

+ Realistische Bedienelemente und Strecken, motivierende Missionen

− Keine deutschen Strecken, hoch komplexer Editor für PC-Ingenieure

Für Bahnfans der Himmel auf Erden. Schienenmuffel fahren besser weiter mit dem PKW

2

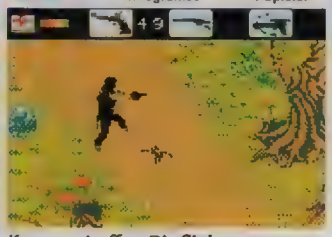
Text: Volker Weitz

GAME BOY COLOR

Alone in the Dark: The New Nightmare

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 70 DM | Infogrames | 1 Spieler



Kaum zu treffen: Die flinken Babyspinnen wuseln um Deine Füße

Auf der Playstation wählst Du zwischen zwei Helden, auf dem GBC jagt Horrordetektiv Edward Carnby allein die Morton-Monster: Du steuerst Edward durch Sumpf und Villa, sammelst Schlüssel und Hinweise auf die Experimente des Clans. Tolle Gruselstimmung: Die Rätsel sind unheimlich und die Handlungsszenen mit schaurigen Grafiken geschmückt. Überfallen Dich Zombies, wird in eine Vogelperspektiven-Arena umgeblendet, in der genaues Zielen unmöglich ist: Die unfairen Kämpfe enttäuschen!

Prächtiges Grusel-Adventure mit leicht unfairen Monsterkämpfen — 2

Das Geheimnis der Happy Hippo-Insel

Jump&Run für Einsteiger

ca. 70 DM | Infogrames | 1 Spieler

Rette Deine Kumpels aus dem Feuer und sie schenken Dir nützliche Extras

Panik auf der Hippo-Insel: Der Vulkan schleudert Lava, setzt Büsche und Bäume in Brand. Als Nilpferd Max Mutig hüpfst Du durch sechs Lagunen- und Höhlenwelten mit je vier Levels und sammelst Wasserkanister zum Löschen. Außerdem lernst Du Fähigkeiten wie Nüsse werfen und Tauchen, mit denen Du einfache Rätsel löst, Deine Hippo-Kumpels rettest und sechs schräge Mini-Spiele (Wettklettern) meisterst. Unbegrenzte Versuche und kurze, aber abwechslungsreiche Levels: „Happy Hippo" ist ein Hüpfspiel für Gelegenheitsspieler.

Kurzes, aber spaßiges Einsteiger-Hüpfspiel mit ulkigen Mini-Games — 2

Plastro schwirrt im Ufo: Weiche seinem orangen Streuschuss aus!

Kugelhagel: Beim Knastausbruch nehmen Dich die Wachen ins Kreuzfeuer

Army Men Advance

Actionspiel für Fortgeschrittene

Vom 3D-Schlachtfeld zum 2D-Scroller: Gelingt dem Söldner der Dimensionssprung in die Hosentasche?

Stürze Spielzeugdiktator Plastro: Sarge und Söldnerin Vikki stürmen Badezimmer, Garage und Keller 51. Du ballerst aus der Vogelperspektive in alle Richtungen: Mit der praktischen Zielfunktion per Schultertaste behältst Du Käfer und Soldaten selbst beim Rückzug im Visier. Um die Bunker des Imperators zu knacken, sammelst Du Schlüssel und zerrst im Kreuzfeuer an Hebeln.

Die Gefechte sind taktisch und spannend. Haken schlagend weichst Du dem Kreuzfeuer von bis zu zehn Feinden aus. Gelegentlich wird's unfair, weil Dir Feinde außerhalb des Bildschirms in den Rücken fallen. Gehst Du drauf, musst Du bis zu fünf Missionsziele nochmal abklappern.

ca. 100 DM | Infogrames | 1 Spieler

unterstützt Passwort

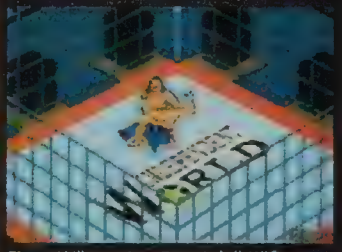
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Ballern und Ausweichen: Coole Gefechte dank Zieltaste

Heckenschützen außerhalb des Bildschirms, keine Rücksetzpunkte

Zwölf ulkige Spielzeug-Feldzüge mit taktischen Gefechten, aber beschränkter Sicht — 3+

Dreifacher Fausthagel: In „Fire ProWrestling" gibt's Triple-Team-Manöver!



Fieser Würger: Im „Freestyle"-Käfig zählen auch unfaire Griffe

Fire Pro Wrestling

Fightspiel für Fortgeschrittene

Der Ring bebt: In der ersten Advance-Vierspieler-Keilerei kämpfen 150 echte Catcher und eigene Muskel-Kreationen!

Die „Fire Pro Wrestling"-Serie ist in Japan ein Hit auf allen Konsolen. Durch den Advance kommen die Fernost-Catcher jetzt in den Westen. Dazu bastelst Du eigene Kämpfer samt Manöver-Repertoire im Editor. In zünftigen Tag- und Royal-Rumble-Matches schleudern sich vier Spieler auf die isometrische Matte – das Kampfsystem mit 1200 Würfen, Kontergriffen und Teammanövern benötigt Übung und taktisches Geschick. Verdrehst Du Deinem Gegner den Arm, werden seine Schläge schwächer – nach einer Kopfnuss gelingt ihm kein Konter!

Optisch ist das „Fire Pro" keine Wucht: Die Kämpfer sind klein, oft greifst Du ins Leere, weil Du die Reichweite schlecht einschätzt.

ca. 100 DM | Ubi Soft | 1-4 Spieler

unterstützt Batterie-Speicher, Link

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Trickreiches Kampfsystem, turbulente Vierspieler-Keilereien

Kleine Figuren, unbekannte Japan-Catcher, kein Ringrichter-Modus

Verbissene Vierspieler-Matches: Taktisches Wrestling mit wuchtigen Team-Manövern — 2

Achtung: In den Kurven bleibst Du leicht an der Streckenbegrenzung hängen

Nachts wird's zwar düster, doch die Weitsicht bleibt die gleiche

GT Advance Championship Racing

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

„Gran Turismo" in klein: „GT Advance" schickt Boliden von Mazda, Toyota und Honda auf die Rennbahn.

Stolze 45 Flitzer, Bordcomputer und Rennfahrwerk locken: Um Extrawagen und Tuningkits freizuspielen, donnerst Du bei Tag und Nacht, Regen und Sonnenschein über den Asphalt: Die Schleuderphysik hast Du schnell im Griff, mit Vollgas driftest Du durch Kurven und überholst mit schnellen Haken – wegen der ungenauen Kollisionsabfrage musst Du dabei Abstand halten.

Die 32 Pisten sehen alle anders aus (F1-Tribüne und Wolkenkratzer), spielen sich aber ähnlich. Das Zweispieler-Duell in getunten Fahrzeugen macht Spaß, hält mit den „F-Zero"- und „Krazy Racers"-Rangeleien aber nicht mit. Ein Manko ist die Speicherung per 16-stelligem Passwort: Das beleidigt Verstand und Nerven!

ca. 100 DM | THQ | 1-2 Spieler

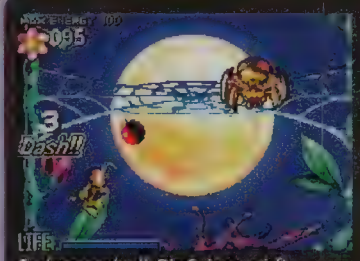
unterstützt Passwort, Link

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Realistische Wagen mit schnittiger Kurvenlage, viele Siegesprämien

Nervtötende Passworteingabe, ähnliche Kurse, nur japanische Autos

Flottes Rennspiel mit Japan-Schleudern: Prima Fahrgefühl, nur die Strecken sind etwas eintönig — 2



Endgegnerduell: Die Spinne wirft Bomben, Du schleuderst sie zurück!

Schatzkammer: Im Ameisengefängnis weichst Du Stachelfelsen aus

Pinobee – Wings of Adventure

Jump&Run für Einsteiger

Konkurrenz für Mario? „Pinobee" lockt mit dem Tipp-Tagebuch, das zu fünf Abspännen führt.

Roboterbiene „Pinobee" sucht ihren Schöpfer in neun Welten mit je zwei bis drei Levels: Dein Held kann springen, klettern und fliegen, mit Stachel und Luftwirbel verteidigst Du Dich gegen Libelle und Spinne. Die Biene führt ein Tagebuch in englischer Sprache, das Hinweise auf ungelöste Rätsel gibt: Nur wenn Du Deine Freunde sowie die vielen Hinweise und Schalter findest, läuft das Abenteuer perfekt.

Fünf Abspänne motivieren dabei zum mehrfachen Durchspielen aller Levels. Extras, Kraftsteine und Boostblätter kannst Du per Linkkabel tauschen. „Pinobee" ist ein einfaches Hüpfspiel mit vielen Geheimnissen, für Einsteiger die Alternative zum schweren „Super Mario Advance".

110 DM — Activision — 1 Spieler

unterstützt Batterie-Speicher

Grafik 2 — Sound 3 — Dauerspaß 2

- Sympathischer Held auf spaßiger Geheimnissuche, vielschichtige Story
- Gute Englischkenntnisse nötig, sehr wenige Gegner

Kinderleichtes Hüpfspiel mit Knuddeloptik, Extra-Tausch und hilfreichem Tipp-Tagebuch — **2-**

Deine Gegner wollen ran: Halte sie Dir mit Geraden vom Leib!

Big Mama gegen Roboter: In „Ready 2 Rumble" kämpfen schräge Gestalten

Ready 2 Rumble: Round 2

Fightspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Konami schwingt die Fäuste: SCREENFUN klärt, ob der Advance auch im Boxring punktet.

Gewicht heben, Punchingball schmettern und Haken auf Kommando: Trainiere einen von elf Boxern in fünf Mini-Spielen und stelle Dich dann der Meisterschaft, Survival- und Arcade-Keilerei. Der Trainingsmodus ist spaßig, die folgenden Kämpfe aus der Seitenperspektive dagegen hektisch und plump: Statt clever getimter Uppercuts siegt stupides Dauerfeuer. Ein netter Grafikgag ist der 3D-Ring, der sich bei Ausfallschritten dreht.

Ein Fightspiel ohne Zweispieler-Modus, das kann nicht gut gehen: „Ready 2 Rumble: Round 2" fasziniert leider auf dem Advance allenfalls für ein paar Stunden, doch danach langweilen die drei Spielmodi und das fade Kampfprinzip.

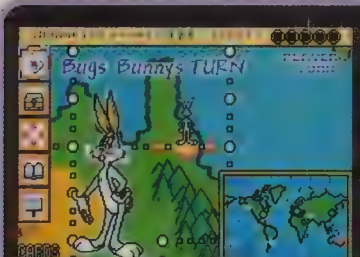
100 DM — Midway/Konami — 1 Spieler

unterstützt Passwort

Grafik 2 — Sound 3 — Dauerspaß 5

- Spaßiges Helden-Training, rotierender 3D-Ring
- Kein Zweispieler-Modus, hektische Kämpfe, plumpe Gegner

Dumpf-Geboxe in 3D: Du vermisst Zweispieler-Modus, leichtfüßiges Tänzeln und elegante Knockouts — **4**



Auf der Weltkarte wanderst Du nach Tokio und L.A., um die Kristalle zu erobern

Holz hacken unter Zeitdruck: Per Splitscreen behältst Du Deine Gegner im Auge

Tweety & the Magic Gems

Brettspiel für Einsteiger

Partytime: Nach Mario, Sonic und Crash Bandicoot feiert auch Cartoon-Vogel Tweety ein Mini-Spiel-Turnier.

Wie der Cartoon ist „Tweety & the Magic Gems" ein Brettspiel für die kleinen Fans: Vier Spieler ziehen abwechselnd als Schweinchen Dick, Duffy Duck oder Bugs Bunny über die Weltkarte und schnappen sich die fünf Zauberkristalle. In Geschäften gibt's Glücksamulett und Zauberlampe, auf Ereignisfeldern wirst Du vom Wirbelsturm überrascht und musst eine Runde aussetzen. Haben alle Steine einen Besitzer, verfolgst Du Deine Gegner und forderst sie zum Schwimmwettkampf und Raketenschießen heraus, um alle Kostbarkeiten zu erobern.

Die Mini-Spiele sind so simpel, dass sie keine Erklärung brauchen: Meist hämmerst Du stupide auf die Tasten, um Deine Gegner abzuhängen.

100 DM — Mirai — 1-4 Spieler

unterstützt Batteriespeicher, Link

Grafik — Sound — Dauerspaß 5

- Relaxtes Brettspiel mit einfacher Steuerung und automatischer Speicherfunktion
- Lange Wartezeiten während der gegnerischen Spielzüge, fade Dauerfeuer-Duelle

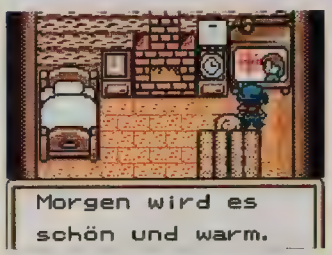
Keine 100 Mark wert: Niedliches Cartoon-Brettspiel mit eintönigen Duellen und langen Wartezeiten — **4-**

GAME BOY COLOR

Harvest Moon 2

Simulation für Einsteiger bis Profis

ca. 70 DM — Ubi Soft — 1 Spieler



Bevor Du ins Bett gehst, verfolgst Du im Fernsehen die Wettervorhersage

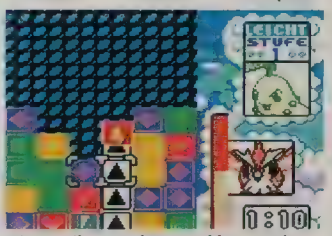
Kühe melken, Acker jäten und Hühner füttern: In „Harvest Moon 2" verwandelst Du in drei Jahren einen alten Hof in eine ertragreiche Landwirtschaft. Ubi Soft bereichert die relaxte Bauernhofsimulation mit Dorffeten, Ereignissen (ein neuer Pfarrer kommt ins Dorf) und dem Marktplatz mit schwarzem Brett. Zudem ist die Optik mit doppelt großem Helden und detailliertem Bauernhaus liebevoller und übersichtlicher als beim Vorgänger: Wer sich mit einfachem Landleben anfreunden kann, greift zu!

Originelle Bauernhofsimulation mit zünftigen Überraschungen — **1-**

Pokémon Puzzle League

Denkspiel für Einsteiger

ca. 70 DM — Nintendo — 1-2 Spieler



Viererreihen und Ketten klotzen als sperriger Block ins feindliche Spielfeld

Im „Pokémon"-Puzzle sortierst Du Bauklötze, die von unten nachwachsen: Drei gleichfarbige Würfel verschwinden, für Combos und längere Reihen gibt's Bonuspunkte. Nintendo hat die simple Puzzelei mit Champion-Road und großspurigen Trainern prima ins Pokémon-Universum eingebunden. Das fade Sortierduell ohne Element-Konter und Hypnosegesang hat mit den taktischen Rollen- und Kartenspielen aber nichts gemeinsam. Im Zweispieler-Modus langweilt „Pokémon Puzzle League" auch – besorg Dir lieber „Tetris DX".

Simples Puzzlespiel im Pokémon-Umfeld ohne taktische Specials — **3**

Text: Oliver Ehrle

Nach einer guten Tat steigt Dein Ansehen

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Dragon Riders

Action-Adventure für Einsteiger

Dieses Fantasy-Abenteuer basiert auf den gleichnamigen Erzählungen von Anne McCaffrey. Durch Naturkatastrophen verloren die Bewohner des Planeten Pern den Kontakt zur Erde und damit auch Technologie und Wissen. Generationen später schufen sie biotechnisierte Drachen zu ihrer Verteidigung. Du schlüpfst in die Rolle des Drachenreiters D'kor und suchst in 3D-Landschaften nach einer neuen Anführerin Deines Clans. Als guter Samariter hilfst Du überall, wo man Dich braucht, schlichtest Streit und erledigst Botendienste.

Sämtliche Rätsel lösen sich beinahe von selbst, wenn man nur lange genug mit den 200 Charakteren quatscht. Die Bücher sind fesselnder.

ca. 90/100 DM | Ubi Soft | 1 Spieler

PC: Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 600 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium II 450, 128 MB RAM. *DC: Unterstützt:* VM

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 4

+ Orchestrale Musik, schöne Effekte, Rollenspiel-Elemente, relativ umfangreich
– Langwierige Gespräche, hakelige Steuerung, nur deutsche Untertitel, Grafikfehler

Trotz des interessanten Szenarios spielt sich das grafisch mittelmäßige Adventure sehr träge

3-

Text: Timo Koch

Der Angeber hält sich wohl für Superman...

PC PS PS2 N64 DC GBC D

ATV Offroad Fury

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Motorrad fahren findest Du cool, aber zwei Räder sind Dir irgendwie zu wenig? Dir kann geholfen werden! Endlich bietet sich die Möglichkeit, auch mit einem „All Terrain Vehicle" über Motocrosspisten zu bügeln. Die einfache Steuerung sorgt für einen schnellen Einstieg. Dank vieler Strecken und Spielmodi kommt auch der Langzeitspaß nicht zu kurz. Sollte Dir der knackig schwere Karrieremodus nicht zusagen, kannst Du Dich trotzdem noch richtig austoben: Ob ein Stuntwettbewerb in riesigen Freestyle-Areas oder ein Supercross in ausverkauften Stadien – für jeden Geschmack ist etwas dabei. Und wer auf etwas härtere Musik steht, der wird auch den fetzigen Soundtrack lieben.

ca. 120 DM | Sony | 1-2 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

+ Sehr gute Fahrphysik, viele Spielmodi, Möglichkeit, die Vehikel zu tunen
– Karrieremodus etwas zu schwer ausgefallen, Sound nur Durchschnitt

Vollgas ins Cross-Vergnügen: Hier wird gebrettert, bis die Kette reißt – und ganz ohne Umfallen

2

Text: Daniel Blank

Gar nicht dumm: Die Ninjas kreisen Dich ein

PC PS PS2 N64 DC GBC D

7 Blades

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

Sieben Klingen – so viele kann Held Jigoku mühelos durch die Gegend schwingen, wenn Unholde im Anmarsch sind. Und davon erwarten Dich in „7 Blades" wahrlich genug. Dabei genügt ein einziger Knopf, um den Abschaum Level für Level durch imposante Schwertstreiche ins Jenseits zu befördern. Wahlweise kannst Du auch mit Oyuri dem Gesindel auf die Pelle rücken. Allerdings nicht per Klinge – die liebliche Japanerin greift ausschließlich zu Pistolen oder Gewehren.

„7 Blades" ist ein simpler Action-Titel ohne Rätselfaktor. Die starke Flimmeroptik und der hohe Härtegrad nerven. Anspruchsvolle Säbelschwinger greifen lieber zu „Onimusha Warlords" oder warten auf das angekündigte „Tenchu 3".

ca. 120 DM | Konami | 1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2

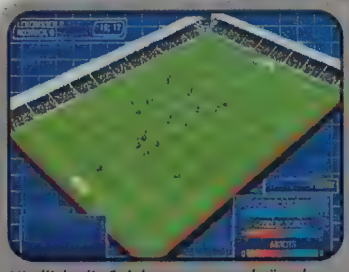
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3

+ Kurzweiliges Haudrauf-Vergnügen, zwei unterschiedliche Charaktere und Storys
– Langweilige Levelgrafik, nervige Flimmer-Optik, langweilige Story, brutales Gemetzel

Hirnloses Schwertstreich-Orchester mit vielen Klingen für anspruchslose Hobby-Metzger

3

Text: Michael Stapf


Niedlich: die Spielszenen von schräg oben

PC PS PS2 N64 DC GBC D

DSF Fußball Manager 2001

Managersimulation für Fortgeschrittene

Ein guter Fußballmanager muss heutzutage nicht nur alles bieten, was Hobby-Trainer wollen, sondern auch noch gut aussehen. Ubi Softs „DSF Fußball Manager 2001" versucht sich redlich, gibt alles: zum Beispiel einen tollen Taktik- und Standardsituations-Editor, einen riesigen Transfermarkt und viele, viele Statistiken. Nur eine Prise Wirtschaft, wie Stadion-, Fanartikel- oder Immobilienverwaltung fehlen noch. In Sachen Präsentation und Bedienung wurde allerdings geschludert.

Die Menüs sind hässlich, nicht sehr durchsichtig und umständlich zu bedienen. Doch die Spielszenen, vor allem die isometrische Schnellansicht, machen Spaß. Nur für siegessüchtige Genrefans.

ca. 80 DM | Anco/Ubi Soft | 1 Spieler

Unterstützt: Memory-Card

Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 2

+ Viel drin, toller Taktik-Editor, witzige Iso-Spielszenen, gute Statistiken
– Keine Lizenz, umständliche Bedienung der hässlichen Menüs

Grundsolider, stellenweise richtig guter Manager, den die unschöne Bedienung kaputt macht

3+

Text: Knut Gollert

Das Fahrverhalten der Trucks überzeugt

PC PS PS2 N64 DC GBC D

King of the Road

Rennspiel für Fortgeschrittene

Als waschechter Trucker klemmst Du Dich in „King of the Road" hinter die Lenkräder von Lastzügen und Sattelschleppern und transportierst Güter von A nach B. Für die nötige Rasanz sorgen dabei vier Computergegner, die ebenfalls versuchen, möglichst schnell ihre Schäfchen (oder was auch immer) ins Trockene zu bringen. Wer als Erster ankommt, erhält neben der meisten Knete auch die Lizenz, einen Fahrer einstellen und sein eigenes Fuhrunternehmen gründen zu dürfen.

Truck-Rennen und 27 unterschiedliche Vehikel sorgen für Abwechslung. Die realistisch-lahmen Brummis, lange ereignislose Strecken und die öde Landschaft trüben das an sich positive Gesamtbild.

ca. 90 DM | Ascaron | 1-8 Spieler

Min.: Pentium II 350, 64 MB RAM, Win 95, 40 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium II 500, 128 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte mit 16 MB

Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 3

+ 200 Kilometer Straßennetz, Arcade- und Simulationsmodus, sehr realistisch
– Lahme Trucks, detailarme Landschaften, enge Straßen, zu wenig Abwechslung

Sehr realistische Trucker-Simulation für Brummi-Fans, die nicht zu viel Wert auf Action legen

3

Text: Timo Koch

Viele Charaktere geben brauchbare Tipps

PC PS PS2 N64 DC GBC E

Mega Man Legends 2

Action-Adventure für Fortgeschrittene

Auf zahlreichen Systemen war der Mega Man schon zu Hause. Jetzt stürzt er sich in sein zweites 3D-Abenteuer auf der Playstation. Mit seinem Freund Roll macht er sich auf die Suche nach einem sagenumwobenen Artefakt, das Träume wahr werden lassen soll. Wie seine 2D-Vorgänger begeistert das Spiel durch viel Action, gigantische Explosionen und riesige Endgegner. Ein paar Rollenspielelemente lassen Parallelen zu dem N64-Hit „Zelda: Ocarina of Time" erkennen.

Die Cartoon-Optik kann, wie auch die in Spielgrafik erstellten Zwischensequenzen, stellenweise sogar mit Zeichentrickfilmen konkurrieren. Leider ist das Abenteuer etwas kurz geraten und zudem nur komplett in Englisch erhältlich.

ca. 50 DM | Capcom/EA | 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

+ Gelungene Steuerung, vielfältige Landschaften, nette Sounds, actionreich
– Verhältnismäßig schnell durchgespielt, textlastig und komplett in Englisch

Herausragende Fortsetzung mit überzeugender Optik. Setzt gute Englisch-Kenntnisse voraus

2

Text: Timo Koch

Spitzenfutter

für Deinen Game Boy Advance™

© 2001 Ubi Soft Entertainment. ... are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2001 Nintendo.

RAYMAN®

ADVANCE

GAME BOY ADVANCE™

Ubi Soft

www.ubisoft.de

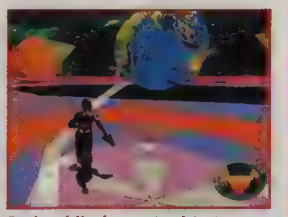
MDK Snipers Edition

„MDK 2": Roboterhund Max feuert gleich mit vier Armen

Der Held von Interplays Action-Doppel „MDK" und „MDK 2" hört auf den schönen Namen Kurt und hat auch sonst wenig zu lachen. **Die Gegner in den umfangreichen 3D-Levels sind knackhart und die Rätsel auf Intelligenzbestien-Niveau.** Besonders im zweiten Teil der bleihaltigen Science-Fiction-Geschichte haben nur Spezialisten eine faire Chance.

Damit Du nicht gleich im ersten Level aufgibst, ist Kurt mit allerlei technischem Schnickschnack ausgerüstet. Eine Hightech-Waffe mit Mehrfachzoom ist ebenso im Angebot wie ein aufblasbarer Kampfanzug. Damit kann Kurt kurzzeitig fliegen und einigen Feinden in den Rücken segeln. In „MDK 2" stehen Kurt ein vierarmiger Robohund und sein alter Professor, der dauernd neue Waffen baut, zur Seite. Wenn Du auf abgedrehte Actionkost stehst, dann solltest Du zuschlagen.

„MDK": Nutze die Zoomfunktion Deiner Multifunktionswaffe



Farbenblinden entgeht etwas im Cyberlevel von „MDK"

PC

Spieletitel	Genre	Note
MDK	Actionspiel	3
MDK 2	Actionspiel	2

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

MDK Snipers Edition

Actionspielsammlung für Profis

ca. 50 DM | Interplay | 1 Spieler

Min.: Pentium II 233, 24 MB RAM, Win 95, 250 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 64 MB RAM, Win 95, 250 MB HD

Skurrile Ballerorgie mit düsterer Optik und sehr vielen abgedrehten Designideen

2-

Text: Volker Weitz

Pharao Gold

Eine kleine Goldgrube haben sich die Entwickler von Impressions geschaffen: Mit „Caesar III" veröffentlichten die Amerikaner 1998 ein erfolgreiches Aufbau-Strategiespiel, das in den Folgejahren ohne großen Aufwand „erneuert" wurde.

So erschien nur ein Jahr später „Pharao" – ein ebenfalls sehr schönes Spiel. Einziger Unterschied: der andere geschichtliche Hintergrund. Spielerisch wurde wenig gedreht. **Aus dem Nichts baust Du irgendwo am Nil Deine Siedlung, erfüllst bestimmte Vorgaben, handelst mit anderen Städten oder kämpfst gegen Eindringlinge.**

Die Zusatz-CD „Königin des Nil – Kleopatra", die in „Pharao Gold" enthalten ist, bietet viele knackige Missionen, neue Feinde und Spezialgebäude. Fans freuen sich, alle anderen spielen „Caesar III" weiter.

Weiß getünchte Häuser signalisieren gehobenen Lebensstil

Exklusiv in „Kleopatra": die Bibliothek von Alexandria

PC

Spieletitel	Genre	Note
Pharao	Strategiespiel	3
Kleopatra	Add-On	3

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Pharao Gold

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 DM | Sierra | 1 Spieler

Min.: Pentium 133, 32 MB RAM, Win 95, 530 MB HD. *Empf.:* Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 530 MB HD

Für Liebhaber eine Offenbarung, aber immer noch genau das Gleiche wie „Caesar III"

3+

Text: Knut Gollert

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC E

Ace Combat 3

Action-Flugsimulation für Einsteiger bis Profis

Abwechslung ist das Zauberwort, das die „Tekken"-Macher Namco in „Ace Combat 3" ganz groß geschrieben haben. Denn die japanischen Kult-Entwickler haben in die actionbetonte Flugsimulation ungewohnt interessante Missionen und Story-Elemente eingeflochten. So fliegst Du mit einem geheimen Prototypen im Weltall oder ballerst in einer Großstadt den Weg für einen Zeppelin frei.

Zwischendurch tankst Du auf, ärgerst Dich über Schneestürme, verwegen gute Gegner und freust Dich über das einfache Handling oder die grandiosen Effekte, wenn mal wieder etwas unter Deiner Maschine explodiert. „Ace Combat 3" macht schlichtweg Spaß und gehört in jede gut sortierte Playstation-Sammlung.

ca. 50 DM | Namco/Sony | 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

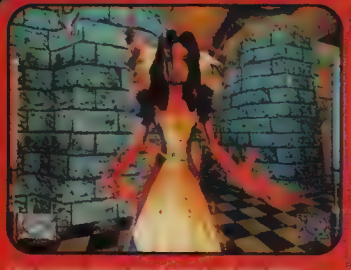
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

- Interessante, ausgefeilte Missionen, knackige Gegner, effektreiche Optik
- Teilweise arg unrealistisch, kein Zwei-Spieler-Modus

Nachbrenner gezündet! Toll aussehendes und vor allem spannendes Flugzeugeversenken

1

Text: Knut Gollert



PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC D

Alice

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Die Abenteuer von „Alice im Wunderland" stehen in fast jedem englischen Bücherregal, in deutschen Landen ist die junge Dame dagegen nicht so bekannt. Macht aber nichts. Selbst wenn Du noch keine Lesebekanntschaft mit Alice gemacht hast, dürfte Dich das 3D-Abenteuer vor keine größeren Probleme stellen. Rätsel sind kaum vorhanden, die Levels schön übersichtlich und alle Gegner zu schaffen. So bleibt Dir genug Zeit, die spektakuläre Optik zu genießen. Hier haben die Programmierer ganz tief in die grafische Trickkiste gegriffen.

Leider ist der Spaß nicht allzu umfangreich: Zwei bis drei ausgedehnte Ballerabende, und schon stehst Du vor dem letzten Obermotz.

ca. 50 DM | EA | 1 Spieler

Min.: Pentium II 266, 32 MB RAM, Win 95, 70 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 840 MB HD

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 3

- Ungewöhnliche Waffenauswahl, viele Grafikgags, abwechslungsreiche Levels
- Nervige Hüpfeinlagen, viel zu schnell durchgespielt, nur wenige Rätsel

Optisch sind die Abenteuer von Alice eine Wucht, inhaltlich nur bodenständiges Mittelmaß

2

Text: Volker Weitz

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Cold Blood

Adventure für Fortgeschrittene

Eigentlich hat „Cold Blood" das Zeug zum Superhit: Die Mischung aus klassischem Adventure, „Metal Gear Solid" und „Resident Evil" sieht blendend aus und ist schön groß. Trotzdem wirkt es banal und macht einfach keinen Spaß. Warum? Erstens schafft es die 08/15-Agenten-Story um MI6-Held John Cord nicht, den Spieler ansatzweise zu motivieren. Zweitens suchen Adventure-Kenner intelligente Rätsel vergebens. Hier ein Passwort abschreiben, dort die ID-Karte einstecken und mit beidem den Spind knacken.

Spielerisch anspruchsvoll wird „Cold Blood" nie, aufgebaute Spannungsbögen enden vorhersehbar in immer ganz knapper Rettung. Das langweilt auch noch zum halben Preis. Für Fans!

ca. 50 DM | Revolution/Sony | 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

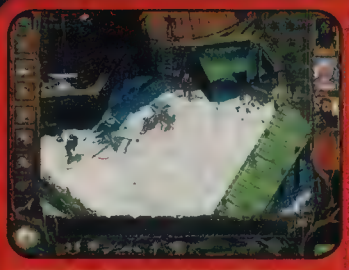
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 3

- Extrem viele Schauplätze, sehr schöne Hintergrundgrafiken, tolle Stimmung
- Nie wirklich spannende Story, langweilige Puzzles, wirkt arg konstruiert

Wunderschönes, riesengroßes und stimmungsvolles Abenteuer. Nur leider sehr, sehr langweilig

3

Text: Knut Gollert



PC PS PS2 N64 DC GBC D

Icewind Dale

Rollenspiel für Profis

Vorsicht: „Icewind Dale" ist nicht schwer, sondern sauschwer. Die Rätsel im Spiel entstammen ebenso der Oberliga wie die auftretenden Monster. Als Neuling im Rittergeschäft darfst Du also ohne schlechtes Gewissen einen weiten Bogen um Interplays Fantasy-Hammer machen. Hast Du das Zeug zum Monsterfresser, dann erwartet Dich optisch zwar unspektakuläres, aber extrem umfangreiches Rollenspielfutter. Auf der riesigen Landkarte findest Du hunderte von Waffen, Gegenständen und Zaubersprüchen.

Die Kämpfe laufen zwar in Echtzeit ab, können aber auf Knopfdruck pausiert werden. So bleibt Dir genug Zeit, Deine Vorgehensweise zu planen. Forsches Loshauen führt schnell zum Bildschirmtod.

ca. 50 DM | Interplay | 1 Spieler

Min.: Pentium II 233, 32 MB RAM, Win 95, 600 MB HD. *Empf.:* Pentium II 266, 64 MB RAM, Win 95, 900 MB HD

Grafik 4 | Sound 3 | Dauerspaß 3

- Haufenweise Waffen und Gegenstände, strategische Kämpfe, originelle Helden
- Verstaubte Grafik, unwitzige Hintergrundstory, sehr schwer

Hammerhartes Profi-Rollenspiel, das Anfänger hoffnungslos im Schnee stehen lässt

3

Text: Volker Weitz

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Syphon Filter 2

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Mach Dich auf einiges gefasst: Das Militär ruft nicht umsonst einen beinharten Einzelkämpfer zu Hilfe. Dein Auftrag: Infiltration und Säuberung einer von Terroristen besetzten Regierungsinstallation irgendwo in der Antarktis.

Ausgerüstet mit MG und Schrotflinte arbeitest Du Dich in „Metal Gear Solid"-Manier durch riesige Levels. Leider hören hier die Gemeinsamkeiten schon auf. Kommst Du im Vorbild mit Taktik ans Ziel, so heißt es bei „Syphon Filter 2" in jedem Fall ballern, was das Zeug hält. Übertrieben brutale Kampfszenen sind deshalb an der Tagesordnung. Wenn Du mit so viel unnötiger Härte Probleme hast, dann greif lieber zum deutlich besseren „Metal Gear Solid".

ca. 50 DM | Sony | 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Große und komplexe Levels, viele Extrawaffen, knackige Story, deutscher Ton
- Übertriebene Härte, einige unfaire Stellen, sehr anspruchsvolle Rätsel

Übertrieben brutaler „Metal Gear Solid"-Klon mit happigem Schwierigkeitsgrad

2

Text: Volker Weitz

PC PS PS2 N64 DC GBC D

TOCA WTC

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Groß ist das Spiel auf jeden Fall: In Codemasters' drittem „TOCA" kommen Rennsportfreunde in den Genuss von satten elf Meisterschaften, die überall auf der Welt bestritten werden. Über 20 größtenteils authentische Strecken werden in den Meisterschaften befahren. Du dienst Dich allmählich hoch und sammelst Punkte, um schließlich an der TOCA-Weltmeisterschaft teilnehmen zu können.

Das von Codemasters gewohnte Superhandling Deines Wagens begeistert ebenso wie das optisch beeindruckende Schadensmodell. Leider hat Letzteres viel zu wenig Einfluss auf das Fahrverhalten Deines Boliden. Ansonsten ist „TOCA World Touring Cars" eines der besten Rennspiele für die Playsation.

ca. 50 DM | Codemasters | 1-4 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Analog Controller

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

- Viele Strecken und Boliden, knackige Gegnerintelligenz, feinfühliges Handling
- Kein realistisches Schadensmodell, fehlendes Qualifying vor den Rennen

Lostahren und Spaß haben: An diesem Flitzer stimmt alles – von Stoßstange zu Stoßstange

1

Text: Knut Gollert

Die aktuellen Billig-Spiele im Überblick

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
Ape Escape	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	2
Baldur's Gate	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 20 DM	2
Crash Bandicoot 3	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Crash Team Racing	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Dark Reign 2	Strategiespiel	PC	Activision	ca. 25 DM	2
Die by the Sword	Action-Adventure	PC	Interplay	ca. 20 DM	2
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	PS	Squaresoft	ca. 50 DM	1
Freespace 1 + 2	Actionspiel	PC	Interplay	ca. 20 DM	2
Gran Turismo 2	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Grandia	Rollenspiel	PS	Ubi Soft	ca. 30 DM	3
Grim Fandango	Adventure	PC	LucasArts	ca. 20 DM	2
Hydro Thunder	Rennspiel	PS	Konami	ca. 30 DM	2
Interstate 82	Actionspiel	PC	Activision	ca. 30 DM	2
Jade Cocoon	Rollenspiel	PS	Ubi Soft	ca. 30 DM	2

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
MediEvil 2 NEU!	Action-Adventure	PS	Sony	ca. 50 DM	2
Metal Gear Solid-Bundle	Action-Aventure	PS	Konami	ca. 60 DM	1
NBA Live 2000	Sportspiel	PS	EA Sports	ca. 30 DM	1
Need for Speed 4	Rennspiel	PC	EA	ca. 30 DM	1
Planescape Torment	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 40 DM	2
Railroad Tycoon 2	Simulation	PC	Take 2	ca. 20 DM	2
Silent Hill	Action-Adventure	PS	Konami	ca. 50 DM	1
Spyro the Dragon 2	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Starcraft DVD NEU!	Echtzeit-Strategie	PC	Blizz./Sierra	ca. 30 DM	1
Tekken 3	Fightspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Tony Hawk's Skateboarding	Sportspiel	PS	Activision	ca. 50 DM	1
TrickStyle	Rennspiel	DC	Acclaim	ca. 30 DM	2
X – Beyond the Fr. NEU!	Simulation	PC	THQ	ca. 40 DM	2
X-Wing Alliance	Actionspiel	PC	LucasArts	ca. 20 DM	2

ANZEIGE

DACLOGO

24 Std.-Rund-um-die-Uhr-Service

BESTELLHOTLINE:

D: 0190-80 11 32 DM 3,63/min.

AT: 0900-540 413 ATS 50/min.

AT-one: 0900-5100 9925 ATS 29,79/min.

CH: 0900-599 926 CHF 4,23/min.

...4x Power PC´s, 5x Playstation 2, 24 x Nokia-Handys und 20x 5 Pincodes zu gewinnen auf www.daclogo.com

KLINGELTÖNE FÜR ALLE HANDY´S

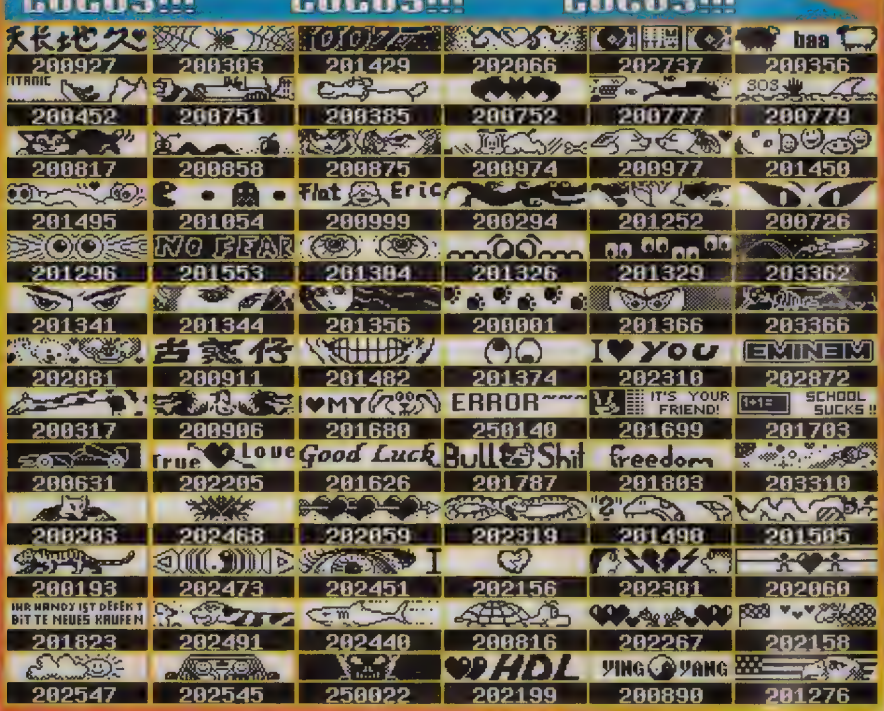
Geeignete Handy´s für Klingeltöne: Siemens C25, C35i, S25, S35i, S40, M35, Alcatel 300 und 500 und alle Motorola, Ericsson, Panasonic und Sagem-Handys mit Melodieeditor

302728	Shaggy/It Wasn´t Me
302593	J. Lopez/Love Don´t Cost A Thing
302296	All Saints/Black Coffee
302765	C. Aguilera & R. Martin/Nobody Wants
302813	Craig David/Rendez Vous
302770	Nelly Furtado/I´m Like A Bird
302749	Dido/Here With Me
302666	Debelah Morgan/Dance With Me
302642	Fragma/Every Time You Need
302715	U2/Stuck In A Moment
302661	Limp Bizkit/Rollin
302808	B. Spears/Don´t Let Me Be The Last...
302315	Lionel Richie/Angel
302781	Milk Inc/Livin A Lie
302904	Barthezz/On The Move
302746	Backstreet Boys/The Call
302430	Eminem/Stan
302287	Spice Girls/Holler Holler
302539	Robbie Williams/Supreme
302911	Westlife/Uptown Girl
302346	Papa Roach/Last Resort
302328	Mya/Case Of The Ex
302303	Eminem/The Way I Am
302416	Wu Tang Clan/Gravel Pit
302657	Gigi D´Agostino/La Passion
302547	Toploader/Dancing In The Moonlight
302814	Destiny´s Child/Survivor
302417	Madonna/Don´t Tell Me
302132	Mel C/I Turn To You
302862	Mike Oldfield/Exorcist
	The Classics
302085	Spice Girls/Viva Forever
302334	Samantha Mumba/Gotta Tell You
303021	Ricky Martin/Private Emotion
303022	C. Aguilera/What A Girl Wants
303023	Anastacia/I´m Outta Love
302084	Brandy And Monica/Boy Is Mine
303024	Limp Bizkit/My Generation
303025	Paul Van Dyk/We´re Alive
302056	Vengaboys/Boom Boom Boom
303026	Venga Boys/Shalalalala
303027	Eiffel 65/Move Your Body
303028	Eiffel 65/Blue
303029	Bryan Adams/Don´t give Up
302192	Tom Jones & The Mousse/Sex Bomb
303030	2 Unlim1ted/No limit
303031	Europe/Final Countdown
302282	Village People/YMCA
	Movies
302259	Batman
303032	Mission Impossible
302256	The A-Team
303033	X-Files
303034	Superman
302516	Star Trek
302517	Star Wars
303035	Police Academy
303036	James Bond
302365	Ghostbusters
302280	Twilight Zone
303037	When the Saints go Marching In
	Newest Releases
303145	Aguilera-Mya-Pink/Lady marmelade
302981	R Kelly/Fiesta
303184	Nelly/Ride with me
303191	Shaggy ft Rayvon/Angel
303208	Cher & Eros Ramazzotti/Piu che puoi
303148	Eddy Grant/Electric avenue
303189	Lifehouse/Hanging by a moment
303152	Boyband/If I had you
303206	Beam/Know you
303210	Gabrielle/Out of reach
303219	Backstreet Boys/More than that
303187	Starsailor/Goodsouls
303188	Nikki Costa/Like a feather
303190	Daft Punk/Digital love
303220	M O P/Cold as ice / ante up
303221	112/It´s over now
303222	Fragma/You are alive
303223	Travis/Sing
303224	N E R D/Lapdance
303225	Uncle Kracker/Follow me
303226	DJ Jean/Lift me up
	Sport
303247	Ährwin/Schalke 04 Liebe in Revier
303248	BAP/FC jeff Jas!
303249	Bayern Fans United/Stern des Südens
303250	Carinho/Ole Hertha BSC
303251	Ckuzio/Fans bleiben treu
303252	Die Derbys/Rot Blau
303253	Die Hamb. Jungs/Die Könige des Nordens
303254	FC En. Cottbus/Energie wir sind da ...
303255	Frederik D Villa/Die Lichter gehen aus
303256	Hattrick/Grün weiß VFL
303257	Hazy Shade/Knall auf Fall
303258	Jo Hartmann/Immer wieder VFL
303259	Klaus & Klaus/Wo die Weser ...
303260	M. Spleth/Der Zuckerhut von Kaiserslutern
303261	Mannsch. und Fans/Bayer 04 wir stehn ...
303262	Red Button/für uns immer vorn
303263	TSV 1860 Party Projekt/Hier kommt 60
302680	You ll never walk alone
302682	Glory Glory
302683	Marching on together
	Top-Hot-Internationals
303202	One Day Fly/I wanna be a one day fly
302580	Alizee/Moi Lolita
302904	Barthezz/On the move
302911	Westlife/Uptown girl
302959	QB Finest ft Nas/Oochie Wally
302907	Starmaker/Damn (I think I love you)
303143	K-otic/I cant explain
302718	Safri Duo/Played a live (the bongo song)
302860	Crazytown/Butterfly
302914	Brandy & Ray J/Another day in paradise
302899	Eve/Who´s that girl ?
302961	Georgina/Ritmo
302988	Missy Misdemeanor Ell/Get ur freak
302814	Destiny´s Child/Survivor
302773	Son by four/Purest of pain
302900	Jennifer lopez/Play
303018	DJ Quicksilver/Ameno
302657	Gigi D Agostino/La Passion
302711	Wheatus/Teenage dirtbag
303016	2 Pac/Until the end of time
302982	Bon Jovi/One wild night
302864	Gorillaz/Clint Eastwood
302726	Shaggy/It Wasn´t Me
303207	3lw/No more
302770	Nelly Furtado/I m like a bird
302986	Dido/Thank you
303146	Geri Halliwell/Ist raining men
302989	Jessica Folker/Miracles
302981	R Kelly/Fiesta
303151	Reamonn/Supergirl
303186	Delinquent habits/Return of the tres
302854	Lil bow wow/bow wow (thats my name)
302995	Bubbles/Happy girl
303233	Cool Down ft Huisman/Met zijn allen
302912	Ronan Keating/lovin each day
302857	Mauro Picotto/Proximus
302987	Di-rect/Just the way I do
302856	Janet Jackson/All for you
302972	E. (Spice) Bunton/What took you ...
302903	Sugababes/Run for cover
302902	Mya/Free
303211	Limp Bizkit/My way
303147	G-Spott/N-R-G
303185	Radiohead/Pyramid song
302901	Snoop dogg/Lay low
302915	India Arie/Video
302957	Elvis Presley/Suspicious minds
302910	The Spooks/Karma hotel
303204	Birgit/Few like you
303183	Jody Bernal/un beso mas
303006	Kosheen/Slip+Slide
303150	Musique vs U2/New years dub
302993	Outcast/So fresh so clean
302783	Katja/Lover or friend
303234	R Jay-z ft R Kelly/Guilty until proven
302428	Daft punk/One more time
302980	Rhona/Satisfied
303208	Cher & Eros Ramazzotti/Piu che puoi
302467	DJ.Ötzi/Hey baby uhh ahh
303004	Fatboy Slim/Star 69
303149	Delirium/Innocente
303144	Branvan 3000/Astounded
303220	M O P/Cold as ice / ante up
302905	Ja rule/Between you & me
303153	Judith/Sorry
302789	Shea Seger/Clutch
302723	Dario G/Dream To Me
303235	The Moon/Sushi
302963	Daft Punk/Aerodynamic
302866	Madonna/What it feels like for a girl
303017	Fused/Saving Mary
303221	112/It´s over now
303236	Leann Rimes/I need you
302992	Athena Cage/All or nothing
303238	Etienne de Crecy/Scratched
303239	Queen/Bohemian Rhapsody
303240	Soulvation/I just can't stop
302913	REM/Imitation of life
303151	Reamonn/Supergirl
303188	Nikki Costa/Like a feather
303242	Linkin Park/Crawling
302898	Anouk/Love
303152	Boyband/If I had you
303222	Fragma/You are alive
303210	Gabrielle/Out of reach
303243	Ivan/Nine

NEU!!!

Top-Hit der Woche:
302864 Gorillaz/Clint Eastwood

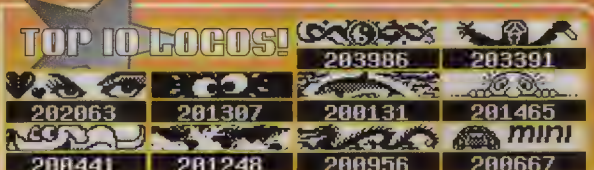
LOCOS!!! LOCOS!!! LOCOS!!!



SMS-BILDMITTEILUNGEN

TOP 10 SMS-BILDMITTEILUNGEN

TOP 10 LOCOS!



Geeignete NOKIA Handy´s für SMS-Abbildungen: 3210 - 3310 - 6210 - 6250 - 8210 - 8850 - 8890 **Geeignete NOKIA Handy´s für Klingeltöne:** 3210 - 3310 - 6110 - 6130 - 6150 - 6210 - 6250 - 7110 - 8210 - 8810 - 8850 - 8890 - 9110 - 9110i **Geeignete NOKIA Handy´s für Logos:** 3210 - 3310 - 5100 - 5110 - 5130 - 6090 - 6110 - 6130 - 6150 - 6210 - 6250 - 7110 - 8210 - 8810 - 8850 - 8890 - 9110 - 9110i

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Triffst Du auf einen Bösewicht, der gierig auf Dich niedersticht, so hat er zu früh gelacht, die Rechnung ohne TRIX gemacht

Alle Tipps getestet!
Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 52 **DURCHGESPIELT**

PC
Half-Life: Blue Shift
Ein Tag im Leben des Sicherheitsoffiziers Barney Calhoun. Actionreich und voller Fights (ab S. 52)

PC, Playstation, PS2, Dreamcast
Alone in the Dark: The New Nightmare (Teil 2)
Die Hälfte habt Ihr schon geschafft; Carnbys Weg durch die zweite Spiel-CD findet Ihr hier. Mit allen Karten (ab S. 58)

PS2
Onimusha Warlords
Das Samurai-Spektakel führt Euch ins alte Japan. Mit Karten, Tipps und Boss-Taktiken kommt Ihr leichter ans Ziel (ab S. 66)

Seite 56 **PC** *Alle Spiele alphabetisch*
4x4 Evolution
Desperados: Wanted Dead or Alive
Gothic
Half-Life: Blue Shift
Icewind Dale: Herz des Winters
Operation Flashpoint
Sudden Strike Forever
Tribes 2

Seite 64 **PLAYSTATION**
007 Racing
The Mummy
Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear
World's Scariest Police Chases

Seite 65 **PLAYSTATION 2**
NBA Hoopz
Star Wars: Super Bombad Racing
Theme Park World

Seite 74 **DREAMCAST**
Crazy Taxi 2
Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear

Seite 74 **GAME BOY**
M&M's Minis Madness
Men in Black 2
Pokémon Puzzle Challenge

ALONE IN THE DARK 4 S. 58
Die TRIX leuchten Edward Carnby den Weg bis zum Endgegner

ONIMUSHA WARLORDS S. 66
So bereitet Ihr dem Duell mit dem bösen Samanosuke

THE MUMMY S. 64
Nehmt den staubigen Mumien das Dasein

Gran Turismo 3: Mit Vollgas in die Kurve: Teil 1 der großen Fahrschule

8/01 TRIX VORSCHAU
Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu
Gran Turismo 3: A-spec, Die Völker II, Diablo II: Lord of Destruction
und vielen weiteren Spielen!
Das Heft 9/01 erscheint am 22. August 2001

TRIX PER FAX

Neue Spiele für den Fax-Abruf (Auswahl)

Kürzel	Spiel	Beschreibung	System
[illegible]	Conker's Bad Fur Day	Cheats	N64
[illegible]	Die Siedler 4	Cheats	PC
[illegible]	Die Sims: Das volle Leben	Cheats, Spielehilfen	PC
[illegible]	F1 World Grand Prix 2000	XPlodercodes	PS
[illegible]	Serious Sam	Cheats	PC
[illegible]	Star Wars: Starfighter	Cheats, Spielehilfen	PS1
[illegible]	Toy Story Racer	XPlodercodes	PS
[illegible]	Tropico	Cheats	PC
[illegible]	Zone of Enders	Spielehilfen	PS2

Cheats & Hilfen zu mehr als 400 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Wenn Du an die obige Telefon-Gesamtnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die entsprechenden Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix.

Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste auch kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail an folgende Adresse schicken: [illegible]

Ihr bekommt dann alle vier Wochen den Trixletter mit den Neuheiten und der aktuellen Gesamtliste des „Trix per Fax"-Angebots!

Anfragen, Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Die Abrufgebühr beträgt 0,62 DM pro Minute, dauert maximal 3 Minuten und [illegible]

HALF-LIFE

BLUE SHIFT

Kurz, aber hart: Das Protokoll des Wachsoldaten Barney Calhoun verrät, wie Du aus der höllischen Schicht zurück ins echte Leben kommst.

Ein Tag im Leben des Soldaten Barney Calhoun: Exklusiv in SCREENFUN erzählt er Euch seine Erlebnisse in Black Mesa

1. Schichtwechsel

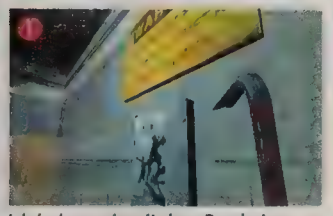
In der Magnetbahn fahre ich zur Schicht und folge den Instruktionen nur mit halbem Ohr. Seit ich das College verlassen habe, höre ich diese weibliche Stimme jeden Tag. Doch heute scheint etwas ziemlich schief zu laufen: Die äußeren Tore öffnen mir Kollegen manuell, im Inneren der Anlage fluchen alle über Störungen.

Ich spurte in den Umkleideraum und zur Armory, schnappe mir Uniform und Waffen. Die Pflicht ruft in Sektion G; da die Bahn streikt, klettere ich eine Etage tiefer 1 und bahne mir durch Gerümpel einen Weg. Der Hauptlift läuft trotz nörgelnder Wissenschaftler, doch die Fahrt endet im Schrecken. Meine Begleiter werden von Explosionen zerrissen, im Aufzug gefangen sehe ich meine Kollegen im Kampf gegen Mutanten fallen.

Schichtwechsel: Nachdem ich mir Uniform und Waffen geschnappt habe, eile ich zu Fuß nach Sektor G

2. Ätzende Säure

Ich töte zwei Viecher und schlage mich zum Sicherungskasten durch, ruiniere ihn 1 und kann danach die Tür am Ende der Treppe öffnen. Ich komme in ein Großraumbüro, in dem mich Headcrabs überfallen. Gefährlicher ist aber die Soße auf dem Boden – ich springe von Schreibtisch zu Schreibtisch, um mich nicht zu verätzen. Das Gatter am Ende des Raums überwinde ich schließlich via Stuhl 2.



Ich bahne mir mit dem Brecheisen den Weg zum Sicherungskasten und zerschlage ihn daraufhin

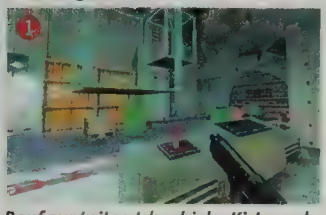
Im Büro umgehe ich die Säure und verschiebe Stuhl 3, um bei 2 übers Gatter zu springen

3. Im Klärwerk

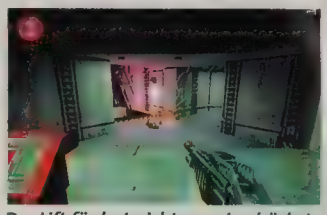
Die Fahrt auf der Lastplattform nütze ich für Schießübungen, danach drücke ich den Schalter zum Südtunnel. Weitere Monster, dann stehe ich vor meinem zweiten Verschieberätsel: Ich senke zwei Plattformen, verrücke ein Fass und eine Kiste 1, sodass ich schließlich die ziemlich hoch gelegene Leiter erreichen kann. Danach schieße ich mir den Weg zum Klärwerk frei.

Die braune Brühe stinkt scheußlich, ist aber harmlos. Dagegen greift Gas die Gesundheit an, zwei Drehregler verschließen die Lecks und legen eine Schrotwumme frei.

In der Steuerzentrale lege ich den Schalter für die Hebebühne um 2. Unten tauchen fast zeitgleich eine Kiste mit Sprengstoff und zwei Mutanten auf, die ich vom Kontrollzentrum aus unter Feuer nehme.



Rauf zur Leiter: Ich schiebe Kiste und Tonne in diese Position und senke dann beide Plattformen

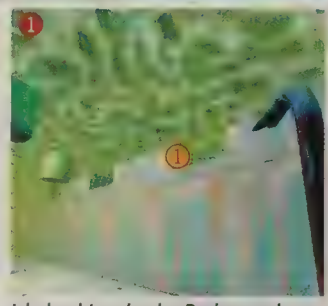


Der Lift fördert nicht nur eine höchst explosive Fracht, sondern auch noch einen Haufen Mutanten zutage

4. Auf Tauchgang

Dann durchsuche ich den Komplex, verzweifle am Müllzerstückler, der keine Maus durchlässt, und entdecke erst spät die Leiter im Eingangsraum der Kläranlage. Über sie gelange ich in einen Abschnitt, in dem ich Monster bekämpfe und in ein großes Becken tauche. Die Tentakel-Mutanten an der Decke sind mir egal, ein Hieb mit dem Brecheisen und sie lassen mich los.

Ich entdecke den Schalter, der den Wasserstand reguliert 1 und gelange dann über treibende Fässer einen Absatz höher.



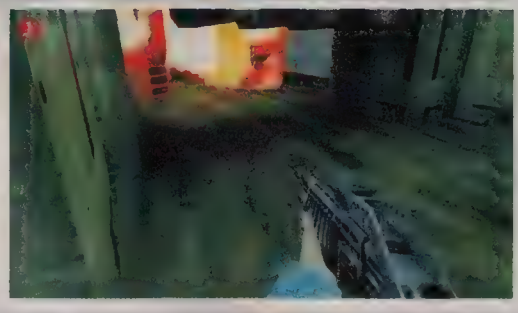
Ich durchtauche das Becken und finde auf diese Weise den Wasserstandsregler in Nische 1

5. Der Müllzerstückler

Sowohl in der Kiste, als auch neben dem toten Kollegen entdecke ich Munition. Die Mutanten lauern überall, ich bewege mich vorsichtig. Ein fettes Rohr bringt mich über die geborstene Plattform, dahinter stecken noch mehr Feinde.

Schließlich entdecke ich den Schalter zum Generator, mit dem ich Hebebühnen und Lifte in Betrieb nehmen kann – auf diese Weise komme ich in jeden Winkel der Kläranlage und kann dem Müllzerstückler die Kiste Sprengstoff zwischen die Flügel 1 schmeißen.

Bumm! Und schon habe ich erfolgreich den Weg in den nächsten Abschnitt freigelegt.

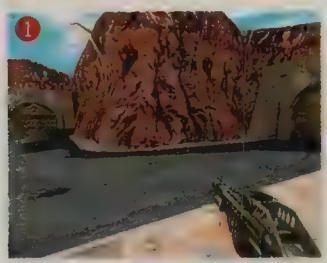


Nichts wie raus: Ich schubse die helle Kiste in den Kanal – eine Explosion zerfetzt den lästigen Müllzerstückler! Endlich kann ich meinen Weg fortsetzen

6. Dem Ausgang ganz nah

Ich komme ans Tageslicht, laufe dort jedoch einem Wachtrupp ins Feuer – das ganze Gelände ist abgeriegelt! Deshalb wende ich mich nicht dem ersehnten Ausgang zu, sondern gehe nach rechts in den Frachtbereich 1.

Das Stahltor öffne ich via Wand-Panel, finde neben dem zerstörten PKW Munition und hebe ein Hängeschloss aus 2. Dann beginnt eine Kraxelei durch Räume in denen Headcrabs und Mutanten herrschen – ein wüstes Gemetzel.



Wachroboter riegeln den Ausgang ab, deshalb stürme ich nach rechts...

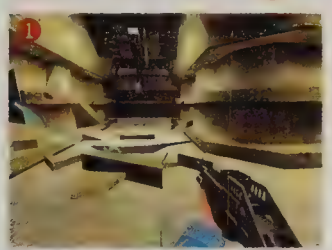
...in den Frachtbereich, wo ich ein Schloss mit dem Brecheisen knacke

8. Es blitzt

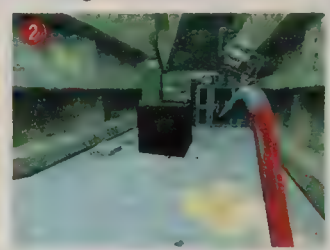
In einem Gang züngeln mir blaue Blitze entgegen; ich studiere den Rhythmus der Entladung und laufe unbeschadet vorbei 1.

Schließlich lande ich in einem verbarrikadierten Gang, den ich über eine verschobene Kiste 2 und den heruntergebrochenen Stahlschacht durch die Decke verlasse.

Oben schalte ich die Taschenlampe an, bekämpfe krabbelnde Headcrabs und zerschlage Gitter, um aus der Dunkelheit zurück in die Gänge zu kommen.



Die Entladungen folgen einem Rhythmus – ich laufe jetzt rechts vorbei!



Die verschobene Kiste ist eine ganz prima Steighilfe nach oben

10. Kletterpartie

Die beiden oberen Türen sind leider verschlossen, deshalb renne ich durch den Storage-Raum auf den Innenhof. Im Gefecht setzen die Wächter im Hof auch Handgranaten ein – ich fühle mich fast wie in „Counter-Strike". Mit Seitenschritten und gezielten Schüssen lege ich die Mannschaft lahm und sammle schwere Waffen.

Im Hof geht's nicht weiter, dann fällt mein Blick auf ein Fenster. Als ich mich nähere, taucht dort ein Wächter auf, den ich von unten erlege. Dann klettere ich über das Gerümpel auf den Sims 1 und von dort in die Räume des Hofmeisters. In der Security-Stube munitioniere ich mich auf, um die Wächter in der Güterbahnhalle 2 zu vertreiben.

Über Gerümpel und Fenstersims komme ich nach oben, von dort...

...in den Güterhof, wo ich Wissenschaftler aus Waggons befreie

7. Es dampft

Später drücke ich mich vorsichtig an einem Dampfstrahl vorbei, um mit dem Drehregler den Druck zu senken 1. Das nächste Tor öffne ich tauchend, kämpfe weiter, bis ich nach zwei Schleim werfenden Mutanten einen Raum mit Aufzug finde.

Die explosiven Fässer in der Nische bringe ich auf Distanz zur Explosion, um lästige Mutanten zu killen. Der Aufzug fährt mich ins Basement, wo mich zwei Headcrabs anspringen, zwei weitere fallen an der ersten Ecke herab. Das ist nur die Vorhut, denn danach beginnt eine Schlacht gegen zweibeinige und hüpfende Monster, die meine Munition und Energie verringert.

Per Drehrad soll der Druck verringert werden – dazu muss ich erst einmal den Dampfstrahl passieren

9. Blaue Bohnen

Ich treffe auf kämpfende Truppen, sofort pfeifen mir Schüsse um die Ohren – ich ballere reflexartig zurück und erlege zwei Wächter.

Ein sterbender Wissenschaftler im Raum dahinter erklärt, dass mich hier nur Dr. Rosenberg heil herausbringt. Ich schnappe mir die Gewehre und ein Medpak, öffne die Tür und schalte eine Wache aus. Im Treppenhaus 1 berge ich ein weiteres Medpak aus dem Storage-Raum und renne nach oben, wo ich weitere Wächter eliminiere 2.

Oben lauern Wächter: Ich gehe deshalb durch die einzige offene Tür...

...in den Lagerraum und nehme von dort die Feinde im Hof unter Feuer

11. Im Güterbahnhof

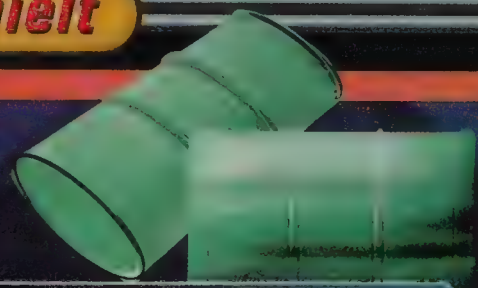
Aus den Waggons dringen Schreie, leider ist Dr. Rosenberg nicht unter den Eingeschlossenen. Im Lagerschuppen warten weitere Wächter, ebenso auf dem Güterbahnhof.

In den Kisten finde ich Waffen, Munition und Heilmittel, dann höre ich aus dem roten Waggon Schreie. Die Tür dazu öffnet sich erst, als ich die Holzpflöcke unter den Riesenspulen auf dem angekoppelten Wagen zerschieße 1 und diese herunterpoltern. Gleichzeitig öffnet sich das Hoftor und spuckt Wächter aus. Ich spiele mit ihnen Katz und Maus hinter den schützenden Waggons.

Ich zerschieße die Holzpflöcke unter den Riesenspulen, um Platz für die Tür des roten Waggons zu schaffen

Tonnenweise Tipps liefert Dir Barney mit seinem Bericht

Text: Winnie Forster



Solche Fässer muss ich verschieben, damit ich über die zerbrochene Brücke komme (Abschnitt 22)

12. Feuer frei!

Durchs Tor laufe ich in einen breiten Tunnel und erspähe einen zweiten Platz mit Güterwägen. Einige Wächter schalte ich auf Distanz aus, dann spurte ich aus dem Tunnel und springe in den Laderraum des LKW. Dort greife ich sofort zur Bazooka und zerstöre den Panzer, der auf einem Güterwagen den Hof überwacht 1. Durch eine Tür komme ich ins Gebäude, durch verlassene Räume erreiche ich den Durchgang zum Schienentunnel.

Rechts lauert eine Auto-Kanone, die ich mit einer Granate ausschalte. Links finde ich noch einen Güterwagen, auf dem ich hinter Kisten schnell eine Palette Hochdruck-Gasflaschen freilege. Unter meinen Hieben 2 springen die Flaschen auf und reißen ein Loch zum heftig bewachten dritten Innenhof.

Rauf auf die Laderampe und ran an die Bazooka – der Panzer fliegt in Stücke. Einer weniger!

Praktisch und ungefährlich: Schläge auf die Gasflaschen zerstören die Wand – und zwar gründlich

13. Treffen mit Rosenberg

Ich habe alle Gegner ausgeschaltet, drücke im Führerhaus den Knopf für Tor 5 1 und verstelle das Gleis-Rondell mit dem Hebel links. Aus dem Waggon in Bay 5 tönen Schreie: Ich hole ihn mit dem Schubwagen raus 2 und betrete den nun offenen Waggon: Der Gefangene ist Dr. Rosenberg. Er erklärt, dass wir mit seinem Teleporter die „Black Mesa"-Anlage verlassen können. Da sich dem Waggon Wächter nähern, hebt mich der Doc aufs Dach, wo mich die Feinde nicht erwarten. Nach dem Kampf stürmen wir ins Fracht-Warehouse.

Ich öffne das Tor Nummer 5 mit dem Knopf und stelle mit dem Hebel...

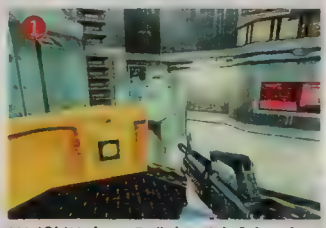
...links die Rundweiche, um den roten Zug herauszufahren

14. Beam me up, Scotty!

Im dritten Stock erwarten mich Wächter. Mir ist ganz recht, dass mein Doc zurückgefallen ist und nicht ins fatale Kreuzfeuer gerät. Ist die Luft rein, hol ich ihn nach.

Wir durchqueren Büros und das mir bekannte Treppenhaus, bis mir der Doktor im Basement eine Holzwand zeigt, hinter der uns ein Aufzug nach unten bringt. Dort öffnet die Hand des Doktors den Zugang zum Forschungstrakt, wo ein Kollege wartet. Jetzt übernehmen die Weißkittel das Knöpfchendrücken, ich stelle mich in die Mitte des Teleporters – meine erste Pause 1!

Nach ein paar Minuten öffnet die Maschine das Kraftfeld und teleportiert mich aus der verd...ten Black-Mesa-Station.



Weißkittel am Drücker: Ich folge dem Doc in seine Forschungsstation und stelle mich auf den Teleporter

15. Besuch auf Xen

Leider lande ich nicht in der Zivilisation, sondern auf dem gespenstischen Planeten Xen. Über meinem Ankunftsplateau schwebt eine Art geschwungene Brücke, die links und rechts in zwei Felstoren endet. Ein Steinhaufen links bringt mich rauf. Ich beginne die Welt zu erforschen, schlage mir mit dem Brecheisen Gänge und krieche gebückt in neue Abschnitte.

Neben der Taschenlampe halte ich meine Shotgun gezückt, denn in engen Gängen und kleinen Kammern springen mir neue Mutanten entgegen. Schließlich erreiche ich einen Abgrund, über dem neun Felsinseln schweben 1.

Zum Glück schwindelfrei! Ich springe die Inseln in dieser Reihenfolge ab

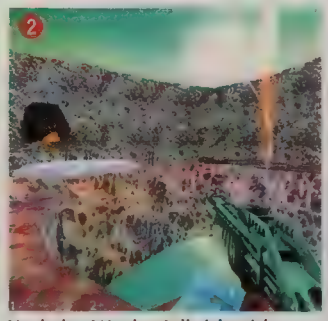
16. Inselhüpfen

Ich habe den Abgrund halb überquert, da manifestieren sich drei Mutanten auf umliegenden Inseln 1. Mit schnellen Schrot- und Bazooka-Schüssen schalte ich sie aus.

Dann überwinde ich die letzten Inseln, marschiere durch ein Felstor und komme zu einem weiteren Abgrund, über dem diesmal eine ringförmige Insel schwebt 2.

Als ich diese durch drei Sprünge über fliegende Findlinge erreiche, fallen wieder Mutanten über mich her. Ich bleibe in Bewegung und feure noch, bevor die Biester richtig auf mich zielen können.

Bei beiden Überquerungen überraschen mich Mutanten! Ich ziehe, bevor sie zielen können



Nach der Attacke stelle ich mich dann an diese Stelle – denn hier bin ich vor dem Flieger sicher

17. Wasserfälle

Ich stelle mich an die äußerste, der Felswand abgewandten Seite des Rings und warte, bis der Alien-Flieger ein dickes Bambusrohr 1 fällt.

Kurz im blauen Pool erfrischt, dann dient der Bambus als Brücke zu einem Felsvorsprung, auf dem ich ein flechtenverhangenes Loch entdecke 2. Ich schlage es auf und falle in eine komische Suppe. Auftauchen muss ich in einem Raum, den ein Schleim spuckender Mutant bewacht. Ihn schalte ich aus, die Tentakelbäume umgehe ich.

Die Schlacke fließt in einen See 50 Meter unter der Höhle. Noch auf dem Kamm des Wasserfalls nehme ich einen Schleimspucker aufs Korn, dann springe ich herab und klettere auf die Insel.

Die Höhle links ist nur eine Finte, stattdessen bringt mich ein umgeknicktes Bambusrohr...

...zu diesem Sims. Ich entdecke eine bewachsene Bodenluke und schlage sie mit dem Brecheisen auf

18. Fremdartige Wunder

Das rosa Becken ist ein Trampolin, das mich in einen Felsgang schleudert. Die Deckenhänger mache ich mit dem Brecheisen fertig, im Raum dahinter erfrischt mich ein Pool, bis zu dem es der Soldat daneben nicht mehr geschafft hat. Ich nehme dem Körper Waffen und Ausrüstung ab und lasse mich abwärts treiben, bis die Flüssigkeit in einen breiteren Bach mündet.

Hier gehe ich flussaufwärts, ziele auf Mutanten und erklimme Felsen. Oben finde ich noch ein Trampolin, das mich auf ein Plateau mit Baum und Ausgang befördert. Durch den Tunnel komme ich in ein Tal mit seltsamen Maschinen.

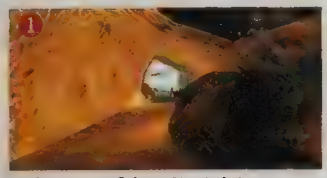
Ich bearbeite beide Maschinen, werde dabei aber von Mutanten überrascht (1 und 2). Die Biester kommen von allen Seiten, ich flüchte in die Höhle. Den Mutant, der sich genau davor manifestiert, ballere ich weg, ebenso einen zweiten im hinteren Raum. Mein Bazooka-Schuss bringt die Decke zum Einsturz und legt einen Ausgang frei.

Ich aktiviere die Maschinen 1 und 2 und flüchte dann beim Mutantenangriff in die Höhle bei 3

Nachdem ich die Zeiger so gestellt habe, springt der Teleport-Kristall an – jetzt manifestieren sich Feinde!

19. Ab nach Hause

Auf dem Weg heile ich mich an einem blauen Becken, verlasse die Höhle und komme zum Startpunkt meiner Reise 1. 100-prozentig fit erschieße ich Mutanten, springe in die weiß glühende Entladung über dem Platz 2 und komme wohlbehalten ins Labor zurück.



Endspurt: Auf dem Startplateau erwarten mich Feinde, doch ich...

...springe geradewegs in den gelben Kugelblitz des Teleporters

20. Fahrstuhl abwärts

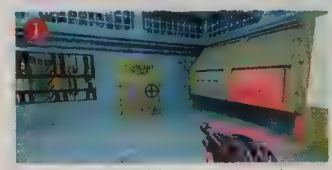
Der Doktor benötigt noch eine Batterie. In den Kellerstockwerken komme ich zu spät, um Kollegen und Wissenschaftler zu retten. Als eine defekte Tür von der anderen Seite aufgeschweißt wird, gehe ich in Deckung – ein Wächtertrupp nimmt mich unter Feuer. An einem Tor sind die Sprengladungen bereits angebracht, doch das Kabel zum Zünder ist unterbrochen. Die Lösung steht in der Ecke des Gangs, ein Stahlfass hinter zwei Kisten 1.

Stahl leitet: Ich prügle deshalb das Fass in der Ecke frei und stelle es auf die gebrochene Zündschnur

21. Wasser lassen

Ich schiebe das Fass auf die Kabelbruchstelle und sprenge die Tür. Dahinter materialisieren sich Mutanten, über der roten Leiter lauern Headcrabs – zum Glück habe ich vor dem Schritt durchs Tor die Schrotflinte in die Hand genommen.

Im Kontrollzentrum überblicke ich einen Raum mit Kühlwasserbecken und durchbrochener Brücke. Mit einem Hebel lasse ich das giftige Wasser ab 1, kann den Raum aber auch so nicht überqueren, da Ein- und Ausgang nun in Schwindel erregender Höhe liegen.



Ich lasse das Kühlwasser ab und renne hinunter ins Becken

22. Fässer rücken

Deshalb fahre ich im Aufzug hinab und verschiebe die Fässer im leeren Becken 1. Ich platziere sie so, dass sie die zerbrochene Brücke ergänzen, sobald ich den Raum wieder flute. Bevor ich endlich übersetzen kann, duelliere ich mich mit frischen Mutanten, die im Saal des Kühlwassers erscheinen. Danach hüpfe ich über die Fässer auf die andere Seite, erlege weitere Feinde und komme in eine Halle, an deren Ende Roboter kämpfen. Sie haben mich nicht bemerkt, deshalb labe ich mich ruhig am Med-Automaten zur Rechten. Danach erklimme ich die Kisten links und kämpfe.

Schließlich erreiche ich den zweiten Kontrollraum, bewacht von einem Schleimspucker. Hier setze ich die Generatoren unter Strom (alle „Auxiliary Power"-Lampen grün) und kann so in den letzten Kellerabschnitt vordringen. Ich finde einen sterbenden Kollegen und die gesuchte Batterie, die ich erst in den Ladeofen hinter dem Gitter 2, dann in den Lastenaufzug nach oben schiebe. Ich steige in den Lift, der mich nach unten gebracht hat.

Im Becken rücke ich die zwei Fässer in Position, dann flute ich es wieder

Erst wandert die Batterie in die Ladestation, dann in den Lift

23. Alles unter Kontrolle

Oben hat der Doktor den Teleporter flott gemacht. Ich klettere ins Kontrollzentrum und lege den Power-Hebel um. Bevor ich endlich den „Disp-Field"-Knopf drücke 1, gibt's Schwierigkeiten mit dem Druck und ich stürze vom Kontrollraum auf den Catwalk, um die Situation mit dem Drehrad zu stabilisieren 2. Danach geht die Operation weiter, regelmäßig drücke ich den Knopf im Kontrollraum, während die Wissenschaftler durch den Teleporter verschwinden.

Nachdem ich den Power-Hebel betätigt habe, aber bevor ich den roten Knopf links drücke...

...muss ich raus auf die Stahlbalustrade, um die Anzeige in den grünen Bereich zu bringen

24. Finale

Schließlich bin ich allein, warte, bis sich das Feld wieder aufbaut, drücke den Knopf und renne runter zum Teleporter. Wo kommen denn plötzlich die ganzen Wachen her? Zwei erwarten mich auf dem Catwalk (ich kann sie überraschen), zwei weitere unten am Teleporter. Ich schieße sie nieder und springe ins Kraftfeld 1. Meine Reise endet im... – aber das soll an dieser Stelle nicht verraten werden!

Der Teleporter funzt, mit einem Sprung bin ich draußen. Ich hab's geschafft! Oder etwa nicht...?

4x4 Evolution

Hat Euer alter Truck dauernd Sand im Getriebe? Dann wird es Zeit für ein neues Modell aus der aktuellen Frühjahrskollektion. Das nötige Kleingeld dafür verschafft Ihr Euch auf die folgende Art und Weise.

*Startet ein beliebiges Rennen im Karriere-Modus. Tippt dann während des Rennens **goldfinger**. Nach der Soundbestätigung gebt Ihr **givememoneyordie** ein*

Brecht das Rennen an dieser Stelle ab. Euer Bankkonto dankt es Euch – eine satte Million lädt nun zum Shoppen ein

Desperados: Wanted Dead or Alive

Während des Spiels die linke **[SHIFT]**-Taste und die **[F11]**-Taste gleichzeitig drücken, um die Konsole zu öffnen. Dort nun folgende Codes eintippen, um den jeweiligen Cheat zu aktivieren. Durch erneute Eingabe wird der Cheat wieder deaktiviert.

Eine ausführliche Lösung zum Westernhit (mit Karten) findet Ihr in der SCREENFUN 7/2001.

Cheats

Zeit anhalten:
timeless

Alle Dialoge des gesamten Levels abspielen:
fidel castro

Geräuschkulisse als Grafik darstellen:
supersonic

Alle Objekte anzeigen:
show me all

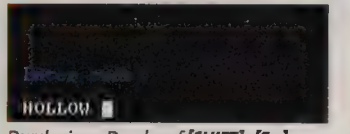
Unsichtbarkeit (nicht unsterblich!):
hollow man

Gegner mit dem Fragezeichen töten:
zeus

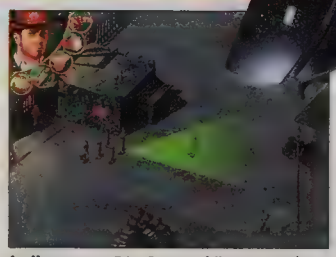
Tipps anzeigen:
epitaph

Level erfolgreich beenden:
clint

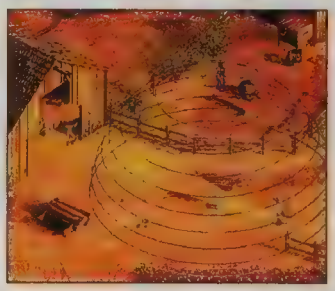
Spiel verlassen:
schneider



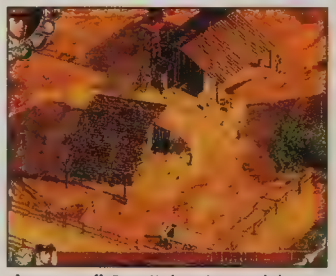
*Durch einen Druck auf **[SHIFT]+[F11]** könnt Ihr die Konsole öffnen*



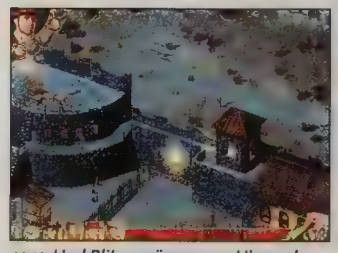
***hollow man**: Die Gegner können Euch jetzt nicht mehr sehen, selbst wenn Ihr direkt vor ihnen steht*



***supersonic**: Sehr nützlich – der Cheat zeigt Euch die Reichweite der Geräusche, die Eure Helden verursachen*



***show me all**: Damit Ihr wisst, wo's langgeht, zeigt der Cheat alle Objekte*

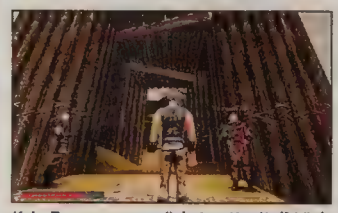


***zeus**: Und Blitze mögen vom Himmel fahren und Eure Feinde erschlagen!*

Gothic

Ein Hinweis zu den in Ausgabe 6/2001 abgedruckten Cheats: Das Spiel merkt sich Euren Fortschritt anhand der Gegenstände im Inventar. Solltet Ihr also etwa die Ulu-Mulu zu früh haben, geht es eventuell nicht mehr weiter. Es hilft dann, störende Gegenstände abzulegen oder in einer Truhe zu lagern.

Generell solltet Ihr vor dem Cheaten immer eine Sicherheitskopie Eures Spielstandes anlegen. Das gilt auch für alle anderen gezeigten Cheats.



Kein Zugang zum nächsten Kapitel? Vielleicht liegt's am erheateten Gegenstand

Half-Life: Blue Shift

Neben einem Bericht über seine Erlebnisse in Black Mesa (S. 52-55) hat Barney Calhoun auch noch ein paar praktische Cheats von Xen mitgebracht.

Startet das Spiel mit „Blue Shift – Konsole" im Startmenü. Bevor Ihr dann ein Spiel beginnt, öffnet Ihr die Konsole und tippt dort **sv_cheats 1** ein. Im Spiel öffnet Ihr jetzt die Konsole mit **[^]** (links neben der **[1]**) und tippt eine der Schummeleien ein. Beachtet, dass der **_** mit **[SHIFT]+[ß]** eingegeben wird und **[Z]** und **[Y]** vertauscht sind.

Cheats

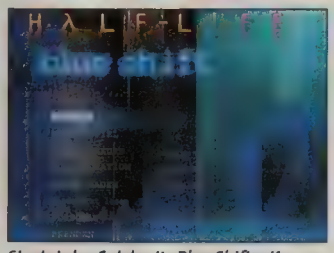
Alle Waffen:
impulse 101

God-Modus:
god

Durch Wände gehen:
noclip

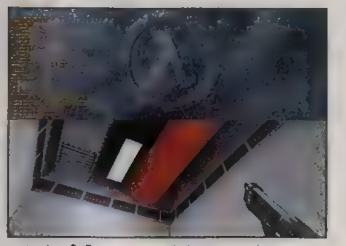
Schwerkraft auf Wert X setzen (800 ist Standard):
sv_gravity X

Schwierigkeitsgrad Y einstellen (von 1 bis 3):
skill Y

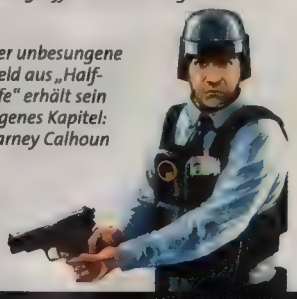


Startet das Spiel mit „Blue Shift – Konsole" im Startmenü und öffnet im Hauptmenü die Konsole...

*...gebt dort **sv_cheats 1** ein, bevor Ihr ein Spiel beginnt*



*Mit der **[^]**-Taste wird die Konsole im Spiel geöffnet und dann gecheatet*



Der unbesungene Held aus „Half-Life" erhält sein eigenes Kapitel: Barney Calhoun

***god**: Schieß doch, Blechbüchse!*

***sv_gravity 100**: Ist Euch das Inselgehüpfe zu langwierig (siehe Seite 54), senkt doch einfach die Gravitation*

***impulse 101**: Gerade auf Xen sehr nützlich – alle Waffen im Paket*

Icewind Dale: Herz des Winters

Eure Helden haben schon zu lange nichts mehr zu tun? Dann gibt es jetzt eiskalten, aber hammerharten Nachschub. Wer glaubt, dass seine Recken noch nicht über die nötige Manpower verfügen, benutzt die folgenden Cheats.

Startet die „Icewind Dale Konfiguration" im Startmenü. Dort aktiviert Ihr im Reiter „Spiel" das Kästchen für die Cheat-Konsole. Jetzt könnt Ihr das Spiel normal starten. Im Spiel drückt Ihr dann **[STRG]+[TAB]**, um die Konsole zu öffnen. Tippt ein:
GETYOURCHEATON:EnableCheatKeys();

Beachtet im Folgenden, dass die Tastatur umbelegt ist. **;** entspricht **[ü]**, **:** ist **[SHIFT]+[ü]**, **(** ist **[SHIFT]+ [9]** und **)** entspricht **[SHIFT]+[0]**.

Cheats

Charakter unter dem Mauszeiger wird geheilt:
[STRG]+[R]

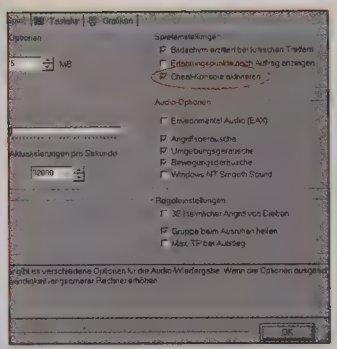
Person unter dem Mauszeiger wird getötet:
[STRG]+[Y]

Helden werden zum Mauszeiger teleportiert:
[STRG]+[J]

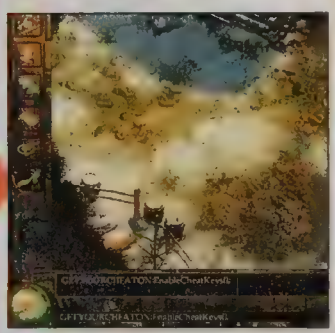
Schalter werden angezeigt (auch Fallen!):
[STRG]+[4]

Aussehen der Figur ändern:
[STRG]+[6] oder [STRG]+[7]

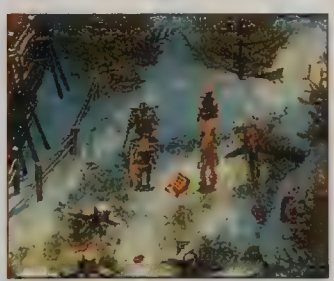
„Wirkungsradius" der Figuren wird angezeigt (für Kollisionsabfrage):
[STRG]+[9]



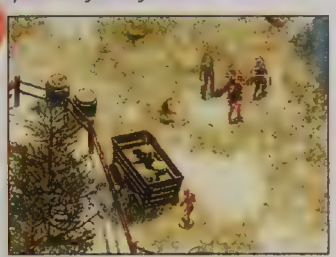
Startet im Startmenü die „Icewind Dale Konfiguration" und aktiviert dann unter „Spiel" die Cheat-Konsole



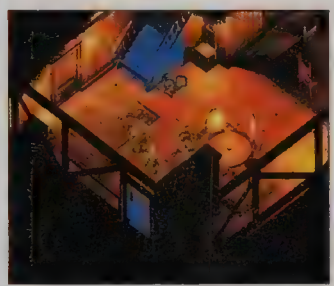
*Im Spiel öffnet Ihr die Konsole durch **[STRG]+[TAB]** und tippt **GETYOURCHEATON:EnableCheatKeys();** ein*



***[STRG]+[Y]**: Schnelle Beseitigung lästiger Gegner... Dennoch solltet Ihr aufpassen, wen Ihr da meuchelt, denn das kann den Spielablauf beeinflussen*



***[STRG]+[9]**: Mit dieser Schummelei könnt Ihr erkennen, wann Ihr in den Einflussbereich einer anderen Figur gelangt*



***[STRG]+[4]**: Vor allem praktisch bei Fallen: Der Cheat zeigt Euch, wo Auslöser im Spiel versteckt sind*

Folgende Schummeleien werden in der Konsole (**[STRG]+[TAB]**) eingetippt.

Cheats

Helden werden zum Mauszeiger teleportiert:
GETYOURCHEATON:Hans();

Komplette Karte anzeigen:
GETYOURCHEATON:ExploreArea();

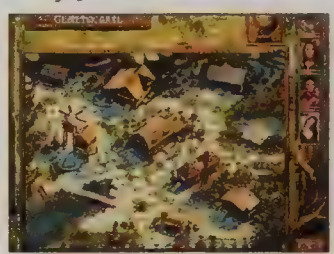
500 Gold in die Kasse:
GETYOURCHEATON:Midas();

Menge X Gold in die Kasse:
GETYOURCHEATON:AddGold(X);

Fünf Heiltränke, fünf Gegengifte, ein „Stein zu Fleisch"-Spruch:
GETYOURCHEATON:FirstAid();

Ausgewähltem Charakter insgesamt Y an Erfahrungspunkten geben:
GETYOURCHEATON:SetCurrentXP(Y);

***GETYOURCHEATON:SetCurrentXP (11000000);**: Verpasst Euren Helden schnell mal eine Erfahrungspunkte-Injektion von 11000000, schon haben sie Stufe 30 erreicht*

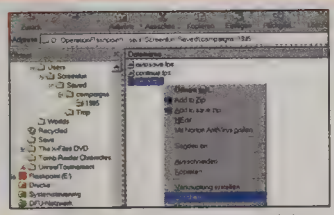


***GETYOURCHEATON:ExploreArea();**: Immer wieder nützlich – deckt die komplette Umgebungskarte auf*

Operation Flashpoint

Wenn's mal wieder hoch hergeht, ist es doch ziemlich lästig, wenn man nur einmal pro Mission speichern kann. Hier ist ein Trick, um dieses Problem zu umgehen. Wechselt während des Spiels mit **[ALT]+[TAB]** auf den Desktop. Im Explorer wählt Ihr das Spielverzeichnis, dann „Users" und dann den Namen Eurer Spielfigur. Je nachdem, welche Mission Ihr gerade spielt oder ob Ihr in der Kampagne seid, müsst Ihr im entsprechenden Unterverzeichnis die Datei **save.fps** löschen. Jetzt könnt Ihr speichern, wo Ihr wollt.

*Viele Gegner, große Gefahr, Savegame schon verbraten, großes Problem. Wechselt jetzt mit **[ALT]+[TAB]** zum Desktop...*



*...dann geht es in den Explorer und das entsprechende Unterverzeichnis (je nach Spielername und Mission). Löscht nun die Datei **save.fps**. Jetzt könnt Ihr wieder an einer beliebigen Stelle speichern*

Sudden Strike Forever

Durch einen Druck auf **[RETURN]** öffnet Ihr die Konsole. Dann kann jeder der Cheats eingetippt werden; danach mit **[RETURN]** bestätigen.

Cheats

Komplette Karte aufdecken:
****nofog**

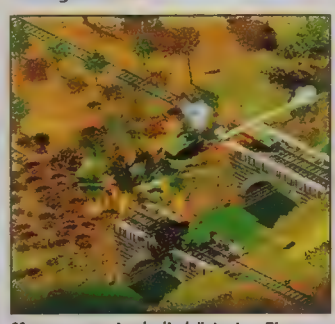
Karte wieder zudecken:
****staticfog**

100 Aufklärer und 100 Bomber:
****starcraft**

Angewählte Einheiten unsichtbar machen:
****superman**

*Mit **[RETURN]** öffnet Ihr die Konsole...*

*****nofog**: ...und gebt dort einen der Cheats ein. Siehe da, die Feinde rennen offenbar schon jetzt ziemlich panisch in der Gegend herum*



*****superman**: Auch die härtesten Einschläge können Euren Leuten nun nichts mehr anhaben (aber nur den bei der Cheateingabe angewählten Einheiten!)*

Tribes 2

Im Jahr 3941 rücken die Bioderms der Menschheit ganz schön auf die Pelle. Wer da Hilfe braucht, benutzt die folgenden Schummeleien. Öffnet mit der [^]-Taste (rechts neben **[ß]**) die Konsole und tippt **$testcheats=1;** ein, danach einen der folgenden Codes.

Cheats

Framerate zeigen:
show("$fps::real");

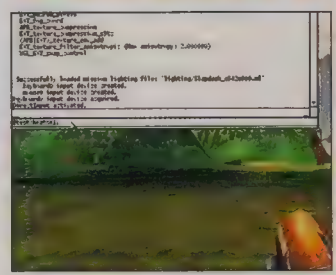
Noch mehr Spielinfos:
showaudio();

Alle Spieler im Level anzeigen:
listplayers();

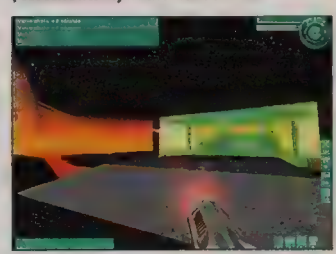
Anzahl X Bots ins Spiel holen:
addbots(X);

Alle Waffen mit voller Munition:
giveall();

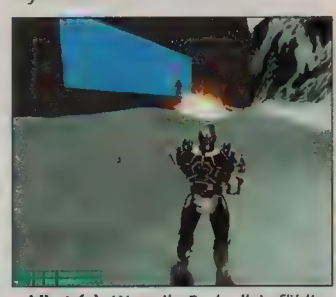
Level Y laden (etwa „Tombstone"):
loadmission(Y);



*Drückt die Taste [^] und tippt dann **$testcheats=1;** in die Konsole ein*



***loadmission(Firestorm);**: Wechselt per Befehl in eine andere Mission*



***addbots(4);**: Wenn Ihr Euch allein fühlt, holt Euch doch Gesellschaft*

***giveall();**: Voll bestückt macht auch sinnloses Rumballern viel Spaß*

Text: Martin Metzler, Daniel Blank

ALONE IN THE DARK

THE NEW NIGHTMARE

2. Teil

Tappst Du im Dunkeln? Keine Sorge, denn SCREENFUN zeigt Dir den sichersten Weg, wie Du Edward Carnbys Alptraum auf der zweiten Spiel-CD überstehst.

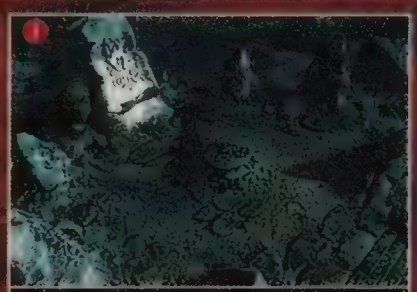
Karte 1: Die Insel „Shadow Island"

1 Wo bin ich?

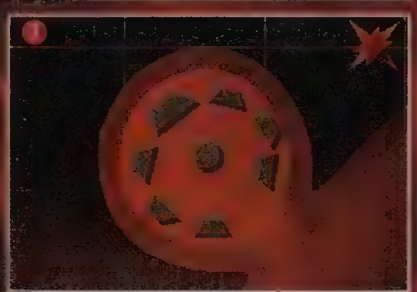
Auf der zweiten CD des Spiels setzt sich Carnbys Abenteuer im Moor fort. Du stehst auf einer Brücke und wirst nach ein paar Schritten mal wieder von Aline Cedrac angefunkt.

Hiernach lade besser Deine Waffe durch, denn kurz vor Erreichen des düsteren **Moores** attackieren Dich ein großes Monster sowie ein paar nervige Krabbelviecher. Sollte Dir mittlerweile die Munition ausgegangen sein, lauf einfach geradeaus weiter, bis links eine Steintreppe zu einer Ansammlung von Steinen führt. Dort bis Du vor Deinen Widersachern sicher...

Bei dem Steinaltar erwartet Dich auch Deine nächste Aufgabe, denn hier kann die bereits mit Aline diskutierte Beschwörungsformel ausgesprochen werden. Zunächst musst Du die Himmelsrichtung bestimmen ❶, wobei ein Blick auf die Karte (L2-Taste) schnell für Klarheit sorgt ❷. Norden ist beispielsweise direkt gegenüber der Treppe, geh also zum entsprechenden Stein und bestimme per Ⓧ-Taste die Himmelsrichtung.



Wo ist denn hier Norden? Da Du keinen nützlichen Kompass zur Hand hast...



...helfen nur ein Blick auf die Karte (L2-Taste) – oder die SCREENFUN-Tipps!

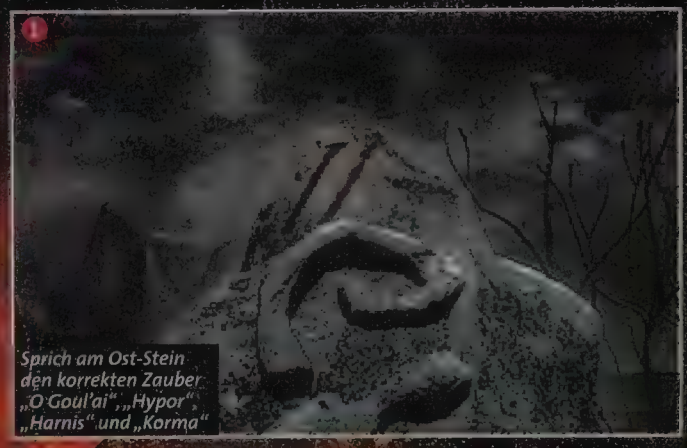
2 Spieglein, Spieglein an der Wand...

Nun scheucht Dich Aline ein wenig herum, denn sie möchte wissen, welche Zeichen auf den verschiedenen Steinen zu lesen sind. Nach dem Stein im Norden ist der im Südosten an der Reihe, dann folgt der im Westen, danach der im Südwesten und schließlich der im Osten und im Nordosten. Nun ist zumindest ihr alles klar...

Deine nächste Aufgabe besteht darin, vor dem Ost-Stein eine kryptische Beschwörungsformel aus vier Worten auszusprechen. Den genauen Wortlaut entnimmst Du Deinem Diktiergerät, das Du bereits seit Beginn des Abenteuers mit Dir herumträgst. So erfährst Du, dass der Zauber aus den Worten „O Goul'ai", „Hypor", „Harnis" und „Korma" besteht 1.

War die Magie mit Dir, erscheinen auf dem nun blau beleuchteten Altar in der Mitte eine **Steinstele** und eine **Abkanis-Skulptur**.

Geh nun die Treppe wieder nach unten, wo Du statt auf übellaunige Monster auf ein **Speicheramulett** stößt. Folge dem Pfad, und Du erreichst die **Küste**...



Sprich am Ost-Stein den korrekten Zauber „O Goul'ai", „Hypor", „Harnis" und „Korma"

3 Nicht gerade die Côte...

Um die paar Krabbelmonster musst Du Dich hier nicht weiter kümmern, denn sie ziehen sich verängstigt zurück.

Nimm stattdessen lieber das **Speicheramulett** auf und geh danach mit schussbereiter Waffe weiter. Denn nach ein paar Schritten taucht ein so genannter Nightripper, ein grausliches, Gottesanbeter-artiges Wesen, auf. Schick den Nightripper zurück in die Hölle, aus der er gekrochen ist.

Such jetzt eine Leiter, die Dich zu einer kleinen Höhle führt. Neben ein paar Totenschädeln an der Wand findest Du dort auch **zwei Schachteln mit Leuchtkugeln**.

4 Flieger, grüß mir die Sonne...

Nun geht es auf dem Hauptweg weiter ins **Marschland**, in dem Zombies aus dem hüfthohen Wasser auftauchen. Halte Dich links, um zum **Flugzeug-Wrack** zu gelangen. Du erinnerst Dich? Genau, es ist die Maschine, die Dich auf diese Insel gebracht hat. Nachdem Du an Bord ein **Speicheramulett**, eine **Schachtel mit Leuchtkugeln**, einen **Bolzenschneider**, **drei Erste-Hilfe-Koffer** und eine **blaue Linse** aufgenommen hast, kümmere Dich um den Piloten. Allerdings ist ihm nicht mehr zu helfen, denn er ist hoffnungslos eingeklemmt...

Plötzlich droht das Flugzeug zu sinken, spurte also nach draußen, denn es bleiben Dir nur 15 Sekunden, bis der Sumpf den Flieger ganz in seinen Besitz nimmt.

Kombiniere dann die blaue Linse mit Deiner Taschenlampe, denn so kannst Du im blauen Lichtschein alte Blutspuren entdecken. Vielleicht solltest Du Deine neue Lichtquelle einmal in der Höhle mit den Totenschädeln testen... Lauf also zurück und Du entdeckst an der Höhlenwand ein Dreizack-Symbol 1.

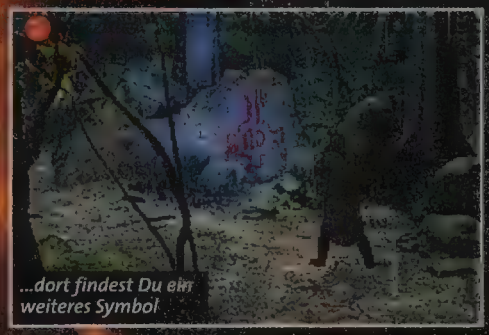
Im sinkenden Flugzeug findest Du extrem wichtige Gegenstände, etwa die blaue Linse, mit der Du alte Blutspuren und Symbole sichtbar machst

5 Wiedersehen mit Aline

Nun geht es wieder ins **Marschland** und bei den Zombies geradeaus. So erreichst Du das **Tal**, in dem Dich einige Nightripper und ein **Speicheramulett** erwarten. Bevor Du zur **Kapelle** gehst, zweige über die Treppe aus Baumstämmen nach Nordosten in den **Wald** ab 1. Dort findest Du dank des blauen Taschenlampenlichts nicht nur ein weiteres Symbol, diesmal ein Keltenkreuz 2, sondern auch Aline. Allerdings trennt Euch ein Zaun, doch die Stäbe sind weit genug auseinander, sodass Du ihr die **Steinstele** und sie Dir **Obed Mortons Siegel** überreichen kann.

Geh dann zurück ins **Tal** und weiter zur **Kapelle**. Setz Deinen Bolzenschneider ein, um die Kette, welche die Tür zusperrt, zu knacken.

Zweige per Baumstamm-Treppe in den Wald ab...



...dort findest Du ein weiteres Symbol

6 Das Geheimnis der Kapelle

In der **Kapelle** entdeckst Du im Blaulicht dann ein weiteres Symbol, diesmal ein Pentagramm 1. Zudem findest Du einen **Erste-Hilfe-Koffer** und ein Buch, das ein **Opferritual** beschreibt. Auf dem Steinsarg liegen noch eine **Schachtel mit Leuchtkugeln**, eine **Gaskartusche** und eine **Schachtel mit Phosphorpatronen** herum.

Neben der Fundstätte des Buches befindet sich ein Schaltmechanismus, auf dem neun Symbole zu erkennen sind 2. Unter anderem auch die, die Du vorher bereits im blauen Taschenlampenlicht gesehen hast. Drück folglich die drei entsprechenden Tasten, um so einen Geheimgang unter dem Steinsarg freizulegen.

...mit dem sich der Schaltmechanismus des Geheimgangs aktivieren lässt

In der Kirche entdeckst Du das dritte Symbol...

Text: Michael Martin

Karte 2: Gang von der Kapelle zum Labor

7 Alan Mortons düsteres Geheimnis

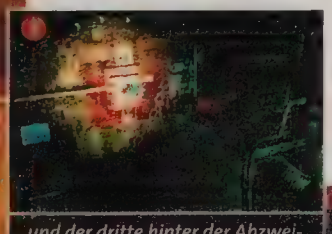
Der Gang führt Dich zu einer L-förmigen Metalltür, die sich dank Obed Mortons Siegel bewegen lässt. Setz das Siegel einfach in den Schaltmechanismus rechts von der Tür. Folge dem Weg und Du erreichst ein **Labor**, in dem sich per L2-Taste leider keine Übersichtskarte aufrufen lässt.

Ignoriere vorerst den Hebel neben der Eingangstür und geh weiter, bis Du auf einem Podest ein **Speicheramulett** findest. Weiter geradeaus erreichst Du dann das **Labor**, in dem Alan Morton bis zu den Oberarmen in seltsamen Untersuchungen steckt. Natürlich entkommt Dir der Kerl, doch Aline weiß, wie Du ihm folgen kannst.

Aktiviere zum Öffnen der Fluchttür alle Hebel dieses Labortraktes (1 bis 3). Folge hierfür einfach Alines Richtungsanweisungen und beachte auftauchende Zombies. Bevor Du dann Alan Morton verfolgst, sammle auf dem Labortisch noch den **Brief von Christoph Lamb an Obed Morton** und den **Brief von Jeremy Morton an Alan Morton** ein. Vor dem großen Metallschrank befinden sich zudem noch ein **Erste-Hilfe-Koffer** und eine **Gaskartusche**.

Der erste Schalter ist links von Dir...

...der zweite an der Eingangstür...


...und der dritte hinter der Abzweigung, wo das Speicheramulett lag

Karte 3: Gang vom Keller zum Labor

8 Unerwartete Hilfe durch Edenshaw

Du betrittst einen langen unterirdischen Gang, in dem es ebenso viele Treppenstufen wie Käfermonster zu geben scheint. Renn einfach hindurch, um am Ende des Gangs eine kleine Höhle zu erreichen.

Die seitliche Tür führt in den Funkraum, in dem ein **Kassettenrekorder** (eigentlich mehr ein Tonbandgerät...) ein Gespräch zwischen Christopher Lamb und Obed Morton wiedergibt.

Die andere Tür der Höhle führt in das Dir bereits von früher bekannte **Kellergeschoss des Landhauses** 1. Nach einem Plausch mit Edenshaw 2 solltest Du die Leiter zur Deckenluke erklimmen, um das **Gewächshaus** zu erreichen.

Diese Tür der Höhle führt zum Kellergeschoss des Landhauses

Edenshaw erklärt Dir, wie Du die Welt retten kannst

www.kelloggs.de

Kellogg's

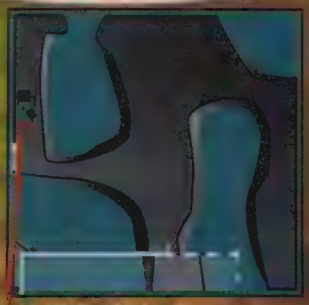
MEHR SPASS AUF
DEIN HANDY:

Team Tige

Handy-Logos !
Klingel-Sounds !
SMS News ! SMS Chat !

GIBTS JETZT IN DIESEN KELLOGG'S-PACKUNGEN :

Karte 4: Gewächshaus



9 Ein gutes Versteck

Im **Gewächshaus** attackieren Dich sogleich drei Monster. Doch der Kampf lohnt sich, denn so kannst Du das Areal nach einer **Schachtel mit Phosphorpatronen**, einem **Erste-Hilfe-Koffer** sowie einem **Speicheramulett** absuchen.

Klettere dann die Leiter empor, um auf der Galerie die Statue mittels der Ⓧ-Taste von der Brüstung in die Tiefe zu schubsen ❶. Ihren Trümmern entnimmst Du dann **Alan Mortons Siegel** und eine weitere **Abkanis-Skulptur**.

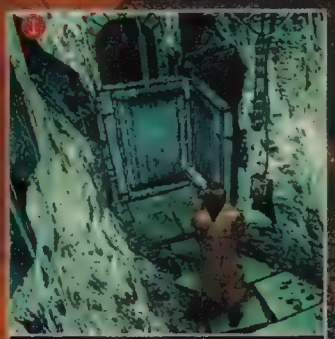
Schieb die Statue von der Brüstung (mit der Ⓧ-Taste), um an Alan Mortons Siegel zu gelangen

10 Setz die Monster unter Strom

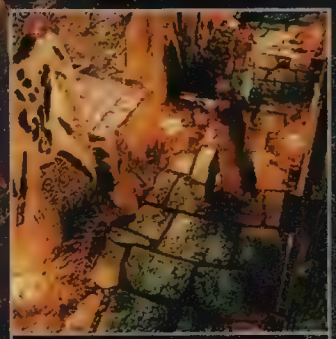
Nun geht es ein ganzes Stück zurück, und zwar zu der L-förmigen Metalltür, die Du dank Obed Mortons Siegel öffnen konntest. Setz am Schalter neben der Tür Alan Mortons Siegel ein, und Du erreichst einen neuen Geheimgang ❶, den Aline bereits zu kennen schien. Wie sonst könnte sie Dich bereits dort erwarten...

Nachdem Aline ein paar Inschriften entziffert hat und die Lage immer bedrohlicher wird, folge einfach dem Gang, bis Du zusammen mit Aline eine Brücke überquert hast. Im dahinterliegenden Korridor befindet sich eine Nische, in der sich eine Falltür öffnen lässt.

Hier erwartet Dich Dein persönliches Weihnachts- und Geburtstagsgeschenk: ein **Blitzgewehr** ❷. Außerdem findest Du **vier Erste-Hilfe-Koffer**, **fünf Speicheramulette** und ein **Akku-Ladegerät**. Letzteres benötigst Du, um Dein Blitzgewehr aufzuladen.



Hinter der L-förmigen Metalltür befindet sich ein Geheimgang



Weihnachten! Unter der Falltür wartet der größte Schatz des Spiels

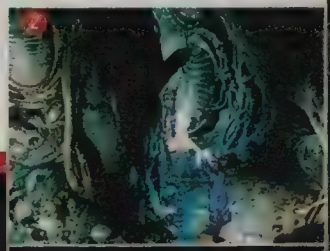
Karte 5: Welt der Finsternis – Ebene 1

11 Die Welt der Finsternis

Folge nun dem Korridor, um Zeuge von Alan Mortons Beschwörungskünsten zu werden... Natürlich hat das Folgen, denn Du findest Dich anschließend in der **ersten Ebene der Welt der Finsternis** wieder. Zwar kannst Du Dich noch per Funk mit Aline verständigen, ansonsten bist Du allerdings auf Dich allein gestellt.

In den folgenden Höhlen und Gängen erwarten Dich jede Menge ausgehungerter Wesen, die Du mit Deinem Blitzgewehr wirkungsvoll bekämpfen kannst. Damit lassen sich sogar mehrere Wesen gleichzeitig erlegen – achte nur auf ein freies Schussfeld. Die Energie des Akku-Ladegeräts frischst Du mit den blauen Kristallen auf ❶, die – wie die Monster – nach kurzer Zeit wieder auftauchen. Achte bei den Kämpfen darauf, nicht von mehreren Monstern in die Zange genommen zu werden ❷. Nightripper wenden diese Taktik gerne an, daher speichere am besten, sobald Du auf Räume mit Nightrippern stößt.

Die blauen Leuchtkristalle laden den Akku Deines Blitzgewehrs auf



Lass Dich von den Nightrippern nicht in die Zange nehmen!

12 Das Wasser des Lebens

Am Ende von **Ebene 1** erreichst Du einen Vorsprung, den Du mit Hilfe des dortigen Seils überqueren kannst ❶. Leider schneidet Dir Alan Morton im wahrsten Sinne des Wortes den Weg ab, doch Du landest recht sicher vor einer Höhle.

Im Innern der Höhle findest Du eine weitere durchschlagende Waffe: den **Pulsar**. Zudem stößt Du auf **Archibald Mortons Tagebuch** und eine **Metallflasche** mit vier Dosen „Wasser des Lebens". Dieses Wasser kuriert Deine Wunden in der Art von Erste-Hilfe-Koffern.

An diesem Vorsprung musst Du Dich per Seil hinüberhangeln

Karte 6: Welt der Finsternis – Ebene 2

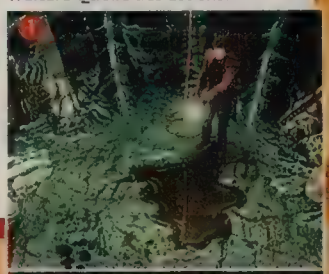
Karte 7: Welt der Finsternis – Ebene 3

13 Endlose Kämpfe

Verlass die Höhle und klettere dank des Seils auf die **zweite Ebene der Welt der Finsternis**. Folge dem Weg weiter und halte Dir währenddessen die Monster vom Leib! Am Ende triffst Du erneut auf Alan Morton, doch diesmal gesellt sich auch noch Obed Morton hinzu... oder besser das, was von ihm übrig ist.

Klettere anschließend im hinteren Teil der Höhle mittels eines Seils zur **dritten Ebene der Welt der Finsternis** hinab (1). Nimm das **Speicheramulett** von der Brücke auf. Geh aber noch nicht nach Norden. Denn in der südlich gelegenen Höhle kannst Du aus einer Quelle Deine Metallflasche mit Wasser des Lebens auffüllen.

Der Hauptweg führt Dich vorbei an zahlreichen Monstern zu einem halbrunden Treppenaufgang, an dessen Ende sich ein weiteres **Speicheramulett** befindet. Dahinter erreichst Du schließlich eine Höhle, in der erst in einer Zwischensequenz eine Säule umstürzen muss, bevor Du sie passieren kannst. In dieser Höhle befindet sich zudem eine weitere Quelle des Lebens.



Hier geht's hinab zur dritten Ebene der Welt der Finsternis

14 Das Ende ist nah!

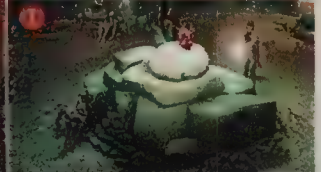
Anschließend hast Du es beinahe geschafft, denn im nächsten Raum entdeckst Du einen Tisch mit drei Büsten, von denen zwei keine Köpfe haben (1). Nur, wenn es Dir gelingt, die fehlenden Köpfe zu beschaffen, kannst Du die Welt vor dem Untergang bewahren!

Ein Gang der Höhle führt zu einem Seil, an dem Du Dich zu einer Art Altarhöhle herablässt. Im Zentrum der Höhle siehst Du auf einem Steinhaufen schon einen Kopf einer Skulptur, doch leider auch einen seltsam verwandelten und angriffslustigen Alan Morton.

Beschaffe zusammen mit Aline die zwei fehlenden Köpfe

15 Showdown

Du kannst Alan Morton mit Deinen Waffen nicht töten, sondern nur schwächen und ihn für ein paar Sekunden in die Knie zwingen. Renn während dieser Zeit in die Südwest-Ecke der Höhle und schnapp Dir **Hécatonchires Speer**.



Beinahe geschafft: Der Kopf ist zum Greifen nahe und muss nur noch auf die Büste gesetzt werden

Idealerweise solltest Du den Kampf mit Alan direkt vor diesem Höhlenabschnitt austragen, damit Du den Speer schnell erreichen kannst.

Nach einer spektakulären Zwischensequenz kannst Du den **Kopf der Skulptur** an Dich nehmen (1) und ihn in der anderen Höhle auf eine der Büsten setzen. Aline hat in der Zwischenzeit den dritten Kopf besorgt, sodass Eurer Flucht und der Rettung der Welt nun nichts mehr im Wege steht – natürlich auch nicht Edenshaw. Lehn Dich nun zurück und genieß den Abspann – Gratulation, Du hast die Dunkelheit und den Alptraum besiegt!

BRAVO SCREENTRIX

Alles schon vorbei?

Nicht ganz: Wie der schwierigere Lösungsweg mit Aline aussieht, ist nachzulesen in der SCREENTRIX 2/2001 – ab Herbst im Handel!

007 Racing

Für den Mehrspieler-Modus des Bond-Racers lässt sich noch ein weiterer Wagen freischalten: Der Aston Martin Vantage, den George Lazenby anno 1969 in „Im Geheimdienst Ihrer Majestät" fuhr. Damit lassen sich einige Martinis schütteln. Drückt dazu im **Startbildschirm** die folgenden Buttons: L1 R1 △○⊗

Ein fieses Lachen zeigt die richtige Eingabe. Widerlich, einfach widerlich.

L1 R1 △○⊗: *Hier drückt Ihr die geheime Tastenkombination. Eventuell müsst Ihr es mehrfach in unterschiedlicher Geschwindigkeit probieren*

Feine Sache: der Aston Martin Vantage. Sein Vorteil ist seine Geschwindigkeit

The Mummy

Kaum ist Imhotep auf die Kinoleinwand zurückgekehrt, schon hat er die Cheats für das Spiel zum ersten Film mitgebracht. Übrigens: Eine Komplettlösung zum Spiel findet Ihr in der SCREENTRIX 1/2001.

Die Schummeleien aktiviert Ihr wie folgt: Startet ein „Neues Spiel" und pausiert es. Wählt dann „Das Spiel beenden" und daraufhin „Stufe neu spielen". Jetzt entscheidet Ihr Euch für die „Bonusspiel-Modi" und könnt dort den „Kode eingeben". Jetzt müsst Ihr den Cheat nur noch einschalten.

Cheats

Alle Waffen verfügbar:
○□○⊗⊗△△□

Unbegrenzte Munition:
⊗△⊗□○△□△

Unbegrenzte Leben:
○○△○⊗□□⊗

Unbesiegbar:
△⊗○○□⊗△□

Bonusspiel Kairo-Stufe:
△⊗△○□△○⊗

Zunächst ein „Neues Spiel" beginnen und dann mit START *anhalten. Hier die Option „Das Spiel beenden" wählen*

Wenn Ihr „Stufe neu spielen" ausgesucht habt, könnt Ihr unter „Bonusspiel-Modi" einen Cheat eingeben

○□○⊗⊗△△□: *Neulich in Hamunaptra: Rick O'Connell schießt auf alles, was ihm vor die Flinte (oder eine andere seiner vielen Waffen) kommt*

△⊗△○□△○⊗: *Auch im Bonuslevel Kairo wirbelt Rick bei seinen Gegnern ganz schön Staub auf*

Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear

Mit der Antiterror-Einheit RAINBOW seid Ihr auf der ganzen Welt gefährlichen Terroristen auf der Spur. Da das aber manchmal ganz schön an den Nerven zehren kann, gibt es hier hilfreiche Bekämpfungsmaßnahmen.

Die folgenden Cheats werden im **Hauptmenü** eingegeben.

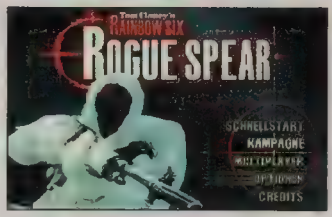
Cheats

Alle Missionen freischalten, Schwierigkeitsgrad Rekrut:
L2 R2 R1 L1 ←→□□

Alle Missionen freischalten, Schwierigkeitsgrad Veteran:
L2 R2 R1 L1 ←→□△

Alle Missionen freischalten, Schwierigkeitsgrad Elite:
L2 R2 R1 L1 ←→□○

Zusätzliche Uniformen freischalten (auswählbar im Kit-Bildschirm):
L2 L1 R1 R2 L2 L1 R1 R2



Die Cheateingabe erfolgt im **Hauptmenü** *von „Rogue Spear"*

L2 L1 R1 R2 L2 L1 R1 R2: *Also diese „Uniformen" sollten die Terroristen aber gehörig ablenken...*

Für die folgenden Cheats **pausiert** Ihr das laufende Spiel (START-Taste) und gebt den Code ein. Dabei kann es schon mal passieren, dass Ihr den Pause-Modus verlasst oder sich das Nachtsichtgerät unbeabsichtigt einschaltet.

Cheats

Mission sofort gewinnen:
R2 R2 ←→←→ L2 L2

Team kann nicht verletzt werden:
←→□○○□→←

Alle Kugeln sind harmlos (auch die eigenen!):
L2 R2 R2 L2 ↑↑△△

Unbegrenzte Munition:
L1 R2 L1 R2 ○○□□

Team und Gegner können sich nicht mehr „sehen":
L1 L1 L2 L2 □□○○

Verbesserte Zielgenauigkeit:
L2 L1 ↑←↓→ L1 L2

Alle Figuren mit großem Kopf:
↑△↑↑△△ L2 R2

Gegner zersplittern bei einem Treffer wie eine Glasscheibe:
←□←□→○→○

←□←□→○→○: *Jawohl, getroffen – und es hat Klirr gemacht!*

↑△↑↑△△ L2 R2: *Boah, hab ich aber heute einen Schädel...*

World's Scariest Police Chases

Dreiste Gauner auf vier Rädern versuchen es der Polizei schwer zu machen. Damit sich Verbrechen auch wirklich nicht lohnt, schaut mal auf folgende hilfreiche Schummeleien.

Alle Cheats werden im **Hauptmenü** mit den Tasten des Gamepads eingegeben. Eine miauende Katze dient als Bestätigung für korrekte Aktivierung.

Cheats

Alle Missionen:
↓↑←→⊗△○□

Alle Startorte im „Free Patrol"-Modus freigeschaltet:
↓↑ L2 L1 ⊗△ R2 R1

Alle Boni:
←→ L1 R1 ○□ R2 L2

Hier im **Hauptmenü** *drückt man die entsprechenden Buttons. Miau!*

↓↑ L2 L1 ⊗△ R2 R1: *Genießt die malerische Kulisse von China Town – aber vergesst dabei nicht, ein paar Gangster zur Strecke zu bringen*

↓↑←→⊗△○□: *In der letzten Mission, dem finalen Showdown, jagt Ihr einen entflohenen Verbrecher*

Gib Gummi! Spektakuläre Verfolgungsjagden kannst Du jetzt in allen Missionen erleben

Text: Martin Metzler

NBA Hoopz

Auf dem „Gegner des Tages"-Screen werden die Cheats aus der Liste unten eingegeben. Aber Achtung, viel Zeit fürs Buttondrücken habt Ihr nicht!

Cheats

Court „Am Strand":
⊗⊗○○○←

Court „Auf der Straße":
□□□⊗⊗←

Heim-Trikots:
⊗○○○○→

Gast-Trikots:
⊗⊗○○○○→

ABA-Ball:
□⊗○→

Oma-Würfe
(Spieler werfen nur noch kurz):
□⊗⊗○←

Kleine Köpfe:
□□□⊗⊗⊗←

Große Köpfe:
□□□→

Kleine Spieler:
□□□□⊗⊗⊗⊗○○○←

Hotspots anzeigen:
□⊗↓

Keine Hotspots:
□□□○↑

Keine Fouls:
□□⊗⊗○○→

Kein Goaltending:
□□□□⊗⊗⊗⊗○○○○←

Unbegrenzter Turbo:
□□□⊗○○↑

Trefferquote in Prozent:
⊗○↓

Nachdem Ihr ein Match ausgewählt habt, gelangt Ihr zum „Gegner des Tages"-Bildschirm. Hier tastet Ihr die Schummelei ein – die Zeit ist begrenzt!

⊗⊗○○○←: So ein Spiel an der frischen Luft macht gleich noch mehr Spaß

□□□□⊗⊗⊗⊗○○○←: Eine besondere Herausforderung: Statt der langen Kerls spielen die kleinen Jungs

Star Wars: Super Bombad Racing

Wird Klein Darth Maul wieder frech? Heizt der Sebulba-Zwerg ständig an Euch vorbei? Jetzt könnt Ihr ihnen zeigen, wie man richtig rast.

Die Tasten für die Schummeltricks drückt Ihr immer im **Hauptmenü**. Eine Meldung zeigt Euch an, dass Ihr es richtig gemacht habt. Fast jeden Code könnt Ihr durch nochmalige Eingabe auch wieder deaktivieren.

Cheats

Weltraumfrachter-Arena:
L1 R1 SELECT ○

Super Arena-Modus:
↑↑↓↓←→←

Super Speedy-Modus:
L1 L1 L1 L1 R2 □

Super Honk-Modus:
○○○○ L2 SELECT

Super Spinning-Modus
(Euer Fahrer rotiert um die Längsachse):
↑←↓→←↑↓

Slip 'N Slide-Modus:
(Ihr werdet aus den Kurven getragen)
←→□○ L1 L2

All Deathstar-Modus
(alle Power-Ups sind kleine Todessterne):
R1 R1 R1 R1 ↑←

AAT Panzer als Fahrer aktivieren:
○□○□

AAT Panzer als Fahrer deaktivieren:
○□△○□

Boba Fett als Fahrer aktivieren:
□○△○□

Boba Fett wieder deaktivieren:
□○○□

Alle Fahrer sind Kaadus:
L1 R1 L2 R2

Alle Fahrer sind Shaaks:
↑→↓← SELECT

Alle Fahrer schauen nach hinten:
L2 L2 L2 L2 ○ SELECT

Extraschnelle Königin Amidala:
↓ SELECT ↑ SELECT ←→ SELECT

Unbegrenzte Schubenergie:
L1 R2 L1 R2 □ SELECT

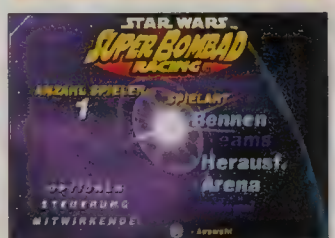
Sprache auf Battle Droid umstellen:
SELECT SELECT SELECT ↑

Sprache auf Jawa umstellen:
SELECT SELECT SELECT □

Sprache auf Englisch umstellen:
SELECT SELECT SELECT ○

Sprache auf Deutsch umstellen:
SELECT SELECT SELECT L1

Sprache auf Französisch umstellen:
SELECT SELECT SELECT R2



*Im **Hauptmenü** des Spiels drückt Ihr die jeweilige Tastenkombination*

L2 L2 L2 L2 ○ SELECT: *Jetzt könnt Ihr Euch Jar Jar Binks' Visage das ganze Rennen lang anschauen*

L1 R2 L1 R2 □ SELECT: *So kann man den Fahrern Feuer unterm Hintern machen: mit unbegrenzter Schubenergie*

L1 R1 SELECT ○: *Die Zusatzarena bietet viel Platz zum Austoben*

↑←↓→←↑↓: *Hoffentlich wird Boss Nass durch das ständige Kreiseln nicht übel*

Zwei Eurer Gegner in „Super Bombad Racing": Klein Jar Jar und der diesmal gar nicht so böse Darth Maul

Theme Park World

Was ist schon Euro Disney im Vergleich zu Eurem eigenen Rummelplatz? Noch schneller geht der Aufbau mit den folgenden Schummeleien. Diese können **während des laufenden Spiels** jederzeit eingegeben werden.

Cheats

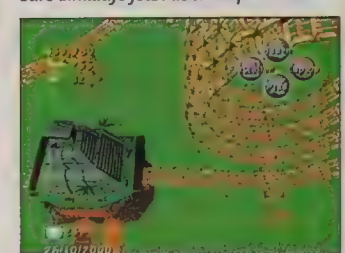
Alles erforscht:
8 x (↑↑↓↓←↑↓↑→)

Alles umsonst:
9 x (←↓⊗○)

255 Goldene Eintrittskarten und alle Auszeichnungen:
4 x (↑↓←→○→←↓↑○)

Drückt die Buttons für die Cheats einfach während des Spiels. Ein Sound sagt Euch, wenn es geklappt hat

9 x (←↓⊗○): *Zu viel Kohle verheizt? Kein Problem, dank des Cheats kosten Eure Einkäufe jetzt überhaupt nichts*



4 x (↑↓←→○→←↓↑○): *Nur 'ne Pommesbude im Park und trotzdem alle Auszeichnungen? Dazu gibt's noch 255 Goldene Eintrittskarten*

Text: Martin Metzler

Onimusha Warlords

Diese dämonischen Ninjas sind ganz besonders flink: Hüte Dich vor ihrer Sprungattacke

Die Dämonen sind los. Als furchtloser Samurai und flinker Ninja kämpfst Du Dich bis vor den Eingang der Hölle. Diese Komplettlösung zeigt Dir nicht nur den Weg dahin. Du erfährst auch, wo alle Dokumente und Fluorites versteckt sind.

Aus Aktualitätsgründen wurde die Lösung anhand der englischen Version erstellt. Die Begriffe können von der deutschen Version abweichen.

KLEINE WAFFENKUNDE

Raizan – Das Donnerschwert

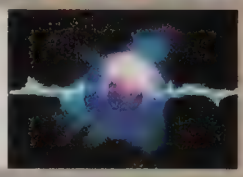
Die Waffe Deiner Wahl in der ersten Hälfte des Spiels. Besonders stark gegen einzelne Gegner. Sie besitzt eine kurze Ausholbewegung, was sie gegen schnelle Kontrahenten besonders wertvoll macht.

Shipuu – Der Windspeer

Samanosuke wirbelt die Klingen so umher, dass Gegner um ihn herum getroffen werden. Da er in vielen Fällen von mehreren Seiten bedrängt wird, macht dies die Waffe so wertvoll. Außerdem: guter Schadensfaktor.

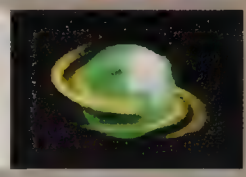
Shiden – Der Donnerkristall

Die Magieattacke ist gegen einzelne Gegner sehr mächtig: Trifft der erste Schlag, führt Samanosuke eine Kombo aus und die Attacke des Gegners wird pariert. Der letzte Hieb ist zerstörerisch – vor allem bei Level 2 und 3.



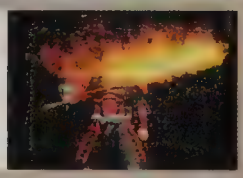
Arashi – Der Windkristall

Diese Windattacke eignet sich dazu, Gegner von mehreren Seiten anzugreifen. Die Attacke wirkt sofort und unabhängig vom Gegnerzustand. Dafür richtet sie im Vergleich zu anderen Kristallen weniger Schaden an.



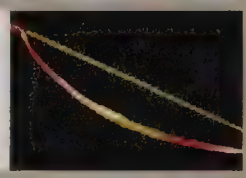
Enryuu – Das Feuerschwert

Die Waffe richtet viel Schaden an, zwischen den einzelnen Schlägen der Dreierkombo vergeht aber zu viel Zeit. Einziger Vorteil: Die schwebenden Schädelkugeln können mit dem Überkopf-Schlag getroffen werden.



Bogen

Gut gegen Gegner außer Reichweite. Meist handelt es sich dabei ebenfalls um Bogenschützen, die bereits bei einem Treffer das Handtuch werfen. Die starke Variante sind Feuerpfeile (aufsparen für Boss Nr. 5!).



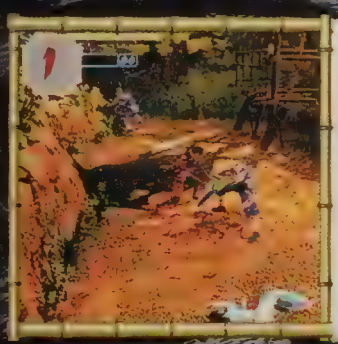
Kouen – Der Feuerkristall

Diese Feuerattacke verfügt über eine große Reichweite. Das verschafft Dir einen Vorteil, denn es ist durchaus möglich, dass Du mit dem Feuerkristall mehrere Gegner auf einmal treffen kannst.

Flinte

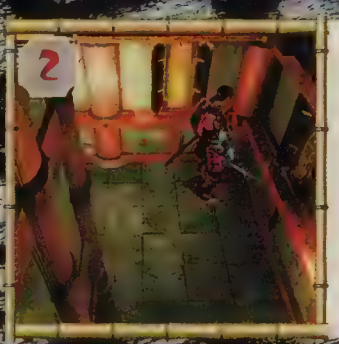
Gute Distanzwaffe mit größerer Schadenswirkung als die Pfeile. Setze die verstärkten Sprengkugeln gegen mächtige Gegner außerhalb der Reichweite Deiner Klingen ein (etwa beim Rieseninsekt, Abschnitt 37).

KOMPLETTLÖSUNG



Lauf den nördlichen Pfad entlang: **Nach drei bis vier Schwertkombos verziehen sich Deine ersten Feinde in den Wald.** Gegen den daraufhin erscheinenden Monster-Boss musst Du Dich mehr anstrengen.

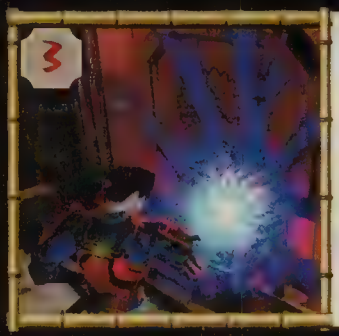
Lauf weiter nach Norden. Vor der Höhle schnappst Du Dir das **Kraut** und kletterst durch die Öffnung nach unten. Links neben der Treppe findest Du die **Karte**. Oben nimmst Du **Sougens Notiz** an Dich, um in das Gebäude zu gelangen.



In der Ecke rechts neben dem Eingang findest Du Dein erstes Fluorite. Etwas weiter nimmst Du das **Seiryu Vol. 1** aus dem Schrank.

Geh durch die Tür am anderen Ende des Ganges. Die obere linke Vase verbirgt eine Box mit dem **Journal #1**. Zerschlage sie also.

Anschließend schnappst Du Dir dann noch den **Blauen Stein**, um danach das **Donnerschwert** sowie den **Donnerkristall** in Deinen Besitz nehmen zu können.



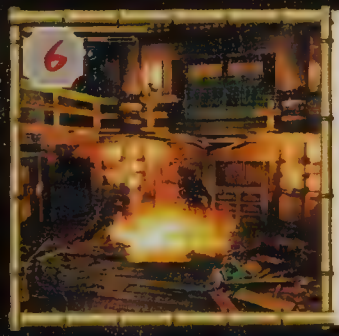
Bevor Du die nahe Treppe hinaufläufst, knackst Du noch das Kistenrätsel: Dreh die linke Gruppe, dann die rechte und dann wieder die linke. Eine Strickleiter reicher, nimmst Du gegenüber dem Ausgang ein **Magie-Juwel** auf. In der Puzzle-Box gibst Du nacheinander die Zeichen (von rechts nach links) 6, 3, und 1 ein.

Das Tor öffnest Du mit Hilfe des Donnerkristalls. Greif Dir dahinter die **Karte des Areals** und geh dann weiter durch das Tor.

Nimm den linken Weg und **besiege oben den Dämon.** Geh anschließend durch das nahe Tor und steig mit Hilfe der Strickleiter beim zerstörten Mauerteil nach unten. Beim Save Point löst Du das nächste Box-Puzzle. Gib 4, 1, 6 ein, um ein **Stärke-Juwel** zu erhalten. Zerschlage dann die Kiste, um an die **Medizin** heranzukommen. Jetzt gehst Du durch die große Tür. Nach dem Sieg gegen das Monster nimmst Du das **Journal #2** an Dich und gehst durch die Tür.

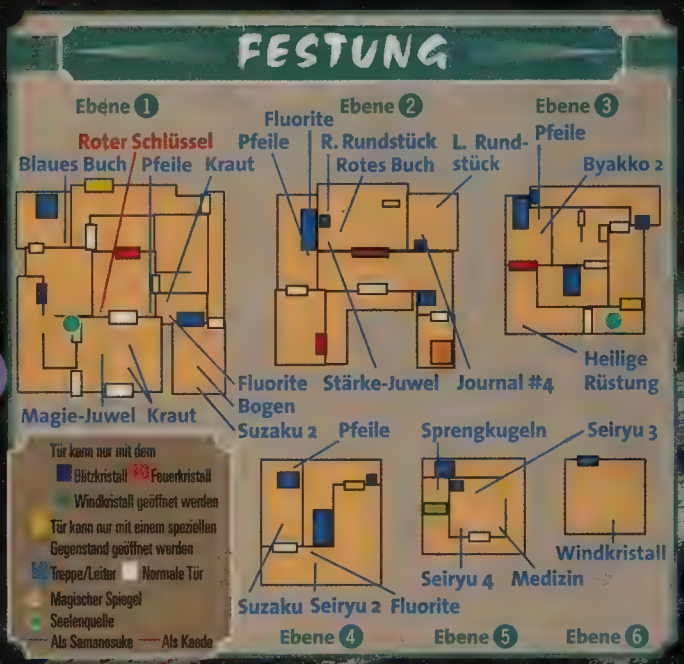
Boss-Kampf 1
Per Rückwärtsschritt weichst Du allen Schlägen aus und konterst mit einer Angriffskombo. Solltest Du zu dicht beim Gegner stehen, blockst Du oder weichst im Falle eines vertikalen Schlages seitwärts aus.

Konntest Du dem Monster einige Hiebe verpassen, wird es wütend und verfärbt sich rot: In dieser Phase ist es besonders aggressiv. **Setze Magieattacken ein**, um den Kampf schnell zu beenden.



Zerschlage die Vasen, um ein **Fluorite** zu finden. Geh durch die nächste Tür. Nach der Sequenz erledigst Du „Reynaldo". Im Anschluss an den Kampf nimmst Du den **Feuerkristall** an Dich, der Dein Schwert in ein Feuerschwert verwandelt.

Lauf zurück zum Hauptplatz und zu der Tür mit dem roten Kristall. Mit dem Feuerkristall öffnest Du sie. **Im Raum dahinter besiegst Du den Skelett-Krieger** und wählst die Tür im Nordwesten.



Füll hier Deine Magie auf (drücke Ⓧ), nimm die **Karte** an Dich, erhöhe den Level Deiner Kristalle auf zwei und speichere anschließend noch den Spielstand ab. Geh dann wieder hinaus und durch die große Tür im Norden. Nach dieser Zwischensequenz nimmst Du Dir die **Pfeile** aus der Box heraus.

Im Raum hinter der braunen Tür findest Du das **Journal #3**. Öffne jetzt die Tür mit dem roten Kristall und geh hindurch.

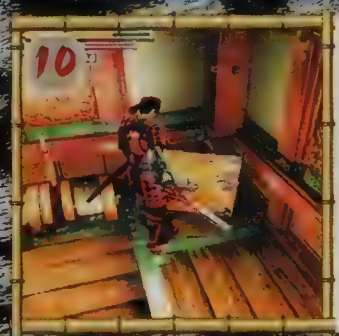
Im nächsten Raum siehst Du eine Sequenz mit Kaede und Yumarmaru. Geh durch die Tür am Ende und schnapp Dir dann das **Kraut** bei der Treppe. In der Öffnung, die darüber liegt, findest Du auch noch ein weiteres **Fluorite**. Geh jetzt durch die Tür unter der Treppe.

In der Schatztruhe befindet sich ein **Bogen**: Öffne die Truhe, indem Du die rechte und linke Seite in der folgenden Reihenfolge drehst: links, rechts, links, 2x rechts.

Schnapp Dir anschließend die **Suzaku Vol. 2** aus dem Regal. Schneide dann das Seil durch und verlass den Raum.

Lauf die Treppe hinauf (Ebene 2) und geh durch die Tür mit den beiden roten Kristallen, um dort das **R. Rundstück** und das **Rote Buch** zu finden. Mach kehrt und geh durch die Doppeltür gegenüber.

Du befindest Dich jetzt wieder in der Haupthalle. Geh dann durch die Tür mit dem roten Kristall.



Im nächsten Raum zerschlägst Du die Kiste, um an die **Pfeile** heranzukommen – links daneben liegt ein **Fluorite**. Nimm ein Stockwerk höher (Ebene 3) das **Byakko Vol. 2** und die Pfeile an Dich und geh durch die Tür.

Samanosuke und Kaede müssen nach der Sequenz die richtigen Hebel bewegen, damit sie zur Tür am Ende des Ganges gelangen können. Zieht Kaede den zweiten Hebel, **kann sich der Samurai die Heilige Rüstung aus der Kiste nehmen.**

Text: Frank Glaser

Im nächsten Raum entzündest Du die Kerzen mit dem Feuerschwert, um die Tür zu öffnen. Dahinter gibst Du Acht, dass beim Betreten einer +-Platte Dein Partner nicht horizontal oder vertikal, und bei Betreten einer x-Platte nicht diagonal von Dir steht. Tritt ruhig mehrmals auf eine Platte.

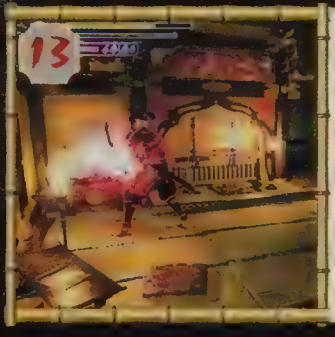
Das nächste Rätsel ist ziemlich schwierig: **Kaede muss die Hälften der Saito-Medaille so verschieben (siehe rechts), dass sie sich in der Mitte treffen.**

Die Saito-Medaille

1. **Schieb die beiden kleinen Steine in der Mitte ganz nach unten.**
2. **Schieb den linken vertikalen Stein sowie die linke Medaillenhälfte zwei Schritte nach rechts.**
3. **Schieb den horizontalen Stein links unten zwei Schritte nach oben.**
4. **Schieb die beiden kleinen Steine unten jeweils zwei Schritte nach links und dann einen Schritt nach oben.**
5. **Schieb den horizontalen Stein rechts unten vier Schritte nach links.**
6. **Schieb die beiden Medaillenhälften sowie die beiden vertikalen Steine nach unten.**
7. **Schieb den horizontalen Stein rechts oben nach unten und dann nach links.**
8. **Schieb den rechten vertikalen Stein zwei Schritte nach oben und nach rechts.**
9. **Schieb den linken vertikalen Stein nach rechts und zwei Schritte nach oben.**
10. **Schieb die rechte Medaillenhälfte zwei Schritte nach links an die andere.**

Geschafft! Untersuche im nächsten Raum den Tisch und zieh dann an der Schlaufe. Klettere die neue Treppe hinauf (Ebene 4). Lauf jetzt an der Tür vorbei und steig die Leiter hinunter. Begibst Du Dich nun noch eine weitere Etage tiefer (Ebene 2), **findest Du dort das L. Rundstück.**

Das **Journal #4** liegt links in einem Fach: Setz die Klinge ein, um heranzukommen. Mit beiden Rundstück-Teilen öffnest Du nun die Tür in der oberen Etage (Ebene 4).



Nach der Sequenz nimmst Du das **Seiryu Vol. 2** und das **Fluorite** aus dem Kästchen gegenüber. Geh durch die Tür (rechts liegt **Suzaku Vol. 1**) und schnapp die **Pfeile** links der Treppe. Sprinte hinauf (Ebene 5) und durch die erste Tür. Hier findest Du **Medizin** und **Seiryus Vol. 3 und 4**. **Hinter der linken Trennwand saugst Du Seelen auf**, hinter der rechten bereitest Du Dich am Magischen Spiegel auf Deinen nächsten Boss-Kampf vor.

Boss-Kampf 2 (Ebene 6)

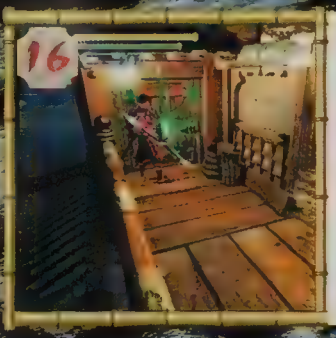
Ähnlich wie beim ersten Boss-Kampf (vergleiche dazu Abschnitt 5) benutzt Du hier wieder Deinen Block zur Abwehr.

Doch Vorsicht: Der Wirbelattacke des Dämonen entkommst Du nur mit ausreichend Abstand. Sprinte daher möglichst weit nach hinten, sobald Du die Ausholbewegung des Gegners erkannt hast.

Mit Magieattacken setzt Du Deinen Gegner unter Druck.

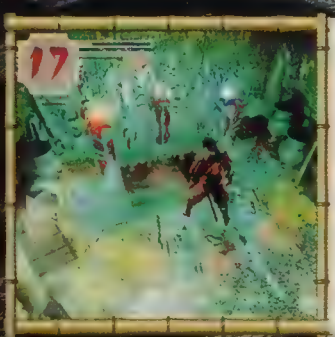
Zwar wehrt der Gegner Deine Versuche mit dem Schild häufig ab, versucht jedoch schließlich auch selbst zu kontern. Diese Unachtsamkeit des Schergen verhilft Dir schließlich zum Durchbruch.

Nach erfolgreichem Magietreffer saugst Du die Energie auf, um auf diese Weise neue Magie zu tanken. Ist der Donnerkristall allerdings leer, **solltest Du zum Feuerschwert wechseln** und Deinem Gegner damit schließlich den Rest geben.



Jetzt gehört Dir nicht nur der Windkristall, sondern auch die effektivste Waffe im Spiel: der **Windspeer**. Steig vom Dach hinunter (Ebene 5) und **öffne die zweite Tür**.

Nach der längeren Sequenz findet sich die Gruppe in Ebene 1 wieder. Verlass diesen Ruheraum und nimm die Doppeltür zur Haupthalle. Alternativ läufst Du erneut in den Raum mit den beiden grünen Kristallen (Ebene 5), um dort **Sprengkugeln** einzustecken.



Folge dem Weg hinter der südwestlichen Tür. **Die drei Kristalle untersuchst Du mit den entsprechenden Waffen.** Lies schnell das **Blaue Buch** durch und geh in den Untergrund (Karte nächste Seite). Lass das „Seelentor" links liegen und nimm die andere Tür. Erhöhe beim Magischen Spiegel den Level des Windkristalls auf 2, nimm das **Kraut** und schneide durch die Tentakel. **Grünes Buch**, **Oranges Buch** und **Byakko Vol. 3** stehen im Regal.

Der nächste Korridor hält neben weiteren Reynaldos zwei Türen bereit. Hinter der ersten findest Du die **Karte** sowie den **Rosenkranz**. Schneide schnell das Seil durch, um an sie heranzukommen.

Lauf nun durch die zweite Tür. Hast Du die **Erlöser-Glocke** aus der Box genommen, musst Du Dich an drei Fallbeilen vorbeimanövrieren. **Nutze die Breite des Raumes aus und passiere die scharfen Klingen an der Wand entlang.**

VK&K, Frankfurt

„Alles easy – Jungs. Und da ändert auch der Sarge nichts dran!“

Woodstock

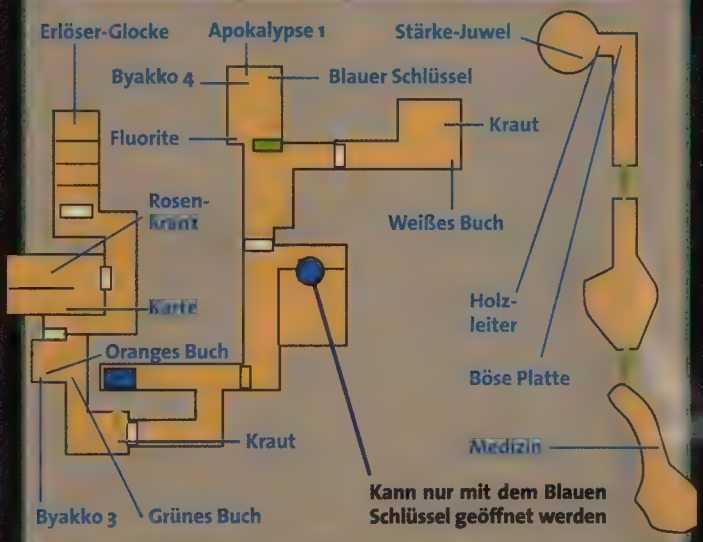
ARMY MEN

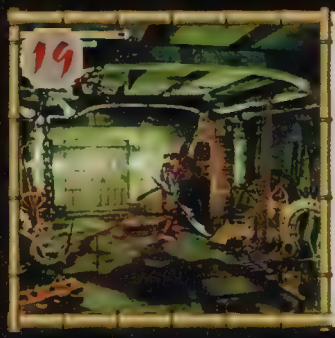
PlayStation.2 GAME BOY ADVANCE 3DO

INFOGRAMES
www.de.infogrames.com

© 2002 The 3DO Company. All rights reserved. 3DO, Army Men, Green Rogue, Sarge's Heroes, Air Attack, Blade's Revenge, Sarge, Lefty, Tan, Plastic Men and their respective logos are trademarks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. GAME BOY is a trademark of NINTENDO CO., Ltd. © 2001 "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

FESTUNG UNTERGRUND





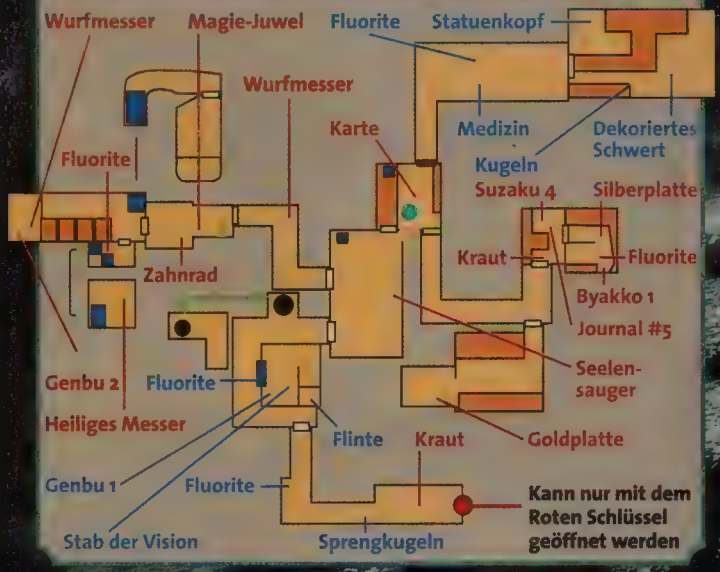
Mit der Erlöser-Glocke öffnest Du das „Seelentor". Geh durch die zu öffnende Tür und nimm aus dem ersten Raum **Byakko Vol. 4** und **Apokalypse #1**. In der Trickkiste liegt der **Blaue Schlüssel**: Dreh auf Mitte, dann rechts und dann links.

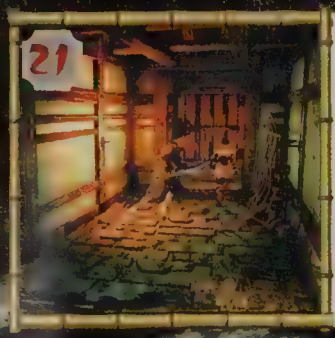
Die Eiserne Jungfrau birgt ein Fluorite. Aus dem zweiten Raum nimmst Du das **Weiße Buch** sowie ein **Kraut**. Öffne mit dem Blauen Schlüssel die zweite Tür im Korridor: Eine Zwischensequenz startet.

Setze mit Kaede den Roten Schlüssel draußen im Nordwesten ein. Auf dem folgenden Weg findest Du ein **Kraut** und hältst Dich nicht mit Gegnern auf: **Lauf besser um sie herum**, statt zu kämpfen.

Steig die Leiter hinauf und geh durch die Tür. Unten schnappst Du Dir die **Karte**. Lauf durch die südliche Tür und dann durch die erste zu Deiner Rechten. Zieh im Hochofen am Hebel und sprinte schleunigst in den geöffneten Raum.

WESTLICHER BEREICH



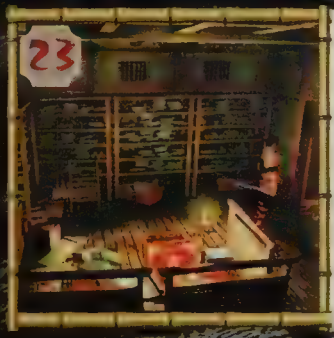


Nimm die **Goldplatte** von der Wand und zerschlage anschließend die beiden Kisten, um dadurch an das **Kraut** heranzukommen.

Mit dem Griff öffnest Du erneut die Tür und verschwindest auf diese Weise nach draußen. **Nimm die Tür gegenüber.** Gleich links vom Eingang findest Du eine Box mit **Kraut**, die zweite Box enthält das **Journal #5**. Greif danach sofort in das Bücherregal, um von dort die **Suzaku Vol. 4** zu entnehmen.

Lauf nun zurück zum offenen Platz mit den Bogenschützen und schreite durch die verbleibende Tür nahe der Leiter. Die **Wurfmesser** sammelst Du auf, bevor Du die Tür mit Hilfe der Shinobi-Ausrüstung öffnest. Löse das Kistenrätsel, indem Du (von links) 5, 7, 2 eingibst. Als Belohnung für das Lösen des Rätsels erhältst Du immerhin ein **Magie-Juwel**.

Sammle draußen das **Zahnrad** auf und **setz die Goldplatte in die Öffnung links neben der Tür ein.**



Jetzt läufst Du den Weg wieder zurück bis zum Raum mit dem Bücherschrank, auf dem Du vorher die Suzaku Vol. 4 gefunden hast (Abschnitt 21). Gegenüber setzt Du jetzt das Zahnrad ein und ziehst an der Strippe: Siehe da, **ein Geheimgang öffnet sich auf einmal.**

Die Statue gegenüber der Kiste, in der die **Silberplatte** aufbewahrt wird, birgt ein weiteres **Fluorite**. Schnapp Dir schnell beides. Das **Byakko Vol. 1** liegt auf dem Boden.

Setz die Silberplatte dort ein, wo Du auch das goldene Gegenstück losgeworden bist. Geh durch das nun offene Tor und **nimm die erste Tür gleich links**. Untersuche hier die Fässer nach einem **Fluorite**.

Oben löst Du das Kistenrätsel, um an das **Heilige Messer** zu gelangen. Lösung: Mitte, 2x rechts, 2x links. Wieder unten, sammelst Du im hinteren Raum **Wurfmesser** und **Genbu Vol. 2** ein. Dann geht's über die Treppe weiter nach unten.

koffeinhaltig; Coca-Cola und die Konturflasche sind eingetragene Schutzmarken der The Coca-Cola Company.

Lauf weiter, bis Du auf Prinzessin Yuki triffst. Der Kampf gegen den Predator ist einfach: **Blocke, bis Du einen Angriff abwehrst**, und starte dann eine Konterattacke. Mit dieser Taktik besiegst Du ihn schnell.

Rollenwechsel: Sammle zuerst die Medizin ein und speichere dann Deinen Spielstand. Für den folgenden Kampf solltest Du den Donnerkristall am besten auf Level 3 setzen. Du kämpfst nun gegen Dein Ebenbild: Samanosuke.

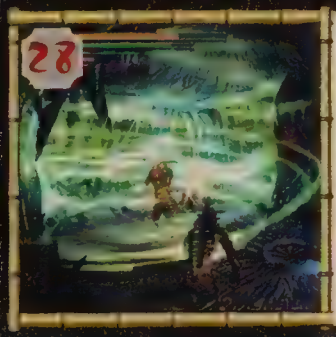
Boss-Kampf 3
Blocke die harten Schläge und Magieattacken Deines Gegners ab, und versuche, mit Magieangriffen zu Deinem wie Du aussehenden Feind durchzukommen.

Die beste Chance für einen Treffer hast Du, wenn Du ihn in der Ausholphase zum Angriff triffst.

Zwei Magieattacken der Marke Donner reichen fast aus, um den dämonischen Samanosuke zurück in die Hölle zu schicken.

Lauf nach dem Kampf durch den nun passierbaren Durchgang und steck am Ende die **Böse Platte**, die Holzleiter sowie das **Stärke-Juwel** ein. **Stell hier die Holzleiter an die Wand** und klettere nach oben.

Lauf nun zur Haupthalle und geh in den Save-Raum. Ein kleiner Gnom fragt Dich, ob Du das Dunkle Reich besuchen willst. Verneine das zuerst einmal und verteile Deine gewonnenen Erfahrungspunkte beim Magischen Spiegel.



Dunkles Reich
Das Dunkle Reich ist ein Bonuslevel, den Du optional spielen kannst: Kämpfe Dich von Ebene zu Ebene durch und **nimm es mit immer stärkeren Monsterscharen auf.**

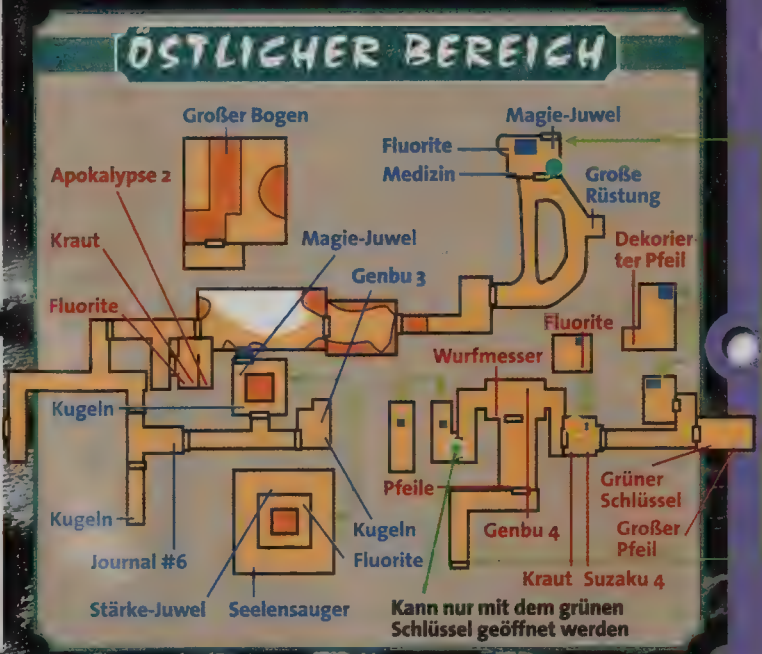
Am Schluss winkt die **Bishamon-Flöte**, die Dir gegen Ende des Spiels Zugang zur mächtigsten Waffe des ganzen Spiels verschafft. Bist Du auf der Suche nach allen 20 Fluorites, kommst Du ebenfalls um das Dunkle Reich nicht herum.

Weiter zum Westlichen Bereich: Folge dem Weg bis zu der Tür mit den drei Blauen Kristallen. Im Raum dahinter **saugst Du die Seelen aus dem Handschuh.** Mit dem **Stab der Vision** im Gepäck siehst Du die Fluorites hell leuchten. Lies **Genbu Vol. 1** und verschwinde.

Draußen schnappst Du Dir das **Fluorite**. Folge dem Weg Richtung Norden. Als Samanosuke kannst Du anschließend die Tür mit den drei Roten Kristallen öffnen.

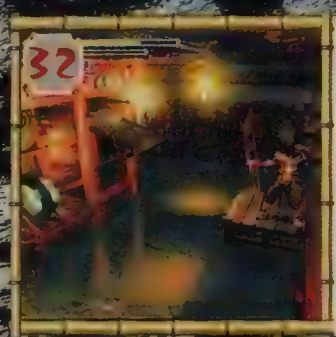
Schneide das Seil beim Katapult durch und nimm die **Medizin** aus der Kiste. Sammle das **Fluorite** ein und geh unten durch die Tür.

Gegen Deine geballten Magieattacken haben die Dämonen keine Chance. Greif Dir die **Kugeln**, das **Dekorierte Schwert** und den **Statuenkopf**. Letzteren setzt Du auf die kopflose Statue, die im Raum mit den drei blauen Kristallen steht. Das Falltor fährt hoch und gibt eine Kiste mit der **Flinte** frei.



Sprinte nun mit der Bösen Platte im Gepäck zurück zur Festung (Ebene 1) und setze sie bei der nördlichsten Tür ein. Sammle unterwegs ein **Fluorite** am Wegesrand auf.

Lauf nach der Sequenz im dahinter liegenden Raum zum Vorplatz und leite im Südosten eine Zwischensequenz ein. **Verankere anschließend das Dekorierte Schwert in der östlichen Mauer**, um auf diese Weise Zugang zum Östlichen Bereich zu erhalten.

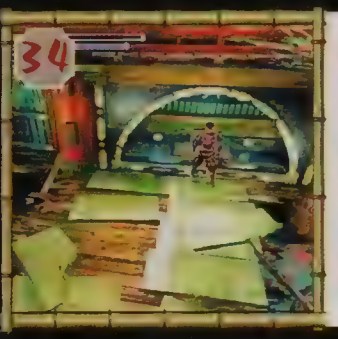


Geh durch die Tür mit den beiden grünen Kristallen. Geradeaus gelangst Du an einen Steg. **Durchtrenne mit einem Pfeil das Seil, um die Brücke herunterzulassen.**

Auf der anderen Seite findest Du **Kugeln** und einen **Talisman**, versteckt hinter der durchtrennbaren Holzplatte. Nimm Dir das **Journal #6** von der anderen Tür und geh durch. Im Raum gegenüber findest Du **Kugeln**, **Genbu Vol. 3** und die **Karte** (hinter der Holzplatte versteckt).

Zurück zur mittleren Tür. Der Weg ganz nach oben beschert Dir folgende Items: **Magie-Juwel**, **Stärke-Juwel**, **Seelensauger**, **Fluorite**. Unten sammelst Du die **Kugeln** ein und gehst durch die Tür mit den Grünen Kristallen. Folge dem Weg.

Bekämpfe hinter dem Wasserfall einen Skelettkrieger. Hier steht auch eine Trickkiste: Drehe links-unten, rechts-oben, rechts-unten, links-unten, rechts-unten. Die **Große Rüstung** gehört nun Dir.



Im nächsten Raum findest Du **Medizin** und ein **Magie-Juwel**: Gib 3 und 6 ein, um die Trickkiste zu öffnen. Nimm unten das **Fluorite** und steig dann ins Boot. **Am anderen Ufer gehst Du ins Haus und schnappst Dir den Großen Bogen.**

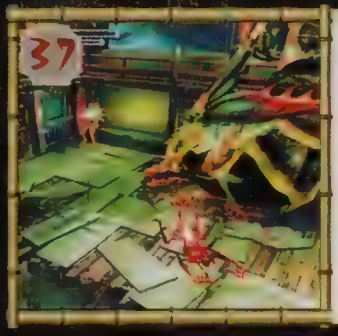
Nimm als Kaede die linke Route. Auf dem Weg zum Save-Raum hinter dem Wasserfall findest Du **Wurfmesser**, **Fluorite**, **Kraut** und **Apokalypse 2**. Öffne die letzte Tür mit der Shinobi-Ausrüstung.

Auf dem Weg zum nächsten Magischen Spiegel findest Du **Pfeile** und **Wurfmesser**. Klettre die Leiter hoch, um oben das vorletzte **Fluorite** und das letzte **Genbu (Vol. 4)** aufzunehmen. **Lauf weiter,** bis Du Dein 20. und somit letztes **Fluorite** einstecken darfst. Greife Dir das **Kraut** sowie Deine vierte **Suzaku**.

Oben löst Du Dein letztes Trick-Box-Rätsel und erhältst dafür den **Dekorierten Pfeil**. Lösung: 2x links, 1x Mitte, 2x rechts, 2x Mitte.

Lauf zurück in den letzten Korridor und nimm die mittlere Tür. Nimm der Drachenstatue den **Großen Pfeil** ab und **ersetze ihn durch die Dekoration.** Dadurch öffnest Du nicht nur die Tür, sondern gleichzeitig auch die schwarze Kiste vor der großen Bishamon-Statue. Entnimm ihr den **Grünen Schlüssel**. Setze diesen am Ende des u-förmigen Korridors ein.

Folge dem Weg und steig in das Boot. Samanosukes nächster Boss-Kampf steht nun bevor.



Boss-Kampf 4

Postiere Dich in eine Ecke, damit Du nicht von allen Seiten angegriffen wirst. **Das lästige Rieseninsekt bekämpfst Du am besten aus der Distanz mit Sprengkugeln.** Vorsicht: Sobald Dein Bossgegner spricht, schaltest Du auf Abwehr, denn ein Angriff steht bevor.

Nachdem Du ihm einige Kugeln verpasst hast, dürften zwei Wind-Magieattacken ausreichen, um den Kampf zu beenden.

Boss-Kampf 5

Mit Großem Bogen und Pfeil öffnest Du das versiegelte Tor (Festung, Ebene 1). Marcellus ist mit den richtigen Waffen schnell zu besiegen. Solange er sein Schild trägt, sind Fernkampfwaffen nutzlos. Attackiere mit normalen und magischen Hieben und blocke häufig. Hat er das Schild verloren, **halte ihn mit Feuerpfeilen, schnell gefeuert, auf Distanz.** Zwei Donner-Magieattacken geben ihm schließlich den Rest.

Speichere im nächsten Raum zum letzten Mal und nimm die **Karte** an Dich. Hast Du einmal das Dunkle Reich gemeistert, trägst Du jetzt die Bishamon-Flöte bei Dir. Spiel sie bei der seltsamen Tür, und **das legendäre Bishamon-Schwert gehört jetzt Dir.** Doch auch ohne diese coole Waffe ist der Rest des Abenteuers durchaus zu schaffen.

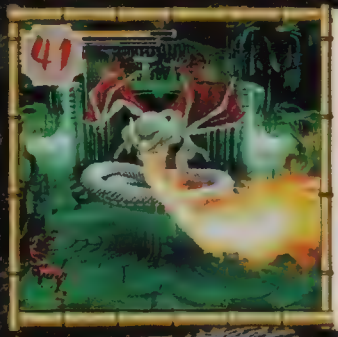
Lauf die Spirale hinab und nimm **zweimal Medizin** auf, bevor Du dem Endboss entgegentrittst.

Endboss-Kampf

Fortinbras' vier Hauptangriffe:

1. Prankenschlag: Wenn er mit dem Arm ausholt, drückst Du L1 für die Blockabwehr. Dabei kommt es vor, dass er Dich packt. Drücke wild alle Tasten, um Dich zu befreien.

2. Blitze: Die Trefferzone der Blitze erkennst Du an den Leuchtpunkten auf dem Boden. **Halte die R1-Taste gedrückt, um mit mehreren Strafe-Schritten seitwärts und nach hinten auszuweichen.**



3. Feuerstrahl: Holt Fortinbras zum Luftholen/Feuerspucken aus, halte R1 gedrückt und weiche zuerst seitwärts und dann nach hinten aus. Deine Startposition ist möglichst nahe der Seitenwand, **damit Du Zeit zum Manövrieren hast, bevor Dich der Strahl erreicht.**

4. Laserstrahl: Der Angriff ist kaum vorhersehbar. Vermeide einen Treffer, indem Du Dich ständig seitwärts bewegst. Der Strahl richtet zum Glück nicht viel Schaden an.

Nach jeder Attacke startest Du eine Angriffskombo. Hat Fortinbras mehrere Treffer eingesteckt, beugt er sich nach vorn. Starte jetzt eine Donner- oder Feuer-Magieattacke. Setze zwischendurch auch die Windattacke ein, damit er sich erneut senkt. Wiederhole die Taktik.

Mit dem Bishamon-Schwert ist kaum Taktik nötig: Dazu ist es zu mächtig. **Setze fortwährend Magieattacken ein, bis der Dämonenkönig zusammensackt.** Geschafft!

GAME BOY

M&M's Minis Madness

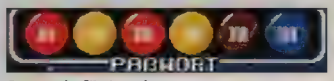
In der Schokofabrik geht's drunter und drüber. Da können nur noch Red, Blue, Yellow und Green etwas ausrichten.

Wählt im Hauptmenü **„Paßwort eingeben"** und tut dies dann auch.

Passcode für Level 1-2

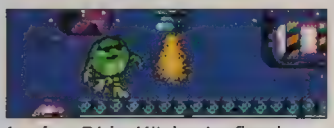
Passcode für Level 1-3

Passcode für Level 2-1



Passcode für Level 2-2

Passcode für Level 2-3



***Level 2-3**: Tricky: Mit dem Laufband durch den Feuerspucker – solche Situationen erlebt Ihr in diesem Level oft*

Men In Black 2

Agent J und Agent K sind zurück. Und wieder muss die Welt gerettet werden.

Für die Levelpasswörter wählt Ihr **„Passcode-Eingabe"** im Hauptmenü.

Passcodes

Level 2: **MTTH**	Level 6: **BBYH**
Level 3: **STVN**	Level 7: **MRLL**
Level 4: **SPDM**	Level 8: **MMDD**
Level 5: **BTHH**	

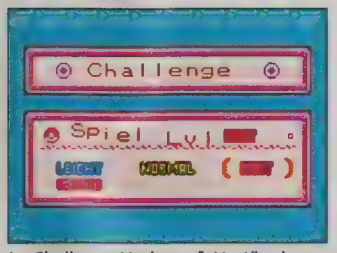
*Im Hauptmenü des Agentenspiels wählt Ihr **„Passcode-Eingabe"**...*

...dann könnt Ihr in diesem Menü den gewünschten Code aktivieren

***MMDD**: Echt ätzend! Die Säureabflüsse im letzten Spiellevel können Euren Agenten ganz schön zusetzen*

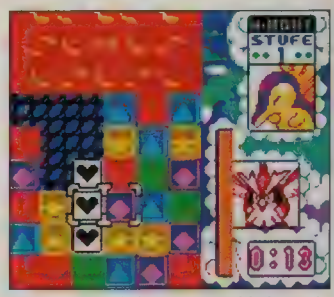
Pokémon Puzzle Challenge

Wem das „Tetris"-ähnliche Spiel viel zu einfach ist, der kann sich noch zwei weitere Schwierigkeitsstufen freischalten. Geht dazu im **Challenge-Modus** auf die Schwierigkeit „Hart". Drückt dann SELECT+Ⓐ. Die Stufe „Superhart" erscheint. Wiederholt den Vorgang auf dem neuen Symbol, um die Stufe „Megahart" zu bekommen.



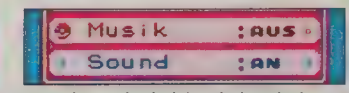
Im Challenge-Modus auf „Hart" gehen und SELECT+Ⓐ drücken

Das gleiche Spielchen nun auf „S-Hart", und die Stufe „M-Hart" erscheint



Schwitz! Ziemlich wenig Zeit bleibt Euch, wenn's megahart zugeht

Außerdem lassen sich zusätzliche Optionen zugänglich machen. Wechselt im Hauptmenü zu den „Optionen". Dort drückt Ihr wieder SELECT+Ⓐ. Am unteren Ende des Bildschirms tauchen nun die neuen Optionen auf.



Wenn's zu sehr dudelt, schaltet doch einfach die Musik ab...

DREAMCAST

Crazy Taxi 2

Und wieder sind die wilden „Crazy Taxi"-Fahrer unterwegs. Da fahren die Fahrgäste voll drauf ab.

Alle Cheats werden im **Fahrerauswahlbildschirm** eingetastet. Nach der Eingabe erscheint eine passende Bestätigung am Bildschirm.

Cheats

Keine Richtungspfeile:
START Ⓐ

Keine Zielbereichsanzeige:
Ⓨ Ⓐ

Expertenmodus
(keine Pfeile und kein Zielbereich):
Ⓨ+ START , Ⓐ

Nachdem Ihr einen Fahrer ausgesucht habt, drückt Ihr die entsprechenden Schummeltasten

START Ⓐ: *Nur für Checker: Ohne Richtungsangaben muss man die Gegend schon ganz genau kennen*

Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear

Auch auf der Dreamcast wollen Terroristen dem Gemeinwohl schaden.

Über ein Cheatmenü könnt Ihr eine ganze Reihe nützlicher wie auch ziemlich komischer Schummeleien aktivieren. **Während des laufenden Spiels** drückt Ihr deshalb gleichzeitig die Buttons L+Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ+↓. Wenn Ihr danach Eure Finger wieder entknotet habt, könnt Ihr durch Drücken der Richtungstasten die Cheatoptionen auswählen. Die Cheats können auf diese Weise übrigens auch wieder ausgeschaltet werden.

Cheats

Sherman
Avatargod
Spielerfigur ist unbesiegbar

Teamgod
Ganzes Team ist unbesiegbar

Explore
Siegbedingungen ausgeschaltet

Win Mission
Mission sofort gewinnen

Rommel
Big Noggin
Große Köpfe

Mega Noggin
Riesenköpfe

Clod Hopper
Riesenfüße und -hände

Stumpy
Stumpy Modus

Ike
5 Finger Discount
Inventar auffüllen

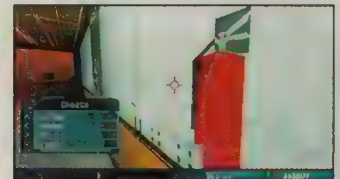
1-900
„Starkes Atmen"

Turn Punch Kick
Alle Charaktere sind flach

Grant
The Shadow Knows
Spielerfigur wird von den Gegnern nicht gesehen

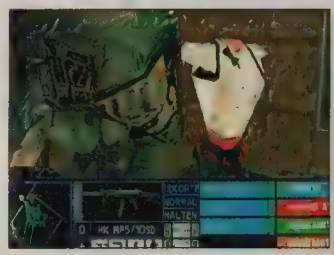
Team Shadow
Ganzes Team wird nicht gesehen

No Brainer
KI abschalten

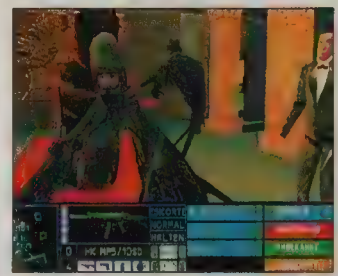


***Während der Mission** drückt Ihr die Tasten L+Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ+↓, damit das Cheatmenü erscheint. Mit den Richtungstasten wählt Ihr nun die Schummelei*

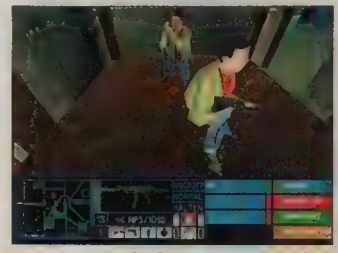
***Rommel – Mega Noggin**: Vorsicht, mit dieser Riesenbirne könnten die befreiten Geiseln ein gutes Ziel abgeben*



***Ike – 1-900**: Puh, ist das wieder spannend! Erst mal tief Luft holen*



***Ike – Turn Punch Kick**: So platt kommen Eure Jungs durch jeden Spalt*



***Grant – Team Shadow**: Ene mene muh – wir seh'n Euch beim Aufpassen zu*

Text: Martin Metzler

FLUCHT VON
MONKEY ISLAND

PlayStation 2

www.electronicarts.de/monkey

© 2001 LucasArts Entertainment Company LLC. Alle Rechte vorbehalten. LucasArts und das LucasArts-Logo sind Marken von Lucasfilm Ltd. Escape from Monkey Island sowie die dazugehörigen Figuren sind eingetragene Marken von LucasArts Entertainment Company LLC. Alle Rechte vorbehalten. "PlayStation" und das "PS"-Logo sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment Inc.

KARSTADT

Spielen

EUROPA RASER
69.95
€ 35.76

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
59.95
€ 30.65

POWER DIGGERZ
59.95
€ 30.65

SHADOWMAN
19.95
€ 10.20

DIGIMON
89.95
€ 45.99

FORMEL EINS 2001
89.95
€ 45.99

PS 2
Mit einem Controller
799.-
€ 408.52

FORMEL EINS 2001
119.95
€ 61.33

THE FLINTSTONES IN VIVA ROCK VEGAS
119.95
€ 61.33

LE MANS 24 STUNDEN
119.95
€ 61.33

ONIMUSHA WARLORDS
119.95
€ 61.33

SKY SURFER
119.95
€ 61.33

FLUCHT VON MONKEY ISLAND
119.95
€ 61.33

KARSTADT

POKÉMON PIKATCHU SET
Mit einem Controller.
249.95
€ 127.80

The Game Attack

MARIO TENNIS
129.95
€ 66.44

POKÉMON PUZZLE LEAGUE
149.95
€ 76.67

EXCITEBIKE 64
129.95
€ 66.44

MICKEY'S SPEEDWAY USA
149.95
€ 76.67

KIRBY 64 THE CRYSTAL SHARDS
129.95
€ 66.44

BANJO-TOOIE
149.95
€ 76.67

GAMEBOY COLOR

149.95

€ 76.67

GAMEBOY ADVANCE

32-Bit-Risc Prozessor,
hochauflösender
TFT-LCD-Farbbildschirm.

249.-

€ 127.31

POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

79.95

€ 40.88

HAPPY HIPPOS

69.95

€ 35.76

POKÉMON GOLD EDITION

79.95

€ 40.88

RAYMAN

Für GB ADVANCE.

99.95

€ 51.10

POKÉMON SILBER EDITION

79.95

€ 40.88

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Für GB ADVANCE.

99.95

€ 51.10

ANZEIGE

Das Tuning Paket für Dein Handy

"Hallo, hier ist die Ansagemailbox von Anschluss 0170/5741139172 ... Sprechen Sie bitte Ihre Nachricht nach dem Signalton..."

Hast Du nicht auch die Nase voll von alten, langweiligen AB-Ansagen? Beim Mailbox-DJ kannst Du ab sofort Deine Handy-Mailbox mit *SUPERFETTEN* und *OBERCOOLEN* Sprüchen tunen!!!

Diesen Service kannst Du für *JEDES BELIEBIGE HANDY* nutzen!

(Nicht nur Nokia, sondern jedes Handy mit D1 Telekom, D2 Mannesmann, E-Plus oder Viag Interkom Vertrag).

MAILBOX-DJ

Sexy Sprüche
30071 Hier Sexshop
30072 Sexspielchen
30000 0190 - der geile Martin
30001 0190 - kleine Französin
30023 Die erotische Bettdecke
30046 Im Domina Studio
30109 Die SADO MASO Hilfezentrale
30112 Bondage Hotline
30215 Unsere Susi
30216 Angelique
30221 Erotik-Sigi
30224 Der Sklave
30294 Telefonsklave

COOL!

Stars / Promis
30010 Boris - Anrufspruch 1
30018 Boris - knallharter Volley
30019 Boris - Spiel und Satz
30038 Showmaster Thommy
30014 Berti - der automatische Berti
30015 Berti - Passen Sie Ihre Rückennummer
30044 Hier spricht der Loddar
30090 Kaiser Franz - hallo ... Hallooo
30051 Kaiser Franz - ... bei Trappatoni
30067 Rüdiger - ausserhalb der Geschaeftszeiten
30068 Rüdiger - ich würd noch was sagen
30069 Rüdiger - is ja auch egal
30070 Rüdiger - keiner da
30047 James Bond 1
30048 James Bond 2
30194 Marcel Reich-Ranicki
30195 Marcel Reich-Ranicki 2
30203 Ricky's Anrufersofa
30330 Asterix und Obelix

Übersinnlich
30084 Satan
30085 Dämon
30086 Achtung, Alien!
30013 Beim Papst
30067 Automatischer Beichtstuhl
30073 Sie sind verbunden mit Gott
30058 Papst - Das erste Gebot
30059 Papst - Das gesegnete Band
30060 Papst - Du Schaf
30133 Hier spricht Der Tod
30134 Der siebte Sinn
30144 Halleluja oder Verdammnis
30323 Jesus von Nazareth

Witziges
30027 Erwin Schränker
30028 Es brennt ... !
30080 Das Kettensägen Video
30030 Friedhofsverwaltung
30031 Aus fremder Galaxis
30032 Erpresser - Geldübergabe
30081 Vollautomatischer Beichtstuhl
30049 Japanischer Telefon-Operator
30052 Live im Radio
30053 Klingeling- nicht stören bitte
30054 Konzert - psst... jetzt nicht
30056 Nicaragua - Telefon-Operator
30057 Hier ... Panzerknacker
30037 Hier Gerichtsvollzieher Meier
30043 Hier ist Ali
30045 Hier ist die Hotline
30082 Kripo ... Wachtmeister Wuttke
30062 ... polizeilich gesucht !
30065 Roboter 3947
30066 Rückruf völlig kostenlos
30075 Stasi - Abhörstelle !
30092 Voll bekifft, Ey!
30090 Charles Manson Hotline
30091 Jack the Ripper
30106 Automatischer Biernachschub
30110 Wumm und Wendelin
30128 Nonni
30130 Katzenhasser-Hotline
30131 Krematorium
30136 Vorsicht, Benzikostenfalle!
30137 Ruf deinen Psychiater
30140 Ich bin eine Mailbox
30141 Hier spricht der Kühlschrank
30146 Geheimnummer
30155 Hypnose
30156 Hysteriker-AB
30193 Alzheimer Labor
30217 Anonymer AB
30233 Polnischer Anrufbeantworter
30243 Häuptling Gewickelte Zunge
30245 Hypnose
30246 Hypochonder
30247 KLH Radio 101.9
30248 Kleines Kind
30249 Loriot als Herr Klose
30250 Luigi
30252 Der Dämlichste AB der Welt!
30254 Mephisto aus Goethes Faust
30259 Soziologe
30270 Jetzt bin ich nicht da
30271 Anrufer Unser...
30277 Zelleninsassen
30278 Kaffeemaschine
30280 Bundesgesundheitsminister
30281 Leprakrankenhaus
30282 Breit sein ist Alles!
30283 Selbsterstörungshotline
30286 Für AB-Hasser!
30295 China-Lestaulant
30301 Automatische Anlufbeantwoltel
30335 Psychologisches Hilfszentrum

FETT!

Musik
30087 Britney
30055 M. Jackson
30089 No Angels - kein Anschluss...
30009 Bayerischer Anrufjodeler
30088 Eminem
30029 Die Popstar Talentsuche
30063 Der Rap - Opa
30093 DJ Monkey
30127 Elvis ...
30209 Kleiner grüner Kaktus Song
30307 Neunundneunzig Luftballons

Coole Sprüche
30061 Persönliches Horoskop
30002 Nur 3 kleine Schritte
30003 Aber leise - BITTE !
30016 Bitte lauter sprechen
30008 Revolution im Bananen Staat
30024 Die geheimen Konten in der Schweiz
30025 Donalds RocknRoll Anrufbeantworter
30004 Anrufbeantworter der Staatsanwaltschaft
30005 Arabischer Operator
30006 Der persönliche Auftragsdienst
30021 Der autogene Anrufbeantworter
30022 Der automatische Beichtanruf Pater Würgehals
30083 Wähle 1,2 oder 3
30079 Boahh ... voll genervt !
30154 Erst das Schlechte, dann das Gute
30172 Dreiundzwanzig Pfennig
30179 Proleten-AB
30225 Unverschämter AB
30227 Nervöser Anrufer
30228 Privater Anschluss
30231 Ballermann
30234 Butler George
30235 Caesars Palast
30242 Zickenalarm!
30276 Butler James
30311 Shakespeare
30312 Radio Regenbogen
30315 Aussageverweigerung
30320 Willkommen in der Matrix

Ausserirdisch
30112 Borg Kollektiv
30117 Andockplatz 6
30119 Spaceship Deep Nine
30120 Captain James T. Kirk
30121 Bully's Captain Kork
30122 Behörde für außerirdische Aktivitäten
30126 Kontakt zu Ausserirdischen
30129 Darth Vader
30157 Captain Christopher Pike
30158 Commander William T. Riker
30161 Han Solo

TOP KLINGELTÖNE*

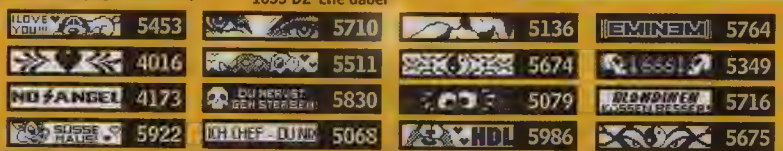
GEMA

TOP SHARTS:
1742 Whole again (Atomic Kitten)
1922 All for you (Janet Jackson)
1853 Amino (Dj Quicksilver)
1962 Angel (Shaggy feat. Rayvon) NEU!
1856 Another Day in Paradise (Brandy)
1971 Ante up (m.o.p.) NEU!
1945 Be angeled (Jam & Spoon)
1851 Bow Wow (Lil bow bow) NEU!
1780 Butterfly (Crazy Town)
1974 Cambodia (Pulsedriver) NEU!
1581 Can't fight the moonlight (L.. Rimes)
1821 Clint Eastwood (Gorillaz)
1952 Cold as ice (MOP) NEU!
1857 Don't let me be... (B. Spears)
1946 Danger (Mystikal feat. nivea)
1928 Dream on (Depeche Mode)
1927 Dream to me (Dario G.)
1925 E.I. (Nelly)
1965 Electric Avenue (Eddie Grant) NEU!
1806 Exploration of Space (Cosmic Gate)
1959 Get your freak on (Missy Eliot) NEU!
1910 Hab gehört (Samy deluxe)
1772 I shit on you (d12)
1615 Ich geh nicht ohne Dich (Walter)
1926 Ich liebe Deutscheland (Verna MaeBK)
1822 I'm like a bird (Nelly Furtado)
1769 It wasn't me (Shaggy)
1907 Kumba yo (M. Mitterm. & Guano babes)
1575 La passion (Gigi D'Agostino)
1518 Last Resort (Papa Roach)
1970 Let`s get back to...(S. Connor) NEU!
1908 Lieb ficken (Sofaplanet)
1640 Love don't cost a thing (J. Lopez)
1972 Miss California (D. Thomas/Pras) NEU!
1944 On the move (Bartezz)
1943 One in a million (Bosson)
1582 One more time (Daft Punk)
1860 One step closer (Linkin Park)
1947 One wild night (Bon Jovi)
1762 Operation Blade (Public Domain)
1957 Play (Jennifer Lopez)
1849 Played-a-live (Safri Duo)
1951 Ride wit me (Nelly feat. City Spud)
1733 Rollin (Limp Bizkit)
1964 Sing (Travis)
1969 So fresh so clean (Outkast) NEU!
1921 Stutter (Joe)
1923 Survivor (Destiny's Child)
1740 Teenage dirtbag (Wheatus)
1734 The ladyboy is mine (Stuntmasterz)
1820 Uptown girl (Westlife)
1973 We come 1 (Faithless) NEU!
1680 What A Feeling (DJ Bobo)
1948 What it feels...(Madonna)
1953 You are alive (Fragma) NEU!
1924 You're my mate (Right said fred)

SCI-FI TRACK:
1890 Pulp Fiction
1865 Raumschiff Enterprise
1864 Kampfstern Galaktica
1852 Versuch's mal... (Dschungelb.)
1815 Magnum Soundtrack (TV)
1814 Miss Marple (Soundtrack)
1813 Dallas (Soundtrack)
1816 Muppets (Muppet Show)
1817 Wer hat an der Uhr... (P.Panther)
1819 Manna manna (Sesamstrasse)
1812 The X-Files (Soundtrack)
1810 Voyager Soundtrack
1809 Der Pate
1764 Das A-Team
1166 Biene Maja
1165 Pippi Langstrumpf
1038 Axel F.
1031 Halloween
1164 Mission Impossible
1125 Simpsons
1030 Spiel mir das Lied vom Tod
1167 Star Wars

TV-WERBUNG:
1728 Toyota (nichts ist unmöglich)
1653 Bacardi Feeling
1654 Coca Cola
1655 D2-Life dabei

LOGOS*



BESTELLEN: 0190/861250

SMS: 3,63 DM/Min.

NOCH MEHR COOLE KLINGELTÖNE, LOGOS, BILDMITTEILUNGEN, BLINK-SMS, ETC. FINDEST DU AUF UNSERER HOMEPAGE!

www.mailbox-dj.de

BLINK SMS!!!

***Total Coole SMS Sprüche... blinken im Nokia-Display !**

Liebes-SMS:
99271 HAB DICH LIEB.
99279 Du bist MEIN STERN!
99278 Du bist SOOOO SUESS!
99280 Dies ist eine LIEBESBOTSCHAFT!
99281 3 2 1 0 ... PATSCH! Soeben hat Dich ein BUSSERL getroffen!
99282 Willst du heut nacht mein KUSCHELBAERCHEN sein ?
99283 Himmel, A... und Zwirn, ich hab nur DICH im Hirn!
99284 Piep, piep, piep - ich hab Dich ganz DOLL LIEB!
99285 Wenn ich an Dich denke, macht mein HERZ einen SPRUNG!
99286 Ich lieb Dich jeden Tag SO SEHR - doch heute lieb ich dich NOCH MEHR!
99287 Hallo mein suesses FRUECHTCHEN, darf ich an Dir NASCHEN?
99288 Nichts ist so wie es mal war - OHNE DICH! Ist Dir das KLAR?
99289 DU bist die GANZE WELT für mich!
99290 Mit Dir zu zweit im Mondenschein - LEISE, GLUECKLICH und ALLEIN!
99293 Du bist nicht hier, trotzdem schwebe ich im 7. HIMMEL MIT DIR!
99294 Du bist mein Glueck, Du bist mein Stern - ICH HAB DICH GERN!
99295 Es ist schoen, dass es Dich gibt. ICH LIEBE DICH!
99296 Hier kommt ein SMS-BUSSI! Handy an die Wange druecken... SCHMATZ!
99298 Du bist fuer mich das Ass der Asse. Ich find Dich einfach SUPERKLASSE!
99299 Du bist DAS BESTE, was mir je passieren konnte!
99300 Du bist mein ganz privater SUPERSTAR!
99301 Du hast Dich in mein HERZ gekuschelt!
99302 Du und ich ... das DREAM-TEAM!
99303 FUER DICH, weil Du so bist, wie Du bist.
99304 Fuer meine Kuschelmaus! ICH HAB DICH LIEB.
99306 Ich geh MIT DIR bis ans Ende der WELT.
99307 TAUSEND DICKE SCHMATZER!
99313 Haett ich Dich dann wuerd ich Dich... die ganze NACHT! ICH LIEBE DICH
99314 Du bist der Grund warum Maenner sich VERLIEBEN!
99316 Das Leben ist eine Keksdose und DU bist mein LIEBLINGSKEKS!
99319 Hier ist ein kleiner KOMET, der von Deiner UMLAUFBAHN angezogen wird!
99320 Ich schenke Dir mein H und E, mein R und auch mein Z!
99321 Ich bin SUECHTIG nach Deiner LIEBE!
99322 Ich lieb Dich so mein KUSCHELBAER und geb Dich nie mehr wieder her!
99323 Ich habe nicht an ENGEL geglaubt - bis ich DICH getroffen hab!
99328 Hallo, kleine FEE! Du hast mich VERZAUBERT!
99329 VERDAMMT - ich LIEBE Dich!
99331 Dies ist ein Gutschein fuer 1000 SCHMETTERLINGE im Bauch!
99344 Darf ich bei Dir LANDEN?
99345 Eine kleine ZWISCHENMELDUNG! ------ Ich LIEBE Dich!
99350 Keiner WILL dich, Keiner BRAUCHT dich, Keiner LIEBT dich MEHR als ICH
99353 Ob Ich dich LIEBE? Dreht sich die ERDE? Leuchten die STERNE?
99354 Du bekommst dann ALLES von mir, wenn Du NICHTS von mir verlangst.
99355 Bin ein kleiner Spatz, kann nur einen Satz: PIEP ich hab dich LIEB!
99357 Ich BRAUCHE Dich, Ich WILL Dich, Ich LIEBE Dich.
99360 Als Gott DICH erschuf wollte er ANGEBEN!!
99310 Du hast einen ANONYMEN VEREHRER!

Sehnsuchts-SMS
99277 Ich vermiss Dich wie die HOELLE!
99291 Nur eine CHANCE VON DIR - und mein Leben haette wieder einen SINN!
99292 Bin am VERWELKEN, komm, und GIESS MICH!
99297 Ich hab total SEHNSUCHT NACH DIR!
99309 MELDE DICH MAL BEI MIR!
99326 In Gedanken bin ich immer nur BEI DIR!
99349 Kann nicht schlafen, bist so fern, FEHLST MIR SO,mein KLEINER STERN!
99352 Die Welt ist grausam und gemein, ich wuerd jetzt zu gern BEI DIR sein!
99358 Was ich auch tu, wo ich auch bin, DU gehst mir NIEMALS AUS DEN SINN.

Freche Sprüche
99269 Bist Du gut zu VOEGELN?
99273 MUELLTONNEN - PISSER!
99267 Du warst letzte Nacht SCHEISSE!
99315 Schau mal im Lexikon unter ARSCH UND ICH nach. Da ist ein BILD VON DIR!
99325 Tu was fuer's Vaterland - WANDRE AUS!
99332 Lutsch WC-Spuelsteine, SABBERMAUL!
99334 Popel im Arsch Deines Vormanns, HAMSTERBACKE!
99336 Du nervst, GEH STERBEN!!!
99337 Entquote diesen Thread, SCHLEIMIGER MOLLUSK!
99338 Lass Dich assimilieren, BETONKOPF!
99339 Spring in den Reaktor, AUSHILFSAMOEBE!
99340 Brassel woanders, Du UNMOTIVIERTES GEHUDDEL!
99341 Du ABGRUND bodenloser DUMMHEIT!
99346 Alles hat seine Grenzen, nur Deine DUMMHEIT ist UNENDLICH!
99351 Du denkst keiner liebt dich? Schau in den SPIEGEL und du weisst WARUM
99362 Jesus liebt dich! Jeder andere hält dich für ein ARSCHLOCH!
99342 AHOI! Bald komm ich Dich ENTERN!!!

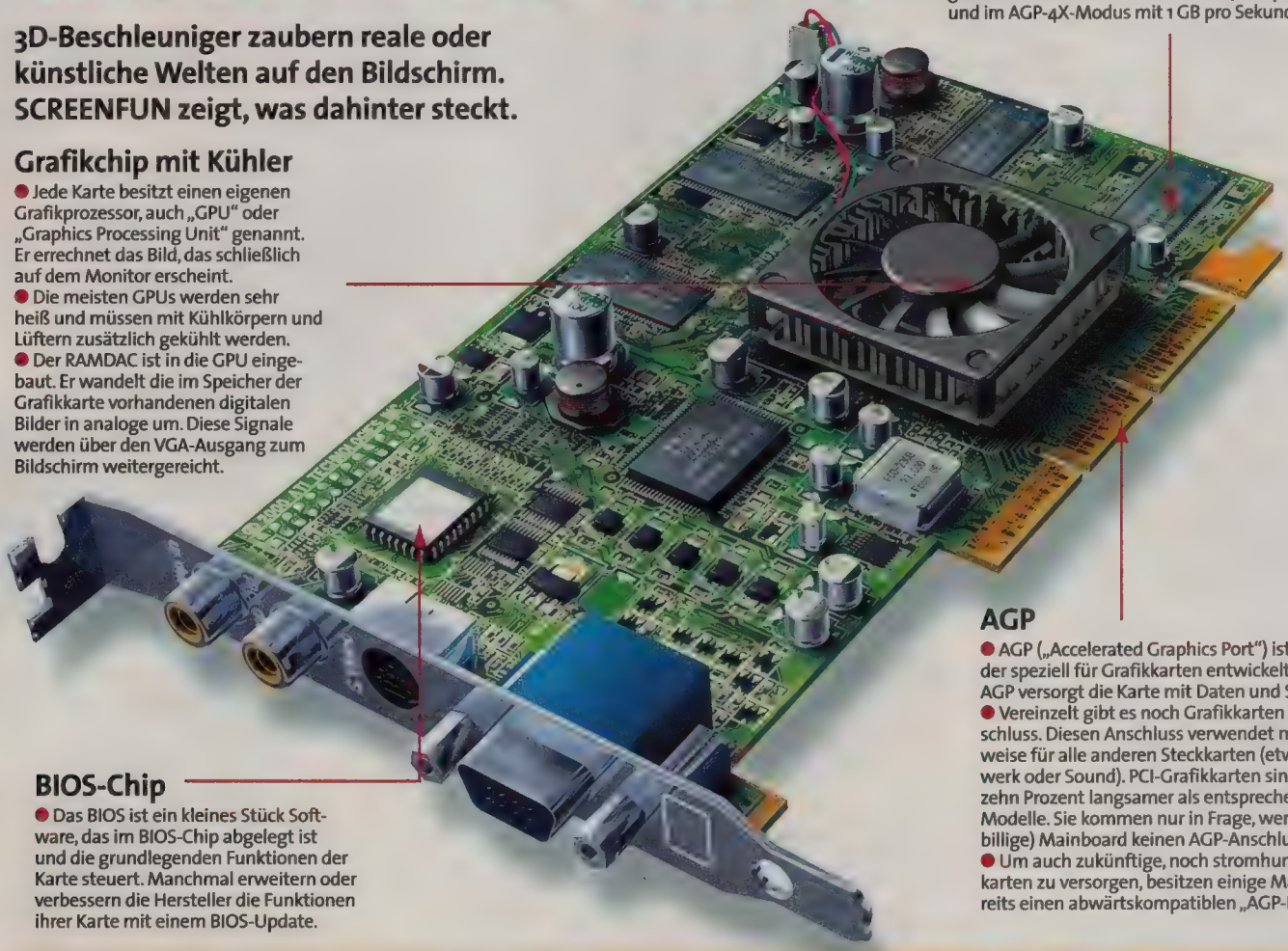
Sexy Sprüche
99305 Ich hab gerade ganz HEFTIG an Dich gedacht...
99308 DU warst letzte Nacht TOLL!
99311 Hallo Du kleines Ferkel! LUST AUF SCHWEINEREIEN?
99312 Bei Dir fuehle ich mich NUDELWOHL!
99313 Haett ich Dich dann wuerd ich Dich... die ganze NACHT! ICH LIEBE DICH
99317 Danke fuer die SMS, aber SEX waere mir lieber!
99318 Ich bin kein Mann fuer eine Nacht, mir genuegen 2 STUNDEN!

BILDMITTEILUNGEN*

*LOGOS: NOKIA 3210,3310,5510,5130,6090,6110,6130,6150,7110,8050,8210,8810,9110S. BILDMITTEILUNGEN: NOKIA 3210, 3310, 6210, 6250, 8210 UND 8850! TÖNE: NOKIA 3210,3310,6090,6110,6130, 6150,7110,8210,8810,900I / SAGEM 930,932,939,959 / ALCATEL 300ER + 500ER SERIE / SIEMENS: C25,S25I,S35I,M35,S40 / BLINK SMS: ALLE NOKIA AUSSER 6210,7110 UND 9ER-- SERIE.

SO FUNKTIONIERT EINE GRAFIKKARTE

3D-Beschleuniger zaubern reale oder künstliche Welten auf den Bildschirm. SCREENFUN zeigt, was dahinter steckt.



Grafikchip mit Kühler

- Jede Karte besitzt einen eigenen Grafikprozessor, auch „GPU" oder „Graphics Processing Unit" genannt. Er errechnet das Bild, das schließlich auf dem Monitor erscheint.
- Die meisten GPUs werden sehr heiß und müssen mit Kühlkörpern und Lüftern zusätzlich gekühlt werden.
- Der RAMDAC ist in die GPU eingebaut. Er wandelt die im Speicher der Grafikkarte vorhandenen digitalen Bilder in analoge um. Diese Signale werden über den VGA-Ausgang zum Bildschirm weitergereicht.

Grafikspeicher

- Moderne Grafikkarten besitzen in der Regel einen eigenen Speicher von 32 oder 64 MB. Diesen Speicher benötigt der Grafikprozessor für seine Berechnungen.
- Sollte der vorhandene Speicher dennoch nicht ausreichen, kann der Grafikchip über den AGP-Anschluss auch den Hauptspeicher des Rechners „anzapfen". Dies geschieht im AGP-1X-Modus mit 267 MB pro Sekunde und im AGP-4X-Modus mit 1 GB pro Sekunde.

AGP

- AGP („Accelerated Graphics Port") ist ein Steckplatz, der speziell für Grafikkarten entwickelt wurde. Der AGP versorgt die Karte mit Daten und Strom.
- Vereinzelt gibt es noch Grafikkarten mit PCI-Anschluss. Diesen Anschluss verwendet man üblicherweise für alle anderen Steckkarten (etwa für Netzwerk oder Sound). PCI-Grafikkarten sind aber rund zehn Prozent langsamer als entsprechende AGP-Modelle. Sie kommen nur in Frage, wenn das (meist billige) Mainboard keinen AGP-Anschluss besitzt.
- Um auch zukünftige, noch stromhungrigere Grafikkarten zu versorgen, besitzen einige Mainboards bereits einen abwärtskompatiblen „AGP-Pro"-Anschluss.

BIOS-Chip

- Das BIOS ist ein kleines Stück Software, das im BIOS-Chip abgelegt ist und die grundlegenden Funktionen der Karte steuert. Manchmal erweitern oder verbessern die Hersteller die Funktionen ihrer Karte mit einem BIOS-Update.

Die Anschlüsse

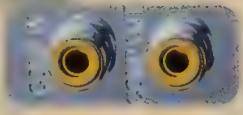
- Nur die VGA-Buchse ist auf jeder Grafikkarte zu finden. Alle anderen Anschlüsse sind optional. Sie sind meist nur gegen einen kleinen Aufpreis zu haben.
- Welche Anschlüsse es gibt, und wozu man sie gebrauchen kann, zeigt die nebenstehende Übersicht.

VGA (Sub-D)

- Standard-Anschluss für den PC-Monitor. Mit BNC-Kabeln und BNC-Anschluss am Monitor lässt sich die beste Bildqualität erzielen.

S-Video In/Out

- Video-DVDs ansehen oder am TV spielen, das ermöglicht der S-Video-Ausgang. Der Eingang dient etwa zur Videobearbeitung am PC.



Composite In/Out

- Diese Anschlüsse haben die gleiche Funktion wie die S-Video-Anschlüsse. Die Bildqualität ist aber deutlich schlechter als bei S-Video.

DVI-Out

- Dieser Anschluss ist Standard für alle neueren digitalen LC-Displays. Da diese Flachbildschirme noch sehr teuer sind, besitzen nur wenige Karten einen DVI-Ausgang.

Wichtige Fachbegriffe zum Thema Grafikkarte und 3D-Grafik

Pixel, Auflösung und Farbtiefe
Ein Pixel ist der kleinste Bildpunkt. Alle Pixel zusammen ergeben die Auflösung, etwa 1024x768. Jeder Pixel kann einen bestimmten Farbwert erhalten. Bei einer Farbtiefe von 16 Bit kann er eine Farbe aus einer Palette von 65536 Farben annehmen, bei 32 Bit sind es 16,8 Millionen Farben.

Polygone und Texturen
In dreidimensionalen Spielen bestehen jede Spielfigur und jedes Objekt aus zahlreichen kleinen Polygonen („Vielecken"). In der Regel benutzt man Dreiecke, die mit vorgefertigten Bildchen (Texturen) überzogen werden. Diesen Vorgang nennt man „Texture Mapping".

Bilineares und Trilineares Filtering
Durch Filtering werden benachbarte Farbwerte einer Textur vermischt. Dadurch erscheint die Oberfläche zwar leicht verwischt, eine sonst sichtbare pixelige Klötzchenbildung wird aber vermieden. Man unterscheidet zwischen dem einfachen bilinearen Filtering und dem rechenaufwendigeren, aber auch optisch ansprechenderen trilinearen Filtering.

Transform and Lighting (T&L)
T&L lässt 3D-Szenen realer erscheinen (Transforming) und erzeugt in Echtzeit berechnete Beleuchtung (Lighting).

Clipping und Fogging
Beim Clipping werden nicht sichtbare Objekte aus dem Bild entfernt. Bei plötzlich aus dem Hintergrund auftauchenden Objekten entsteht deshalb oft ein „Pop-up-Effekt". Mit Nebel („Fogging") versuchen Spiele-Entwickler diesen Effekt zu tarnen.

Kantenglättung (Anti-Aliasing)
Durch Anti-Aliasing werden unschöne Treppenstufen an 3D-Objekten beseitigt.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Acht Grafikkarten im Test

- Abit Silurio T400
- Ati Radeon 64MB DDR
- Elsa Gladiac 920
- Hercules 3D Prophet 4500
- Leadtek WinFast GeForce 2 Pro
- Msi Starburst 32
- Typhoon Matrix II MX-200
- VideoLogic Vivid!

Grafikrenner

Die Ausgewogene

Abit Silurio T400

Die Grafikkarte Silurio T400 überzeugt mit guter Leistung.

Ausstattung: Seit kurzem bietet der Grafikprozessor-Hersteller nVidia seinen Einsteiger-Chip GeForce2-MX in zwei Versionen an: zum einen als abgespeckten MX-200, zum anderen als MX-400. Letzterer entspricht der bisher bekannten MX-Version. Abit hat zum Glück die schnelle MX-400-Variante eingebaut.

Neben 64 MB Speicher wurde auch noch ein S-Video-Ausgang dazugepackt. Selbst eine Vollversion des Software-DVD-Players „WinDVD 2000" liegt mit in der Schachtel.

Leistung: In allen Spielen und Benchmarks überzeugte die Karte mit ausgewogenen Werten.

Trotzdem kommt man nicht darum herum, bei „Giants" oder „Unreal Tournament" die Auflösung oder die Farbtiefe etwas zu reduzieren, um ruckelfrei spielen zu können.

Fazit: Rundum gelungene Grafikkarte zum bezahlbaren Preis.

Preistipp: Unter dem Namen MX-400 gibt es die Abit Silurio auch ohne TV-Ausgang

Silurio T400
64-MB-Grafikkarte

ca. 300 DM	Hersteller: Abit

www.abit.nl/german

Mit der Abit-Karte spielt es sich prima. Auch die reichhaltige Ausstattung ist ein Pluspunkt

2

Die Vielseitige

Ati Radeon 64MB DDR

Screen Fun Testsieger

Die Ati-Karte bietet eine Top-Leistung zum fairen Preis.

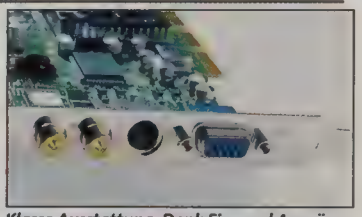
Ausstattung: Als einzige Karte besitzt die Radeon einen Video-Eingang und einen -Ausgang. Das ist ideal für alle, die mehr als nur spielen wollen. Die beigelegte Studio-Software bietet alle wichtigen Funktionen zur Videobearbeitung.

Der Ati-Grafikchip beherrscht wie die nVidia-Chips die T&L-Funktion (siehe Seite 81). Das entlastet bei allen T&L-Spielen den Hauptprozessor.

Leistung: Die Rechenergebnisse der Radeon-Karte lassen aufhorchen. Die Karte liegt nur knapp hinter dem flotten Leadtek-Modell.

Selbst im zukunftsweisenden „Giants" macht sie eine sehr gute Figur. Dafür spricht auch das erstklassige Ergebnis von 2575 Punkten im Benchmark-Programm „3D-Mark 2001".

Fazit: Klasse Ausstattung und Top-Speed. Erfreulicherweise gibt es die Ati bei manchen Händlern schon für deutlich unter 600 Mark.



Klasse Ausstattung: Dank Ein- und Ausgängen kannst Du sogar Videos bearbeiten

Radeon 64MB DDR
64-MB-Grafikkarte

ca. 600 DM	Hersteller: Ati

www.ati.de

Die Radeon überzeugt mit Spitzen-Ausstattung und sehr hoher Geschwindigkeit

1

Wenn das Bild ruckelt, weil die Grafikkarte lahmt, dann muss einfach eine neue her! Lies hier, welche für Dich das Rennen macht.

Der Griff zum richtigen 3D-Flitzer erscheint schwierig. Die Auswahl ist groß und die Preisunterschiede sind ganz enorm. Günstige Grafikkarten gibt es schon für deutlich unter 200 Mark zu kaufen, während man für so manches Luxuskärtchen unglaubliche 1000 Mark berappen soll.

SCREENFUN hat acht interessante Modelle aus allen Preisregionen herausgefischt und sie auf ihre Spieltauglichkeit geprüft.

Getestet wurde in der Auflösung von 1024 x 768 Pixel. Das ist die Standardauflösung für 17-Zoll-Monitore. Als Farbtiefe wurde 32 Bit eingestellt. Das sieht nicht nur besser aus als 16 Bit, sondern fordert von den Grafikkarten auch mehr Rechenarbeit.

Die neue Grafikkarte sollte mindestens 32 MB Speicher besitzen. Noch mehr Speicher kann zwar nicht schaden, macht die Karte aber auch nicht schneller.

Für Spiele werden zur Zeit zwei Grafiksysteme (Schnittstellen) benutzt. Zum einen das von Microsoft stammende **DirectX**, zum anderen **Open GL. Erst ab einer Bildwiederholrate von durchgehend 30 Bildern pro Sekunde erscheint ein Spiel für das Auge ruckelfrei.**

Lohnt es sich auch, ein älteres System mit einer modernen Grafikkarte aufzurüsten? Um das herauszufinden, hat SCREENFUN alle Karten zusätzlich mit einem etwas älteren System (AMD K6 III 400 MHz) geprüft. Mehr dazu liest Du auf Seite 86.

Noch ein Wort zum Einfluss des Prozessors: Grafikprozessor und CPU teilen sich die Berechnung einer 3D-Welt. Die CPU berechnet etwa die Eckpunkte der Polygone, während die Grafikkarte das Beziehen der Polygone mit Texturen übernimmt. (Näheres zur Technik auf Seite 81.)

Auf die Bildqualität hat der Prozessor wenig Einfluss, das ist der Job der Grafikkarte. **Bei einem direkten Vergleich eines AMD Athlon Thunderbird mit einem gleich getakteten Intel Pentium 4 liegt der Athlon klar vorne. Dabei kostet er viel weniger.**

Zu Weihnachten sollen ein paar Spiele erscheinen, die speziell für den Pentium 4 optimiert sind. Da könnte es für Intel wieder besser aussehen.

Im Moment empfiehlt sich im unteren Preisbereich nur der AMD Duron. Wer etwas mehr Geld für den Prozessor ausgeben will, greift zum AMD Athlon Thunderbird. Die aktuellen Preise findest Du in der Schnäppchen-Liste auf Seite 90.

In den Test kam auch eine Karte mit TNT2-Chip. Diese GPU von nVidia war vor zwei Jahren eine Wucht, ist inzwischen aber reichlich angestaubt. Besonders in Komplettsystemen wird der TNT2 immer noch gerne eingebaut, weil er sehr billig ist. Da er zudem in zahlreichen Heimrechnern immer noch sein Dasein fristet, bietet er sich ideal zum Vergleich mit den neuen Grafik-Boliden an.

Jetzt aber: Start frei für das heißeste Rennen des Jahres!

INFO

So haben wir getestet

- Alle Messungen wurden mit einem Pentium III 700 MHz und 128 MB Hauptspeicher durchgeführt. Das Mainboard P3B-F stammte von Asus.
- Jede Karte wurde auf einem frisch installierten Windows 98 SE getestet.
- Die Leistung wurde anhand mehrerer Programme ermittelt. Die **DirectX**-Performance wurde mit dem Utbench-Demo für „Unreal Tournament" (Version 436) und dem „Giants"-Benchmark (Version 1.398 Beta) geprüft.

Über die grafische Leistung der **Open-GL**-Schnittstelle gaben das Spiel „MDK 2" und das Benchmark-Demo001 für „Quake III Arena" (Version 1.16) Auskunft. Dazu kamen noch die Benchmarkprogramme **3DMark 2000, 3DMark 2001** und **Vulpine GLMark** (Ver. 1.1p).

- **Die Auflösung bei allen Tests betrug stets 1024 x 768 Pixel bei 32 Bit.**
- In die Note flossen auch die Ausstattung, die Bildqualität und das Preis-Leistungs-Verhältnis ein.

Die Pfeilschnelle

Elsa Gladiac 920

Die Elsa Gladiac 920 bietet Extra-Speed – zum Extra-Preis.

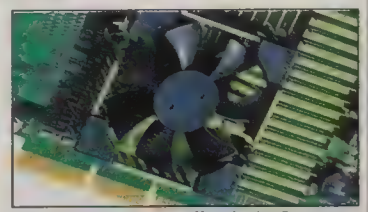
Ausstattung: Das Herz der Elsa bildet der nagelneue GeForce3-Grafikchip. Wie alle Spitzenkarten ist auch die Gladiac mit 64 MB DDR-Speicher ausgestattet. Zum Anschluss an den Fernseher oder den Videorekorder dient ein S-Video-Ausgang.

Als Software liegt noch das Spiel „Giants" als Vollversion bei.

Leistung: Die Elsa ist der Traum jedes Testers. So schnell und ruckelfrei rasten die Bilder noch nie über den Monitor. Unter den beiden Grafikschnittstellen Open GL und DirectX fühlt sich die Karte wie zu Hause.

Fazit: Dem GeForce3-Chip gehört die Zukunft. In Sachen Tempo macht der Gladiac 920 keine andere Karte im Testfeld Konkurrenz.

Die bessere Leistung muss allerdings sehr teuer bezahlt werden. Für viele hundert Mark weniger bekommen nVidia-Fans bereits ein sehr schnelles GeForce2-Pro-Modell.



Die Kühlkörper verschaffen der heißen GPU und den Speicherbausteinen Abkühlung

Gladiac 920
64-MB-Grafikkarte

ca. 1000 DM	Hersteller: Elsa

www.elsa.de

Die Gladiac 920 ist eine ultraschnelle Karte. Der Preis ist allerdings völlig überzogen

1

Die Alternative

Hercules 3D Prophet 4500

Aus dem Hause Hercules kommt eine neue Alternative zu den bekannten GeForce2-MX-Karten.

Ausstattung: Satte 64 MB sind auf der Platine aufgelötet. Ein dicker Kühler erleichtert dem Kyro-II-Chip die Arbeit. Dieser Grafikprozessor beherrscht allerdings kein T&L.

Außer dem Software-DVD-Player „PowerDVD" liegen der Karte keine weiteren Extras bei.

Leistung: Die Hercules-Karte lieferte sich einen packenden Zweikampf mit dem MX-400-Modell von Abit. Während sie die Konkurrentin in den Open-GL-Spielen „Quake III" und „MDK 2" klar hinter sich ließ, unterlag sie bei „Giants" eindeutig.

Der schwache „3DMark 2001"-Wert lässt vermuten, dass sich der Kyro-II-Chip mit kommenden anspruchsvolleren DirectX-8-Spielen etwas schwer tun wird.

Fazit: Die Hercules-Karte macht auch ohne T&L-Unterstützung bei aktuellen Spielen eine gute Figur.

Der rundliche Kühler treibt den Kyro-II-Grafikchip zu seiner Spitzenleistung an

3D Prophet 4500
64-MB-Grafikkarte

ca. 340 DM	Hersteller: Hercules

http://de.hercules.com

Die Hercules 3D Prophet 4500 bietet ein sehr interessantes Preis-Leistungs-Verhältnis

2

Text: Matthias Matzke • Fotos: Michael Kayser • Illustrationen: Horst Kolodziejski

Die Flotte

Leadtek WinFast GeForce2 Pro

Mit schnellen und ruckelfreien Bildern sichert sich die WinFast einen Platz auf dem Podest.

Ausstattung: Auf der Platine der Grafikkarte ist ein gut gekühlter GeForce2-Pro-Chip zu Hause. Dieser beherrscht alle aktuellen 3D-Fähigkeiten wie etwa die Texturkompression.

Ein S-Video-Ausgang gehört bei einem Modell dieser Preisklasse schon fast zum guten Ton.

Leistung: Als zweitschnellste Karte verließ die WinFast den Prüfstand, wenn auch nur knapp vor der Ati-Konkurrenz. Dass sie in „Unreal Tournament" sogar leicht schneller als die Elsa mit GeForce3 ist, liegt an den guten Leadtek-Treibern und daran, dass die „Unreal Tournament"-Leistung sehr abhängig vom verwendeten Prozessor ist. Hier kam der Pentium III des Testrechners an seine physikalischen Grenzen.

Fazit: Hervorragende Spielerkarte, die mächtig Spaß bringt. Leider fehlt ein interessantes Spielebundle.

Ein besonders dicker Lüfter spendiert dem sehr heiß laufenden GeForce2 Pro Frischluft

WinFast GeForce2 Pro
64-MB-Grafikkarte
ca. 650 DM | Hersteller: Leadtek
www.leadtek.de
Die Grafikkarte liefert eine runde Vorstellung ab. Zum Spielen bestens geeignet!
1

Die Klassische

Msi Starburst 32

Um die aktuellen 3D-Karten besser zu vergleichen, kam auch eine Karte mit dem klassischen TNT2-Chip ins Testfeld. Er hatte seine Blütezeit zwar schon vor etwa zwei Jahren, dafür gibt es ihn inzwischen aber sehr günstig zu kaufen.

Ausstattung: 32 MB Speicher dienen dem TNT2-Pro-Chip als Arbeitsfläche. Weitere Hardware-Extras sucht man vergeblich. Spieler freuen sich zumindest über die Vollversion von „Rainbow Six: Rogue Spear".

Leistung: Die Chip-Performance reißt niemanden mehr vom Hocker, ist aber gar nicht so übel.

Bemerkenswerterweise schlug die Starburst 32 sogar die neuen GeForce2-MX-200-Billigchips, gegen den Kyro I hat der TNT2 aber keine Chance. Zudem beherrscht die Starburst 32 kein T&L.

Fazit: Die Starburst 32 ist nach wie vor eine ordentliche 3D-Karte. Die nur wenig teurere Vivid! von VideoLogic bietet eine viel bessere Leistung.

Vorbildlich: Auch der klassische TNT2-Chip wird ausreichend gekühlt

Starburst 32
32-MB-Grafikkarte
ca. 200 DM | Hersteller: Msi
www.msi-computer.de
Solide Karte mit durchschnittlichem Speed. Inzwischen gibt es aber bessere Alternativen
3

Die Lahme

Typhoon Matrix II MX-200

Mit einem Kampfpreis von etwa 200 Mark wendet sich Typhoon an preisbewusste Käufer.

Ausstattung: 32 MB Hauptspeicher und ein S-Video-Ausgang finden auf der schmalen Platine Platz.

Dazu kommt noch der MX-200-Chip von nVidia. Im Vergleich zum bisherigen MX-Modell hat nVidia diese GPU weiter abgespeckt, um noch billiger produzieren zu können.

Leistung: Dass die Abmagerungskur der Karte nicht gut bekommt, zeigte sich ziemlich schnell. Die Matrix II lahmte gewaltig und fiel sogar hinter den altehrwürdigen TNT2 (siehe Msi Starburst 32) zurück.

Ärgerlich, dass auf der Verpackung noch mit Noten der alten (und schnelleren) MX-Version geworben wird. Nur an einem gelben Aufkleber (siehe Foto) ist die neue MX-200-Version zu erkennen.

Fazit: Spieler sollten um alle Modelle mit einem GeForce2-MX-200 einen weiten Bogen machen.

Neben dem VGA-Ausgang bekommt der Käufer auch einen S-Video-Ausgang

Matrix II MX-200
32-MB-Grafikkarte
ca. 200 DM | Hersteller: Typhoon
www.typhoon.de
Trotz GeForce2-MX-Chip ist die Typhoon das absolute Schlusslicht. Nichts für Zocker!
4

Die Preiswerte

VideoLogic Vivid!

Auf der preiswerten Grafikkarte von VideoLogic werkelt der flotte Kyro-I-Grafikchip.

Ausstattung: Die Käufer der Vivid! müssen zwar auf einen S-Video-Ausgang verzichten, bekommen aber die Vollversion von „WinDVD".

Leistung: Die günstige Karte zeigt sich bärenstark. Obwohl der Kyro I keine T&L-Funktion beherrscht und auch sonst bei einigen der modernen 3D-Funktionen passen muss, kann er trotzdem bei fast allen Tests mit dem MX-400 von nVidia gleichziehen. Unter dem „Vulpine GLMark", der im Gegensatz zu „Quake III" viele der neusten 3D-Funktionen testet, zeigte sich die Vivid! aber recht schwach.

Auch das DirectX-Spiel „Giants" lässt sich nur mit einigen Einschränkungen in Sachen Speed zocken.

An der Bildqualität gibt es dafür nichts auszusetzen. Die Karte erzeugt ein schönes und scharfes Bild.

Fazit: Die Vivid! ist für preisbewusste Einsteiger sehr zu empfehlen.

Kontaktarm: Mehr als einen Standard-VGA-Anschluss für den Monitor gibt es nicht

Vivid!
32-MB-Grafikkarte
ca. 240 DM | Hersteller: VideoLogic
www.videologic.de
Im unteren Preissegment hat keine andere Grafikkarte mehr Grafikpower zu bieten
2-

Alle acht getesteten Grafikkarten im Überblick

Hersteller Produktname	Abit Siluria T400	Ati Radeon 64MB DDR	Elsa Gladiac 920	Hercules 3D Prophet 4500
Telefon	+31 (77) 320 44 28	(089) 66 52 50	(0180) 567 00 04	(09122) 88 60
Internet	www.abit.nl/german	www.ati.de	www.elsa.de	de.hercules.com
Preis (ca.)	300 Mark	600 Mark	1000 Mark	340 Mark
Ausstattung				
Grafikchip	nVidia GeForce2 MX-400	Ati Radeon	nVidia GeForce3	STM Kyro II
Grafikspeicher	64 MB SDRAM	64 MB DDR SDRAM	64 MB DDR SDRAM	64 MB SDRAM
Hardware-T&L	ja	ja	ja	nein
Anschlüsse	VGA	VGA, Composite In/Out, S-Video-Out	VGA, S-Video-Out	VGA
Mitgelieferte Programme	WinDVD 2000	Ulead Video Studio 4.0 (zum Bearbeiten von Videos), Ulead Cool 3D SE 2.5 (zum Erstellen von 3D-Logos)	Spielebundle: „Giants: Citizen Kabuto"	–
Sonstiges	S-Video-Kabel, S-Video-/Composite-Kabelpeitsche	Bei PC Spezialist (*www.pcspezialist.de*) bereits für 400 Mark erhältlich (Stand 02.07.2001)	Sechs Jahre Hersteller-Garantie, S-Video-Composite-Adapter	Drei Jahre Hersteller-Garantie
Testwerte				
Giants (DirectX)	21,8 Bilder/Sekunde	28,5 Bilder/Sekunde	38,1 Bilder/Sekunde	14,2 Bilder/Sekunde
MDK 2 (Open GL)	59,1 Bilder/Sekunde	79,9 Bilder/Sekunde	109,3 Bilder/Sekunde	68,6 Bilder/Sekunde
Quake III Arena (Open GL)	52,4 Bilder/Sekunde	74,9 Bilder/Sekunde	103,9 Bilder/Sekunde	76,2 Bilder/Sekunde
Unreal Tournament (DirectX)	26,3 Bilder/Sekunde	34,6 Bilder/Sekunde	33,9 Bilder/Sekunde	28,6 Bilder/Sekunde
3DMark 2000 (DirectX)	3230 3D-Marks	4614 3D-Marks	5909 3D-Marks	4190 3D-Marks
3DMark 2001 (DirectX)	1912 3D-Marks	2575 3D-Marks	4231 3D-Marks	1374 3D-Marks
Vulpine GLMark (Open GL)	23,9 Bilder/Sekunde	20,7 Bilder/Sekunde	55,1 Bilder/Sekunde	8,6 Bilder/Sekunde
Gesamtnote	2	1	1	2

Hersteller Produktname	Leadtek WinFast GeForce2 Pro	Msi Starburst 32	[illegible] Matrix II MX-200	VideoLogic Vivid!
Telefon	+31 (76) 536 55 78	(069) 40 89 30	(0681) 98 80 60	(06103) 934 70
Internet	www.leadtek.de	www.msi-computer.de	www.typhoon.de	www.videologic.de
Preis (ca.)	650 Mark	200 Mark	200 Mark	240 Mark
Ausstattung				
Prozessor	nVidia GeForce2 Pro	nVidia TNT2 Pro	nVidia GeForce2 MX-200	STM Kyro I
Grafikspeicher	64 MB DDR SDRAM	32 MB SDRAM	32 MB SDRAM	32 MB SDRAM
Hardware-T&L	ja	nein	ja	nein
Anschlüsse	VGA, S-Video-Out	VGA	VGA, S-Video-Out	VGA
Mitgelieferte Programme	WinFast DVD-Software, Cycore Cult 3D Version 5 (Internet Explorer und Netscape Plug-In)	Spielebundle: „Rainbow Six: Rogue Spear"		WinDVD 2000
Sonstiges	Drei Jahre Hersteller-Garantie, Video-Cinch-Kabel, S-Video-/Composite-Kabelpeitsche	Erhältlich über *www.alternate.de*	S-Video/Composite-Adapter, erhältlich über *www.alternate.de*	Fünf Jahre Hersteller-Garantie
Testwerte				
Giants (DirectX)	30,9 Bilder/Sekunde	18,2 Bilder/Sekunde	13,2 Bilder/Sekunde	13,2 Bilder/Sekunde
MDK 2 (Open GL)	79,1 Bilder/Sekunde	38,1 Bilder/Sekunde	25,9 Bilder/Sekunde	60,6 Bilder/Sekunde
Quake III Arena (Open GL)	89,9 Bilder/Sekunde	28,1 Bilder/Sekunde	23,4 Bilder/Sekunde	53,7 Bilder/Sekunde
Unreal Tournament (DirectX)	36,4 Bilder/Sekunde	22,8 Bilder/Sekunde	20,7 Bilder/Sekunde	27,8 Bilder/Sekunde
3DMark 2000 (DirectX)	4961 3D-Marks	2511 3D-Marks	1564 3D-Marks	3331 3D-Marks
3DMark 2001 (DirectX)	2325 3D-Marks	1224 3D-Marks	1046 3D-Marks	1270 3D-Marks
Vulpine GLMark (Open GL)	33,0 Bilder/Sekunde	12,6 Bilder/Sekunde	11,4 Bilder/Sekunde	8,3 Bilder/Sekunde
Gesamtnote	1	3	4	2

Fazit

Champagner-Dusche für Ati. Die **Radeon 64MB DDR** ist die beste Allround-Karte. Dank T&L-Engine kann sie problemlos mit der teureren GeForce2-Pro-Karte mithalten. Angesichts der besten Ausstattung hat sie den Siegerpokal redlich verdient.

Wer auf Video-Eingang und Schnitt-Software keinen Wert legt, kann auch zur **Leadtek WinFast GeForce2 Pro** greifen. Sie ist ein Quäntchen schneller, und wenn der Preis stimmt, ist auch sie eine erstklassige Wahl.

GeForce3-Karten wie die **Elsa Gladiac 920** sind dagegen völlig überteuert. Die besseren Werte müssen mit zu viel Geld bezahlt werden.

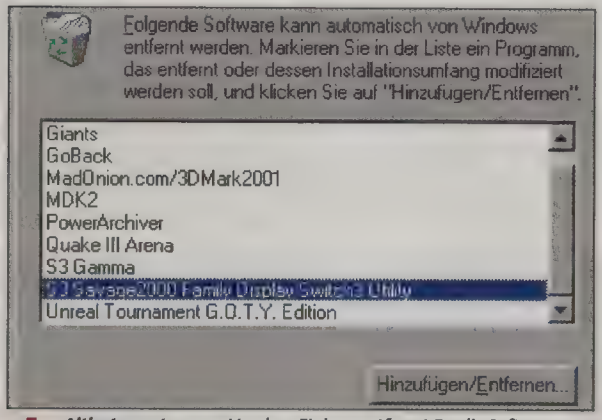
Preisbewusste Käufer legen sich die **Hercules Prophet 4500** oder die **Abit Siluria T400** zu. Die Silurio ist teilweise deutlich langsamer als die Hercules, schwankt dafür nicht so stark in den Messwerten. Einsteiger schlagen bei der **VideoLogic Vivid!** zu. Die Karte bietet für den Preis von rund 240 Mark eine hervorragende Leistung.

Von allen Karten mit GeForce2-MX-200-Chip sollten Sparfüchse aber die Finger lassen. Diese Billigchips sind beim Spielen eine herbe Enttäuschung! Die Unterschiede zu einem MX-400-Modell wie der Abit Silurio T400 sind gewaltig.

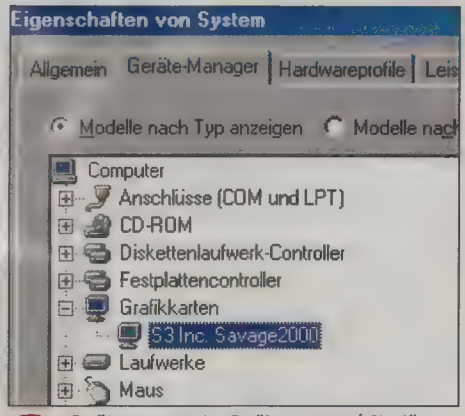
Einbau der 3D-Karte

Wenn alles im Leben so einfach wäre: Diese Anleitung in sechs Schritten erklärt, wie man in wenigen Minuten eine neue Grafikkarte in seinen Rechner einbaut.

Da ist sie, die neue Karte – jetzt muss sie nur noch in den PC



1. ***Altlasten entsorgen:*** *Vor dem Einbau entfernst Du die Software und Treiber der alten Karte. Klicke auf „Start", dann auf „Systemsteuerung", zuletzt „Software".*

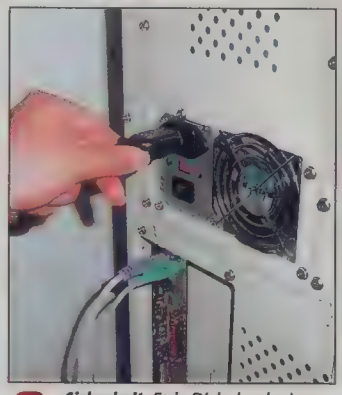


2. ***Gerätemanager:*** *Im Gerätemanager („Start", „Einstellungen", „Systemsteuerung", „System") entfernst Du den Eintrag unter „Grafikkarten".*

Karte Fälle

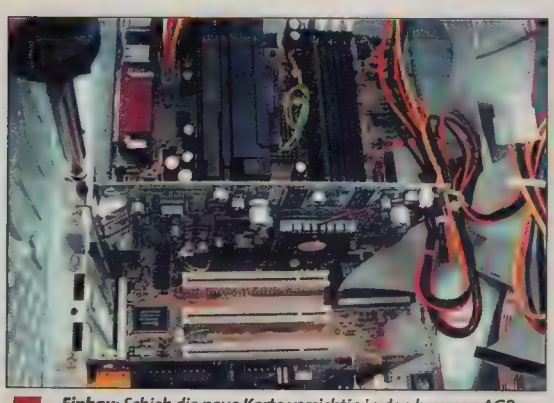
Wenn der Einbau doch mal stockt:

- Reserviere im BIOS einen eigenen IRQ für die Grafikkarte, z.B. 11.
- Mainboards mit VIA-Chipsatz benötigen die neusten „4-in-1"-Treiber von der Homepage *www.viahardware.com*
- Kommst Du im schlimmsten Fall gar nicht weiter, dann lies im Handbuch nach oder ruf die Hotline des Grafikkarten-Herstellers an.

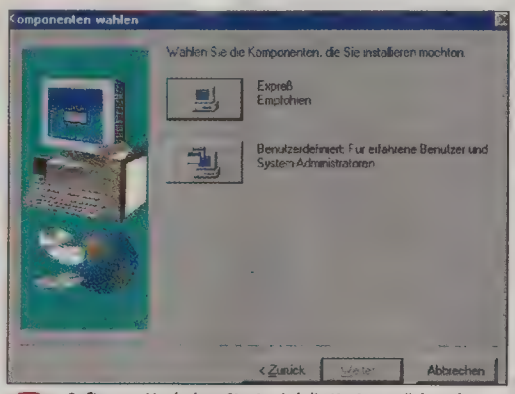


3. ***Sicherheit:*** *Erde Dich durch einen Griff ans Metallgehäuse und ziehe danach (!) den Netzstecker.*

4. ***Ausbau:*** *Schraub die von vorne gesehen linke Gehäuse-Seite ab. Bau die alte Karte aus. Die Neue kommt in den rot markierten AGP-Slot.*



5. ***Einbau:*** *Schieb die neue Karte vorsichtig in den braunen AGP-Schlitz. Die Karte muss fest sitzen und darf nicht wackeln. Den ersten PCI-Slot unterhalb solltest Du möglichst immer freilassen.*



6. ***Software:*** *Nach dem Start wird die Karte zunächst als „Standard Graphics Adapter" installiert. Jetzt noch die Hersteller-CD einlegen und Treiber samt Software installieren.*

Alte Kiste – neue Karte?

SCREENFUN zeigt, ob sich Aufrüsten lohnt:

Open GL: Q3-Benchmark
Testrechner: PIII 700, 1024x768, 32 Bit

Abit Silurio T400	52,4 Bilder/s
Ati Radeon 64MB DDR	74,9 Bilder/s
Elsa Gladiac 920	103,9 Bilder/s
Hercules 3D Prophet 4500	76,2 Bilder/s
Leadtek WinFast GeForce 2 Pro	89,9 Bilder/s
Msi Starburst 32	28,1 Bilder/s
Typhoon Matrix II MX-200	23,4 Bilder/s
VideoLogic Vivid!	53,7 Bilder/s

Open GL: Q3-Benchmark
PC-Veteran: K6 III 400, 1024x768, 32 Bit

Abit Silurio T400	40,9 Bilder/s
Ati Radeon 64MB DDR	35,0 Bilder/s
Elsa Gladiac 920	54,2 Bilder/s
Hercules 3D Prophet 4500	41,1 Bilder/s
Leadtek WinFast GeForce 2 Pro	47,4 Bilder/s
Msi Starburst 32	24,4 Bilder/s
Typhoon Matrix II MX-200	22,2 Bilder/s
VideoLogic Vivid!	39,6 Bilder/s

Der Vergleich zwischen dem aktuellen Testrechner (oben) und dem PC-Veteranen (unten) zeigt, dass es sich auch mit einem Oldie noch gut spielen lässt.

Schwierigkeiten beim Aufrüsten macht eventuell der AGP-Anschluss. Liefert er zu wenig Strom oder entspricht er nicht ganz den AGP-Vorschriften, bleibt der Monitor mit der neuen Karte möglicherweise schwarz. Vereinbare deshalb mit Deinem PC-Händler ein Umtauschrecht!

Alle Karten mit Kyro-I-Chip sind der heißeste und preisgünstigste Tipp für Aufrüstwillige. Die **VideoLogic Vivid!** für 240 Mark entlockt auch einem PC-Oldie noch ordentliche Ergebnisse: Statt der rund 24 Bilder pro Sekunde mit der Msi Starburst 32 kommst Du mit der VideoLogic-Karte auf knapp 40 Bilder pro Sekunde. Und je mehr Bilder pro Sekunde dargestellt werden, desto ruckelfreier läuft das Spiel.

Da die VideoLogic Vivid! zur Zeit etwas schwierig zu bekommen ist, kannst Du bedenkenlos auch zum ähnlichen Modell von Hercules greifen. Die **Hercules 3D Prophet 4000XT** (nicht im Test) ist mit etwas Glück schon für 200 Mark zu haben.

Text: Matthias Metzler

EINMAL ANRUFEN UND 7-MAL SPASS HABEN: 01 90/86 96 29 73

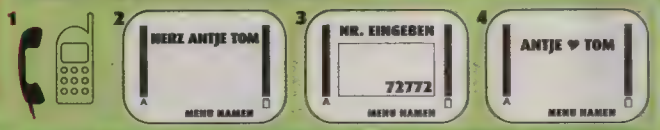
1 DM pro LOGO/ SOUND

DIE BESTEN LOGOS, SOUNDS UND BILDMITTEILUNGEN IM 7ER-PACK ZU 1,– DM PRO STÜCK. NUR BEI ZED PER SMS.

HERZLOGOS

GESTALTE DEIN EIGENES LOGO

Verbinde zwei Namen mit einem Herzen.



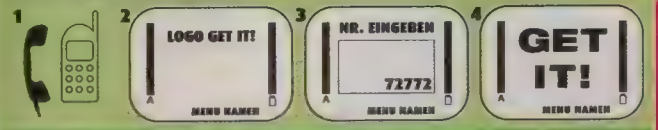
Wenn du 2 Namen an zed schickst, bekommst du sie mit einem Herzen verbunden zurück. (Die Namen dürfen jeweils maximal 12 Stellen haben.)

Die Logos können von folgenden Handys empfangen werden: Nokia 402, 3210, 3310, 5100, 5110, 5130, 6090, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 7110, 8210, 8250, 8810, 8850, 8890, 9110, 9110i, 9210.

TEXTLOGOS

NEU

Gestalte dein eigenes Logo.

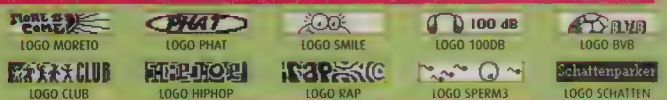


Wenn du ein Wort, z.B. deinen Namen, an zed schickst, bekommst du ihn als Betreiberlogo zurück. (Das Wort darf maximal 12 Stellen haben.)

Die Logos konnen von folgenden Handys empfangen werden: Nokia 402, 3210, 3310, 5100, 5110, 5130, 6090, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 7110, 8210, 8250, 8810, 8850, 8890, 9110, 9110i, 9210.

NEUE LOGOS — 1,– DM pro Logo

TOPTEN LOGOS — 1,– DM pro Logo



BASICS — 1,– DM pro Logo

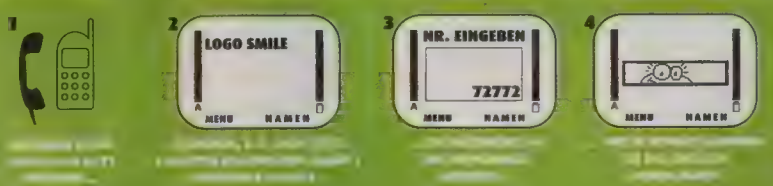
Die Logos können von folgenden Handys empfangen werden: Nokia 402, 3210, 3310, 5100, 5110, 5130, 6090, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 7110, 8210, 8250, 8810, 8850, 8890, 9110, 9110i, 9210.

TITEL	INTERPRET	KEYWORDS
NEUE SOUNDS		**1,– DM pro Sound**
On the move	Barthezz	TON THEMOVE
Sensacion	Eddie Rodriguez	TON SENSACION
Play	Jennifer Lopez	TON PLAY
DJS	Blank and Jones	TON DJS
Clint Eastwood	Gorillaz	TON EASTWOOD
TOPTEN SOUNDS		**1,– DM pro Sound**
Butterfly	Crazytown	TON BUTTERFLY
Deutscheland	Verna Bentley	TON DEUTSCH
One wild night	Bon Jovi	TON WILD
10 Rap Gesetze	Curse	TON RAP
Rapstar	Lyroholika	TON RAPSTAR
Bitter sweet symphony	The Verve	TON HARMONY
Here with me	Dido	TON HEREWITH
Over the rainbow	Marusha	TON RAINBOW
Dickes B	Seeed	TON DICKESB
Flieger	Extrabreit	TON FLIEGER
BASICS		**1,– DM pro Sound**
Brooklyn	Modern Talking	TON BROOKLYN
Cinderella	Sweet Box	TON CINDERELLA
Dooh dooh	Barcode Brothers	TON DOOH
It Wasn't Me	Shaggy	TON ITWASNT
Centre of the heart	Roxette	TON CENTRE
Last Resort	Papa Roach	TON RESORT
One more time	Daft Punk	TON ONEMORE
Samba de Janeiro	Bellini	TON SAMBA
Sendung mit der Maus	-	TON DIEMAUS
She Bangs	Ricky Martin	TON SHEBANGS
Groovejet	Spiller	TON GROOVEJET
Whole again	Atomic Kitten	TON WHOLE
Gravel Pit	Wu-tang Clan	TON GRAVEL
The real slim shady	Eminem	TON SLIMSH
Ms Jackson	Outkast	TON MSJACK
Overload	Sugababes	TON OVERLOAD

Die Sounds können von folgenden Handys empfangen werden: Nokia 3210, 3310, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 7110, 8110i, 8210, 8250, 8810, 8850, 8890, 9000i, 9110, 9110i, 9210.

SO EINFACH GEHT'S:

1. Ruf an: **01 90/86 96 29 73 (3,63 DM/Min.).**
   Die Standardabfrage dauert weniger als 2 Minuten.
   Dein 7-DM-Guthaben wird dann sofort freigeschaltet.
2. Jetzt kannst du deine 7 Lieblingslogos und -sounds per SMS bestellen – oder als Überraschung auch an Freunde verschicken.



Willst du deinen Freunden ein Logo oder einen Sound (innerhalb deines Netzes) schicken? Gib einfach hinter den Keywords ein Leerzeichen und die Ziel-Telefonnummer ein und schick dann alles an die zed-Nummer 72772.

ODER HOL DIR DEINE ZED-KARTE IM HANDEL

Zed hat noch viel mehr drauf: Mehr als 1.000 weitere Logos, Sounds, Services, Games etc. findest du unter **www.zed.de** – dort gibt's auch das einmalige 5-DM-Start-Guthaben für alle zed-Neulinge. Mit deiner zed-Karte (erhältlich bei Karstadt, Red Zac, Titus, BlueTel u.a.) bekommst du deine Lieblingslogos und -sounds für nur 1,– DM pro Stück.

zed TM

Glühende

Trotz Sommerhitze versuchen die Hardware-Hersteller die Spieler mit neuen Produkten vor die Bildschirme zu locken. Wird das klappen? Seht selbst!

PC

Unterleger

Das teure **Ripperpad** ist vor allem für Ego-Shooter-Fans interessant. Die reptilienhautartige Oberfläche setzt alle Mausbewegungen sehr präzise um.

Preis: zirka 38 Mark
Hersteller: *monkeyHouse GmbH*
Telefon: (0180) 500 49 01
www.ripperzone.de

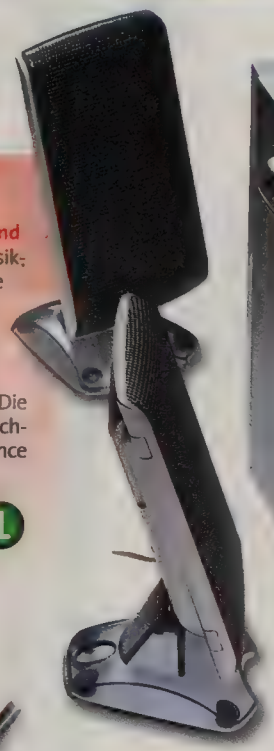
1-

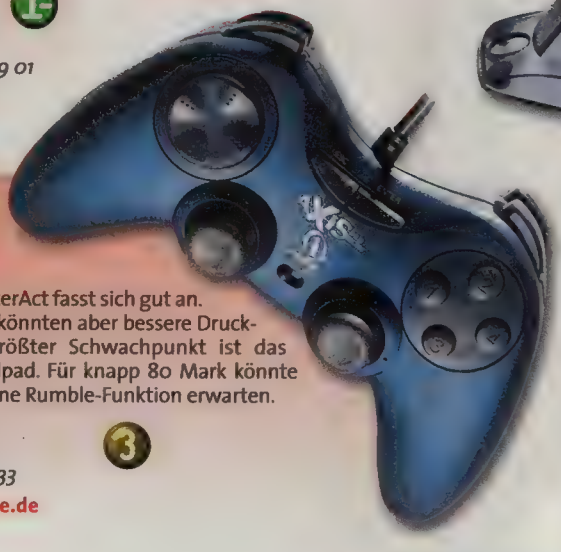
Traumklang

Das **A 3.500 Acoustic Surround Power** macht beim Musikhören und beim Spielen jede Menge Spaß. Der Klang ist klar und unverfälscht. Neben dem Vierkanal-Eingang stehen außerdem zwei Stereo-Eingänge zur Verfügung. Die Fernbedienung steuert alle wichtigen Funktionen, wie die Balance zwischen vorne und hinten.

Preis: zirka 350 Mark
Hersteller: *Philips*
Telefon: (0800) 180 20 89
www.philips.de

1





Blaue Ansichten

Das **Axis Pad** von InterAct fasst sich gut an. Die zehn Buttons könnten aber bessere Druckpunkte besitzen. Größter Schwachpunkt ist das schwammige Digitalpad. Für knapp 80 Mark könnte man zudem schon eine Rumble-Funktion erwarten.

Preis: zirka 80 Mark
Hersteller: *InterAct*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

3

Blechkisten

Das günstige Vierkanal-System **Cronos** klingt reichlich dünn. Was bei dröhnendem Motorenlärm oder dumpfen Waffengeräuschen im Spiel noch nicht so auffällt – spätestens beim Musikhören schmerzen die Ohren.

Preis: zirka 130 Mark
Hersteller: *InterAct*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

3

Kombinierer

Der pfiffige Gamecontroller von Saitek ist Joystick und Gamepad in einem. Egal, ob als Joystick oder als Pad im Einsatz, Windows erkennt den aktuellen Zustand automatisch. Der Schubregler des **SP550 USB Stick and Pad Fusion** ist allerdings zu schwergängig und die Knöpfe liegen im Stickbetrieb viel zu nahe beieinander.

Preis: zirka 90 Mark
Hersteller: *Saitek*
Telefon: (089) 546 75 70
www.saitek.de

3

Fünferbande

Das **A 2.600 Compact Surround Power** ist ein wohlklingender Begleiter für alle 5.1-Soundkarten wie etwa die „Creative Soundblaster Live! Player 5.1". Vorsicht, bei einer Vierkanal-Karte bleibt der Subwoofer stumm!

Preis: zirka 200 Mark
Hersteller: *Philips*
Telefon: (0800) 180 20 89
www.philips.de

2

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

s Plastik

AKTION!
Für heiße Rennen auf der Playstation oder PS2: Wir verlosen 1 Michael Schumacher GTR Wheel von Blaze. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 122.

Mogelmeister

Mit dem **Action Replay 2** lassen sich 22 PS2-Spiele recht bequem cheaten. Weitere Codes (etwa von *www.codejunkies.de*) kann man auf der Memory Card speichern.

Preis: zirka 100 Mark
Hersteller: *Bigben Interactive*
Telefon: (02271) 49 85 90
www.bigben-interactive.de

Playstation 2

Hervorstechend

Der **Psyko Den** von Bushido wird in einer schmucken Blechdose geliefert. Dank der angerauten Oberfläche, der angenehmen Formgebung und der präzisen Joysticks sorgt der Controller für den vollen Spielspaß.

Preis: zirka 50 Mark
Hersteller: *Jeruel Gamewear*
Telefon: (030) 324 80 18
www.bushido-gamewear.de

Drahtlose Kontrolle

Der **Infrarot Due Shock** wirkt recht klobig. Kein Wunder, muss er doch vier Batterien in seinem Inneren aufbewahren. Die liefern den Saft für den Infrarot-Betrieb. Mit dem Controller kannst Du nicht nur gut spielen, Du kannst ihn auch als DVD-Fernbedienung nutzen.

Preis: zirka 70 Mark
Hersteller: *Project Design*
Telefon: (04131) 20 05 80
www.madrom.de

Game Boy Advance

Wasserdicht

Die Dive Bag von Speed Link darf bei keinem Strand- oder Freibadbesuch fehlen. Sand und Wasser können dem Game Boy so nichts anhaben. Die Sicht bleibt frei und die Tasten sind trotzdem bedienbar.

Preis: zirka 10 Mark
Hersteller: *InterAct*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

Tragetasche

Die Scooba Bag von Speed Link ist ideal für unterwegs. Der Game Boy lässt sich am Gürtel befestigen. Das Material aus Neopren schützt vor Staub und Wasserspritzern.

Preis: zirka 20 Mark
Hersteller: *InterAct*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

Starter-Kit

Reichlich Zubehör zum Verkaufsstart des GBA gibt es von Mad Catz: ein Auto-Set, bestehend aus Adapter A und Akkupack C für 30 Mark, ein 2 m langes Linkkabel B für 25 Mark sowie eine Lichtlupe D für 20 Mark. Alles zusammen gibt es auch als **Starter-Kit** für 70 Mark. Die Lichtlupe ist völlig misslungen, doch der Rest ist gut zu gebrauchen.

Preis: zirka 70 Mark
Hersteller: *Mad Catz / NBG*
Telefon: (09471) 701 70
www.madcatz.com

Game Boy Color

GB-Picknick

Die stabile Big Store Box von Speed Link bietet eine sehr praktische, wenn auch teure Möglichkeit, seinen Game Boy samt Spielen und Zubehör zu transportieren.

Preis: zirka 35 Mark
Hersteller: *InterAct*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

schnäppchen Liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Ende Juni)

PC-KOMPLETTSYSTEME

Test in Heft 12/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	1099 Mark	PC ohne Monitor, AMD Duron 750 MHz, 128 MB RAM, 30-GB-HDD,32-MB Riva-TNT2-Grafikkarte, 48x-CD-ROM, Win ME	ACom
Mittelklasse	1648 Mark	PC ohne Monitor, AMD TB 1,2 GHz, 128 MB RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, 12x/40x DVD-ROM, Win ME	Fun Computer
Spitzenklasse	2000 Mark	Highpaq 1400: PC ohne Monitor, AMD TB 1,4 GHz, 128 MB DDR-RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, Win ME	Vobis

MOTHERBOARDS

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteigerklasse (Sockel A / AMD)	161 Mark	ECS Elitegroup K7VZA Rev. 3	Fun Computer
Mittelklasse (Sockel A / AMD)	252 Mark	Epox EP-8KTA2	Fort Knox
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	365 Mark	Asus A7A266	K&M Elektronik

PROZESSOREN

	Preis	Anbieter
AMD Duron 800 MHz	111 Mark	Mindfactory
AMD Duron 900 MHz	198 Mark	Litec Computer
AMD Athlon Thunderbird 1,0 GHz	270 Mark	Fun Computer
AMD Athlon Thunderbird 1,2 GHz	305 Mark	Fun Computer

SONY PS UND PS2

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	239 Mark	Fun Computer
Playstation-2-Konsole	777 Mark	Amazon.de
Saitek DVD-Fernbedienung für PS2	39 Mark	Okay Soft
PS2-S-Video-AV-Kabel Gold Serie	11 Mark	SMM Software

NINTENDO

	Preis	Anbieter
Nintendo-64-Clear-Blue-Konsole	199 Mark	Game it!
Game Boy Advance Handheld	239 Mark	Gameplay
Saitek 4-Spieler-Link-Kabel für GBA	23 Mark	Okay Soft
Blaze Memory Card für N64	10 Mark	Game it!

SEGA DREAMCAST

	Preis	Anbieter
Dreamcast-Online-Pack	199 Mark	Gameplay
MP3 DC (MP3-Player für Dreamcast)	46 Mark	Computeruniverse.net
Sega Maus	53 Mark	SMM Software
VGA-Adapter	45 Mark	Okay Soft

SOUNDKARTEN

Test in Heft 06/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	49 Mark	Hercules Game-surround Muse XL	K&M Elektronik
Mittelklasse	109 Mark	Creative Labs Sound-blaster PCI512	Mindfactory
Spitzenklasse	210 Mark	VideoLogic SonicFury (Retail)	Mix Computer

GRAFIK-KARTEN

Test in Heft 08/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	165 Mark	Asus V6600 Pure, GeForce256, 32 MB	Fort Knox
Mittelklasse	239 Mark	Elsa Gladiac 511, Ge-Force2 MX 400, 32 MB	PrimusAvitos
Spitzenklasse	369 Mark	Asus V7700 Pure, Ge-Force 2 GTS, 32 MB	Mindfactory

CD-ROM- UND DVD-LAUFWERKE

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger (CD-ROM)	96 Mark	Asus CD-S500, 50-f.	Mindfactory
Mittelklasse (DVD)	110 Mark	LiteOn, 12/40-fach	Mindfactory
Spitzenklasse (DVD)	160 Mark	Toshiba SD-M1502	K&M Elektronik

MONITORE

Test in Heft 6/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
15 Zoll (61 kHz, TCO 95)	289 Mark	Samsung Samtron 55E	Fort Knox
17 Zoll (70 kHz, TCO 99)	485 Mark	Samsung 750s	PrimusAvitos
19 Zoll (95 kHz, TCO 99)	664 Mark	Iiyama S900MT1	Mindfactory

TINTENSTRAHL-DRUCKER

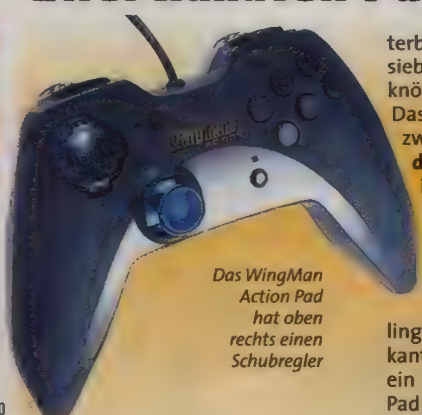
	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	104 Mark	Lexmark Colorjet Z12	Fort Knox
Mittelklasse	205 Mark	Epson Stylus Color 680	Mix Computer
Spitzenkl.(DIN A3, 1440 dpi)	673 Mark	HP Deskjet 1125C	Mindfactory

Anbieter-Nachweis

ACom PC-Technikcenter · Uhlandstr. 134 · 10717 Berlin · Tel.: (030) 863 90 80 · Fax: (030) 86 39 08 40
Amazon.de · Online-Versandhaus, Bestellung über *www.amazon.de* · Tel.: (0180) 535 49 90
Computeruniverse.net · Saalburgstr. 155 · 61350 Bad Homburg · Tel.: (06172) 73 20 · Fax: (06172) 200
Fort Knox Computer · Adenauerstr. 20 B1 · 52146 Würselen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29
Fun Computer Center · Maximilianstr. 21 · 87700 Memmingen · Tel.: (08331) 474 99 · Fax: (08331) 862 11
Game it! AG · Westendstr. 8 · 87488 Betzigau · Tel.: (01805) 22 53 00 · Fax: (0831) 575 15 55
Gameplay · Bohnesmühlgasse 5 · 97070 Würzburg · Tel.: (0931) 354 52 22 · Fax: (0931) 57 16 02
K&M Elektronik GmbH · Blumenstr. 21 · 71106 Magstadt · Tel.: (07159) 94 31 11 · Fax: (07159) 94 32 22
Litec Computer · Schwanthaler Str. 21 · 80336 München · Tel.: (089) 51 55 67 11 · Fax: (089) 51 55 67 29
Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50
Mix Computer · Sonnenstraße 3 · 35390 Gießen · Tel.: (06403) 70 28 70 · Fax: (06403) 70 28 80
Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94
PrimusAvitos · Theodor-Heuss-Straße 18 · 35440 Linden · Tel.: (01805) 60 60 65
SMM Software GmbH · Hechtenkaute 5 · 55257 Budenheim · Tel.: (06139) 91 69 16 · Fax: (06139) 91 61 40
Vobis Microcomputer AG · Rotter Bruch 32-34 · 52068 Aachen · Tel.: (0241) 90 90

Alle Angaben ohne Gewähr. Wenn Ihr noch günstigere Produkte findet, dann schreibt uns!

Zwei Handvoll Pad für PC



Das WingMan Action Pad hat oben rechts einen Schubregler

Für knapp 50 Mark bietet das **WingMan Action Pad** von Logitech jede Menge Ausstattung.

Das zeigt sich schon bei den Tasten: Zu den beiden Standard-Schulterbuttons kommen noch einmal sieben programmierbare Druckknöpfe auf der Oberseite hinzu. Das USB-Pad wartet zudem mit zwei Besonderheiten auf: **Dank des „Mode"-Buttons kannst Du im Spiel die Funktion von Digital-Pad und Joystick vertauschen. Ein Schubregler oben rechts ermöglicht die Kontrolle der Z-Achse.**

Kritik muss sich der Pad-Neuling aber gefallen lassen. Mit seiner kantigen Form ist er nicht gerade ein Handschmeichler. Das Digital-Pad könnte zudem präziser sein. Allzu leicht lenkt man hier etwa nach ↗ anstelle von ↑.

Fazit: Gutes Pad mit vielen Funktionen

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

ANZEIGE

Coole Sprüche für Deine Mailbox!

Handymailbox.com

Hast Du nicht auch Deine alte, langweilige Mailbox-Ansage satt?!

„Hallo, hier spricht der..., leider bin ich im Moment nicht..."

Bei Handymailbox kannst Du Dir die supercoolen Sprüche holen und Deine Freunde verblüffen.

Das gilt für ALLE Handy-Typen!!!

z.B. Alcatel, Bosch, Ericsson, Mitsubishi, Motorola, Nokia, Panasonic, Philips, Mobile, Sagem, Samsung, Sendo, Siemens, Sony ,Telital, Trium und alle anderen Handy´s.

TV-INTERNATIONAL

601212 Ace Ventura
601213 Ace Ventura2
601214 Batman und Robin
601219 Carrie
601221 Chefinspektor Clouseau2
601222 Conan
601223 Cordelia Chase
601224 De La Soul
601229 Duke Nukem
601230 Edgar Wallace
601231 Elaine Benes
601235 FBI Agent Dana Scully3
601238 FBI Agent Fox Mulder3
601240 George Costanza2
601242 Hannibal Lector
601249 Hot Shots 2
601251 James Bond2
601252 Jane und Frank Drebin
601253 J. Melnitz (Geisterjägern)
601254 Jerry Seinfeld
601255 Jim Rockford
601164 Redaktion Glücksrad
601265 N.York Police Department
601268 Outer Limits
601270 Randall Winston
601271 Raumschiff Titanic
601278 R.De Niro (Neil McCauley)
601279 Robert Englund
601280 Sergeant Hartman
601281 Seth Gecko
601283 The Jade
601286 Torwächter Zool
601287 Vize-Präsidentin2
601288 White House Telefonzentr.
601289 Zac Hobson (Quiet Earth)
601215 Berti Vogts
601225 Dieter Thomas Kuhn
601226 Doctor Peter Venkman
601227 Dr. Sigmund Freud
601228 Dragoslav Stepanovic
601257 Justus Jonas
601259 Lilo Wanders
601261 Mehmet Scholl
601285 T-Net-Box Maren
601295 Biolek 3
601304 Ernt Dieter Lueg 3
601319 Inge Meisel 3
601337 Reich Ranicki 3
601349 Schreinemakers 3

SCIENCE FICTION

601177 Auto. Pralor-Einheit 3947
601178 Borg
601179 Captain Christopher Pike
601183 Captain Jean-Luc Picard2
601185 Captain Kathryn Janeway
601187 Chefing. Miles O'Brien2
601188 Cluster
601189 Com. B. Sisko+Jadzia Dax
601190 Com. Benjamin Sisko
601191 Com. Spock+ Lieut. Uhura
601193 Commander Spock2
601194 Com. William T. Riker
601195 Com. Worf und Com. Dax
601196 Constable Odo
601197 Der Schatten
601198 Dr. Louis Zimmerman
601199 Droide C-3PO
601200 Droide R2-D2
601201 Fähnrich Harry Kim
601202 Fähnrich Nog
601204 Gul Dukat2
601205 Han Solo
601207 Major Kira Nerys
601209 Med.- hologr.-Not.prg.2
601210 Men In Black
601211 Bordcomputer der Voyager

BÜRO

601031 12oder3
601032 24 Uhr
601033 Anschlu2
601034 Arabia
601035 Assigned
601036 Cutoff
601039 D2_4
601040 Ende
601041 Erreicht
601043 Geschaltet
601044 Important
601045 Interoute
601046 Japan
601047 Kingcall1
601049 Maschendrahtzaun
601050 Mittagspause
601051 Nachrich
601052 Nica
601053 Talkline
601054 Tmobil
601055 Urlaub
601056 Vorwahl

COMIC

601005 Bill Clinton
601006 Büro für Parkvergehen
601007 Captain Future
601008 Dr. Nick Riviera
601009 Fette Finger
601010 Fred Feuerstein
601011 George Bush
601017 Kent Brockman
601018 Krusty der Clown
601020 Meister Röhrich
601021 Moe Slyszak
601023 Ned Flanders2
601024 Anstalt für Zwangsumsiedler
601025 Partynummer
601026 Professor Simon
601127 Springfield Polizeipräsid.
601029 Troy McClure

PROMINENTE

601087 Brandt
601088 Didi Hallervorden
601089 E. Honecker und H. Kohl
601090 G. Bush und Helmut Kohl
601096 Grizmek3
601097 Hans Moser
601099 H. Kohl und Norbert Blüm
601100 Helmut Kohl
601104 Kohlsingt
601109 Marcel Reich-Ranicki2
601110 Mephisto (Goethes Faust)
601111 Michael Jackson
601112 MissionImpossible
601113 Opa Coolman
601117 Scherzblatt Show
601118 Telekom wie bitte
601121 Traumschiff Captain Kork2
601122 Udo Lindenberg
601124 Wumm und Wendelin
601292 Beckenbauer 3
601298 Boris Becker 3
601301 Carl Lagerfeld 3
601307 Genscher 3
601310 Gerhard Schröder 7
601316 Helmut Kohl 5
601322 Johannes Rau 3
601325 Joschka Fischer 3
601328 Jürgen Trittin 3
601331 Norbert Blüm 3
601334 Papst Johannes 4
601340 Roman Herzog 3
601346 Scharping 3
601349 Schreinemakers 3
601352 Wehner 3
601355 Willi Brandt 3
601218 Bully2
601232 Emil
601241 Gerhard Polt
601244 Heinz Erhardt
601247 Helge Schneider3
601260 Loriot als Heinrich Lose
601266 Onkel Hotte
601267 Osterwelle und Ützwurst
601269 P.Pipowic & B. Kulitschka
601313 Helge Schneider 6
601343 Rudi Carrel 3

VERSCHIEDENES

601125 Ali
601126 Auktionshaus York
601127 Ballermann
601128 Böhme
601130 Caesars Palast
601154 Meditation
601132 Es brennt
601134 Französisch
601135 Geldübergabe
601136 Genervter Griesgram
601137 Gesperrter Anschluß
601138 Große Glocken
601139 Häuptling Gewickelte Zunge
601140 Horoskop
601141 Hypnose
601142 Hypochonder
601143 Jahr 2000
601144 Jahr 20002
601145 Kleiner Dani
601159 Nur eine Maschine
601147 KLH Radio 101.9
601149 Konzert
601150 Lauter sprechen
601151 Luigi
601152 Märchen
601153 Masterkontrollprogramm
601155 MIR geht's gut
601156 Nachtwächter
601158 Nervöser Anrufer
601160 Österreicher
601161 Pferdefreund
601162 Polizei
601163 Privater Anschiß
601165 Soziologe
601166 Staatsanwaltschaft
601167 Talente Hotline
601169 Überforderter Vater
601170 Unverschämter AB
601171 Verkauf
601172 Vollautomatischer Beichtstuhl
601174 Werbung Toupet
601176 Westfriedhof
601356 Habnix
601357 Klug
601359 Lachen 2
601360 Lange Leitung
601361 Locker
601362 Mund voll
601363 Nein
601367 Scheiße
601368 Skater
601369 Teleshop
601370 Tief
601373 Verarscht 3
601374 Vibration
601375 Wer stört

MUSIK

601068 Talkline
601070 Abba
601077 Comedian Harmonists
601079 Monty Python
601080 Monty Python2
601082 Ring-Dong-Song
601083 Rocksänger
601084 Singender Bayer
601086 Wise Guys
601403 Maffay-1

VOICE-MAILS-UK

TV

602198 Fox Television
602201 Homer
602202 Kelly
602203 Kermit
602206 Only Fools and Horses
602209 Rockford

PEOPLE

602163 Michael Jackson
602164 Mick Jagger
602165 Madonna
602166 Jack Nicholson
602168 Elvis Presley
602169 Ronald Reagan

MUSICAL

602129 Fifties Song
602130 I Hear
602131 I'm Busy
602132 I Wish
602133 The Lion Sleeps Tonight
602134 Love Me For a Reason
602135 Macarena
602136 Mexican
602137 Military Rap
602138 My Girl
602139 Nobody
602140 Opera
602141 Rap

BESTELL-HOTLINE

D: 0190-80 17 05
DM 3,63/min.

AT: 0900-5404 39 55
ATS 30/min.

AT-one: 0900-5100 99 63
ATS 29,76/min.

CH: 0900-5 999 61
CHF 4,23/min.

TOP 10

601193 Commander Spock2
601028 Springfield Polizei.
601243 Hausmeister Krause
601129 Dranbleiben
601078 Max Raabe
601046 Kleines Kind
601264 Monty Python 3
601085 Spice Girls
601091 Gerhard Schröder
601095 Gott

Und so einfach geht`s:

Du suchst z.B. aus der Kategorie Comic den Ansagetext von Captain Future aus, nun wählst unsere Service-Nummer und kannst Dir mit der entsprechenden Produktnummer (hier die 601007) den Ansagetext anhören oder direkt bestellen.

Ertappt! Dein PC als Alarmanlage

Agent Hunt gegen Agent Hund – wer von beiden beißt sich wohl durch?

Verwandle Dein Zimmer in einen Hochsicherheitstrakt! Ein Mikrofon, eine Webcam und die Programme „Wachhund" und „visionGS" verhelfen Dir zu Deinem persönlichen Fort Knox.

AKTION!
Für tolle Schnappschüsse aus jeder Lebenslage: Wir verlosen 1 Digi-Cam von WTN Online. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 122.

Irgendwas stimmt hier nicht. Als Du heute aus der Schule nach Hause kamst, ist Dir gleich aufgefallen, dass jemand in Deinem Zimmer war. Die PC-Maus ist verschoben, das T-Shirt, das noch morgens über der Stuhllehne hing, liegt jetzt am Boden und der Rechner meckert beim Booten, dass er nicht ordnungsgemäß heruntergefahren worden ist. Du hast zwar einen Verdacht, doch ohne eindeutige Indizien kannst Du kaum jemanden überführen.

Mit diesem Workshop wirst Du es Eindringlingen schwer machen. **Täter werden nicht nur gebührend akustisch empfangen, sondern Dein Handy informiert Dich über „Einbrüche" und die Webcam schießt aussagefähige Fotos.** Dann wird es nicht mal Tom Cruise gelingen, Dein Zimmer unbemerkt zu betreten. Mission impossible!

INFO

Diese Hardware brauchst Du

Für die akustische Überwachung benötigst Du ein **Mikrofon,** das Schallwellen ab 20 Hertz aufzeichnet. Solche Geräte gibt es im Handel bereits ab 15 Mark. Dazu benötigst Du zum Alarmschlagen auch **PC-Lautsprecher.** Falls Du noch keine hast, kannst Du sie schon ab 30 Mark kaufen, etwa bei Media Markt oder Saturn. Unter *www.pearl.de* findest Du eine günstige Auswahl an Mikrofonen und Lautsprechern. Für die Warn-SMS muss der PC an einen Telefonanschluss angeschlossen sein. Dies kann über ein **Modem** oder **ISDN-Anlage** gehen.

Die optische Überwachung funktioniert über eine **Webcam.** Diese gibt es bereits ab zirka 130 Mark. Empfehlenswert ist etwa die „VideoBlaster WebCam Plus" von Creative Labs.

AKUSTISCHE ÜBERWACHUNG

Beim Öffnen von Türen und Fenstern entstehen Schall-Druckwellen. Wenn jemand Deine Zimmertür öffnet, erkennt die Software **„Wachhund"** über ein Mikrofon diese Wellen und schlägt mit lautem Hundegebell Alarm. Wenn Dein PC an einem Telefonanschluss hängt (beispielsweise über ein Modem), kann die Software Dir sogar eine SMS auf Dein Handy schicken und Dich über das Betreten Deines Zimmers informieren. Übrigens: Damit die Software einwandfrei funktioniert und keinen blinden Alarm auslöst, sollten die Fenster von Deinem Zimmer geschlossen sein.

1. Download und Installation

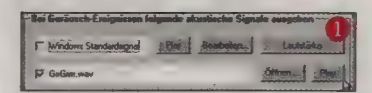
Lade die kostenlose 100-Tage-Demo von Wachhund von der Webseite *www.polar-electric.com* herunter. Mit einem Doppelklick auf das Icon „Wachhund" startest Du die Installation. Danach wird das Programm automatisch geöffnet. Es erscheint die Oberfläche mit den Menüpunkten 1. Später rufst Du die Software mit „Start – Programme – Wachhund" auf.

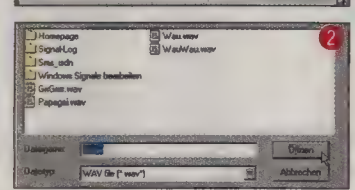
2. Alarmgeräusche auswählen

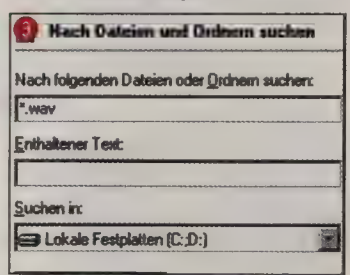
Verscheuche den Eindringling mit Furcht erregenden Geräuschen! Klicke hierzu auf den Button „Bearbeiten..." neben dem Feld „Akustische Signale ausgeben". In dem neu geöffneten Fenster kannst Du Dir mit einem Klick auf „Play" die voreingestellten Geräusche anhören 1.

Wenn Dir mit der Zeit das Knurren und Gebell langweilig wird, kannst Du auch andere WAV-Dateien als Geräusch vorgeben. Wähle hierzu statt des „Play"-Buttons das „Öffnen..."-Feld und suche im Folgefenster nach anderen Geräuschen 2. Übrigens: Webseiten wie *www.dailywav.com* und *www.cartoonwavs.com* bieten zahlreiche WAV-Dateien zum Download. Wer unter „Start – Suchen – nach Dateien und Ordnern" im Suchfeld „*.wav" eingibt, durchforstet seinen Rechner nach weiteren WAV-Dateien 3.

Willst Du die Geräusche lieber ausschalten, damit Dein Rechner still und leise den Eindringling ganz unbemerkt ertappt, musst Du nur das Häkchen im Hauptmenü neben „Akustische Signale ausgeben" entfernen.

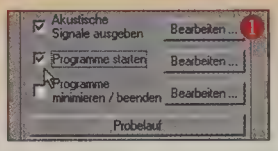




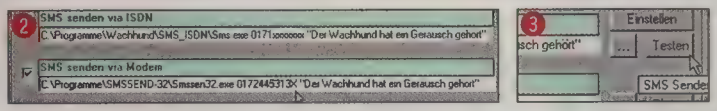


3. SMS-Funktion einstellen

Aktiviere im Hauptmenü den Punkt „Programme starten“ mit einem Häkchen ❶. Automatisch öffnet sich nun ein neues Fenster. Je nachdem, ob man über ISDN oder Modem an das Telefonnetz angeschlossen ist, versieht man die erste oder zweite Zeile mit einem Häkchen und ändert die Handynummer im Textfeld in die eigene ab ❷. Falls gewünscht, kann man auch noch den Standardtext umschreiben. Mit einem Klick auf „Testen“ erhältst Du eine Test-SMS auf Dein Handy ❸. Du kannst das Fenster jetzt über „OK“ wieder schließen.

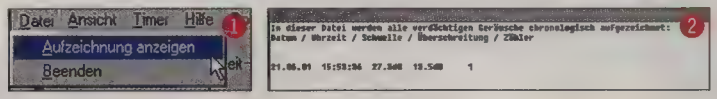


Wer über eine Telefonanlage seinen PC verbunden hat, also nicht direkt am Telefonanschluss hängt, muss noch zusätzliche Einstellungen vornehmen. Diese findest Du auf der Site unter *www.polar-electric.com/Wachhund10/faq.html* beschrieben. Hier erfährst Du ebenfalls, wie Du das Mikrofon und die Software mit einem Probelauf fein abstimmen kannst.

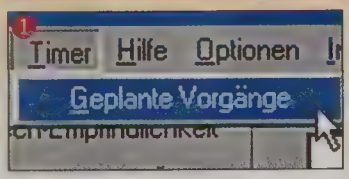


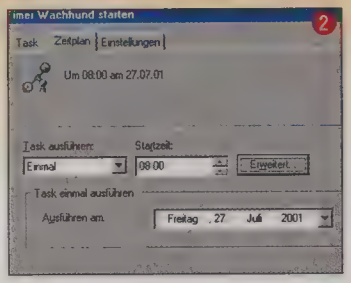
5. Aufzeichnungen ansehen

Die „Wachhund“-Software zeigt Dir bei Deiner Rückkehr, wann verdächtige Geräusche vorkamen. Klicke hierzu im Hauptmenü auf den Punkt „Datei – Aufzeichnungen anzeigen“ ❶. In dem Folge-Fenster findest Du die interessante „Einbruchs“-Liste ❷. Die akustische Falle schnappte zu!

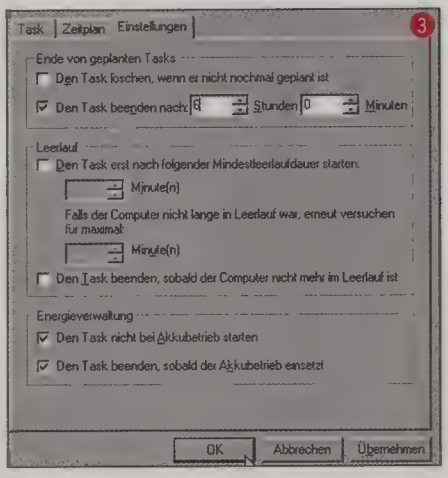


4. Timer einstellen





Um die Software für die richtige Zeit, also beispielsweise während der Schulzeit zu aktivieren, wählt man den Menüpunkt „Timer – Geplante Vorgänge“ ❶. Wähle die Karteikarte „Zeitplan“ und stelle bei den Punkten „Startzeit“ und „Ausführen am“ die Aufnahmezeit ein ❷. Die Startzeit sollte NACH Deinem Verlassen des Zimmers sein, sonst gibt's blinden Alarm, wenn Du selbst Deine Zimmertür öffnest oder schließt. Willst Du nicht nur einmal, sondern täglich aufnehmen, kannst Du dies unter „Task ausführen“ einstellen. In der Karteikarte „Einstellungen“ gibt man die Dauer der Aufnahmezeit im Feld „Den Task beenden nach...“ ein ❸. Klicke nun noch auf „Übernehmen“.

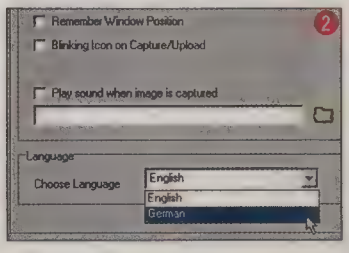


OPTISCHE ÜBERWACHUNG

Mit einer Webcam und dem Programm **„visionGS“** schießt die Cam aussagekräftige Beweisbilder, speichert sie in dem gewünschten Verzeichnis ab, versieht sie mit der genauen Zeit und schickt sie Dir sogar per E-Mail.

1. Download, Installation, Spracheinstellung

Lade Dir das für Privatanwender kostenlose Programm auf der Webseite *www.visiongs.de* herunter und entpacke es mit Winzip. Nach einem Doppelklick auf die EXE-Datei wird die Software auf dem Rechner im Nu installiert und gestartet. Bei korrekt angeschlossener Webcam erscheint nun das Sichtfenster ❶. Unter „Settings“ wählst Du bei „Language“ die Sprache „German“ ❷ und bestätigst mit „OK“. Nachdem man das Programm erneut unter „Start – Programme – visiongs PE“ geöffnet hat, erscheint die Menüführung nun in Deutsch.



2. Bewegungssensor einstellen

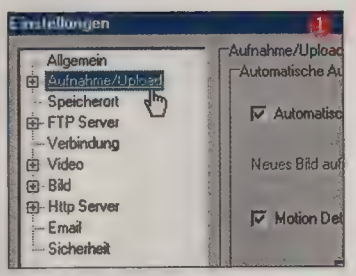
Während Du in der Schule bist, überwacht die Kamera das Zimmer. Sobald sie eine Bewegung in ihrem Radius registriert, schießt sie ein Standbild und speichert es in einem gewünschten Verzeichnis. Dies wiederholt sich bei jeder Bewegung vor der Linse. So wird der Bewegungssensor aktiviert:

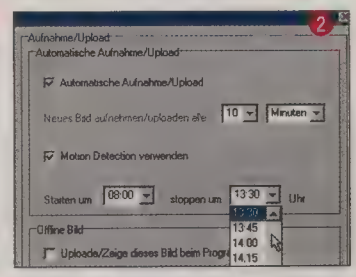
Klicke auf den Button „Einstellungen“ und dann im Folgefenster auf den Punkt „Aufnahme/Upload“ ❶.

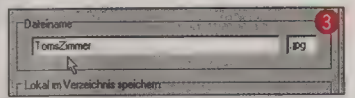
Aktiviere rechts die Punkte „Automatische Aufnahme/Upload“ und „Motion Detection“ per Häkchen und stelle die Aufnahmedauer ein ❷.

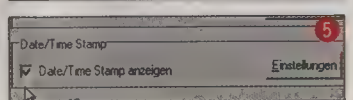
Wähle nun links den Punkt „Speicherort“ und gib Deinen Standbildern einen persönlichen Namen ❸. Um den Speicherort genau zu definieren, klickst Du links auf das kleine Plus vor dem Punkt „Aufnahme/Upload“ und wählst „Archivierung“. Im Folgefenster ändert man das erste Feld auf den Wert „1“ und das zweite Zahlenfeld auf den Wert „20“ ab. Dazu suchst Du über das gelbe Ordnersymbol das Archivierungs-Verzeichnis, etwa Deinen Desktop, aus ❹. Dort findest Du, wenn Du heimkommst, bis zu 20 Bilder, die von der Webcam bei verdächtigen Bewegungen geknipst wurden.

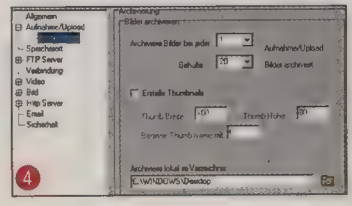
Du willst auf den Fotos die genaue Uhrzeit sehen? Kein Problem. Klicke hierzu links auf den Punkt „Bild“ und versieh den Punkt „Date/Time Stamp anzeigen“ mit einem Häkchen ❺.







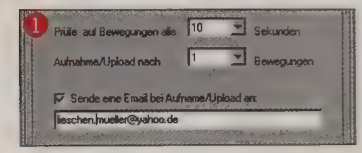


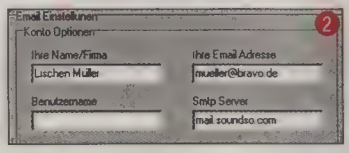


3. Bilder per E-Mail versenden lassen

Wer eine Flatrate hat, also rund um die Uhr zu einem Festpreis online ist, kann sich die geschossenen Bilder von der „Motion Detection“ auf eine E-Mail-Adresse schicken lassen. Vorteil: Du kannst diese Bilder über eine Webmail-Adresse, etwa bei *www.gmx.de* oder *www.web.de* von einem fremden Rechner aus ansehen.

Hierzu klickt man bei „Einstellungen“ auf das Plus vor „Video“ und nun auf den Punkt „Motion Detection“. Aktiviere die E-Mail-Funktion mit einem Häkchen und füge die gewünschte Empfänger-E-Mail-Adresse ein ❶. Die eigenen E-Mail-Einstellungen werden in den linken Punkt „E-Mail“ eingetragen ❷. Fort Knox ist gebaut!





Text: Lisa Brack · Fotos: Cinetext, Mauritius

Mit Han Solo oder C3PO auf der Mailboxansage verblüffst Du alle Freunde. Möglich machen's teure 0190er Nummern oder Kabel und Adapter für den Eigenbau.

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Wir verlosen 1 „Tomb Raider"-Handybox von Ericsson mit T20e, Headset und Lara-Spiel. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 122.

Mailbox Tuning

Das hast Du in letzter Zeit vielleicht auch schon erlebt: Du rufst Freund oder Freundin auf dem Handy an, die Mailbox nimmt das Gespräch an, und statt der vertrauten Stimme Deines Gesprächspartners begrüßen Dich C3PO, Han Solo oder Homer Simpson. Das ist das neuste Angebot der Firmen, die bisher Handylogos und Klingeltöne verkauft haben.

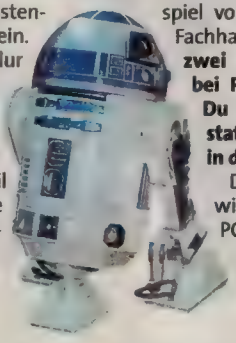
Übersichten der Sprüche findest Du auf Anzeigen oder Websites der Anbieter wie *www.handymailbox.de* oder *www.mailbox-dj.de*. Bei manchen kannst Du die Sprüche im Internet sogar probehören.

Teurer Spaß

Fürs Auswählen und Einspielen des Spruchs musst Du eine 0190er Nummer anrufen. Kostenpunkt: meistens 3,63 Mark pro Minute. So ein Anruf zieht sich aber: Mit vermeintlich gut gemeinten sehr ausführlichen Erklärungen, häufigen Wiederholungen von Hotlinenummern sowie geschickt platzierten Wartepausen versuchen die Anbieter das Gespräch möglichst lang zu halten. Selbst wenn man genau weiß, welchen Handyspruch man möchte, und mit der Bedienungsprozedur gut vertraut ist: **Unter fünf Minuten Telefonverbindung schafft es keiner, den gewünschten Spruch auf die Handy-Mailbox zu manövrieren. Macht stolze 18,15 Mark!**

Im Infokasten findest Du Tipps, wie Du den Bestellanruf möglichst kurz halten kannst. Aufs Probehören der Sprüche übers Telefon solltest Du aus Kostengründen am besten verzichten – nutze dazu lieber die Internetseiten entsprechender Anbieter.

Das Überspielen des Spruchs auf die Mailbox übernehmen die Anbieter für Dich. Dazu ruft ihr Sprach-Computer den Mailbox-Rechner des Netzbetreibers an und fügt dort automatisch die entsprechenden Tastentöne und Ansagen ein. Während dieser Prozedur lässt Dich die 0190er Nummer in einer Warteschleife zappeln. Du kannst während dieser Zeit nicht auflegen, weil erst danach die neue Ansage wirklich aktiviert wird.



Selbermachen ist billiger!

Wenn Du die Sprüche auf Deiner Box häufiger wechseln willst, solltest Du Dein Geld eher in ein Mini-Klinkenkabel (um zehn Mark) und die notwendigen Adapter investieren, mit denen Du Tonsignale über den Freisprech-Anschluss Deines Handys einspielen kannst. Theoretisch lassen sich Sounds von Radio, Fernseher oder CD-Player zwar auch direkt übers Handymikrofon aufnehmen. Die Qualität ist dann aber sehr verrauscht. Eine Verbindung per Kabel ist immer besser.

Adapter vom Freisprechanschluss auf eine 3,5-mm-Klinkenbuchse gibt es für verschiedene Handys, zum Beispiel von Hama für 14,95 Mark im Fachhandel. **Für den Preis, den ein bis zwei Anrufbeantworter-Sprüche bei Profi-Anbietern kosten, hast Du dann die notwendige Ausstattung, um eigene Tonsignale in die Box zu überspielen.**

Du kannst damit Tonquellen wie Walkman, Discman, die PC-Soundkarte oder MD-Player ans Handy anschließen. Witzige Soundclips finden sich auch im Web auf *http://ab.autsch.de*

Um die Ansage dann auf die Mailbox zu spielen, verbindest Du Handy und Soundquelle mit dem Kabel. Wenn vorhanden, solltest Du das Kabel an Deiner Tonquelle an einem Ausgang mit regelbarer Lautstärke, am besten dem Kopfhörer-Ausgang, anstöpseln. Dann kannst Du in einigen Versuchen die Aufzeichnung der Ansage so aussteuern, dass sie nicht verzerrt oder zu leise ist.

Wähle jetzt Deine Mailbox an. Geh im Menü zu der Stelle, an der Du gebeten wirst, eine Ansage aufzusprechen, und starte dann die Wiedergabe am PC oder dem Walkman.

Es ist nützlich, wenn Du am Handy-Freisprechadapter einen Ohrhörer oder Kopfhörer zusätzlich mit anschließt. Dann kannst Du die Ansagen der Mailbox beim Einspielen des Tons kontrollieren. Wenn es gar nicht anders geht, kannst Du auch versuchen, vor der Übertragung der Ansage kurz zwischen Freisprechkabel und Tonkabel umzustöpseln – vorausgesetzt, Dein Handy hält so lange die Verbindung. Das klappt aber bei den meisten Freisprech-Kits.

Wann springt die Mailbox an?

Wenn Du selbst mal nicht ans Handy kannst, nimmt die Mailbox Gespräche für Dich an. Du kannst einstellen, in welchen Fällen sie anspringen soll

Du kannst an Deinem Handy drei unterschiedliche Umleitungen programmieren, wann Deine Mailbox abnehmen soll:

Umleitung bei Nichtmelden
Sie wird dann durchgeführt, wenn Dein Handy zwar klingelt, Du das Gespräch aber nicht annimmst – zum Beispiel, weil Du das Handy gerade nicht hörst.

Umleitung bei Besetzt
Sie trifft dann zu, wenn Du bereits auf Deinem Handy telefonierst und die Funktion „Anklopfen" ausgeschaltet hast oder wenn Du auf das Anklopfen nicht reagierst.

Umleitung, wenn nicht erreichbar
Diese Umleitung verwendet das Mobilfunknetz, wenn es Dein Handy gar nicht im Netz finden kann – weil Du es ausgeschaltet hast oder Dein Handy keinen Empfang hat.

Wenn Du willst, kannst Du diese drei Umleitungen unterschiedlich programmieren – zum Beispiel auf Deinen Festnetzanschluss, wenn Dein Handy nicht erreichbar ist, und auf Deine Mailbox, wenn Dein Handy besetzt ist.

Bei modernen Handys findest Du diese Umleitungen im Menü. Neben dem Ein- und Ausschalten der Umleitung kannst Du in diesem Menü auch den „Status prüfen". Das heißt, es wird angezeigt, ob der jeweilige Umleitungstyp ein- oder ausgeschaltet ist und zu welcher Zielnummer Du die Gespräche gegebenenfalls umgeleitet hast. So verlierst Du nicht den Überblick und weißt, wo die Anrufe landen.

So geht's

Droide C-3PO	Ich bin C-3PO, Robotar - Mensch - Kontakter. Und hier mein Partner R2-D2 *piep piep*. Nach all den ... nissen wundere ich mich, daß wir noch so gut funktionieren, trotz dieser Rebellion und allem. Ich bin nur ein schlichter Droide und versteh ' nicht viel von solchen Sachen. Kann ich ihnen behilflich sein, Sir?	c-3po 16 sek.	673k 608k 61k 31k
Duster	Nur autorisierte Personen haben Zutritt zu den höchsten Sicherheitszonen des Sonderprojektes. Wenn das System Ihr Gesicht nicht in seiner Bibliothek autorisierter Personen wiedererkennen kann, wird Ihr verwertbares Fleisch als organisches Material entsorgt und auf die Proteinbank überwiesen. Möge sein überaus gnädiger Schatten auf sie fallen.	duster 16 sek.	354k 264k 68k 32k
Gul Dukat	Hier spricht Gul Dukat, Kommandant des zweiten Kommandos, Sicherheitsidentifikation: ADL40. Ich weiß nicht wer sie sind und woher sie kommen, aber dafür werden sie bezahlen. Das verspreche ich Ihnen!	gul_dukat 13 sek.	161k 124k 37k 30k
	Ich bin Gul Dukat, Commander des zweiten Kommandos. Sie haben 13 sekunden Zeit, ihre Schilde einzufahren, sonst werden wir sie vernichten! Antworten sie mir unverzüglich, oder ich werde persönlich die Photonentorpedos abfeuern und sie zerstören!	gul_dukat2 17 sek.	181k 120k 41k 34k
Captain Kathryn Janeway	Ich bin Captain Kathryn Janeway vom Föderationsraumschiff Voyager. Was können wir für sie tun?	kathryn_janeway 6 sek.	123k 77k 22k

Im Internet auf http://ab.autsch.de findest Du viele witzige Anrufbeantworter-Sprüche aus „Star Wars", „Star Trek" oder den „Simpsons". Lade den Spruch Deiner Wahl herunter

Für die Verbindung von Handy und PC brauchst Du ein Klinkenkabel und einen Adapter für den Freisprecheingang Deines Handys

Steck das Kabel in den Ausgang der Soundkarte und in den Freisprecheingang des Handys. Wähl die Nummer Deiner Mailbox

Geh im Mailboxmenü an die Stelle, wo Du Deine Ansage aufsprechen kannst. Starte dann die Wiedergabe des Spruchs am PC, etwa mit dem Windows Media Player – fertig ist die Ansage

SPARTIPPS

INFO

Gut vorbereitet spart Ihr hohe Kosten

Wenn Du Mailboxsprüche bei einem Anbieter mit 0190er Nummer bestellst, solltest Du versuchen, den Anruf so kurz wie möglich zu halten. Leg Dir auf jeden Fall alle Infos, die benötigt werden, vorher zurecht. Das brauchst Du:

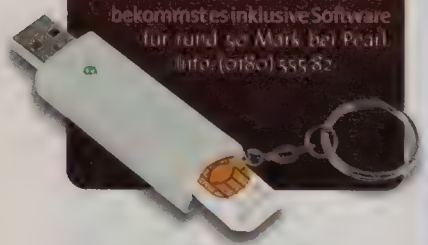
- Du musst Deine **Handynummer samt Vorwahl** kennen. Schreib sie vielleicht schon vor Beginn des Telefongesprächs auf einen Notizzettel.
- Außerdem will der Anbieter Deinen **Mailbox-PIN-Code** wissen. Wenn Du diesen nicht kennst, rufe am besten vom Handy aus Deine Mailbox an. Dann kannst Du im Einstellungsmenü eine neue PIN vergeben.
- Achte im Mailboxmenü auch gleich darauf, **dass als Begrüßungsansage ein eigener Text aktiviert ist** und nicht nur die Standardansage des Netzbetreibers, in die Dein Name eingefügt wird.
- Damit das Einspielen des gekauften Spruchs problemlos funktioniert, **dürfen außerdem auch keine neuen, also von Dir noch nicht abgehörten Meldungen auf der Mailbox vorliegen.**

Text: Hannes Rügheimer · Fotos: Cinetext (3), Michael Kayser (2)

SIM-Leser

So speicherst Du SMSe

Mit einem SIM-Card-Leser kannst Du Dein Telefonbuch bearbeiten oder auf der Karte gespeicherte SMSe auf den PC kopieren. So gehen wichtige Messages nicht verloren! Sie lassen sich dann sogar ausdrucken. Das kleine Gerät im Schlüsselanhänger-Format passt an den USB-Anschluss des PC. Du bekommst es inklusive Software für rund 50 Mark bei Pearl. Info: (0180) 555 82



10 Mark Plus

Ferien-Voucher von Loop

Wer mit seinem „Loop"-Prepaid-Handy vom Ausland aus jemanden anruft, bekommt beim ersten Gespräch zehn Mark gutgeschrieben. Voraussetzung ist, dass Du als „Loop-up"-Karte zum Aufladen Deines Kontos die Variante mit Auslandsvoucher kaufst. Es gibt sie im Wert von 50 Mark überall, wo Du auch sonst die Aufladekarten bekommst.

Ab sofort ist auch der SMS-Versand aus dem Ausland mit „Loop" möglich. Eine SMS nach Deutschland kostet je nach Urlaubsland 1 bis 1,60 Mark.

Lara-Handy

Miss Croft hat das T20e an der Hüfte: Das Ericsson gibt's als „Tomb Raider"-Edition

Der Nachfolger des T20s kommt wie zuvor in trendigen Farben daher, liegt gut in der Hand und verzaubert mit seiner knuffigen Form. Geblieben ist leider auch das dreizeilige Display. Obwohl eine Texteingabehilfe fehlt, ist SMS sonst das Top-Feature des Geräts. Es verfügt über einen SMS-Chat, kann drei Messages verketten und SMSe mit Ton und Bild versenden. Im Handy gibt's Speicher für 25 SMSe. Klingelton- und Bildeditor, WAP und fünf Spiele bringen Fun.

In der limitierten „Tomb Raider"-Edition des Handys sind Lara-Bilder und Sounds eingespeichert. Preis: zirka 400 Mark.

Das T20e ist 54 mm dick, 101 mm lang und hat zehn Stunden Sprechzeit

Mit in der „Tomb Raider"-Box: Headset und das neuste Lara-PC-Spiel

Schick mit zwei Displays

Edelmini: das Samsung SGH-A300

Design-Fans werden das nur 81mm große und 22mm dicke SGH-A300 lieben. Es enthält zusätzlich zum siebenzeiligen Hauptdisplay einen zweiten Screen auf der Außenseite der Klappe. Dieser zeigt ankommende Anrufe, SMSe, Datum und Uhrzeit. Die Klappe ist stabil und knarzt auch nicht, wenn man sie beim Sprechen ans Ohr hält. Die Steuerung über eine Karusselltaste und gute Menüführung machen die Benutzung sehr komfortabel.

Der kleine Silberling ist vor allem mit Business-Funktionen ausgestattet. Er verfügt über WAP, eine Infrarotschnittstelle, einen guten Organizer und ein Modem mit 14,4 bps Datenübertragung. Fun-Features gibt's dagegen bis auf den Klingeltoneditor keine. Spiele fehlen ganz. Preis: 1001 Mark ohne Vertrag.

Lexikon

Handy-Chinesisch einfach übersetzt: Hier findet Ihr Begriffe, die immer wieder auftauchen.

Phone Time

Bezeichnet bei der Prepaid-Karte „Xtra" von T-D1 den Zeitraum, in dem man mit der Karte telefonieren kann. PhoneTime besteht, solange noch genug Guthaben für eine Gesprächseinheit auf der Karte vorhanden ist und der letzte Ladevorgang nicht länger als zwölf Monate zurückliegt.

Message Time

Ebenfalls ein Ausdruck aus der Welt von T-D1 „Xtra". Er bezeichnet den Zeitraum nach Ablauf der PhoneTime. Auch wenn kein Guthaben mehr auf der Karte ist, ist das Handy noch drei Monate lang per Anruf oder SMS erreichbar.

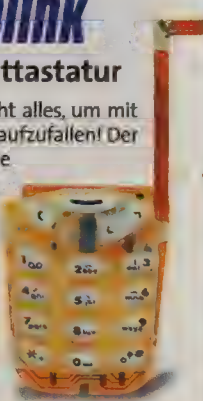
AKTION!

Neue Logos und Sounds stecken in den 7 Handy-Softwareboxen mit Datenkabel für Nokia- und Siemens-Modelle, die es zu gewinnen gibt. Schaut auf Jackpot-Seite 122.

Blink, blink

Nokia-Leuchttastatur

Was tut man nicht alles, um mit seinem Handy aufzufallen! Der neuste Gag ist eine Tastatur, die blinkt, wenn Anrufe oder SMSe kommen. Sie passt für Nokia 3210, 3310 und 3330. Preis: zirka 70 Mark bei AZL. Info: *www.azl.de*



Text: Christiane Strobel · Fotos: Michael Kayser (2)

Viele Pics – kosten nix!

Tolle Logo-Auswahl

Hier gibt's kostenlose Logos für Dein Handy! Voraussetzung ist, dass Du Dich auf der Seite *www.mobilfunk-guenstiger.de* anmeldest und den kostenlosen Newsletter per E-Mail abonnierst.

In dem großen Bilderkatalog ist für jeden Geschmack etwas dabei. Die Pics lassen sich ans eigene Handy oder an das von Freunden schicken. Der Versand klappt mit den meisten aktuellen Nokia-Modellen.

Auslands-SMS

Jetzt auch mit XtraCard

Ab sofort können Leute, die mit der Prepaid Karte „XtraCard" von T-D1 telefonieren, auch SMSe aus dem Ausland versenden. Das klappt in den elf wichtigsten Urlaubsländern (oben in der Karte hellgrün schraffiert). Eine SMS kostet ca. 80 Pfennig. Weitere Infos: *www.t-d1.de/xtraroaming*

Besser daddeln

Der Joystick für „Snake"-Champs

Jetzt steht einem neuen „Snake"-Rekord nichts mehr im Wege! Das beliebte Spiel in Nokia-Handys lässt sich mit dem Joystick viel besser bedienen. Er wird um das Handy gespannt und hat Druckpunkte über den vier Steuertasten, die für die Bewegung der gefräßigen Schlange benötigt werden. Den Snake Stick gibt's passend für alle gängigen Nokia-Modelle bei Mobiline für ca. 20 Mark. Info: *www.mobiline.de Tel: (0461) 95 72 10*

Mit dem Joystick für „Snake" brichst Du alle Rekorde

Kuschel-Taschen für Großwildjäger

Handy-Hüllen zum Abschmusen

Neues vom Laufsteg: In punkto Handy-Outfit ist jetzt Safari-Look angesagt. Zebra, Giraffe, Tiger und Leopard sind 13 x 18 cm groß und passen an den Gürtel. Die knuddeligen Viecher von Nici gibt's für zirka 15 Mark im Fachhandel.

Da passt jedes Handy rein und fühlt sich wohl: die Tier-Bags von Nici

Logo-Karten

Ohne Internet und 0190-Nummer

Auch ohne Internetanschluss kannst Du jetzt den Logo- und Klingeltonservice von Handy.de nutzen. Ab sofort gibt's in Kiosken und Bahnhofsbuchhandlungen die Pocket-Cards mit Freischalt-Code für ein Logo oder einen Ringtone. Den Code per SMS abschicken und der Fun kommt aufs Handy. Preis: rund zwei Mark pro Ton oder Bild.

Dicke Fische per SMS

Wirf die Angel aus und zieh fette Beute an Land!

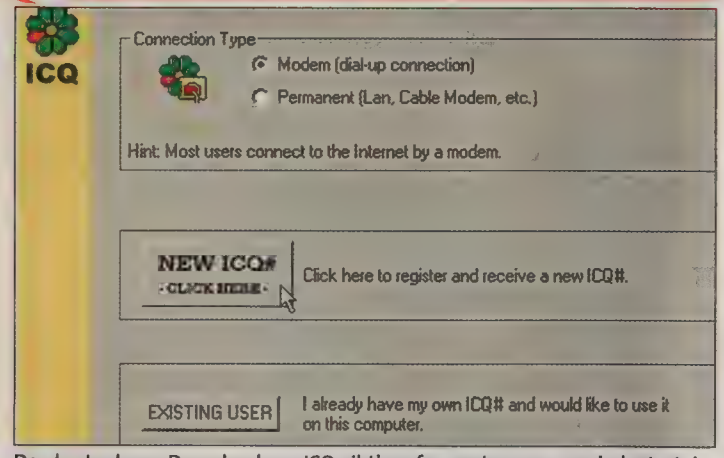
Wähl Jagdgerät und Angelstelle aus und schick die Anweisung per SMS an die Nummer von 12Snap. Mit etwas Glück geht ein Fisch in die Falle. Am Ende eines Tages, einer Woche und eines Turniers gibt's Gewinne für die fetteste Beute. Turniere finden alle drei Wochen statt. Mitmachen können alle D1- und D2-Nutzer. Info: *www.fishsnapper.de*

Ich such dich zum Chat!

Welcher Freund ist online? Das Chatprogramm ICQ sagt's Dir sofort. Der Verabredung zum Chatten, Simsen oder Daddeln steht nichts mehr im Wege.

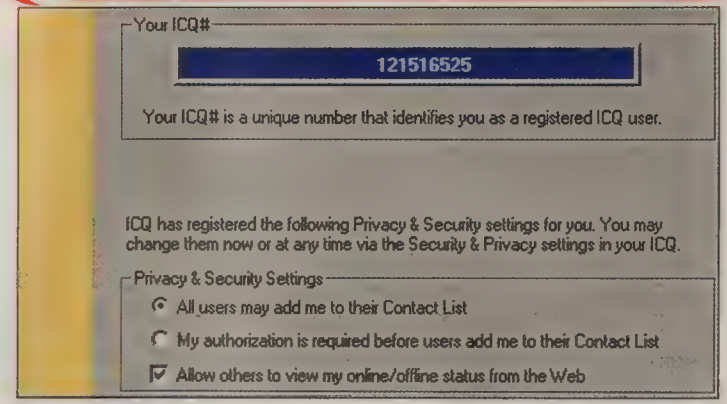
Lust auf eine Runde „Counter-Strike"? Wer hat die Mathe-Hausaufgabe kapiert? Check ab, wer aus Deiner Clique gerade online ist – und ab mit der Chat-Message. Praktisch, wenn man am PC sitzt und seine Freunde direkt online erreichen kann. ICQ ist der Name des nützlichen Chatsystems, das den schnellen Kontakt möglich macht. Auf Englisch laut ausgesprochen heißt das „I seek you" und bedeutet „Ich suche dich". Wer angemeldet ist, sieht sofort, welche Freunde auch drin sind. Messages poppen in einem Fenster auf. Die ICQ-Software ist englisch, aber leicht zu bedienen.

1 Programm starten



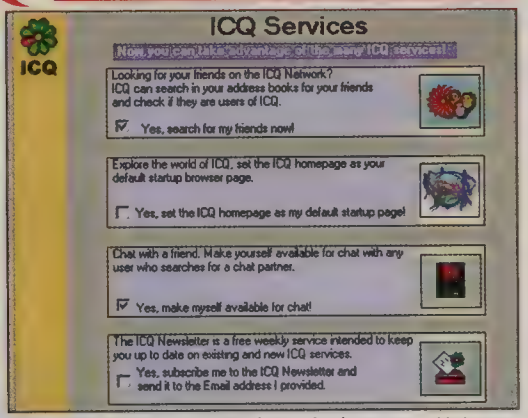
Den kostenlosen Download von ICQ gibt's auf *www.icq.com* – nach der Installation gibst Du Deine Internetverbindung an und klickst auf „New ICQ#". Das Zeichen # steht dabei für Nummer.

2 Hol Dir 'ne Nummer



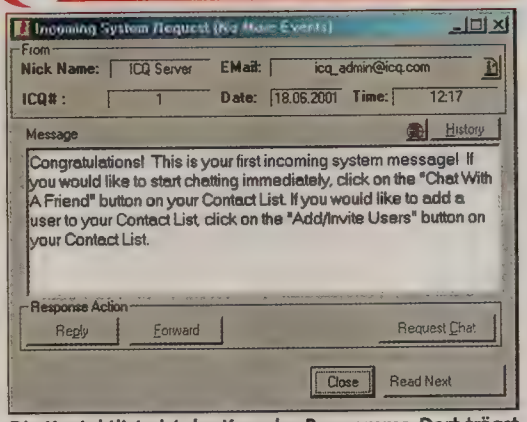
Als neuer User bekommst Du eine ICQ-Nummer zugewiesen. Sie ist ähnlich wie eine E-Mail-Adresse. Unter dieser können Dich andere ICQ-Nutzer anchatten. Wenn Leute erst Deine Erlaubnis erfragen sollen, bevor sie Dir Messages schicken, klickst Du „My authorization is required..." an. Bist Du offen für alle Kontakte, wählst Du „All users may add me...".

3 Wer ist da?



Wenn Du Microsoft Outlook, Outlook Express, Netscape Messenger oder Eudora als E-Mail-Programm benutzt, kann ICQ automatisch durchsuchen, welche Leute aus Deinem E-Mail-Adressbuch bei ICQ angemeldet sind. Du kannst sie in Deine ICQ-Kontaktliste aufnehmen.

4 Kontaktliste erweitern



Die Kontaktliste ist der Kern des Programms. Dort trägst Du Leute ein, mit denen Du chatten willst. Du wirst von ICQ benachrichtigt, sobald sie online sind. Nach der ersten Anmeldung am System erhältst Du die offizielle Meldung, dass Du jetzt Leute in Deine Liste aufnehmen kannst.

INFO

Funktionen für Checker

Mit ICQ kannst Du mehr als nur chatten. Spannende Funktionen verbergen sich im erweiterten Menü des Fortgeschrittenen-Modus. Klick dazu auf „ICQ – To Advanced Mode".

Verabredung zum Zocken

Ein Klick auf „Games" führt in eine Spieleauswahl. Hier sind Leute aufgeführt, die noch Partner für Online-Spiele suchen. Du kannst sie anklicken und Dich mit ihnen zum Zocken verabreden.

Daten tauschen

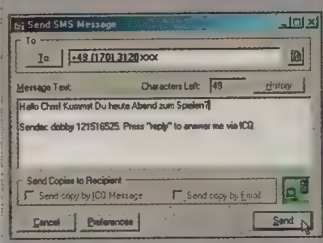
Klick auf den gewünschten Namen in der Kontaktliste und wähle „File". Jetzt kannst Du Dateien auf Deiner Festplatte auswählen und verschicken.

Telefonieren

Klick auf „Services – ICQphone" und Du kannst mit ICQ von Deinem PC aus telefonieren. Voraussetzung dafür ist ein Headset. Gespräche von PC zu PC sind kostenlos. Vom PC zum Telefon fallen Gebühren an. Du musst Dich dafür registrieren und eine Kreditkarte haben.

SMS

Geh auf „SMS Message", um der angewählten Person kostenlos eine SMS zu schicken. Die SMS-Antwort empfängst Du direkt in Deinem ICQ-Fenster.

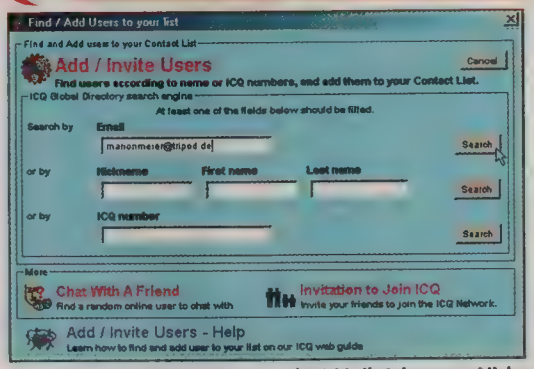


Kostenlos SMS in alle Netze schicken: Das geht mit der SMS-Funktion

5 Leute einladen

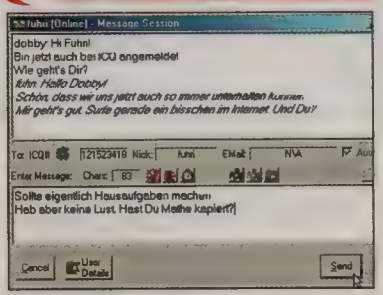
Klick im Menüfenster auf den Punkt „Add/Invite Users", um Leute auf Deine Kontaktliste zu übernehmen. Sie erscheinen unter dem Punkt „My Contact List". Hier wird auch angezeigt, wer davon online oder offline ist. „Awaiting Authorization" zeigt Namen an, die erst um Erlaubnis gefragt werden wollen, ob Du sie auf die Liste nehmen darfst. Sie erhalten Deine Anfrage und schicken dann ein OK oder eine Ablehnung.

6 Adressen suchen



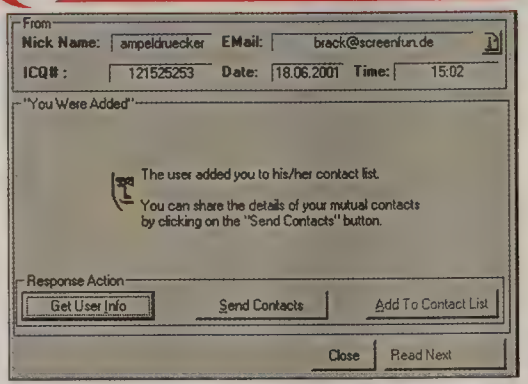
Neue Kontakte kannst Du nach E-Mail Adressen, Nicknamen oder ICQ-Nummern suchen.

7 Chatten



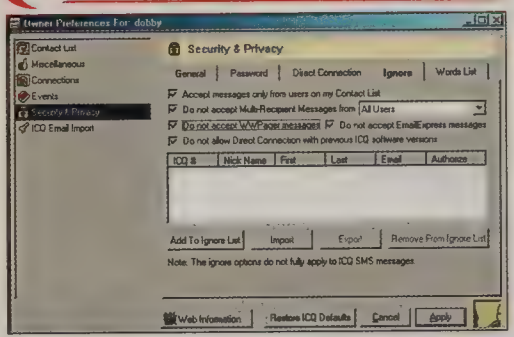
Um jemandem eine Message zu schicken, doppelklickst Du auf seinen Namen unter „My Contact List". Die Message poppt in einem Fenster auf seinem Bildschirm auf und er kann direkt antworten.

8 Wer mag Dich?



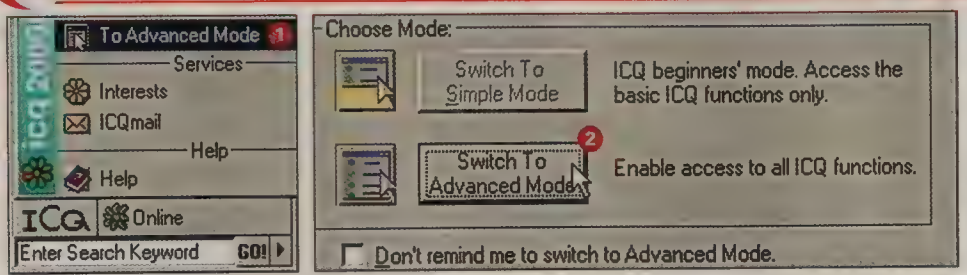
Wenn Dich ein anderer Chatter in seine Kontaktliste aufnimmt, erhältst Du eine Benachrichtigung.

9 Blöde Leute blocken



Leider bekommst Du als Neuling oft Werbenachrichten. Um das zu verhindern, klick auf den ICQ-Button und geh ins Menü „Security & Privacy". Dort kann man etwa einstellen, dass man nur Messages von Freunden haben will.

10 Chat gecheckt? Dann auf zu noch mehr Funktionen



Neben der Chat-Funktion bietet die Software noch eine ganze Reihe von anderen spannenden Möglichkeiten. Du kannst Dich zum Beispiel zum Daddeln verabreden, SMSe verschicken, telefonieren oder Dateien austauschen. Im Info-Kasten haben wir diese Funktionen etwas genauer erklärt. Du findest sie, indem Du in den Fortgeschrittenen- Modus des Programms wechselst. Klick auf „ICQ – To Advanced Mode" 1. Wähl „Switch To Advanced Mode" 2 und es erscheint eine erweiterte Menüleiste.

Text: Christiane Strobel · Foto: Roman Job

Internet-Charts

Eure Lieblings-Mysteryseiten

Ihr habt gewählt: Das sind Eure beliebtesten Websites zum Thema Mystery. Danke fürs Mitmachen! Ab sofort suchen wir Eure Top 5 der **Flirt-Seiten**. Mailt uns Euren Favoriten mit Eurer Adresse und Eurem Alter an *webcharts@screenfun.de* – was es zu gewinnen gibt, steht im Aktionsstern.

1 www.thexfiles.com
Die offizielle Page von Mulder und Scully hat einen Episoden-Guide

2 www.buffy.de
Spitze: Das „Vampire Facts Book" erklärt die Anatomie der Vampire

3 www.cityofangel.de
Auf der Fansite des attraktiven Vampirs gibt's tolle Wallpapers

4 www.yoshy.de
Der Science-Fiction- und Mystery-Ring hat Links zu den Top-Serien

5 www.charmed.de
Auf Platz fünf haben es die zauberhaften Schwestern gebracht

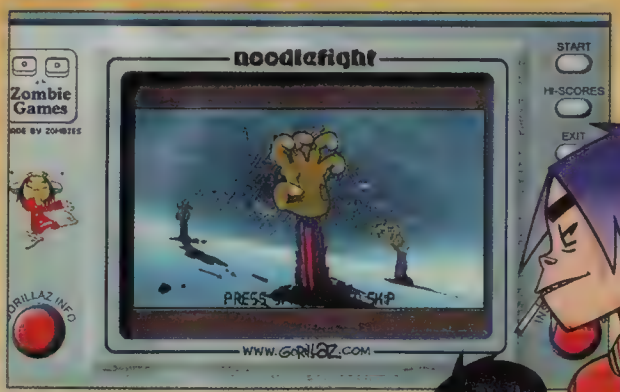
Gorillaz sind los!

Die affenstarke Gruppe ist tierisch gut im Web

Wer vier geniale Comicfiguren in die Welt setzt, muss heute auch den passenden Internetauftritt dazu liefern. Bei den Gorillaz ist das absolut gelungen. Besuch sie online auf *www.gorillaz.com* in den Kong-Studios! Du läufst durch das komplett im Zeichentrickstil gestaltete Haus, durchstöberst die Räume und findest jede Menge Spielspaß. Noodle, 2D, Russel und Murdoc haben dort jeweils ein Zimmer. Du kannst Sounds anhören, auf den Computern der Stars rumwühlen oder die abgefahrene Toilette unter Furzgeräuschen mit Graffiti besprühen.

Handfeste Infos gibt's auf der Fansite *http://fans.gorillaz.com* mit Songtexten, Biografien der Künstler, Screensavern und sämtlichen Videos. Besonders lustig: das Download-Spiel „Noodlefight". In dem Jump&Run musst Du Noodle über Löcher und böse Hände lenken.

AKTION!
Unter allen Einsendern für die Internet-Charts verlosen wir 5 x 1 „Tomb Raider"-Soundtrack. Wie man mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 122.



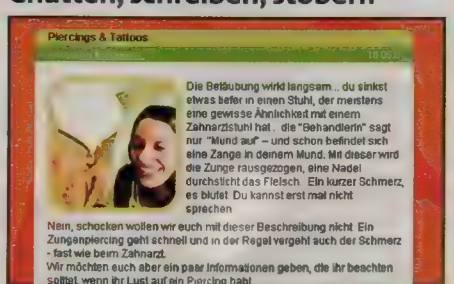
Gruselige Greifer: Im Jump&Run-Spiel „Noodlefight" steuerst Du Noodle durch die Gefahren

Besuch in den Kongstudios: In jedem Zimmer (hier Noodles Raum) gibt's was zu entdecken

Abgefahrene Comicstars als Musiker: die vier Gorillaz

Treffpunkt für Girls

Chatten, schreiben, stöbern



Im Mädels-Magazin Lizzynet kannst Du selbst Beiträge schreiben, chatten und eine Homepage bauen

Mädels ins Netz! *Auf www.lizzynet.de* bekommst Du Platz für die eigene Homepage und kannst Fragen stellen, ohne dumm von den Jungs angemacht zu werden. Wer schon lange einem Tatto oder Piercing entegenfiebert, findet im Magazin nützliche Tipps und viele Links für weitere Infos.
www.lizzynet.de

Ob Basketballer oder Boarder: Beim Online-Shop von Karstadt Sport bestellst Du die passende Ausrüstung

Shirts, Shoes & More

Bestellen mit der Maus

Die coolen Basketballschuhe gibt's leider nicht überall zu kaufen. Rettung für Kleinstädter ist der Online-Shop auf *www.karstadtsport.de*. Zahlen kannst Du per Rechnung, Kreditkarte oder Bankeinzug. Es besteht 14 Tage Rückgaberecht. Ab 250 Mark ist die Lieferung versandkostenfrei.
www.karstadtsport.de

Text: Christiane Strobel · Foto: Action Press, Danny Strasser

Hingucker für den Bildschirm: Auf der Fansite www.angelina-jolie.de findest Du eine riesige Auswahl an attraktiven Wallpapers und Fotos

Mal ganz die elegante Lady: Angelina im Abendkleid

Sexy Angelina

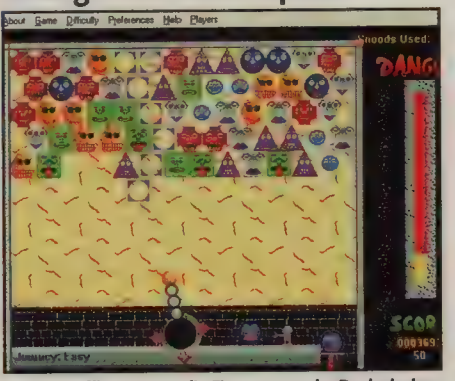
Starke Frau zum Schwachwerden

Kurvig und knallhart im Kämpfen: Angelina Jolie ist die perfekte Leinwand-Lara. Im ersten „Tomb Raider"-Film begeistert sie ihre Fans gerade im Kino. Mehr über die sexy Lady gibt es im Internet auf der deutschen Fansite *www.angelina-jolie.de*. Hier sind zum Beispiel alle Filme aufgeführt, in denen Angelina schon gespielt hat. Die passenden Trailer stehen auch gleich als Video dabei.

Gesammelte Interviews bringen Background-Info. Der Knaller ist die riesige Picture Gallery mit Fotos von Angelina als Lara, als elegante Dame oder verführerisch im Negligé.

Gratis Games

Witzige Download-Spiele



Bei „Snood" musst Du die Figuren von der Decke holen, indem Du neue hochschießt und Reihen bildest

Kostenlose Spiele aus dem Internet sind zwar nicht der Hightech-Brüller, bringen aber viel Spaß für kleine Pausen. Im Spiele-Channel auf der Seite *www.realguide.de* werden ständig neue Games vorgestellt und zum Download angeboten.

Von allen Spielen gibt es eine kostenlose spielbare Demoversion und eine uneingeschränkte Kaufversion. Aber auch schon die Demos bringen Daddelspaß über mehrere Levels.

Beim Tüftelspiel „Snood" musst Du zum Beispiel kleine Figuren an die Decke schießen und Reihen von gleichen Symbolen bilden.

Zur Verwaltung der Games kannst Du Dir außerdem das Programm Realarcade auf der Seite *www.realarcade.com* downloaden.

www.realguide.de (Klick auf „Spiele")

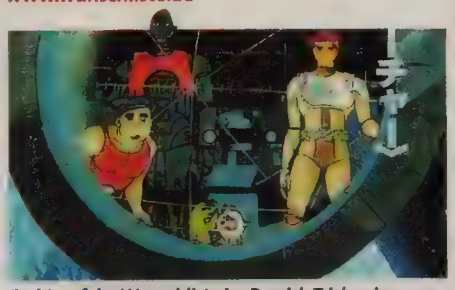
Serien-Wünsche

Stimm ab, was kommen soll!

In der Hitliste auf www.wunschliste.de kannst Du abrufen, welche Serien derzeit am meisten gefragt sind

Deine Lieblingsserie läuft nur in den USA oder war schon seit Jahren nicht mehr im Fernsehen? Auf der Seite *www.wunschliste.de* stimmen Fans ab, was sie am liebsten endlich mal wieder in der Flimmerkiste hätten. Die Liste wird an die Sender weitergereicht und hat schon manchen Erfolg gehabt.

www.wunschliste.de



Steht auf der Wunschliste im Bereich Trickserien vorn: die kultige Science-Fiction-Serie „Captain Future"

Sandboarding: Heißer Dünen-Ritt

Sand statt Schnee unterm Board

Wer in den sandigen Sport reinschnuppern will, hat auf www.boardsports.de einen guten Anlaufpunkt

Die Sonne brennt vom Himmel, der Sand glüht unter Deinen Füßen. Der Jeep zieht Dich den Hügel hinauf und dann bist Du bereit für den großen Dünenritt: in coolen Schwüngen den Hang hinunter. Sandboarding heißt der neue Trendsport für alle, denen die Snowboard-Saison zu kurz ist.

Als Board verwendet man ein ausrangiertes Snowboard oder bastelt sich selbst ein Brett zusammen. Wie das geht, wird auf der Webseite *www.boardsports.de* erklärt. Einsteiger finden hier gute Tipps und Erfahrungsberichte für das erste Mal. Außerdem gibt's Beschreibungen der besten Spots. In Deutschland treffen sich Sandboarder zum Beispiel am Monte Kaolino in der Nähe von Nürnberg. Heiß her geht's auch in Urlaubsländern wie etwa Tunesien oder Ägypten.

www.boardsports.de/ (Klick auf „sandboarding")

Herr der Dünen: Profi-Boarder Holger Hirsch ist zweifacher Weltmeister im Sandboardercross

Vielleicht sollte ich
sie einfach ansprechen.

BORDS
www.viva.tv

JURASSIC PARK III

Gigantisch, gefräßig, gut: Steven Spielbergs Dinos kriegen wieder Futter. Auf dem dritten Trip durch den Jurassic Park lauern die Echsen zu Lande, zu Wasser und in der Luft.

Netter Empfang: Dr. Grant (Sam Neill, o.) und seine Begleiter landen nach einem Flugzeugabsturz direkt vor dem Schlund einer gefräßigen Mega-Echse

AKTION!

Die Unerschrockenste von allen bleibt Lara, deshalb verlosen wir 10 Pepsi/Lay's „Tomb Raider"-Fanpacks. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 122.

Auch die hungrigen Urzeitechsen kennen sich im Labor bestens aus. Das Team wird bald aufgespürt...

Dinos online

Abenteuer pur: Die offizielle Webseite zelebriert Echsen-Alarm

http://jp3.jurassicpark.com
Auf der offiziellen Page finden sich diverse Trailer, ein 3D-Trip über die Isla Sorna und Spiele.

www.jp3hq.com
Ein Paradies für Insider: Setfotos, tägliche News, Fan-Talk. Tierisch.

www.dansjp3page.com/index2.asp
Dinofreak Dan klatscht rund um das Dino-Phänomen. Kultig!

www.rottentomatoes.com
...bietet News, Kritiken und Infos.

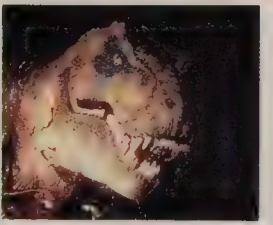
Ausgewählte Spielberg-Hits

Blockbuster

Der Weiße Hai (1975)
Hättet Ihr's gewusst?! Für den Soundtrack zum Kult-Schocker griff Spielberg selbst zur Klarinette. Den Hai nannte er „Bruce" – nach seinem Anwalt. Der Film kostete zwölf Millionen Dollar und spielte 470 Millionen Dollar ein.

Unheimliche Begegnung der dritten Art (1977)
Das war neu: Außerirdische stellen keine menschenfressenden Monster dar, sondern nette Zeitgenossen. Spielbergs Sci-Fi-Märchen ließ es in den Kassen klingeln: 300 Millionen Dollar.

Indiana Jones – Die Trilogie (1981, '84, '89)
Schluck: Zunächst sollte „Magnum"-Darsteller Tom Selleck in die Rolle des abenteuerlustigen Archäologen schlüpfen. Nur gut, dass Harrison Ford den Zuschlag bekam. Besser peitscht keiner!

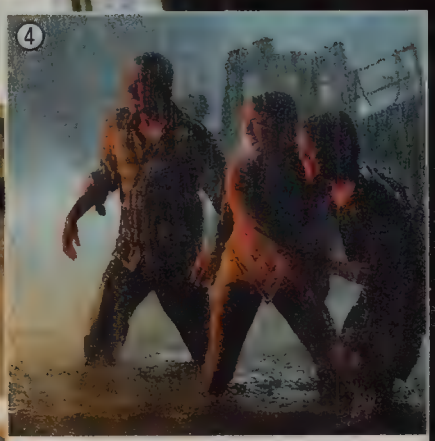


Jurassic Park (1993) Verlorene Welt: Jurassic Park (1997)
Eine tricktechnische Sensation: Teil Eins des Echsen-Spektakels sorgte weltweit für eine Dino-Hysterie. Einspielergebnis beider Filme: 1,5 Milliarden (!) Dollar.

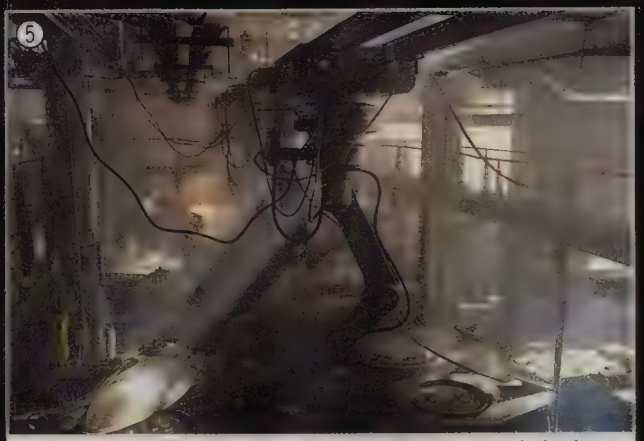
① Allein unter Sauriern: Paläontologe Dr. Grant (r.) sucht den Jungen Eric. Mit dabei sind seine besorgten Eltern

② Mittendrin statt nur dabei: Dr. Grant landet plötzlich auf der Speisekarte von Raptoren ...

③ ...schafft aber in letzter Sekunde die Flucht in eine verwaiste Forschungszentrale. Eine kurze Atempause



④ Das Flugzeug des Suchtrupps wird von einem stinkigen Spinosaurus in Blechfetzen gerissen



⑤ Im verlassenen Labor sieht es nicht besser aus. Dr. Grant entdeckt, dass der ungewöhnlich kluge Spinosaurus hier heimlich geklont wurde

⑦ ...und schafft es nur mit knapper Not, zu entkommen. Auf dem Weg zu den Fluchtbooten taucht der...

⑧ ...Spinosaurus wieder auf. Dr. Grants Gruppe versteckt sich in einer Herde von Pflanzenfressern. Aber wo ist der Junge?

Dino-Alarm! Nach vier Jahren Pause zertrampeln die Riesenechsen wieder die Leinwand! Da „Jurassic Park" und die Fortsetzung „Vergessene Welt: Jurassic Park" weltweit eine Dinomania auslösten, war Teil Drei nur eine Frage der Zeit. Steven Spielberg überließ diesmal aber seinem Kollegen Joe Johnston („Jumanji") den Regiestuhl. Der Meister selbst war mit dem Sci-Fi-Abenteuer „A.I. – Artificial Intelligence" (siehe Kasten) beschäftigt.

Bei Redaktionsschluss war „Jurassic Park 3" noch nicht ganz fertig gestellt – Zuschauer einer Testvorführung (nähere Infos gibt es im Internet unter *www.aintitcool.com*) aber schwärmen bereits vorab von den reißerischen Action-Qualitäten des Films.

Die Story allerdings klingt altbekannt: **Vier Jahre sind seit dem letzten Saurier-Schlachtfest vergangen, als der 13-jährige Eric (Trevor Morgan) bei einem Abenteuertrip auf der Insel Isla Sorna strandet.** Während sein Kumpel Ben von Velociraptoren verputzt wird, gelingt es Eric sich zu verstecken. Seine Eltern (William H. Macy, Téa Leoni) stellen einen Suchtrupp zusammen, der vom Dino-Experten Dr. Grant (Sam Neill war bereits in Teil 1 dabei) angeführt wird. Derweil bereiten sich die urzeitlichen Inselbewohner schon mal auf Frischfleisch vor...

Logisch, dass der dritte Teil dieser Echsenjagd seine Vorgänger noch übertreffen will. Deshalb bewegen sich die Saurier jetzt auch unter Wasser und in der Luft. Mit dem Spinosaurus wurde zudem eine neue Spezies eingeführt, die elf Tonnen schwer und 13,5 Meter lang ist. Und die sich ein Duell mit einem T-Rex liefert. Allein das Design dieser Viecher dauerte zehn Monate. Das zeigt, dass die Messlatte für Special-Effects wieder hoch liegt. Und sie verharrt nicht: Das Drehbuch zu Teil Vier ist schon im Entstehen...

Jurassic Park 3
Action-Fantasy/USA

Start: 2. 8.	ab 12 J. beantr.

http://jp3.jurassicpark.com

Darsteller: Sam Neill, Laura Dern, John Diehl, Téa Leoni, Willam H Macy, Michael Jeter

Der Film war bei Redaktionsschluss noch in Arbeit. Die Bewertung wird in SCREENFUN 9/01 nachgeliefert

Text: Renée Wieder, Rainer Fellmann , Fotos: Cinetext (2), Getty Stone (1), Stills (1)

Geheimtipps

Duell (1971)
In diesem perfekt inszenierten Hochspannungsthriller wird ein harmloser Autofahrer von einem Truck gejagt. Das ursprünglich fürs US-Fernsehen produzierte Filmdebüt verschaffte Spielberg internationale Aufmerksamkeit.

Unheimliche Schattenlichter (1983)
Zusammen mit drei Regie-Kollegen machte Spielberg aus der populären Mysteryserie „The Twilight Zone" einen Episoden-Kinofilm. Worum es geht? Natürlich um Übernatürliches...

demnächst

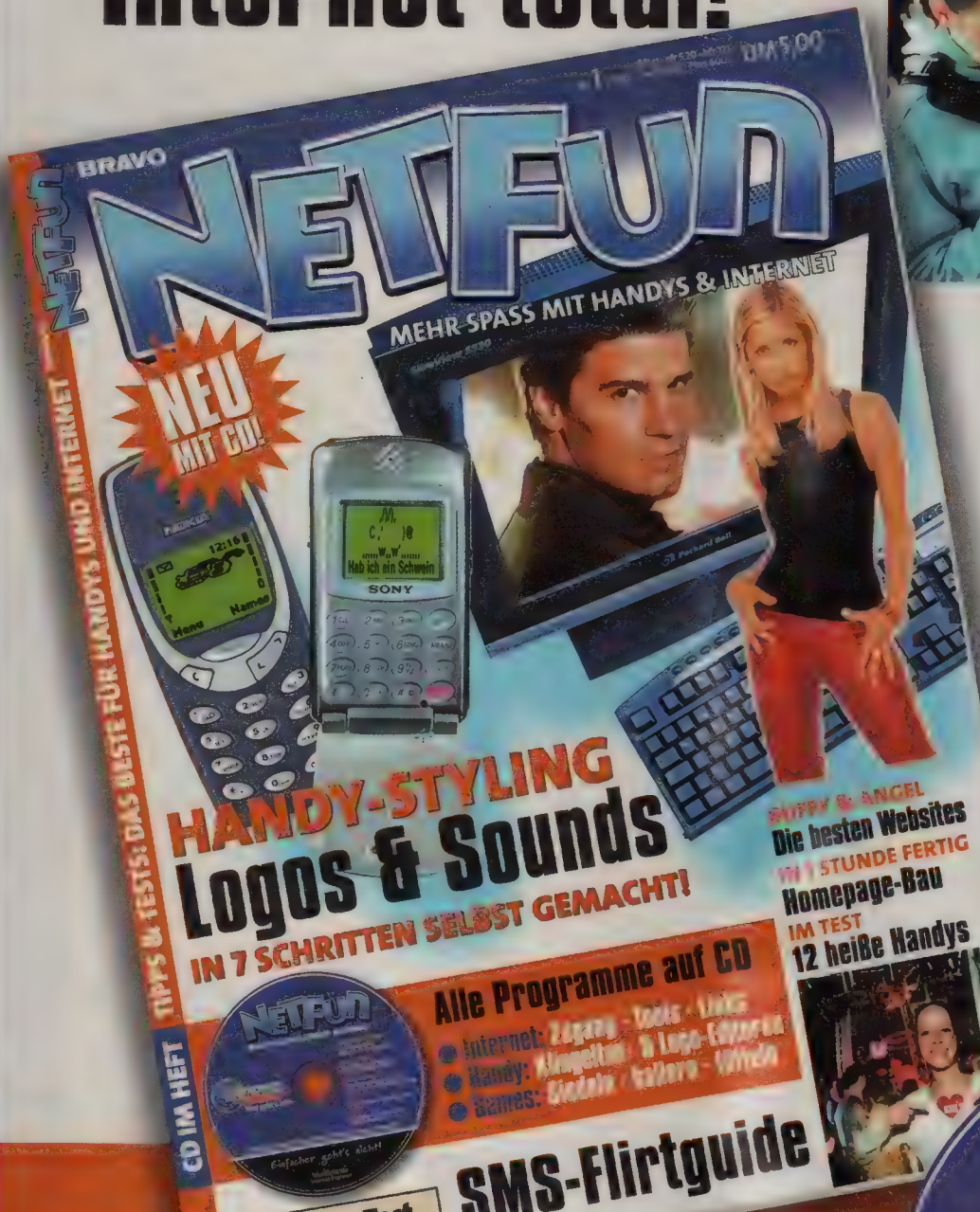
A.I. – Artificial Intelligence (2001)
Spielbergs neuer Film sei „berauschend und provokativ", jubelt die US-Presse. Die Story: Roboter David (Haley Joel Osment, l.) sehnt sich danach, ein Mensch zu sein. Kinostart: 13.9.

Band of Brothers (2001)
Das zehnteilige Drama um den Zweiten Weltkrieg ist die bislang teuerste TV-Serie. Kostenpunkt: 266 Millionen Dollar. Beteiligt sind acht Regisseure und 10.000 Statisten. Co-Produzent ist Tom Hanks.

VOLLE INFO, SATTER SPASS

Handys und Internet total!

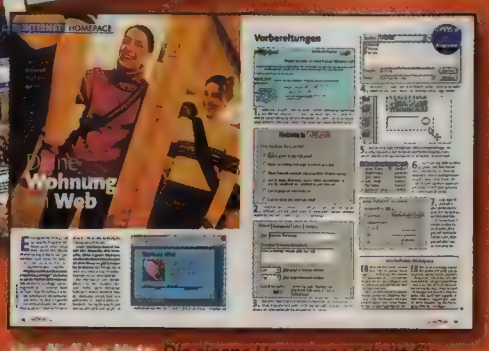
CD IM HEFT



Logos selbst gemacht: **Bilder fürs Display, die sonst keiner hat – in sieben einfachen Schritten fertig!**

SMS: **Flirten und chatten, bis das Handy rot wird. Die heißesten Adressen, Tipps und Tricks**

Test Heft: **Welche Daily Soap ist top im Web? „GZSZ" gegen „Marienhof" & Co.**



Schritt für Schritt: **Die eigene Homepage Schritt für Schritt zum Nachbauen – ganz ohne Programmieren**

Jetzt am Kiosk!

Auf den Esel gekommen: Jerry nimmt Reitstunden in Mexico

Diese Edel-Wumme ist heiß begehrt

MEXICAN

Ganz schön mutig, aber verflixt gut: Brad Pitt als Looser und Julia Roberts als hysterische Zicke.

Pretty Woman meets Pretty Man. Wenn die Hollywood-Studios ihre Leinwandlieblinge als Traumpaare besetzen, wird's nicht selten rührselig, kreuzbrav oder schlichtweg fad. Nicht so bei „Mexican". **In dieser höchst kuriosen Actionkomödie schickt Regisseur Gore Verbinski („Mäusejagd") seine beiden Superstars Julia Roberts und Brad Pitt auf einen wüsten Abenteuer-Trip. Und das auch noch getrennt!**

Die Story: Mafia-Handlanger Jerry (Pitt) soll eine legendäre Handfeuerwaffe in Mexiko abholen, in die Staaten schmuggeln und bei seinem Auftraggeber abliefern. Freundin Samantha (Roberts) ist davon gar nicht begeistert. Denn der geplante Kurzurlaub in Las Vegas hat sich damit erledigt. Der schusselige Looser macht sich also alleine auf den Weg gen Süden, wo er von einem Fettnäpfchen ins nächste tappt. Zwar kriegt Jerry die Pistole, aber genauso schnell wird er sie auch wieder los. Zicke Samantha wird indes von Profikiller Leroy (köstlich: James Gandolfini aus der Mafia-Serie „Die Sopranos") gekidnappt...

Karamba, karacho – dieser überdrehte Streifen strotzt nur so vor Klischees. Da werden Schnurrbart zwirbelnde Bandidos oder korrupte Capitanes gegen die locker agierenden Hollywood-Stars aufgeboten. Und das ist gut so! **Seit „Schnappt Shorty" gab es lange keine so witzige Räuberpistole mehr im Kino zu sehen.**

Das Colgate-Lächeln täuscht: Samantha (Julia Roberts) ist stinksauer, als sie erfährt, dass Liebhaber Jerry (Brad Pitt)...

...wegen eines Jobs kurzfristig nach Mexiko muss. Für die ...

...Mafia soll der Looser eine mysteriöse Pistole in die Staaten schmuggeln

Samantha wird inzwischen von Profikiller Leroy entführt

Als Jerry davon erfährt, brennen bei ihm die Sicherungen durch. Mit bleihaltigen...

...Argumenten kriegt er sie frei – und fetzt sich mit ihr

Gefährlicher Gegner: Samantha bedroht Mafiosi Beck (l.) mit dem Sammlerstück

Wo geht's weiter? Das Liebespaar hat noch einen guten Teil des abenteuerlichen Weges vor sich...

Action 3 | Spannung 2 | Humor 1

Mexican

Actionkomödie/USA

Start: 16.8. | ab 16 Jahre

http://themexican.cannery.com/

Darsteller: Brad Pitt, Julia Roberts, James Gandolfini, Bob Balaban, J.K. Simmons

Karamba, was für ein Paar: Pitt und Roberts fetzen sich wegen einer mexikanischen Pistole

2

Text: Rainer Fellmann

Die wichtigsten Filme des Monats

Der Schuh des Manitu

Für Fans der „Bullyparade“: Michael Herbigs zweiter Film ist Trash pur.

Schlitzohr Santa Maria (Sky Dumont) zieht Abahachi (r.) das Fell über die Ohren

Alltag im Wilden Westen: Häuptling Abahachi (gewohnt schräge Performance von Michael „Bully“ Herbig) leiht sich Gold bei den Schoschonen, um einen Apachen-Pub zu eröffnen. Schurke Santa Maria (extrem lässig: Sky Dumont) verspricht ihm eine tolle Immobilie, brennt jedoch stattdessen mit dem Edelmetall durch. Schoschonen-Chef „Lustiger Molch“, äh „Listiger Lurch“ is not amused und gräbt auf der Stelle das Kriegsbeil aus...

Mit dem irren Erfolg von „Erkan & Stefan“ gab Michael Herbig sein Debüt als Regisseur. In der herrlich klamaukigen Westernparodie „Der Schuh des Manitu“ tobt sich der Anarcho-Komiker diesmal vor und hinter der Kamera aus. Und mit ihm die bayerisch sprechenden Winnetou- und Old-Shatterhand-Figuren aus der „Bullyparade“. Kultiges Teil.

Action 2 Spannung 3 Humor 1

Der Schuh des Manitu
Komödie/Deutschland

Start: 19.7.
ab 12 Jahre beantr.

www.schuhdesmanitu.de

Slapstick- und gagreiche Westernparodie – von und mit Michael „Bully“ Herbig. Schrill

2

Morgendliches Ritual: Abahachi (r.) und sein Blutsbruder Ranger präparieren sich für einen kariesfreien Tag

Lasterhaftes Treiben im Western-Saloon. Uschi (Marie Bäumer) bezirzt volltrunkene Cowboys mit ihren Reizen

KINO TOP 5

1 **Pearl Harbor**
MIT BEN AFFLECK
Kriegsfilm mit massig Action, aber auch mächtig viel Kitsch und Schmalz.

2 **Pokémon 3**
IM TASCHENFORMAT
Ash bekommt es mit Entei und neuen Pokémon zu tun.

3 **Crocodile Dundee in L.A.**
MIT PAUL HOGAN
Naturbursche Dundee liefert recycelte Gags – mit großem Erfolg...

4 **Die Mumie kehrt zurück**
MIT BRENDAN FRASER
Wer bremst, hat verloren. Ein Film wie Formel 1, nur noch schneller.

5 **Helden aus der zweiten Reihe**
MIT BRAD RENFRO
Eine Handvoll Loser werden plötzlich gefeierte Football-Helden.

Blow

Aufstieg und Fall eines Drogenbarons. Mit Johnny Depp.

Stress im Job, Glück in der Liebe: George (l.)...

...genießt das Leben auf der Überholspur

Nach dem gefeierten „Traffic“ gibt mit „Blow“ (Slang-Ausdruck für Kokain) ein weiteres Insider-Porträt Aufschluss über die Machtspiele im groß angelegten Drogenhandel. Basierend auf einem Tatsachenroman, erzählt der Film den rasanten Lebensweg des Drogendealers George Jung (cooler Auftritt von Johnny Depp). Ihm wird zugeschrieben, dem kolumbianischen Drogenkartell in den siebziger Jahren den amerikanischen Markt erschlossen zu haben. Ted Demme („Lebenslänglich“) hat „Blow“ aber nicht im trockenen Doku-Stil inszeniert, sondern schickt seinen Hauptdarsteller mit struppiger Langhaar-Perücke auf einen Langzeittrip. An dessen Ende steht mehr als ein heftiger Kater...

Doch bis es soweit ist, vergnügt sich Frauenschwarm Johnny Depp mit Franka Potente und Penelope Cruz.

Action 2 Spannung 2 Humor 2

Blow
Drogenthriller/USA

Start: 26.7.
ab 12 Jahre beantr.

www.getsomeblow.com/flat_index.html

Sex and Drugs and Rock'n'Roll. Für die meisten ein Traum, für Johnny Depp ganz alltäglich

2-

Just Visiting

US-Version des französischen Blockbusters „Die Besucher“.

Falscher Film: Ritter Thibault (J. Reno, r.)...

...und sein Knappe (r.) landen in der Jetztzeit

Humor ist, wenn man trotzdem lacht. Lagen unsere Nachbarn bei den Komödien „Taxi 1 und 2“, „Die Besucher“ und Nachfolger „Zeitritter“ gröhlend unterm Kinosessel, nahm der Rest der Welt die Kassenschlager kaum zur Kenntnis. Das soll jetzt anders werden. Hollywood hat sich die beiden Hauptdarsteller aus dem Zeitreisespektakel gegriffen und eine US-Version daraus gezimmert. Und zwar mit dem Slapstick-Holzhammer. Jean Reno als Edelmann Thibault und Christian Clavier als sein Knappe André tölpeln diesmal mit plattesten Gags und armseliger Situationskomik durchs Chicago der Gegenwart.

Trotz Beteiligung des Autors Jean-Marie Gaubert haben die Amis sogar den mäßig vorhandenen Charme des Originals noch unterboten.

Action 3 Spannung 4 Humor 4

Just Visiting
Komödie/Frankreich/USA

Start: 26.7.
ab 12 Jahre

www.just-visting.de

Die schärfste Zeitreise aller Zeiten sollte es werden – fahrt lieber zum nächsten Baggersee

4-

Dr. Dolittle 2

Animalische Sprechstunde in Eddie Murphys Tierpraxis.

Schnellsprecher Eddie Murphy ist wahrlich nicht auf die Klappe gefallen. Doch wenn seine munter quasselnden Patienten mit ihren Viechereien loslegen, verschlägt's ihm als Dr. Dolittle glatt die Sprache. Griff der Starkomiker beim Nachfolger von „Der verrückte Professor" (zu) tief in die Bad-Taste-Kiste, verhält es sich nun umgekehrt. Beim zweiten Teil von „Dr. Dolittle" geizt er fast mit tierischen Sprüchen. Doch Filmzitate sorgen für Schenkelklopfer. Als der Doc Besuch von einem Waschbären bekommt, erinnert dessen Auftritt an Don Corleone aus „Der Pate". Gemeinsam ziehen sie gegen Großwildjäger und für Naturschutz ins Feld...

Das Erstaunliche am simpel gestrickten Film aber ist das perfekte Zusammenspiel von Computer-Animation und dressierten Tieren.

Nach Töchterchens Geburtstagsfeier hetzt...

...Doc Dolittle zum Plausch mit Nachbar Bär

Action 2 | Spannung 3 | Humor 1

Dr. Dolittle 2
Komödie/USA

Start: 9.8.
ab 12 Jahre

www.drdolittle2.de

Harte Konkurrenz für Eddie Murphy: Seine tierischen Patienten quasseln schneller als er!

2-

Get Carter

Stallone is back! Er jagt die Mörder seines Bruders.

Die treusten Fans hat Sylvester Stallone in Europa. Und die warten sehnsüchtig auf jeden neuen Film des Action-Rambos. Mit „Get Carter", einem Remake des düsteren Kultklassikers „Jack rechnet ab", kehrt er nun endlich nach dreijähriger Abwesenheit auf die Leinwand zurück.

Die Story: Geldeintreiber Jack Carter (Stallone) fährt zur Beerdigung seines angeblich bei einem Autounfall ums Leben gekommenen Bruders nach Seattle. Dort wird er nicht gerade mit offenen Armen empfangen. Denn Unterwelt-Profi Carter stellt umgehend Nachforschungen an...

Der durchgestylte Rachethriller arbeitet mit eigenwilligen, auf billig getrimmten Bildern – sehr trendy. Highlight aber ist ein „Rocky"-mäßiger Faustkampf zwischen Stallone und Mickey Rourke. Nicht neu, dafür hart.

Der knallharte Carter (M.) hat viele Feinde...

...als er den Tod seines Bruders aufklären will

Action 2 | Spannung 3 | Optik 1

Get Carter
Thriller/USA

Start: 16.8.
ab 16 Jahre

www.getcartermovie.com

Sylvester Stallone kehrt als schlagkräftiger Geldeintreiber zurück. Passables Comeback

3

FILM-NEWS

The Fast and the Furious

...ergebnis von 41,6 Mio. Dollar hat ... PS-starke Actionfilm um illegale Straßenrennen glatt „Tomb Raider" abgehängt. Und das völlig ohne ... Start: 11. Oktober.

Sam Raimi: The Gift – Dunkle Gaben

...geschlagen. Statt Blutrausch gibt's ... Voodoozauber und Geisterbeschwö... Keanu Reeves glänzt in einer Mini... Start: 11. Oktober.

Text: Rainer Fellmann - Charts: MediaControl

ANZEIGE

funzhandy.de

Top 10 Mailboxtexte:

1102 Boris B.
1084 Dieter B.
1171 Verona F.
7007 Stöhnende Frau
1078 Ralfs Boxenluder
5222 Big Diet
5153 Anrufbeantworter Rap
5069 Ich liebe Deutsche Land
5152 Formel 1 Rennger äusch
1225 Ich schieb grad 'ne Nr.

Bestellhotline:
0190-842 001*

SMS Bilder

13488 Atb | Let U Go
13378 Atomic Kitten | Whole Again
13505 BAP | Aff na zo
13452 Barthezz | On The Move
13412 Bosson | One In A Million
13348 Crazy Town | Butterfly
13426 Dario G | Dream To Me
13416 Destinys Child | Survivor
13457 Eve | Whos That Girl
13431 Flying Steps | Breakin' It Down
13504 Pragma | You are Alive
13473 Geri Halliwell | Its Raining Men
13439 Gorillaz | Clint Eastwood
13466 Jam And Spoon | Be Angeled
13440 Jennifer Lopez | Play
13448 Lil Bow Wow | Bow Wow
10503 Mc Gyver | Filmmusik
13400 Michael Mittermeier | Kuuha Ye
13362 Millane Fernandez | Boom Boom
10404 Mission Impossible | Filmmusik
13453 Missy | Get Ur Freak On
13337 Right Said Fred | Youre My Mate
13349 Safri Duo | Played A Live
13474 Sarah Connor | Lets Get Back To B.
13503 Scooter | Posse
13383 Shaggy | It Wasn't Me
11165 Simpsons | Filmmusik
13414 Sofaplanet | Liebfichen
10514 Spiel mir d. Lied v. T. | Filmmusik
10515 Star Trek | Filmmusik
13384 Sylver | Turn The Tide
13437 Westlife | Uptown Girl
13288 Wheatus | Teenage Birthog

Top Logo des Monats 01805-58 68 68
NOTFALL 50037 Nur 24 Pf./Min.

Seite 1 Logos & Klingeltöne:

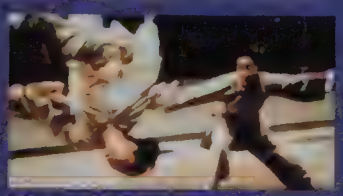
Der Service gilt für alle gängigen Nokia Modelle. Sagem Handys nur Klingeltöne!

Ruf unsere 24-h Bestellhotline an:
0190-842 885*

und gib Deine Handynummer und die Code-Nummer Deiner Lieblingsansage, Deines Logos oder Klingeltons ein. In wenigen Sekunden wird Dein Wunsch wahr. Weitere Logos, Klingeltöne, SMS-Bilder, Logo-Painter u.v.m. unter:
www.funzhandy.de
oder Faxabruf: 0190-14 60 14 (1,21 DM/Min.)

INA *DM 3,63 / Min.

DVDs



Tiger & Dragon

ab 12 Jahre · ab Anfang August

Nur Fliegen ist schöner: Martial-Arts-Kämpferin Yu Shu Lien (r.) wirbelt ihre Gegnerin, eine Schwertdiebin, durch die Luft. Opulente Mixtur aus Action-Epos und Liebesdrama. Resultat: vier Oscars. Extras: Making Of, Fotogalerie, Trailer, Teaser und mehr. 2

Battlefield Earth

Sci-Fi · ab 16 Jahre · ab Ende Juli

Es passiert nicht alle Tage, dass eine 100-Millionen-Dollar-Produktion als Video- und DVD-Premiere den deutschen Markt entert. Dabei entpuppt sich das verspottete Projekt von John Travolta als ordentliches Sci-Fi-Spektakel. Extras: Storyboard, Doku. 3

VIDEO TOP 5

VERLEIH

1 **3 Engel für Charlie**

MIT CAMERON DIAZ

Smarte, überaus sexy inszenierte Kinoversion der Kult-TV-Serie.

2 **The Art Of War**

MIT WESLEY SNIPES

FBI-Agent Wesley Snipes mutiert vom Jäger zum Gejagten. Hart.

3 **The 6th Day**

MIT ARNOLD SCHWARZENEGGER

Arnie wird geklont, ohne gefragt zu werden. Riecht nach Ärger…

4 **Die Prophezeiung**

MIT KIM BASINGER

Ein kleiner Junge als Abgesandter des Teufels. Nicht neu, aber gut.

5 **Hollow Man**

MIT KEVIN BACON

Ehrgeiziger Wissenschaftler wird zum unsichtbaren Monster.

Neu im Verleih

Nach einem Sturz in eine Gletscherspalte bemüht sich Annie (Robin Tunney, l.) um ihren verletzten Mitstreiter

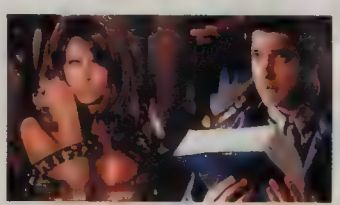
Vertical Limit

Peter rennt um das Leben seiner Schwester Annie

Bergsteiger-Action · ab 12 Jahre · ab Ende Juli

Als Peter (Chris O'Donnell, bekannt als Flattermann Junior) seinen Vater an einer Bergwand in den Tod schickt, um Schwester Annie und sich zu retten, ist es aus mit der Geschwisterliebe. Jahre später stürzt Annie bei der K2-Besteigung in eine Gletscherspalte. Der Horror beginnt von vorn…

Der atemlose Steilwand-Thriller von Blockbuster-Lieferant Martin Campbell („Goldeneye") zieht seine lasche Story durch irrwitzige Spezialeffekte, extreme Kamerafahrten und mächtige Explosionen vor hübschem Bergpanorama vom dünnen Eis. Action pur. 2



Teuflisch

Komödie · ab 12 Jahre · ab Ende Juli

Verlierertyp Elliott (Mullbinden-Profi Brendan Fraser) rasselt mit einer knallscharfen Hörnchenträgerin zusammen. Und rauscht fortan über die Gewinnerstraße. Launige Satire über das Tier im Manne. Heiß: Elizabeth Hurley als Teuflin. 2

Highlander: Endgame

Fantasy · ab 16 Jahre · ab Anfang August

Ursprünglich galt mal das Motto „Es kann nur Einen geben". Mit dem vierten Aufguss der Highlander-Saga wird's nun echt öde. Trotz des Aufeinandertreffens von Kinodarsteller Christopher Lambert und TV-Serien-Kollege Adrian Paul. 4

Chameleon – Dark Angel

Sci-Fi/Action · ab 16 Jahre · ab Mitte August

Ausufernde Kriminalität beherrscht die Welt im Jahr 2039. Kein leichter Job für Cyborg-Agentin Kam, die im Auftrag der Weltpolizei für Ordnung sorgen soll. Interessante Charaktere, rasant choreografierte Kampfszenen. Mehr als nur Geballer! 2-

Neu im Verkauf

Akte X – Dead Alive

Mystery · ab 16 Jahre · ab Ende Juli

Eine von Aliens misshandelte Frau verschwindet spurlos aus dem Hospital. Spannende, nahtlos aufeinander bezogene Doppelfolge, in der sich Robert Patrick als würdiger Partner von Scully erweist. Auch neu: Zombie-Filme werden zitiert. 2

Leprechaun 4 – In Space

Sci-Fi/Horror · ab 16 Jahre · ab Anfang August

Der giftig-gierige Gnom Leprechaun („Willow"-Darsteller Warwick Davis) treibt diesmal sein Unwesen im Weltall. Das leidige Problem bei Fortsetzungen: Story und Spannung nutzen sich ab. Für Einsteiger indes ein passables Gruselspektakel. 3-

102 Dalmatiner

Komödie · ab 6 Jahre · ab Mitte August

Ganz schön gewagt, einen Zeichentrickklassiker wie Disneys „101 Dalmatiner" mit echten Personen und echten Hundewelpen neu aufzulegen. Regisseur Kevin Lima („Tarzan") übertreibt's dabei mit seinen schrillen Slapstick-Einlagen. 3

Text: Rainer Fellmann · Foto: Bauer L.A. (1) · Charts: MediaControl

IHR MOBILTELEFON
KANNST DU HABEN.
IHR HANDYNUMMER
NICHT.
LARA CROFT
TOMB RAIDER
IN THEATRES EVERYWHERE
COPYRIGHT © 2001 BY PARAMOUNT PICTURES CORP. TOMB RAIDER AND LARA CROFT ARE TRADEMARKS OF CORE DESIGN LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
POWERED BY ERICSSON
www.ericsson.de/tombraider
ERICSSON

BRAVO SCREENFUN nie mehr versäumen!

BRAVO SCREENFUN lohnt jetzt doppelt: Jeder neue Abonnent bekommt als Extra das Sonderheft SCREENTRIX 1/2001 plus eine **coole** Spiele CD-Rom. Damit holst Du Dir den Fun bequem nach Hause.

Deine Abo-Vorteile

Bitte Coupon ausfüllen und schicken an: Heinrich Bauer Zeitschriften-Verlag KG, Briefach 14307, 20086 Hamburg.

Ja, bitte liefert mir BRAVO SCREENFUN bequem im Abonnement zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich DM 27,00 regelmäßig.

Wenn ich BRAVO ScreenFun regelmäßig weiterlesen möchte, brauche ich nichts zu unternehmen. Ich erhalte BRAVO SCREENFUN dann zum Bezugspreis von halbjährlich DM 27,00. Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement anschließend jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuelle schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Das SCREENTRIX Heft + CD-ROM (267) kann ich in jedem Fall behalten. Ich bin damit einverstanden, dass mir der Verlag telefonisch weitere interessante Angebote macht (falls nicht erwünscht, bitte streichen). Die erste Zeitschrift kommt in ca. 4 Wochen. Bitte liefert an:

OV 03/005 02/02206

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Telefon

Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinn-Möglichkeiten und Angebote per Telefon.

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

☐ Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug ☐ 1/2-jährlich ☐ jährlich

Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

BLZ Kontonummer

Geldinstitut

☐ Ich zahle gegen jährliche Rechnung

X 1. Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 15 Tagen ohne Begründung beim Heinrich Bauer Zeitschriften-Verlag KG, Burchardstraße 11, 20086 Hamburg, auf einem dauerhaften Datenträger, beispielsweise in schriftlicher Form, widerrufen kann. Maßgeblich ist der Tag der Absendung. Die Belieferung erfolgt frühestens nach Ablauf der Widerrufsfrist. Dieses Angebot ist gültig bis zum 31.10.2001 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Datum X 2. Unterschrift

- Du versäumst ab sofort keine Ausgabe mehr.
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten.
- Du zahlst keine Zustellgebühr.
- Du kannst das Abo jederzeit wieder kündigen.

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 15 Tagen ohne Begründung beim Heinrich Bauer Zeitschriften-Verlag KG, Burchardstraße 11, 20086 Hamburg, auf einem dauerhaften Datenträger, beispielsweise in schriftlicher Form, widerrufen kann. Maßgeblich ist der Tag der Absendung. Die Belieferung erfolgt frühestens nach Ablauf der Widerrufsfrist.

ABO-HOTLINE

0180/530 14 17*

*(DM 0,24/Min.)

Fax 040/3019-8112

Kundenservice@bauerverlag.de

Gladiator Mirco attackiert mit Mega-Zahnstocher

MIRCOMANIA

In einer Ganzkörperstrumpfhose herumflattern und Leben retten – blöder Job

Mirco Nontschew, Meister der Mimik, ist wieder da – mit einer neuen Comedy-Show im Comicstil.

FREITAGS
22.15 SAT.1
MIRCOMANIA
SHOWVIEW: 114-843 (27.7.)

Ein schräger Vogel wie Mirco Nontschew gehört ins Fernsehen, wo er sich richtig austoben kann – oder in einen durchgeknallten Comic. Mit seiner neuen Comedy-Show namens „Mircomania" kriegt der Komiker (früher „RTL Samstag Nacht") endlich beides. **Comics bilden den optischen Rahmen für Sketche, die dem Meister der Zappelmimik so einfallen.**

Mit seiner extrem rasanten und grellbunten Performance feierte Nontschew bereits Mega-Erfolge in der Schweiz. Der Grund ist sonnenklar: **Er witzelt einfach noch einen Tick alberner, skurriler und schmerzfreier als die meisten seiner Comedy-Kollegen.**

In den elf Episoden von „Mircomania" (Start ist am 27. Juli) dreht „Mr. 100.000 Volt" voll auf: Als Frauenarzt Dr. Shaggyman – natürlich mit Dreadlocks und Joint – bringt er Kinder auf die Welt. Als Mafiaboss Don Pantonelli wird er zum Friedensaktivisten. Und als leicht verwirrter Las Vegas-Entertainer Johnny Johnnie klaut er den Zocker-Touristen den letzten Nerv.

Mit Johnny Johnnie hat Mirco Nontschew seine Lieblingsfigur gefunden: „Vor zwei Jahren bin ich mit Helge Schneider aufgetreten. Helge ist einfach raus auf die Bühne und hat mich angekündigt, ohne dass ich einen Schimmer hatte, was ich eigentlich machen soll. Herausgekommen ist dabei eine Verarsche auf die Glitzermetropole". Irre!

Text: Renée Wieder

MIRCO PRIVAT

DU WARST MAL ZAHNTECHNIKER?

Zwei Jahre lang, bis mein Chef sagte: „Junge, such Dir 'nen anderen Job." Mit Musik hab ich angefangen, aber Komik liegt mir mehr.

IST MIRCOMANIA DEIN COMEBACK?

Fiese Frage! Okay, „RTL Samstag Nacht" ist lange her, aber ich bin doch nicht Barbra Streisand. Klar feiere ich jetzt mein Comeback!

WAS MACHT DIE SHOW AUS?

Der Mix aus Comic und Realität. Motto: „Der Nontschew ist zwar blöd, aber die Bilder sind schön bunt."

Im Kampf gegen Drogen wird Ziegler zum Tier

Ein Mafiaboss, der für den Weltfrieden kämpft? Null Problemo für Mirco

Top-Filme des Monats

FREITAG, 20. JULI
20.15 PRO 7
PLAYING GOD
SHOWVIEW: 5-839-643

„Akte X" meets „Tomb Raider". In diesem Actionthriller geben David Duchovny und Angelina Jolie auf Tuchfühlung. Ihr Mann, ein Gangsterboss, findet's nicht witzig...

SONNTAG, 29. JULI
17.15 PRO 7
EXPEDITION IN DIE GRÜNE HÖLLE
SHOWVIEW: 2-972-078

Hauen und Stechen um einen Maya-Schatz. Mittendrin: Archäologin Caterina und Versicherungsagent Wheeler. Ein Fest für alle Indy-Fans. Tempo und Action satt.

MONTAG, 30. JULI
20.15 RTL II
SCHLAPPSCHUSS
SHOWVIEW: 4-077-721

Volle Pulle Puck-Alarm! Um seine Eishockey-Truppe wieder fit zu machen, kauft Coach Reggie (Paul Newman, !) die schlagkräftigen Hansen-Brüder ein. Beinharter Fun.

FREITAG, 3. AUGUST
20.15 VOX
DIE GEN-AKTE – FENSTER ZUR HÖLLE
SHOWVIEW: 4-962-845

Anwalt Molloy soll für ein Pharma-Unternehmen Gene patentieren. Doch der Jurist hat andere Pläne. Zukunftsschocker. Teil 2: 4.8., 20.15.

Die Programm-Highlights im Juli/August

Spielfilme

The Mall – Flutkatastrophe im Shoppping Center (Fr, 20. Juli): *Vorsicht, Shoppen gefährdet die Gesundheit! Nach dem Bruch eines Staudamms säuft ein Einkaufszentrum ab*

DONNERSTAG, 19. JULI
20.15 PRO 7
GEFANGEN IM JEMEN
SHOWVIEW: 7-473-277

Marc Nehm (Peter Maffay) und sein Sohn Jan werden im Jemen als Geiseln genommen. Die Forderung: zehn Millionen Dollar Lösegeld. Spannender Abenteuerfilm von Peter Patzak („Kottan ermittelt"). Manko: Deutschrocker Maffay wirkt hinter der Gitarre wesentlich lockerer als vor der Kamera.

FREITAG, 20. JULI
20.15 VOX
THE MALL – FLUTKATASTROPHE IM SHOPPING-CENTER
SHOWVIEW: 5-998-933

Schon erstaunlich, was für abwegige Schauplätze für Katastrophenstreifen herhalten müssen. Rob Estes („Melrose Place") und Kai Wiesinger sorgen dennoch für Kurzweil.

SAMSTAG, 21. JULI
13.05 VOX
BILL UND TEDS VERRÜCKTE REISE DURCH DIE ZEIT
SHOWVIEW: 4-509-044

Pauken statt Party: Bill und Ted nervt die Schule. Um ihre Prüfungen zu bestehen, reisen sie via Zeitmaschine in die Vergangenheit. So macht Geschichtsunterricht Laune.

SONNTAG, 22. JULI
14.20 PRO 7
REXOSAURUS
SHOWVIEW: 5-686-735

Dr. Mordrid (Jeffrey Combs) und sein teuflischer Bruder bekämpfen sich bis aufs Blut. Ihr letztes Gefecht tragen sie ausgerechnet in New York aus... Sci-Fi, Horror, Fantasy – in diesem Spektakel ist wirklich alles drin.

SONNTAG, 22. JULI
20.15 VOX
VALKENVANIA – DIE WUNDERBARE WELT DES WAHNSINNS
SHOWVIEW: 2-526-006

Ein überfahrenes Stoppschild macht Chris Thornes Wochenendausflug zum Alptraum-Trip. Völlig irre Klamotte mit den Komikern Chevy Chase, Dan Aykroyd und John Candy.

DIENSTAG, 24. JULI
20.15 SAT.1
DIE BLENDUNG – VERRAT AUS LIEBE
SHOWVIEW: 7-277-095

LKA-Mann Daniel Rottländer erlangt das Vertrauen des Unterweltbosses Winfried Keller. Doch der weiß um Rottländers wahre Identität... Solide inszenierter Thriller.

DONNERSTAG, 26. JULI
20.15 PRO 7
EIN MANN WIE EINE WAFFE
SHOWVIEW: 5-609-404

Zwei Kriminalpsychologen (Klaus Löwitsch, Oliver Korritke) bearbeiten eine Reihe bestialischer Mordfälle. Auch Jahre nach dem Thriller „Sieben" stehen Serienmörder hoch im TV-Kurs. Mäßige Story, klasse Darsteller.

FREITAG, 27. JULI
20.15 PRO 7
BIG TROUBLE IN LITTLE CHINA
SHOWVIEW: 22-443-089

Lastwagenfahrer Jack Burton (Kurt Russell) hat nichts übrig für Hokuspokus. Bis er Ärger mit einem 2500 Jahre alten Magier kriegt. 1a-Actionkomödie von John Carpenter.

SAMSTAG, 28. JULI
15.05 VOX
LAUTLOSE INVASION
SHOWVIEW: 2-899-480

Seit den „Simpsons" wissen wir, dass die Bewohner von Springfield ziemlich kirre sind. Und ausgerechnet dieses Städtchen haben sich Außerirdische als Landeplatz ausgesucht. Weniger lustig: Die Aliens entführen ein kleines Mädchen. Sam (Christopher Melon) wittert eine Verschwörung. Gruselig.

SAMSTAG, 28. JULI
20.15 RTL
USS CHARLESTON – DIE LETZTE HOFFNUNG DER MENSCHHEIT
SHOWVIEW: 84-593-645

Ein Atomkrieg hat die Menschheit ausradiert. Bis auf die Besatzung des U-Boots USS Charleston, das nun einen Ort zum Überleben sucht. Endzeit-Thriller. Teil zwei: 29.7.

Lautlose Invasion (Sa, 28. Juli): *Im lauschigen Springfield landen plötzlich Ufos. Steckt dahinter eine Verschwörung?*

SONNTAG, 29. JULI
22.00 VOX
NEEDFUL THINGS – IN EINER KLEINEN STADT
SHOWVIEW: 4-564-078

Ein mysteriöser Fremder (Max von Sydow) eröffnet in Castle Rock einen Antiquitätenladen. Plötzlich ist die Hölle los. Satanisch gut.

MONTAG, 30. JULI
20.15 KABEL 1
DAS PERFEKTE ALIBI
SHOWVIEW: 1-870-011

Mit einem leckeren Chemie-Cocktail setzt Janine ihre Nebenbuhlerin Melanie außer Gefecht. Deren Freundin Laney („Friends"-Star Teri Garr) wird jedoch misstrauisch und fängt an zu recherchieren... Eiskalter Krimi.

DONNERSTAG, 2. AUGUST
20.15 PRO 7
DER TODESZUG
SHOWVIEW: 7-960-753

Von wegen, Politik ist schnarchlangweilig: Ein Castor-Transport mit sechs Polizisten und der 16-jährigen Tochter des Polizisten Martin Koch (Jörg Schüttauf) wird entführt. Heikel: Die Behörden müssen verbergen, dass illegale Brennelemente transportiert werden.

FREITAG, 3. AUGUST
20.15 RTL II
DER TROLLKÖNIG
SHOWVIEW: 5-563-241

Ihre Sommerferien haben sich Ethel (Brittney Boman) und ihr Bruder Tommy (Andrew Ferchland) ganz anders vorgestellt: Als sie bei ihrer zukünftigen Stiefmutter in Irland ankommen, finden sie heraus, dass Laura (Veronica Hamel) eine bösartige Todesfee ist. Trollkönig, übernehmen sie... Ausgesprochen fantasievoller Abenteuerspaß.

FREITAG, 3. AUGUST
20.15 PRO 7
RUNNING WOMAN
SHOWVIEW: 22-267-661

Eine Frau sieht rot: Emily und ihr Sohn Sam werden in eine Schießerei verwickelt, bei der Sam getötet wird. Ohne fremde Hilfe geht die Restauratorin auf Mörderjagd. Regisseurin Rachel Samuels inszenierte diesen packenden, schnell geschnittenen Actionthriller mit einer glänzend aufgelegten Theresa Russell.

SAMSTAG, 18. AUGUST
NON-STOP PREMIERE
ROAD TRIP
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Josh und seine Kumpels machen einen 1800-Meilen-Trip, um zu verhindern, dass Joshs Freundin ein Sex-Video erhält. Superlustig.

Rexosaurus (So, 22. Juli): *Gut und Böse im Endzeitfight. Dr. Mordrid (r.) und sein ekliger Bruder machen New York platt*

Big Trouble in Little China (Fr, 27. Juli): *Ein 2500 Jahre alter Magier legt sich mit Jack (Kurt Russell, Mitte) an. Keine gute Idee...*

Der Todeszug (Do, 2. August): *Ein entführter Castor-Transporter enthält neben illegalen Brennstäben auch menschliche Fracht*

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Bongarts (2)

Serie

Secret Agent Man (Sa, 28. Juli): *Die Agenten Brubeck, Monk, Holiday und Davis jagen Bösewichter rund um den Globus*

15.00 SAT.1
SAMSTAGS
FAMILY LAW
SHOWVIEW: 60-889 (21.7.)

Auf der Suche nach neuen Klienten gerät Anwältin Danni (Julie Warner) an den Klempner John (Brian Howe). Der will sich scheiden lassen, weil seine Frau zu viel Sex will. Wer keine Probleme hat, der macht sich welche…

19.00 SAT.1
SAMSTAGS (NEU)
SECRET AGENT MAN
SHOWVIEW: 2-515 (28.7.)

Agent Brubeck ist Leiter der P.O.I.S.E., einer Organisation, die so geheim ist, dass keiner weiß, wofür die Abkürzung steht. Action pur.

11.20 PRO 7
SONNTAGS
JETS – LEBEN AM LIMIT
SHOWVIEW: 6-652-320 (29.7.)

Oberleutnant Stein ist der Neue im Kader der Elite-Piloten. Seine Bestleistungen beeindrucken auch die Stabsärztin… Pfeilschnell.

13.45 KABEL 1
SONNTAGS
DIE GLORREICHEN SIEBEN
SHOWVIEW: 9-238-610 (29.7.)

Spivaks Bande und die glorreichen Sieben liefern sich eine Schießerei. Voll dabei: zwei Kopfgeldjägerinnen. Hoher Bleiverbrauch.

20.15 VOX
DIENSTAGS
PRETENDER
SHOWVIEW: 104-712 (31.7.)

Nach einem missglückten Bungee-Sprung liegt Tony im Koma. Jarod wittert ein Verbrechen und spioniert Tonys Biker-Gang aus.

12.30 KABEL 1
MITTWOCHS
HAWAII 5-0
SHOWVIEW: 5-472-710 (1.8.)

Kriminalist Steve McGarrett leitet die Spezialtruppe „Hawaii 5-0". Diesmal muss er einen Unschuldigen aus dem Knast holen. Kein leichter Job… Kultiges aus den 70ern.

20.15 SAT.1
FREITAGS
STAR TREK – RAUMSCHIFF VOYAGER
SHOWVIEW: 618-628 (3.8.)

Die Voyager erreicht ein Hilferuf eines Kraylor-Schiffes, das unter schwerem Beschuss steht. Kim (Garrett Wang) schlägt die Angreifer zwar in die Flucht, kann den Tod sämtlicher Offiziere jedoch nicht verhindern. Was tun mit einem führungslosen Schiff?

Pretender (Di, 31. Juli): *Extremsport ist Tonys Leidenschaft. Nach einem fast tödlichen Bungee-Sprung ist Schluss mit lustig*

Fun

Desert Forges (Mo, 30. Juli): *Die Kandidaten dieser Abenteuershow müssen jede Menge Mut und Geschicklichkeit mitbringen*

00.30 MTV
FREITAG, 20. JULI
MTV MOVIE SPECIAL
SHOWVIEW: 3-610-204

„Tomb Raider" total: MTV Movie Special berichtet über das Videospiel, zeigt Aufnahmen von den Dreharbeiten zum Film und bittet Angelina Jolie zum Talk. Warum so spät?!

13.00 RTL II
SAMSTAG, 21. JULI
LOVE PARADE 2001
SHOWVIEW:73-154-044

Zum 13. Mal steigt am heutigen Tag die größte Techno-Party der Welt. Nach einigem Hickhack mit Berlins Anzugträgern kam der Termin endlich zustande. Zu Hause mitraven!

15.00 VIVA
MO – FR (NEU)
INTERAKTIV „IN SCHOOL"
SHOWVIEW: 86-610-076 (24.7.)

Die Interaktiv-Crew reist quer durch Deutschland und produziert auf insgesamt zehn Schulhöfen. Mit dabei sind über 30 Stars – darunter Lou Bega, ATC, Echt.

21.15 SAT.1
FREITAGS
DARÜBER LACHT DIE WELT
SHOWVIEW: 7-283-027 (27.7.)

Die in der Fachwelt hoch geschätzte Fachmesse „Jagd und Hund" ist für Starreporter Dr. Urs Hegeli (Hape Kerkeling) ein gefundenes Fressen. Da wird Jägerlatein ausgetauscht, bis der Arzt kommt. Brüllfaktor: 10!

15.35 RTL II
SONNTAGS
BRAVO TV: BE A STAR
SHOWVIEW: 4-662-287 (29.7.)

Der Countdown zum großen Moderatoren-Casting läuft. Die Finalisten wurden in den vorigen beiden Sendungen vorgestellt. In der heutigen Ausgabe wird noch mal gesiebt. Und in der nächsten Woche bestimmt eine dreiköpfige Jury den oder die GewinnerIn.

11.10 PRO 7
MONTAG, 30. JULI
DESERT FORGES
SHOWVIEW: 8-581-276

Cool bleiben heißt es für die Kandidaten der Abenteuershow. In der Wüste Jordaniens stellen sich Promis kniffligen Tests.

15.35 PRO 7
DIENSTAGS (NEU)
SPEED – TIME IS MONEY
SHOWVIEW: 9-876-671 (31.7.)

In der neuen, elfteiligen Rateshow wird knallhart gegen die Uhr gezockt. Themen: Film, TV, Musik, Sport, Lifestyle. Auf geht's!

Speed – Time is Money (Di, 31. Juli): *Ein Quiz für Schnelldenker: Wenn Steven Gätjen seine Fragen stellt, rast die Uhr im Sekundentakt*

Sport

Tour de France 2001 (Mi, 18. Juli): *Jedes Jahr das gleiche Theater um Jan Ullrichs Vorbereitung – zu dick, nicht fit, zu oft krank*

14.00 ZDF
MITTWOCH, 18. JULI
TOUR DE FRANCE 2001
SHOWVIEW: 726-166

Man nennt die Tour de France auch „Tour der Leiden". 3453,2 Kilometer müssen die 189 Radler der 21 Teams in 23 Tagen strampeln. Top-Favoriten: Lance Armstrong, Jan Ullrich.

20.00 DSF
SAMSTAG, 21. JULI
STOKE – DAS SZENE MAGAZIN
SHOWVIEW: 865-024

Windsurfing-Highlight: Beim „King of the Lake" wetteifern nur die besten Freestyler um die Sieger-Krone. Zu erwarten sind absolut verschärfte Moves.

15.00 PREMIERE ANALOG
SAMSTAG, 28. JULI
BUNDESLIGA LIVE – DER SAISONAUFTAKT
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Endlich wieder Bundesliga! Zum Start der 39. Saison tritt der Rekordmeister Bayern München beim Wiederaufsteiger Mönchengladbach an. Schau'n mer mal…

22.15 SAT.1
SAMSTAG, 28. JULI
LIVE RAN: BOXEN
SHOWVIEW: 2-212-409

Familienehre: Bei der Internationalen WBA-Meisterschaft im Schwergewicht trifft Vitali Klitschko auf den Texaner Ross Puritty. Der hat Vitalis Bruder schon mal vermöbelt…

12.50 KABEL 1
SONNTAG, 29. JULI
ABENTEUER LEBEN
SHOWVIEW:160-349

Beim spannenden Wissensmagazin geht es diesmal um Kampfschwimmer: Täglich knallhartes Training, Einsätze am Rande des körperlich Machbaren… In Wassertiefen bis zu 60 Metern Tiefe suchen sie Sprengkörper.

20.15 DSF
MITTWOCH, 1. AUGUST
MOTOBIKE
SHOWVIEW: 790-536

Wie sehen die Harley-Modelle 2002 aus? „Motobike" hat sich vor Ort in Kalifornien erkundigt. Der Biker-Himmel geht auf.

2.35 ZDF
FREITAG, 3. AUGUST
LEICHTATHLETIK-WM LIVE
SHOWVIEW: 43-974-574

Achtung, Zeitverschiebung! Da die Wettkämpfe in Kanada stattfinden, ist die Eröffnungsfeier ein Event für Nachtschwärmer.

Leichtathletik-WM – Eröffnung (Fr, 3. August): *Vom 3. bis 12. August findet das Sportereignis in Edmonton, Kanada, statt*

Computer

SCREENFUN AKTION!

Nie mehr Bisswunden um Mitternacht. Die lebensgroßen 3 „Buffy"-Standups schützen Euer kostbares Blut. Mehr Infos zur Verlosung findet Ihr auf der Jackpot-Seite 122.

9.20 VOX
SONNTAG, 22. JULI
BBC EXKLUSIV
SHOWVIEW: 944-342

www.vox.de

Wie funktioniert eigentlich das Gehirn? Der Film zeigt, wie Hirnzellen Gedanken produzieren: in 10.000facher Vergrößerung!

15.15 HR
SONNTAG, 22. JULI
COMP@SS
SHOWVIEW: 409-413-984

Tipp

www.compasstv.de

Die Handygemeinde ist verunsichert: Es tauchen immer wieder Berichte über bösartige Viren auf, die Mobiltelefone zerstören.

15.15 HR
SONNTAG, 29. JULI
COMP@SS
SHOWVIEW:409-259-788

www.compasstv.de

Supermarkt online – welche Gefahren lauern bei den Alltagseinkäufen im Internet?

15.15 HR
SONNTAG. 5. AUGUST
COMP@SS
SHOWVIEW: 409-073-360

www.compasstv.de

In Deutschland buhlen rund hundert Versteigerungsprofis um die Gunst der Online-Käufer.

16.00 3SAT
SONNTAG, 5. AUGUST
HITEC. DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 8-759-673

www.3sat.de/hitec.html

Weltraum-Aufklärung, elektromagnetische Pulswaffen – der High-Tech-Krieg tobt!

21.30 3SAT
MONTAG, 6. AUGUST
NEUES…SPEZIAL
SHOWVIEW: 5-340-761

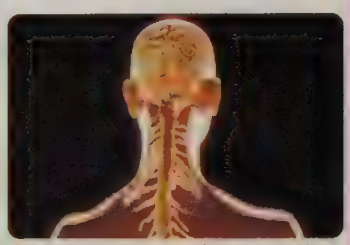
www.3sat.de/neues.html

Die Informationstechnologie bietet bereits heute enorme Vorteile: E-Business, bessere medizinische Versorgung, Entertainment nonstop oder bequeme Kommunikation. Nachteil: Du wirst leichter kontrollierbar.

15.15 HR
SONNTAG, 19. AUGUST
COMP@SS
SHOWVIEW: 7-635-437

www.compasstv.de

Ob Wetterbericht oder Staumelder: Was taugen SMS-Informationsdienste wirklich? Außerdem: Japan im i-Mode-Fieber.



BBC Exklusiv: (So, 22. Juli): *Schaurig schön: Das Gehirn ist das komplizierteste Organ, das die Natur je hervorgebracht hat*

RUTHE-REPORT

MAD-logo: (c) 2001 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2001 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

Witze

Erste oder letzte Hilfe?

Ein Motorradfahrer ist in einer eisigen Winternacht unterwegs. Weil ihm der Wind so stark durch den Reißverschluss seiner Jacke zieht, hält er an und zieht die Jacke anders herum an, mit der Vorderseite nach hinten. Einige Kilometer weiter hat er einen Verkehrsunfall. Als der Rettungswagen ankommt, fragt einer von der Besatzung: „Hat der Motorradfahrer noch irgend etwas gesagt?" Einer der Passanten antwortet: „Zuerst hat er noch gestöhnt, aber nachdem wir den Kopf richtig gedreht haben, war er still."

Zukunftsperspektiven

Die Chefs von IBM, Apple und Microsoft treten vor Gott, um sich bei ihm über die Zukunft ihrer Unternehmen zu erkundigen. Der IBM-Chef also fragt: „Wie geht es im Jahre 2100 IBM?" Die Antwort von Gott lautet: „Im Jahre 2100 gibt es kein IBM mehr." Da dreht sich der IBM-Chef um und weint. Der Apple-Chef fragt: „Wie geht es im Jahr 2100 Apple?" Auch hier: „Im Jahre 2100 gibt es Apple nicht mehr." Da dreht sich der Apple-Chef um und weint. Dann fragt der Microsoft-Chef: „Wie geht es im Jahre 2100 Microsoft?" Da dreht sich Gott um und weint.

Am Horizont klemmt's

Zwei Verrückte wollen aus der Anstalt fliehen und beobachten die Möbelpacker, wie sie mit Schränken auf dem Rücken zum Tor hinausgehen. Sie greifen sich auch jeder einen Schrank und laufen zum Tor hinaus. Da sieht der eine, dass sich die Straße in der Ferne durch die Perspektive verengt. Er setzt seinen Schrank ab und meint: „Ich bleibe hier – da hinten komme ich mit meinem Schrank sowieso nicht durch."

Jagdunfall

Neulich bei der Jagd: Zwei Österreicher pirschen durch Wald und Fluren. Plötzlich schwebt ein Drachenflieger über sie hinweg. Darauf der eine: „Karl! Ein Adler, ein Adler – komm, schieß!" Karl legt an. Schuss! Sein Kollege fragt ihn: „Hast' ihn getroffen?" „Nein." – „Schieß noch einmal!" Schuss! „Hast' ihn getroffen?" – „Nein, aber die Beute hat er fallen lassen..."

Würmer-Wonne

Zwei Regenwürmer kommen an einem Teller Spaghetti vorbei. Meint der eine: „Sieh mal, Gruppensex!"

Jetzt geht's loooos!

Ein Polizist geht Streife durch den Stadtpark und sieht zwei Menschen, die still unter einem Baum sitzen. Ein Junge, der eine Computerzeitschrift liest, und ein Mädchen, das häkelt.

Er spricht den Jungen an und fragt, was er da tue. Der antwortet: „Nun, wonach sieht es denn aus? Ich lese eine Zeitschrift." Der Polizist fragt, was denn das Mädchen da tue, und der Junge antwortet: „Nun, wonach sieht es denn aus? Sie häkelt."

Dann will der Polizist wissen, wie alt der Junge sei. Der antwortet: „Ich bin 19 Jahre alt." Der Polizist will dann noch wissen, wie alt das Mädchen sei, und der Junge sagt: „Sie wird in sieben Minuten 18..."

Mond-Maler

Die Amerikaner fliegen zum Mond. Plötzlich eine Meldung an die NASA: „He, Houston, die Russen sind vor uns da und malen den Mond rot an!" Die NASA funkt zurück: „Wartet, bis sie fertig sind, und schreibt dann in Weiß ‚Coca Cola' darauf!"

Hoffnungsloser Auftrag

Bill Gates tritt vor seine Programmierer: „Meine Herren! Wir brauchen ein neues Betriebssystem. Grafische Oberfläche, leicht zu bedienen, absolut stabil, eines, das wenig Rechnerressourcen verbraucht, Hardware automatisch entdeckt und zudem noch preiswert verkäuflich ist! Wie lange brauchen Sie dafür?"

Der Chef-Programmierer antwortet ganz cool: „Drei Tage!" Billy blafft den Programmierer ärgerlich an: „Wollen Sie mich veräppeln?" – „Moment mal, wer hat hier angefangen?"

Voll schräg!

Nein, das ist kein Forschungsprodukt aus einem Genlabor, sondern ein bekannter Frauenschwarm! Erkennst Du den Star hinter der Fratze?

Die Auflösung dieses Bilderrätsels findest Du auf Seite 118

Pfeifkonzert

Geständnis nach der Hochzeitsnacht: „Liebling, irgendwann muss ich es dir ja sagen – ich habe... Asthma." „Ach, so ein Glück. Und ich dachte schon, du würdest mich ständig auspfeifen!"

Copperfield-Konkurrenz?

Ein Magier ruft einen Mann auf die Bühne, reicht ihm einen Holzhammer und bittet ihn, so hart wie möglich auf den Kopf zu schlagen. Der Magier legt daraufhin seinen Kopf auf einen Holzblock. Der Mann zuckt mit den Achseln und schlägt zu. Drei Jahre später wacht der Magier aus dem Koma auf und ruft: „Taa-Daa!"

Wiederholungs-Täter

Eine Blondine und ihr nervenstarker Freund sehen sich zusammen einen Western an. John Wayne reitet auf ein Feld mit stacheligen Riesenkakteen zu. Der Mann schlägt eine Wette vor: „Ich wette um 100 Mark, dass John Wayne da durchreitet und vom Pferd fällt." Die Blondine hält dagegen. Prompt reitet Wayne durchs Feld, stürzt vom Pferd, fällt in die Stacheln. Gönnerhaft meint der Freund zur Blondine: „Okay, du kannst die Kohle behalten, ich hab den Film schon mal gesehen." Da meint seine blonde Freundin: „Ich auch, aber ich hätte nicht gedacht, dass der Typ da nochmal durchreitet!"

Göttlicher Fusel

Ein Pfarrer rast auf der Landstraße dahin und wird prompt von einer Polizeistreife angehalten. Der Polizist riecht Alkohol und sieht eine leere Weinflasche auf dem Sitz liegen. „Haben Sie etwas getrunken?" Der Pfarrer verneint: „Nur Wasser!" Doch der Polizist bleibt hart: „Und warum kann ich dann Wein riechen?" Der Pfarrer schaut auf die leere Flasche und sagt: „Mein Gott, ER hat es wieder getan!"

Falsch beworben!

Die 18-jährige Gabi hat über eine Zeitungsanzeige einen Partner gesucht und viele Zuschriften erhalten. „Wie schön, mein Kind!", freut sich die Mutter. „Ja, das finde ich auch toll, Mama", lächelt die Tochter, „sogar Papa hat mir geschrieben..."

Such sieben Fehler!

Kein ideales Ziel für einen All-Inclusive-Urlaub! Dr. Grant hatte nicht mit solchen Inselbewohnern gerechnet. Wer genau hinsieht, entdeckt sieben Unterschiede.

Sieh auf Seite 118 nach, ob Du alle Fehler gefunden hast

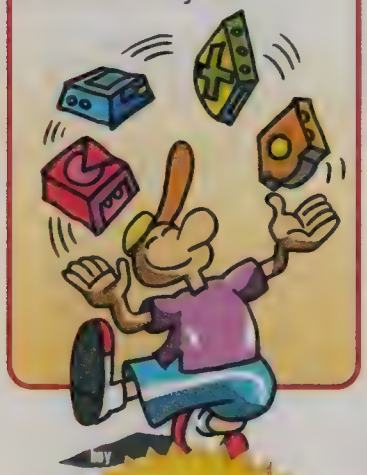
Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Leserdiskussion
Welche Konsole toppt, welche floppt?

Nachdem die PS2 von null auf eins durchgestartet ist und der Dreamcast von Sega den Rang abgelaufen hat, werden in naher Zukunft zwei weitere Superkonsolen über die Welt hereinbrechen. Der Gamecube von Nintendo und die Xbox von Microsoft wollen Sonys Weltherrschaft den Kampf ansagen.

Uns interessiert, wie Ihr darüber denkt: Werden die neuen Konsolen Sonys Höhenflug stoppen können, und wird sich die PS2 gemäß ihrem Werbeslogan „The Third Place" tatsächlich mit einem hinteren Platz begnügen müssen?

Schreibt uns Eure Meinung per Post oder E-Mail mit Angabe des Alters an:
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: „Next Generation"
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München
leserservice@screenfun.de



Screenfun
AKTION!
An alle Fans von Son-Goku! Wir verlosen 5 x die Gesamtausgabe von „Dragon Ball", die aus 42 Comicbänden besteht! Wie man mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 122.

Modem Speed

Ich möchte mir gerne ein Modem mit USB-Anschluss zulegen, da mein altes mit seriellem Anschluss ausgestattet ist. Deshalb würde ich gerne von Euch erfahren, ob sich ein Neukauf überhaupt für mich lohnt.
Nelly, per Mail

Liebe Nelly,
ein 56k-Modem überträgt Daten mit maximal 56 KBit pro Sekunde. Ob Du ein Modem mit serieller Schnittstelle oder USB-Anschluss verwendest, spielt für die Übertragungsgeschwindigkeit keine Rolle. Ein Modem mit USB-Anschluss ist einfacher zu installieren und kann ohne Gefahr, etwas zu beschädigen, auch bei laufendem PC an- und ausgesteckt werden. Wenn Du mit Deinem 56k-Modem zufrieden bist und Dich der Betrieb an der herkömmlichen seriellen Schnittstelle nicht stört, lohnt sich der Umstieg auf ein Modem mit USB-Anschluss nicht.

Alles Explorer oder was?

In letzter Zeit höre ich immer mehr über den Internet Browser „Opera". Welche Vorteile bietet er gegenüber dem Explorer oder Communicator?
Josch, per Mail

Lieber Josch,
Opera ist eine superschnelle Alternative zu den bekannten Browsern von Microsoft und Netscape und bietet dabei fast die gleiche Leistung wie die „Großen". So unterstützt Opera Cascading Style Sheets, Netscape Plug-Ins, Java-Script und mit dem Java Plug-In von Sun auch Java-Apletts. Für eine sichere Datenübertragung sorgen SSL und dessen Weiterentwicklung TSL. Opera kann zum Lesen von Newsgroups benutzt werden und E-Mails versenden. Die einfach zu bedienende Hotlist zum Speichern von Internetadressen lässt sich auch als eigener Frame einblenden.

Neu in Version 5: Opera gibt es nun in einer kostenlosen Version mit Werbeeinblendungen. Dazu gibt's einen ICQ-kompatiblen Chat-Client (siehe dazu auch Seite 98) sowie eine spezielle Option für eine vereinfachte Internet-Suche. Den Download findest Du unter *www.opera.com/download/*

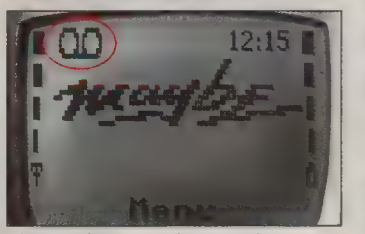
Handy-Viren

Hallo Screenfun,
dass es Computerviren gibt, die die Festplatte meines PCs schrotten, weiß ich. Aber dass es jetzt schon Handy-Viren gibt, die über eine SMS kommen, kann ich nicht ganz glauben. Sind die Mobilfunker auch virengefährdet?
Alice aus Berlin

Liebe Alice,
ja, leider gibt es mittlerweile solche „Viren-SMSe". Zur Zeit sind zwei Typen im Umlauf: Die eine Variante verursacht, dass Dein Display einfach „einfriert", das heißt das Handy reagiert nach Empfang der SMS auf keinerlei Eingabe mehr. Der Schaden lässt sich jedoch einfach beheben, indem man den Akku aus dem Handy entfernt und kurz danach wieder einsetzt. Zur Zeit sind davon Nokia- und Siemensmodelle betroffen.

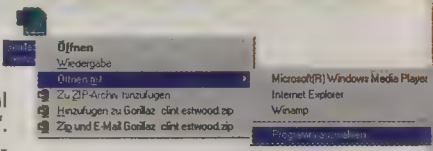
Die andere Variante ist etwas heikler. Der Handybesitzer erhält plötzlich die Message: „Sie haben 24 neue Nachrichten". So weit, so gut. Doch plötzlich haben die Tasten neue Funktionen. Zur Auswahl stehen „Anhören" und „Ende". Drückst Du auf „Ende", erhältst Du eine Minute später die gleiche SMS. Wählst Du „Anhören", wirst Du mit der Mailbox verbunden, die Dir mitteilt, dass keine neuen Nachrichten vorliegen. Dafür erscheint auf dem Display ein merkwürdiges Symbol, das wie ein Tonband aussieht.

Um dem Spuk ein Ende zu machen, musst Du eine fremde SIM-Karte in Dein Handy einsetzen. Danach kannst Du wieder die alte SIM-Karte benutzen. Von der zweiten Virusart sind übrigens häufig Nokiamodelle mit einer D1- oder E-Plus-Karte betroffen. Wer diesen Lahmleger in Umlauf gebracht hat, ist bis jetzt unklar.



Alarmstufe 1! Wenn dieses Zeichen erscheint, herrscht Ausnahmezustand

„Tekken 3" im Manga-Style. Gezeichnet von Melanie Heil aus Regensburg



Gut versteckt und doch gefunden: die „Öffnen mit"-Funktion unter Windows

Die Qual der Programmwahl

Wenn ich eine Datei (zum Beispiel „.gif") unter Windows mit einem Doppelklick öffne, wird sie automatisch geöffnet mit einem Programm, das ich nicht ausgesucht habe. Wie kann ich selbst auswählen, mit welchem Programm die Datei geöffnet wird?
Steffen aus Bremen

Lieber Steffen,
unter Windows gehst Du einfach wie folgt vor: Das Dateisymbol einmal anklicken, damit die Datei blau markiert ist. Danach die Shift-Taste drücken und gleichzeitig mit der rechten Maustaste die Datei erneut anklicken. Es öffnet sich ein Menü, das die Option „Öffnen mit" enthält.

In dem Folgefenster bekommst Du nun die Liste mit sämtlichen installierten Programmen zur Auswahl. Du kannst die angeklickte Datei öffnen, mit welchem Programm Du willst.

AUFLÖSUNG

von Fun-Seite 117

Sackkiste

Total schräg: Nicki FW

WIR FÜR EUCH

Die SCREENFUN-Crew bietet Euch einen umfassenden Service für alles, was am Videospiel Spaß bringt!

Ihr könnt uns jederzeit Briefe, Postkarten und E-Mails schicken und uns anrufen. Schreibt uns, wenn Ihr Lösungen und Anregungen habt – Eure Meinung ist uns wichtig, um ein tolles Heft zu machen.

Fragt uns auch, wenn Ihr Euch über Spiele nicht sicher seid und Hardware wissen wollt. Das Team von SCREENFUN kümmert sich gerne um Eure Briefe und E-Mails. Die guten davon drucken wir auf den Leserbrief-Seiten ab. Dann müssen wir sie jedoch mit Namen kürzen.

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Oder schickt eine E-Mail an die Adresse:
leserpost@screenfun.de

WENN DU

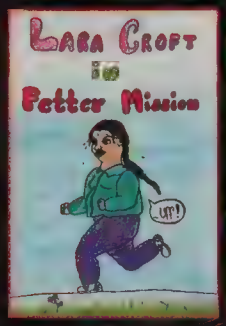
NUTZ DIE TRIX PER FAX!

Strategien, Cheats und Lösungen – für fast alle Spiele – für jedes System – jeden Tag die Woche – rund um die Uhr!

Unter der großen Telefonnummer erhältst Du Zugriff auf Deutschlands größte Gesamtsammlung an Tipps und Tricks. Ein Anruf kostet 0,91 DM pro Minute. Du brauchst dafür nur ein Faxgerät an Deiner Leitung.

(0190) 499 377

SCREEN-GALERIE



RTL II lässt grüßen. Laras langer Weg zu „Big Diet". Von Monika Trochowski

Dieses wunderschöne „Zelda"-Bild schickte uns Vernessa Himmler

Da sieht AC/DCs Schlagzeuger wohl alt aus. Daft Punk von A. Gruszczyk

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten oder geänderten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner bei Aktionen in Heft 6/01. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Werft einen Blick auf Seite 122.

Stichwort „Baseball"
je 1 Bundle „Aus Liebe zum Spiel"
Dirk Frenzel, Hannover · Katrin Greim, Lohr/Main · Paul Monahan, Burbach · Timo Waterböhr, Geesthacht

Stichwort „Board"
1 Gremmie-Board „Racer"
Kristian Kohlschmidt, Berlin

Stichwort „Boxen"
je 1 „Handy Funbox" von iobox
Gerd Bässe, Malsfeld · Marc Bickelmann, Merchweiler · Jochen Brinkmann, Mettingen · Emre Demirsoy, Wangen · Daniel Fritsch, Hildesheim · Heiko Hartmann, Ostfildern · Karsten Hönow, Neu Lübbenau · Christian Kandjera, Rodgau · Bernd Kleinmann, Brühl · Jessica König, Göppingen · Astrid Nelder, Krefeld · Daniel Peters, St. Johann · Joscha Röhling, Münster · Christian Rottenberger, Gerolzhofen · Mandy Scholz, Berlin · Thomas Schütz, Simbach/Inn · Martin Sunkovsky, Dülmen · Herbert Weiße, Scharfenberg · Sabrina Wolf, Aurachtal · Ronny Zimmermann, Werneuchen

Stichwort „C12"
je 1 PS-Spiel „C-12: Final Resistance"
Kornelia Berger, Chemnitz · Lutz Groth, Grevenbroich · Mathias Hartl, Laufen Salzach · Rijk Lüdke, Berlin · Torsten Praß, Delmenhorst

Stichwort „Charts 6"
1 Jahres-Abo für 12 Spiele
Anton Kladt, Frechen

Stichwort „Filmstart"
1 „Pearl Harbor"-Lederjacke
Christian Schwarz, Düsseldorf
je 1 „Pearl Harbor" Film-Fanpaket
Juliette Berger, Simbach/Inn · Veronika Koisegg, Steinsberg · Marina Nordsiek, Löhne · Kathrin Otto, Straßberg · Dietmar Schu, Frankfurt

Stichwort „Fete"
1 DVD-Player „AD-M512" von Cyber Home
Glen Most, Großheirath

Stichwort „Golf"
1 Serienguide „Die Simpsons"
Henning Aufderheide, Loxstedt

Stichwort „Kuh"
je 1 Paket „Der kleine Vampir"
Alexandra Degenkolb, Nürnberg · Anja Flach, Offenbach am Main · Nina Krift, Ennigerloh · Anne Leiner, Zweibrücken · Stefan Wemmert, Neumünster

Stichwort „Lenkrad"
1 Blaze Schumacher GTR Wheel
Rene Westphal, Osterholz-Scharmbeck

Stichwort „Sega"
1 Sega Dreamcast
Dominic Schulze, Reichenbach

Stichwort „Skater"
je 1 Skateboard von „Killer Loop"
Mario Peric, Stuttgart · Fabian Wolff, Dresden

Stichwort „Spielspaß"
1 Spiele-PC mit Monitor
Elisabeth Fischer, Ulm

Stichwort „Weihcharts"
je 1 DVD „Wallace & Gromit" plus „HipHop XXL"-Buch
Bettina Pichler, St. Ulrich · Patrick Tröger, Ansbach · Sven Vögeding, Halle

Nicht ohne Dein Passwort

Mein kleiner Bruder fummelt ständig an meinem PC herum, deshalb würde ich gerne meinen Rechner sichern. Gibt es ein Programm, in dem ich zuerst ein Passwort eingeben muss, bevor Windows neu bootet?
Claudio, per Mail

Lieber Claudio,
die einfachste Möglichkeit, Deinen PC vor fremden Zugriffen zu schützen, ist die Vergabe eines Passworts im BIOS. Rufe gleich nach dem Booten des Rechners mit der Taste „Entf" das BIOS auf. Wähle dort „User Password" und vergib dann ein Passwort Deiner Wahl. Anschließend musst Du noch im „BIOS Features Setup" prüfen, ob der Eintrag „Security Option" auf „System" steht (darf nicht auf „Setup" stehen!). Beende daraufhin das BIOS mit „Save & Exit Setup".

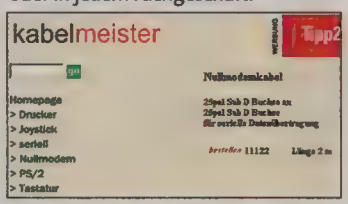
Jetzt sollte Dein Rechner vor Deinem Brüderchen sicher sein. Ohne Eingabe des Passworts bootet Windows gar nicht erst – der Kleine schaut mit dem Ofenrohr ins Gebirge.

Beachte jedoch: Merke Dir selbst Dein Passwort gut, denn es ist außerordentlich schwierig, den Passwort-Schutz auf BIOS-Ebene zu umgehen!

Get Connected!

Ich würde gerne meinen PC mit dem Laptop meines Vaters verbinden. Ich bin aber neu im „Computergeschäft". Es wäre schön, wenn ihr mir weiterhelfen könntet.
Melanie, per Mail

Liebe Melanie,
die einfachste und billigste Variante zum Datenaustausch zwischen zwei Computern ist die Verbindung mit einem Nullmodem-Kabel (zirka 7 Mark). Dieses Kabel gibt es für serielle und parallele Schnittstellen. Die Installation ist denkbar einfach. Unter „Start – Programme – Zubehör – Kommunikation – Netzwerk- und DFÜ Verbindungen" kannst Du Deine Einstellungen vornehmen. Eine gute Bezugsquelle findest Du unter *www.kabelmeister.de* oder in jedem Fachgeschäft.



Bei www.kabelmeister.de bekommst Du „Kabelsalat" und mehr für jeden Geldbeutel

Schicht im PS2-Schacht

Als ich neulich versucht habe, „Metal Gear Solid VR Missions" auf meiner PS2 zu spielen, kam ständig folgende Meldung: „ERROR: Wrong Disk". Was habe ich falsch gemacht? Gibt es noch andere Spiele, die nicht funktionieren?
Sven aus Detmold

Lieber Sven,
dieses Problem ist bei uns auch schon aufgetreten. Sony hat uns mitgeteilt, dass „MGS VR Missions" und „Formel 1 '97" auf der PS2 nicht laufen, jedoch sollen dies angeblich die einzigen Spiele sein, die auf der neuen Playstation nicht funktionieren. Wir freuen uns, wenn unsere Leser uns ihre Erfahrungen mitteilen, so kommt hier ein Informationsaustausch zustande über eventuelle Spielprobleme mit anderen Games.

Um mit Solid Snake weitere Abenteuer zu bestehen, müssen Playstation-2-Besitzer allerdings in jedem Fall auf „Metal Gear Solid 2" warten.

NICHT MEHR WEITERKOMMST...

SCHREIB UNS!

Kostenlose Lösungen und Tipps zu Spielen kannst Du auch auf einer Postkarte schriftlich anfordern. Schreib Deine Postkarte mit Absenderadresse an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 200221
80002 München

Die gewünschte Lösung wird Dir dann von uns per Post zugeschickt. Fordere bitte pro Postkarte nicht mehr als drei Lösungen an!

RUF DIE HOTLINE AN!

Tägliche neue Meldungen, Tipps, Cheats, Lösungen, Termine, Gewinnspiele, Tricks und Hintergrundinfos zu Deinen Lieblingsspielen. Täglich von 15 bis 18 Uhr. Tricks zu Konsolen-Klassikern wie Mario 64 oder Zelda 64 gibt's auch!

(089) 67 86 74 60

Wenn Du zum Beispiel die Verbindung hierzu herstellst, kostet Dich dieser Anruf maximal 8,2 Pfennig pro Minute als Teilnehmer im Münchner Ortsnetz (Stand: Oktober)

WENN DU WAS VERPASST...

HEFTE

Du kannst jede vorherige SCREENFUN nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Du bekommst sie zusammen mit der Rechnung von der Post zugestellt. Ruf bei dieser Adresse an oder schreib ein Fax mit Deinem Wunsch an:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Die kannst auch gleich online bestellen unter:
www.hbv.de

POSTER & GIMMICKS

Du brauchst noch ein Poster, einen Kalender oder ein anderes Gimmick?

Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 3 Mark frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Wunsch-Poster, Kurs oder anderes Extra, solange der Vorrat reicht. Eine Liste aller verfügbaren Extras gibt's im Faxabruf unter (0190) 888 377 007. Schreib an:

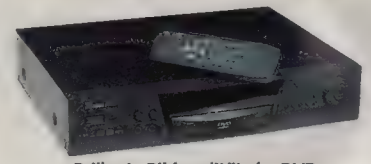
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Text: Markus Gebhardt · Illustration: Rolf Boyke

BRAVO SCREENFUN

Unsere LESER

...sind die besten! Danke an alle, die bei der Aktion „Die große Leser-Galerie“ (SCREENFUN 6/01) mitgemacht haben. Hier ist eine kleine Auswahl der besten Schnappschüsse: 183 SCREENFUN-Fans von ihrer schönsten Seite.



Brillante Bildqualität: der DVD-Player AD-M512 von Cyber Home

Glen Moss hat gut Lachen: Er gewinnt den DVD-Player!

BRAVO SCREENFUN HIGHLIGHTS IM NÄCHSTEN MONAT

James, der Mann mit der ungesunden Gesichtsfarbe, wird von Dir gesteuert

Max Payne

Nach unendlich Vorschusslorbeeren muss der harte Max jetzt endlich zeigen, ob er neben Schmerzen auch Kritik ertragen kann

Silent Hill 2

James sucht Mary, die ihm gerade einen Brief geschrieben hat – obwohl sie doch vor drei Jahren an einer Seuche starb...

Mech Commander 2

Drei Herrschaftshäuser kämpfen um die Macht – und Du bist mit Deinen Söldnern als Mechpilot immer da, wo's kracht!

Italian Job

Noch ein Raser für Hobby-„Driver"...

Sheep, Dog'n Wolf

Looney Tunes Wolf will Schafe! Viele!

Paper Mario 64

Die Figuren sind flach wie Papier, das Spiel ist tief und umfangreich!

Fetzt: SMS aus dem Festnetz!

Jetzt geht's los: SMS-Fans simsen nun auch noch vom heimischen Telefon aus

Final Fantasy – Die Mächte in Dir

„Toy Story" war gestern: Der „FF"-Film ist von morgen!

Die besten MP3-Programme

Passend zu den Playern gibt es jede Menge Infos über die aktuellen MP3-Decoder und -Encoder

Mobile MP3-Player im Test:

Von günstig bis echt teuer – MP3-Lösungen von HipZip bis Memory-Stick

Weitere Highlights:
Mit Freunden den Computer aufmischen: Das **Coop-Special** zeigt die besten Spiele für Teamzocker • Lösungen zu **Diablo IIx**, **Gran Turismo 3** und vieles mehr!

Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG
BRAVO SCREENFUN
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Andreas von Lepel *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid, Christian Ziegler
Leserservice: Markus Gebhardt, Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 8/01:
Daniel Blank, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Frank Glaser, Petra Himmel, Ralph Karels, Elke Krotz, Michael Martin, Karen Oetzel, Hannes Rügheimer, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Dirk Jacobi
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN kostet im Einzelhandel DM 4,50. Auslandspreise: Österreich: öS 38,00; Schweiz: sfr 4,70; Italien: Lire 6.700,00; Niederlande: hfl 5,50; Belgien: bfr 110,00; Frankreich: FF 21,50; Tschechien: kc 103,00; Spanien: Ptas 580,00; Kanarische Inseln: Ptas 600,00; Griechenland: Dr 1.150,00; Slowenien: SIT 780,00.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2001 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferservice: Pressevertrieb Nord, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Telefon: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
Internet: www.einzelheft-pvn.de

Fragen zum Abonnement: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellungen: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 30 14 17 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Verkaufspreis Abonnement:
Verkaufspreis im Abonnement DM 4,50 zuzüglich ortsüblicher Zustellgebühr:
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 9/01 erscheint am 22. August

Alle Angaben ohne Gewähr

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist (0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode. Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen und Alter, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,81 DM (0,41 EUR). Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 8/01 ist der 20.8.2001. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Seite 11

1 x Online-PC

Rein ins Web mit SCREENFUN. Wir verlosen einen komplett ausgestatteten Computer für Spiel- und Surfspaß. Mit 17-Zoll-Monitor 7Vlr+ von AOC, AMD Athlon Thunderbird mit 800 MHz, 64 MB SDRAM, Elsa-Erazor-III-Grafikkarte, 20-GByte-Festplatte, 50fach-CD-ROM, Soundkarte SoundBlaster AWE 128 und 56k-Modem fürs Netz.

TEL: (0190) 499 340 13 Stichwort „Online"

Seite 16

3 x „Tropico" für PC

Chaos in den Tropen! Als Hüter eines quirligen Inselvölkchens muss man beweisen, dass man das Zeug zum Alleinherrscher hat, dessen Ähnlichkeit mit Fidel Castro rein zufällig ist. Außerdem noch im „Tropico"-Spiel: die Figur von Lou Bega („Mambo No. 5") und ein Song aus seinem neusten Album.

TEL: (0190) 499 340 14 · Stichwort „Tropico"

Seite 94

1 x „Tomb Raider"-Box

Das Ericsson T20e ist in limitierter „Tomb Raider"-Edition erschienen. Mit dem kleinen brombeerfarbenen Handy kannst Du genauso taff sein wie Miss Croft. Es enthält Lara-Pics und Sounds, die sich auch per SMS verschicken lassen. In der Box stecken neben dem WAP-fähigen Handy eine Freisprecheinrichtung, ein Trageband und das aktuelle Lara-Spiel „Tomb Raider: Die Chronik".

TEL: (0190) 499 340 15 · Stichwort „Tomb Raider"

Seite 115

3 x „Buffy"-Stand-Ups

Das hat nicht jeder: Statt auf dem Bildschirm steht sie bei Euch in der Bude – Sarah Michelle Gellar als Buffy. Den drei Gewinnern wird der lebensgroße Papp-Aufsteller von „closeup" die Vampire vom Leib halten.

TEL: (0190) 499 340 16 · Stichwort „Buffy"

Seite 104

10 x Pepsi/Lay's „Tomb Raider"-Fan-Packs

Lara Croft ist durch den „Tomb Raider"-Film allgegenwärtig. Von Pepsi & Lay's gibt's Packs mit jeder Menge Goodies für Fans: Multimedia-CD mit Internet-Zugang, Mini-Truck, Soundtrack, Buch und lebensgroßen Aufsteller.

TEL: (0190) 499 340 17 · Stichwort „Pack"

Seite 18

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, verlosen wir ein Jahres-Abo mit monatlich je einem Spiel eigener Wahl (rechts ein Beispiel-Abo). Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf Lieblingsspielen und Stichwort **„Charts 8"** an: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München. Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de* – bitte gebt jeweils Euer Alter an! Einsendeschluss: 20. August 2001.

Seite 85

1 x Microsoft Sidewinder Freestyle Pro

Der Controller reagiert auf Deine Bewegungen und gibt sie direkt ans Spiel weiter – etwa bei „Motocross Madness", das im Paket liegt.

TEL: (0190) 499 340 18 · Stichwort „Pad"

Seite 92

1 x Digi-Cam von WTN Online

Flotte Schnappschüsse im Digitalformat bekommt Ihr mit der kleinen BizCam von WTN Online. Die Cam speichert über 100 bunte Bilder und hat einen Kalkulator.

TEL: (0190) 499 340 19 · Stichwort „Digi"

Seite 96

7 x praktische Handy-Software

Die Klingeltöne Deines Handys kennst Du schon auswendig, und beim Logo gähnst Du schon? Kein Problem! Die Handy-Software aus dem S.A.D.-Verlag zaubert Abwechslung auf Dein Display. Mit dem beigefügten Datenkabel schickst Du Dir vom PC Klingelsounds und Logos easy aufs Mobiltelefon. Die Software eignet sich für die Nokia-Modelle 3310, 3210, 51xx, 61xx, 62xx, 7110, 8210 und 88xx sowie für Siemens S25, C35i, M35i und S35i. **Gib bitte unbedingt Deinen Handytyp an!**

TEL: (0190) 499 340 20 · Stichwort „Logo" + Modell Deines Nokia- oder Siemenshandys

Seite 8

3 x TeamTiger-Uhr + 3 x TeamTiger-Tasche

Sechs tolle Teile von Kellogg's TeamTiger stehen zur Verlosung: drei Uhren und drei Taschen. Näheres unter *www.teamtiger.de*

TEL: (0190) 499 340 21 · Stichwort „Tiger"

Seite 118

5 x „Dragon Ball"-Komplettausgabe

„Dragon Ball" ist mit über 200 Millionen verkauften Büchern die erfolgreichste Comic-Serie der Welt und auch im TV ein Renner. Alles über den kleinen Helden Son-Goku steht in der 42-bändigen Komplettausgabe vom Carlsen-Verlag.

TEL: (0190) 499 340 22 · Stichwort „Dragon Ball"

Seite 15

2 x Football-Pack mit Shirt und Cap + je 10 Stabilo-Stifte

Sie gehören zu den Stars der Football-World League: Berlin Thunder und Frankfurt Galaxy. Von beiden gibt es je ein T-Shirt und Cap. Und wer sich darauf Autogramme von den Spielern holen möchte, kriegt dazu gleich zehn „Stabilos move the colorball"-Stifte in Blau.

TEL: (0190) 499 340 23 · Stichwort „Football"

Seite 89

1 x Blaze Michael Schumacher GTR Wheel

Nur wer eine Playstation (oder PS2) zu Hause hat, sollte mitmachen. Denn nur auf diesen Konsolen kann man mit diesem Wheel – mit Pedalset – bei diversen Rennspielen einen heißen Reifen fahren.

TEL: (0190) 499 340 24 · Stichwort „Wheel"

Seite 100

5 x „Tomb Raider"-Soundtrack

Unter allen, die uns ihre Lieblings-Webseite zum Thema „Flirten" verraten, verlosen wir 5 Soundtrack-CDs zum Film. Mailt an: *webcharts@screenfun.de* – und denkt bitte daran, Eure vollständige Adresse und Euer Alter mit anzugeben!

Letzter Tag für Eure Mails: der 20. August 2001

TEL = Aktions-Telefonnummer

BANZAI!

Das Manga-Magazin

Ab 18.10.2001

MANGA!

www.banzai-online.de

CARLSEN COMICS

Can you save the city?

City Crisis

City Crisis - rasante Hubschrauber-Action im gnadenlosen Großstadtdschungel. Du fliegst waghalsige Einsätze in einer Stadt, in der Recht und Ordnung nichts mehr gelten. Deine Aufgabe ist es, hilflose Menschen vor rücksichtslosen Verbrechern und unberechenbaren Katastrophen zu schützen. Das Schicksal der Einwohner und die Zukunft dieser Stadt liegen in Deinen Händen... bist du der Aufgabe gewachsen?

- Detaillierte Darstellung der Stadt in faszinierender 3D-Grafik
- Viele verschiedene Missionen - von riskanten Rettungsaktionen bis hin zu Hochgeschwindigkeits-Verfolgungsjagden
- Wähle aus fünf originalgetreu nachgebildeten Helikoptern mit individuellen Stärken und Eigenschaften
- Fliege actionreiche Einsätze - tagsüber, nachts oder auch unmittelbar nach gewaltigen Erdbeben

PlayStation 2 SYSCOM ENTERTAINMENT TAKE2 interactive